```
1 #include <iostream>
   #include <vector>
 3
   #include <cstdlib>
 4 #include <ctime>
 5
 6 using namespace std;
 7
   void juegaAAdivinar();
 8 bool esCorrecta(int intento, int valorCorrecto);
 9
10
11
   int main()
12 {
13
        juegaAAdivinar();
14
        return 0;
15
16
17
18 void juegaAAdivinar()
19
20
        int valorCorrecto = 1 + rand() % 1000;
21
        int intento;
        cout << "valor correcto " << valorCorrecto << endl;</pre>
23
24
        do
25
            cout<<"Ingresa un numero entero entre 1 y 1000 :";</pre>
26
27
            cin>>intento;
28
        } while (!esCorrecta(intento, valorCorrecto));
29
30
31
32 bool esCorrecta(int intento, int vC)
33
34
        if ( intento == vC )
35
36
            cout<<" Excellent! You guessed the number! ";</pre>
37
            return true;
38
39
        else
40
            if ( intento > vC )
41
42
                cout << " Too high.";</pre>
43
44
45
            else
46
47
                 cout << "Too low.";</pre>
48
49
50
51
        return false;
52
53
```