

```

1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4  /*
5   El objetivo es escribir un programa para resolver un problema complejo.
6   Queremos generar el patrón
7   #####
8   ####
9   ###
10  ##
11  #
12  Podemos utilizar técnicas aprendidas antes, como:
13   1. la de contar hacia abajo cuando estás contando hacia arriba.
14   2. la técnica para dibujar el cuadrado.
15  */
16  int main()
17  {
18      string simbDibujo = "#";
19      int dimension = 5;
20      int n = dimension;
21      int MAX_FILAS_MAS_UNO = dimension + 1;
22      for (int fila = 1; fila <= n; fila++)
23      {
24          for (int contador = 1; contador <= MAX_FILAS_MAS_UNO - fila; contador++)
25          {
26              cout << simbDibujo;
27          }
28          cout << "\n";
29      }
30
31      return 0;
32  }

```