

## 订单模块开发

### 订单模块

- ◆ 功能演示
- ◆ 接口设计

## 下单流程



## 生成订单——用户下单

- ◆ 入参
- ◆ 从购物车中查找已经勾选的商品
- ◆ 判断商品是否正在售卖中

## 生成订单——用户下单

- ◆ 判断库存，保证不超卖，扣库存
- ◆ 数据库事务
- ◆ 事务的ACID

## 生成订单——用户下单

- ◆ 删除购物车中对应的商品
- ◆ 生成订单
- ◆ 订单号生成规则
- ◆ 循环保存每个商品到order\_item表

## 支付



## 生成订单——用户下单

◆ 进入Coding阶段

## 订单状态

- ◆ 0 用户已取消
- ◆ 10 未付款（下单后的初始状态）
- ◆ 20 已付款
- ◆ 30 已发货
- ◆ 40 交易完成

## 总结订单模块

- ◆ 重难点
  - ◆ VO的封装、裁剪，一个订单内包含多个商品
  - ◆ 订单状态流转
  - ◆ 二维码生成
- ◆ 常见错误：把DO返回到前端