



CENTENARIO PEREIRA

Manual de Instalación

Versión 1.0
2023 - 2024

ÍNDICE

02

Introducción

03

Requerimientos

04

Repositorio

05

variables de entorno

06

Base de Datos

07

Correr proyecto



INTRODUCCIÓN

El objetivo de este manual de instalación es proporcionar una guía sencilla para llevar el código del proyecto desde el repositorio a correr localmente en el PC del desarrollador, el código cuenta con varias dependencias importantes, como software con el que debe ejecutarse, conexiones y variables de entorno específicas.

Este manual de instalación de indicará el paso a paso de cómo correr localmente el proyecto en tu máquina local.

Esto con el objetivo de que el sistema pueda tener mantenimientos en los cuales otros desarrolladores no se dificulten correr localmente el proyecto.



REQUERIMIENTOS

El sistema debe contar con algunas características y programas instalados para poder hacer uso del software correctamente:

- Software de base de datos: PostgreSQL, debe contar mínimo con la versión 16 de PostgreSQL en el PC y junto a este su herramienta de gestión de bases de datos pgAdmin4 (Si tienes XAMPP cambia el puerto por defecto "3006" a uno diferente).
- .Editor de código: recomendamos usar Visual Studio Code en su versión actualizada, ya que este provee múltiples herramientas útiles en el desarrollo de una aplicación.
- Gestor de Peticiones: Recomendamos usar Postman por su facilidad de importar colecciones ya que el proyecto te facilitará la colección que se usó en desarrollo.

REPOSITORIO



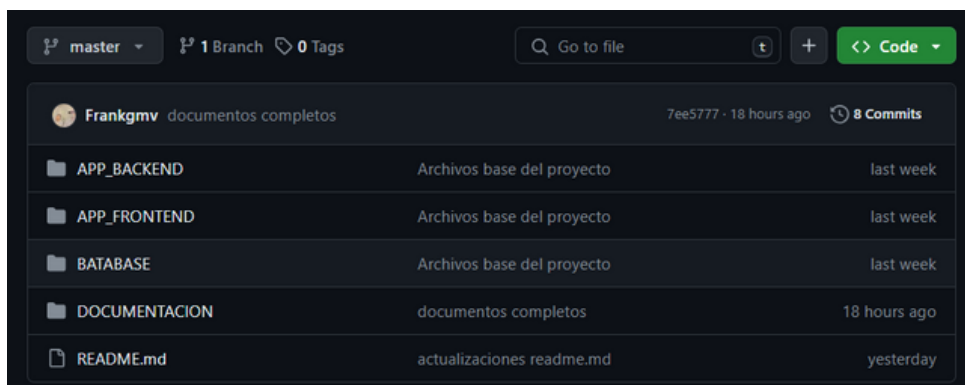
Clonar Repositorio

Se habilitará el link público para el código en https://github.com/FrankgmV/proyecto_final_sena_2024 para clonar o descargar el repositorios.

Si vas a clonar el repositorio verifica siempre estar en la rama master localmente para tener lo más actualizado del código.

Luego clonar el repositorio con la URL del repositorio en la ubicación que vas a destinar el código para trabajar.

El paso siguiente de la guía es iniciar la configuración del entorno de desarrollo, el cual va a comenzar por bases de datos el cual deberás de tener instalado y configurado para crear la base de datos.



VARIABLES DE ENTORNO



Este archivo contiene puntualmente las variables de entorno necesarias para arrancar el proyecto, esas variables son las siguiente:

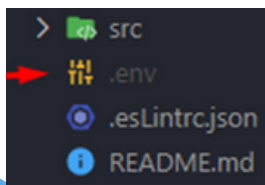
- **PORT:** puerto que se le asigna para correr la aplicación.
- **DB_HOST:** la dirección del host en el cual está la base de datos. (127.0.0.1 o localhost).
- **DB_NAME:** el nombre de la base de datos (pereiraprojectdb).
- **DB_PORT:** puerto en el cual está la base de datos (5432).
- **DB_USER:** usuario para ingresar a la base de datos.
- **DB_PASSWORD:** contraseña de la base de datos
- **SECRET_KEY_TOKEN:** texto de 256 caracteres para firmar los tokens
- **CLAVE_ESPECIAL:** clave por defecto para aseguramiento de inicios de sesión.
- **PASSWORD_WM:** Contraseña inicial de web master de la aplicación
- **ID_WM:** identificador único del web master
- **EMAIL_USER:** email del cual se va a enviar los correos a los usuarios.
- **EMAIL_PASS:** clave de terceros obtenida del correo del cual se enviarán los correos

Similar a las imágenes:

El archivo de variables de entorno lo encontrarás de la siguiente manera



Renombralo colocando un punto antes del env para finalizar con las variables dentro el ..env



```
..env
  Click here to ask Blackbox to help you code faster
1  # variables de base de datos local
2  PORT = 9000
3  DB_HOST = 127.0.0.1 || localhost
4  DB_NAME = nombre_de_tu_base_de_datos
5  DB_PORT = 5432
6  DB_USER = postgres || Tu usuario en DB
7  DB_PASSWORD = tu_clave
8
9  # Token key para la codificación de los datos
10 SECRET_KEY_TOKEN = tu_secret_key
11
12 # Clave especial de registro por defecto
13 CLAVE_ESPECIAL = clave_especial_asignada_por_ti
14
15 # Variables de webmaster para iniciar en la pagina web
16 PASSWORD_WM = password_que_desees
17 ID_WM = identificador_deseado
18
19
20 # Variables de emails de envio de notificaciones
21 EMAIL_USER = email
22 EMAIL_PASS = clave_de_terceros_email
23
```

CORRER PROYECTO

Repositorio del proyecto

https://github.com/FrankgmV/proyecto_final_sena_2024

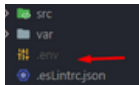
BACK-END

- Ubicar la carpeta APP_BACKEND
cd APP_BACKEND

- Instalar las dependencias
\$ npm install

```
→ APP_BACKEND $ (v master) ✕  
➤ npm install
```

- Crear las variables de entorno en el
.env



- Ejecutar alguno de los comandos

- \$ npm run dev
- \$ npm start

```
→ APP_BACKEND $ (v master) ✕  
➤ npm run dev
```

FRONT-END

- Ubicar la carpeta APP_FRONTEND
cd APP_BACKEND

- Instalar las dependencias
\$ npm install

```
→ APP_FRONTEND $ (v master)  
➤ npm install
```

- Asegurarse de tener el servidor (Back-end) ejecutándose

- Ejecutar alguno de los comandos
\$ npm run dev
\$ npm start

```
→ APP_FRONTEND $ (v master)  
➤ npm run dev
```

aplicación corriendo correctamente

```
<< aplicacion running on port 9000 >>
```

```
<< Conexión exitosa a la base de datos >>
```

Créditos

Frank Muriel Velásquez.
Kevin Castrillón Gutiérrez.

TABLAS GENERADAS

Al correr el proyecto te va a generar en terminal una serie de scripts SQL en terminal los cuales provienen de la creación de los modelos en base de datos, estos se verán de la siguiente manera.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd. x + -
elid AND a.attrelid = t.oid AND t.relkind = 'r' and t.relname = 'Credenciales' GROUP BY t.relname, ix.indexrelid, ix.indisprimary, ix.indisunique, ix.indkey ORDER BY t.relname;
Executing (default): SELECT "id", "correo", "clave", "createdAt", "updatedAt", "UsuarioId" FROM "Credenciales" AS "Credencial";
OPTIONS /apl/v1/data/roles 204 3.102 ms - 0
OPTIONS /apl/v1/data/roles 204 0.588 ms - 0
Executing (default): SELECT "id", "rol", "rolKey", "estado" FROM "Roles" AS "Rol";
GET /apl/v1/data/roles 200 139.711 ms - -
Executing (default): SELECT "id", "rol", "rolKey", "estado" FROM "Roles" AS "Rol";
GET /apl/v1/data/roles 200 3.029 ms - -
```

BASE DE DATOS

Se esta utilizando PostgreSQL con el entorno de trabajo PgAdmin4

Versión 16

