



**UTT**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

**GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA**

**TEMA:**

**Tabla comparativa de Dispositivos**

**PRESENTADO POR:**

**Hernández Miranda Rafael Francisco**

**GRUPO:**

**9B**

**MATERIA:**

**Desarrollo para Dispositivos Inteligentes**

**PROFESOR:**

**Ray Brunett Parra Galaviz**

**FECHA:**

**11/09/2024.**

**Tabla comparativa entre los dispositivos móviles y los dispositivos Wearables**

Característica	Dispositivos Móviles	Dispositivos Wearables
<b>Tamaño de Pantalla</b>	Pantallas más grandes (de 4 a 7 pulgadas en móviles y hasta 12 en tabletas).	Pantallas pequeñas o inexistentes (relojes de 1-2 pulgadas, algunos wearables sin pantalla).
<b>Arquitectura de Software</b>	- <b>Optimización de Recursos:</b> Manejan procesadores y baterías más potentes, lo que permite aplicaciones más complejas y multitarea.	- <b>Optimización de Recursos:</b> Diseñados para funcionar con procesadores y baterías limitados. Las aplicaciones son más ligeras y específicas para prolongar la duración de la batería.
<b>Interacción de Usuario</b>	Pantalla táctil, teclado virtual, comandos de voz.	Interacción por gestos, toques, voz, sensores o pantallas muy pequeñas.
<b>Conectividad</b>	Wi-Fi, Bluetooth, datos móviles (3G/4G/5G).	Bluetooth y Wi-Fi principalmente; algunos tienen datos móviles.
<b>Uso de Aplicaciones</b>	Amplia variedad de aplicaciones completas (redes sociales, juegos, productividad).	Aplicaciones más limitadas y específicas (monitorización de salud, notificaciones, actividad física).
<b>Duración de la Batería</b>	De 1 a 2 días en smartphones, hasta 10 horas en tabletas.  Baterías más grandes permiten un uso intensivo y prolongado sin necesidad de recarga frecuente.	De 1 a 7 días dependiendo del dispositivo (pulseras fitness pueden durar más).  Baterías más pequeñas requieren una gestión muy eficiente de la energía para maximizar la duración entre cargas.
<b>Capacidad de Procesamiento</b>	Procesadores potentes para multitareas y aplicaciones exigentes.	Procesadores menos potentes, optimizados para tareas simples y de bajo consumo.
<b>Sensores</b>	Acelerómetro, giroscopio, GPS, cámaras, micrófono.	Acelerómetro, giroscopio, sensores de ritmo cardíaco, GPS, sensores biométricos, micrófono (sin cámaras en la mayoría).

<b>Propósito Principal</b>	Comunicación, entretenimiento, productividad, redes sociales, trabajo.	Monitorización de salud, actividad física, notificaciones, control de dispositivos.
<b>Durabilidad y Resistencia</b>	Varían, pero generalmente son menos resistentes al agua y polvo.	Mayor resistencia al agua, polvo y golpes, diseñados para actividades físicas y uso en exteriores.
<b>Capacidad de Almacenamiento</b>	De 32 GB a más de 1 TB en algunos modelos.	Almacenamiento limitado (4-16 GB) enfocado en datos esenciales.
<b>Actualización de Software</b>	Actualizaciones regulares para sistemas operativos completos (Android, iOS).	Actualizaciones más ligeras y esporádicas, centradas en optimización y nuevas funciones específicas.

En Resumen en los dispositivos wearables tiene menor capacidades que sus contrapartes móviles desde menor capacidad de procesamiento, menor rango de visibilidad de la pantalla, así como menor capacidad de almacenamiento, menor tiempo de uso por parte de la batería por tal razón el desarrollo para estos dispositivos tiene que ser eficaz y conciso de tal forma que el usuario no tenga dificultades para realizar acciones en las dimensiones de la pantalla del dispositivo Wearables así de la misma forma sería una buena practica desarrollar funciones precisas para este tipo de dispositivos que no compliquen a el usuario.

## References

(N.d.-a). Studocu.com. Retrieved September 12, 2024, from <https://www.studocu.com/es-mx/document/instituto-tecnologico-superior-de-ebano/topicos-avanzados-de-programacion/cuadro-comparativo-dispositivos-moviles/27228267>

(N.d.-b). Allassignmenthelp.com. Retrieved September 12, 2024, from <https://www.allassignmenthelp.com/samples/mobile-and-wearable-devices-comparison.html>