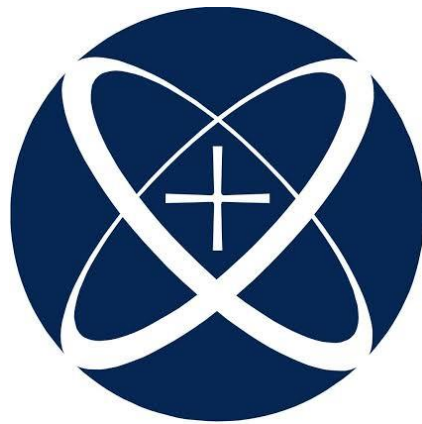


Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente.



ITESO

Universidad Jesuita
de Guadalajara

Practica 3

Materia: Programación de dispositivos móviles

Profesor: Francisco Javier Camacho Gil

Fecha: 12/11/2020

Autor(es): Francisco Andres De La Torre Valle

Introducción

El propósito de la tarea es aplicar los temas vistos en clase, en el transcurso de las sesiones previas al examen, de esta forma servirá de práctica para estudiar antes de la evaluación parcial.

Desarrollo

Mucha de la practica comenzó en clases normales, durante estas creamos la primer pantalla con sus dos vistas y la conexión directa al api de noticias, luego de esto se creó la pagina para búsquedas que filtra basado en el titulo de las noticias, luego de eso filtra cuales nos las que tienen un titulo con esa palabra y crea el arreglo de noticias filtradas.

Luego en clase se creo la manera en que se conecta con firebase, de esta manera se pueden crear nuevas noticias y pedir las de vuelta.

Una vez hecho esto se busco editar la pantalla de log in que se hiso durante las clases para remover un par de opciones que no se usaron durante la practica y se busco retocar partes del proyecto como añadir un placeholder image para las noticias que no lo tuvieran.

Conclusiones

El uso de estados , firebase y la conexión a servidores ayudan a crear una aplicación completamente funcional y útil para el usuario, pues esta completa todos los rasgos de funcionalidad que podría tener una app más compleja y que logra hacer más cosas.

Observaciones

Odié por completo la conexión a firebase ya que a veces funcionaba, pude crear 1 noticia, y a veces no sin mucha razón y/o cambios en el código.

Video

Esta en el repositorio.

GITHUB

<https://github.com/FrankieDLT/Practica-3-Moviles>

Criterio de evaluación ponderado.

Fase	Descripción	Puntos alcanzables	Puntos obtenidos

Fase 1	Set up para trabajar con firebase, incluyendo el proyecto en firebase, link a la aplicación, creación de bucket, creación de instancia de cloud firestore. Configuración para utilizar la API de News.org	10 pts	10
Fase 2	Repositorio para autenticar, BLoC para actuar en base a eventos y conexión con firebase para subir elementos al almacenamiento y recuperar los datos guardados. Lectura y deserialización de noticias en la API de news.org así como listado de las mismas.	45 pts	25
Fase 3	Se crean pantallas totalmente funcionales para crear una noticia, buscar noticias, y listar noticias.	40 pts	25
Video	El video muestra cómo está la configuración de la consola de firebase, y muestra la app funcionando los puntos anteriores.	5 pts	3