

Problemas por resolver

Esta es una lista de problemas cuya solución debemos estudiar, entender (¿qué significa entender?) e implementar (algunos de los cuales ya les envié en PDF).

1. Determinar el divisor común máximo de dos enteros dados.
2. Ordenar una colección de objetos ordenables (mas claro, ni el agua turbia). Específicos mas adelante.
3. El problema de la “stagecoach” (no, no soy pocho –pochos no es peyorativo, para mi).
4. Problema de los puentes de Königsberg.
5. Juego Icosian (Wikipedia).
6. Revisar si dos palabras dadas son anagramas.
7. Ordenamiento por selección.
8. Ordenamiento por selección
9. Embaldosado con triominos.
10. Comparación de cadenas de caracteres.
11. El problema del par mas cercano.
12. Cálculo de áreas de polígonos convexos y no convexos.
13. De N pilas con la misma cantidad de monedas, determinar la pila con monedas falsas.
14. Generación de permutaciones
15. Generación de combinaciones.
16. Calendarización de una línea de ensamblado.
17. Multiplicación de una de N matrices.
18. El problema de la subsecuencia común mas larga.
19. Trayectorias mas cortas en un grafo acíclico dirigido.
20. Subsecuencia creciente mas larga.
21. Distancia de edición.
22. Estructuras RNA.
23. Secuencias de Fibonacci.
24. Knapsack.
25. Recoger la máxima cantidad de dinero de una fila de monedas.
26. Recolección de monedas en un arreglo $m \times n$.
27. El problema de dar cambio.