

# MSP430 開發環境配置

## A. 準備工具：

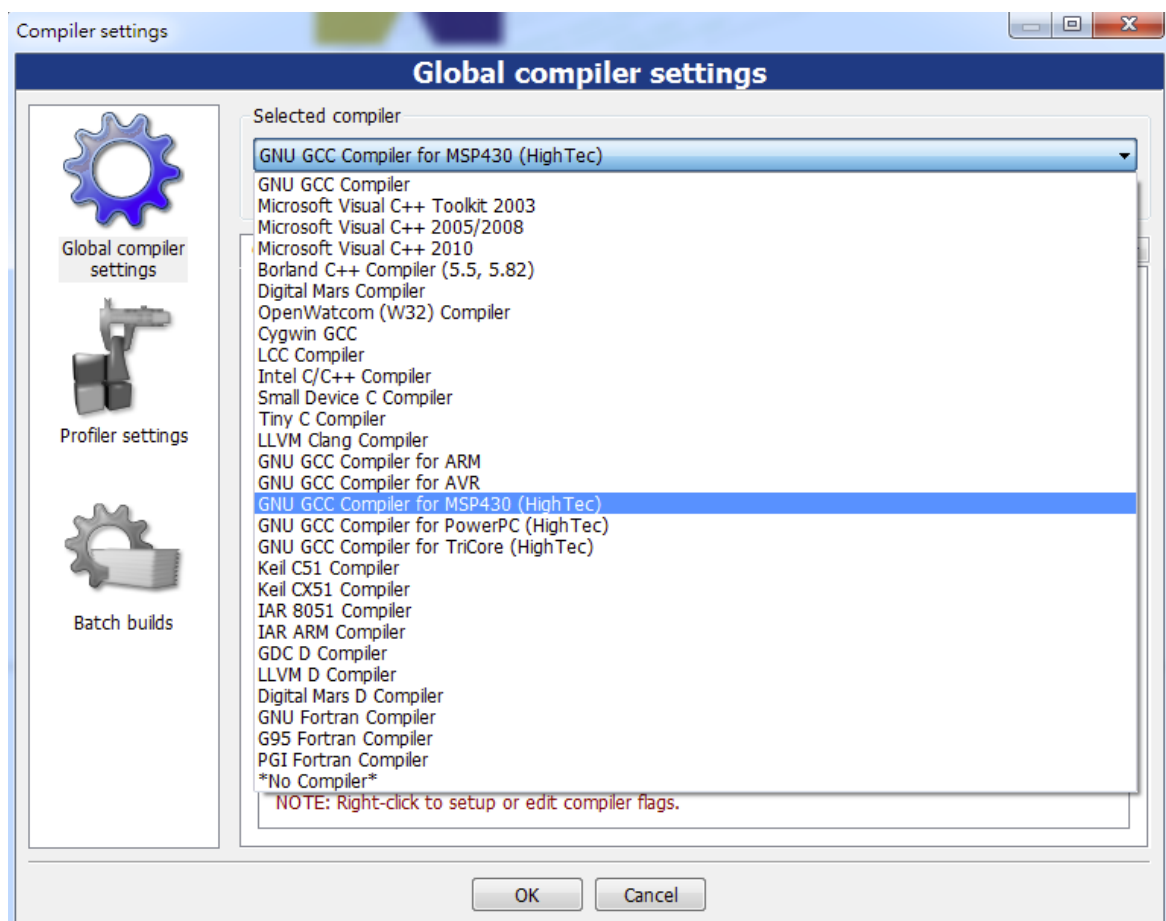
1. 下載 [Code::Blocks \(version 13.12\)](#) 並安裝至電腦
2. 下載 [GCC toolchain for MSP430](#) 並解壓縮至電腦

## B. 編譯環境配置：

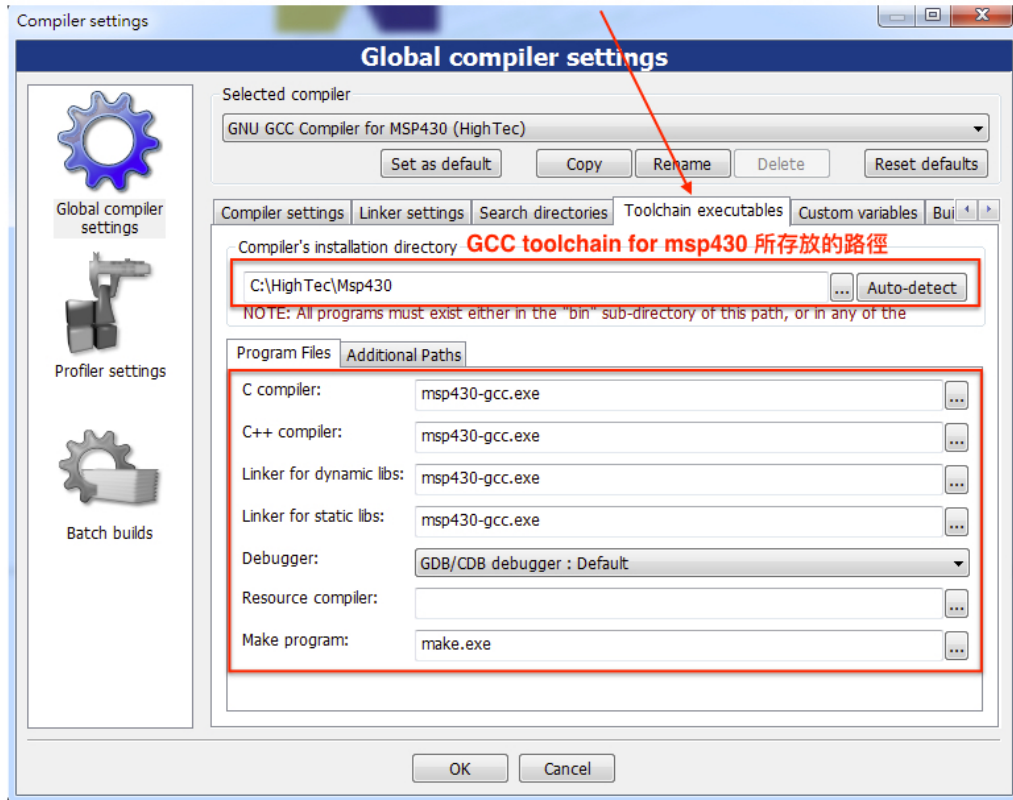
1. 點擊 CodeBlocks 圖標開啟



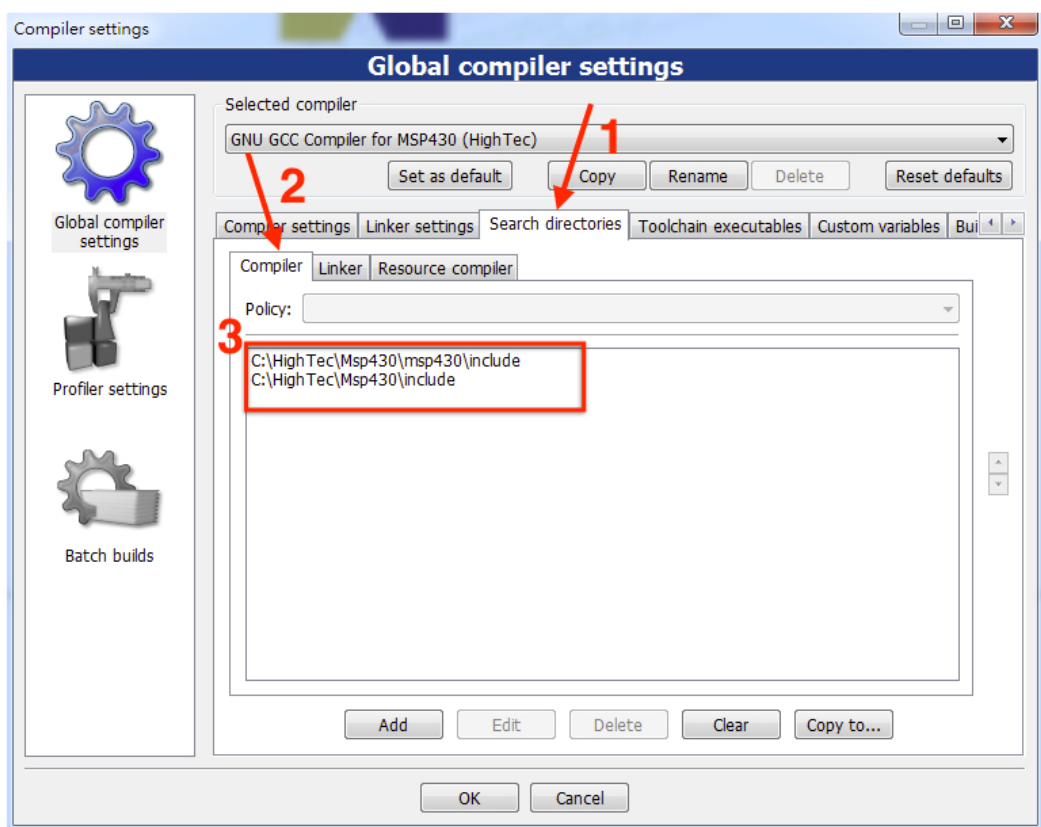
2. 點擊 Settings → Compiler → Selected compiler → GNU GCC Compiler for MSP430 (HighTec) → OK



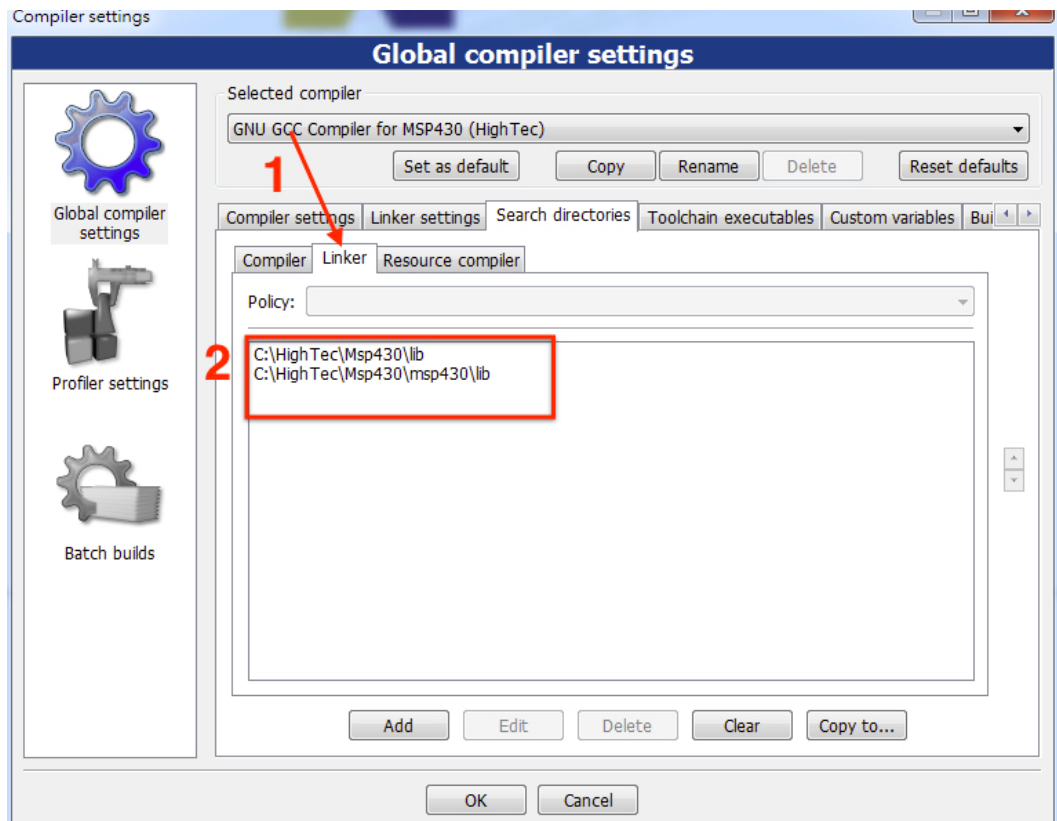
3. 切換至 Toolchain executables，更改 Compiler's installation directory 設定，選擇 GCC toolchain for msp430 解壓縮所存放的資料夾路徑，以及更改 Program Files 裡如圖所示的設定。



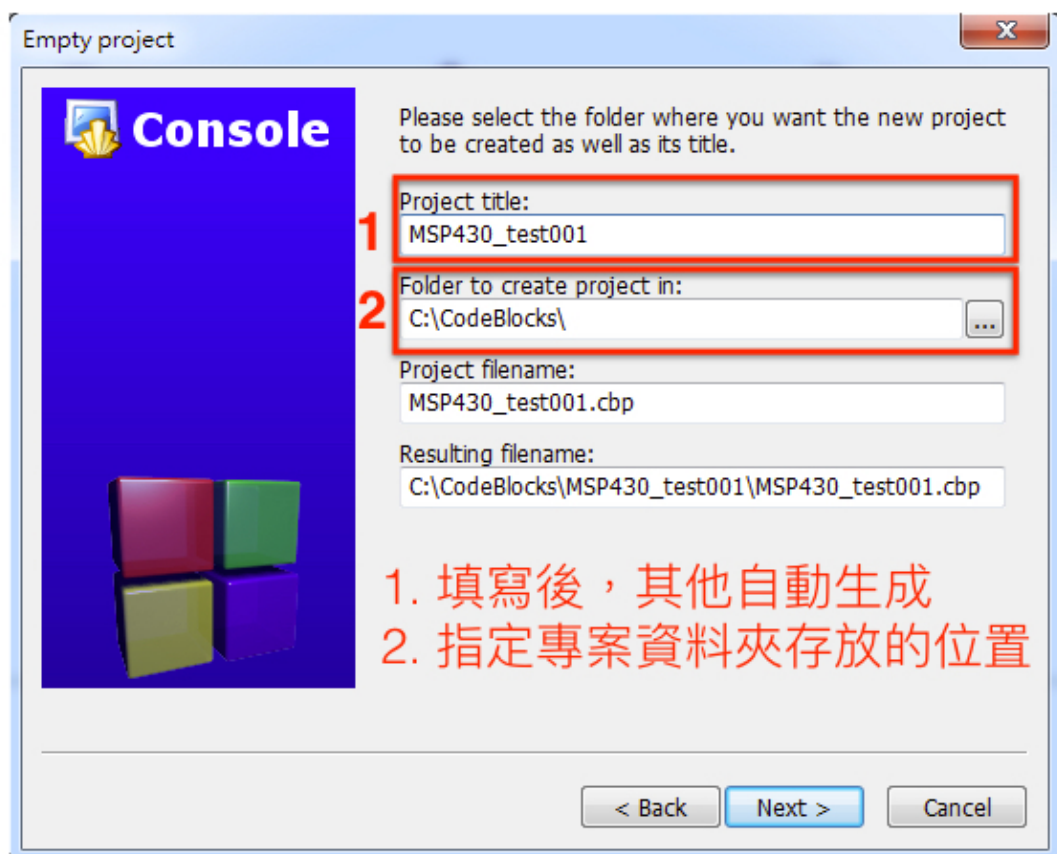
4. 切換至 Search directories，在 Compiler 添加 GCC toolchain for msp430 的 include 目錄。



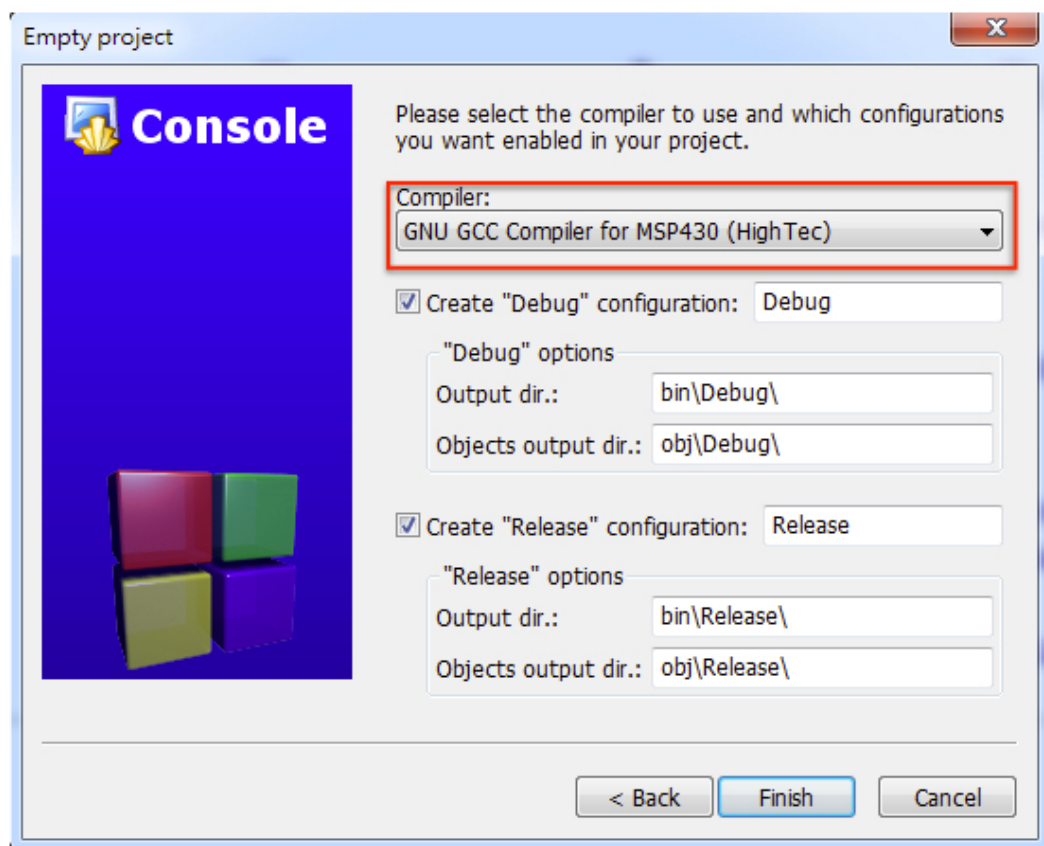
5. 同樣 Search directories 頁面，在 Linker 添加 GCC toolchain for msp430 的 lib 目錄 → OK。



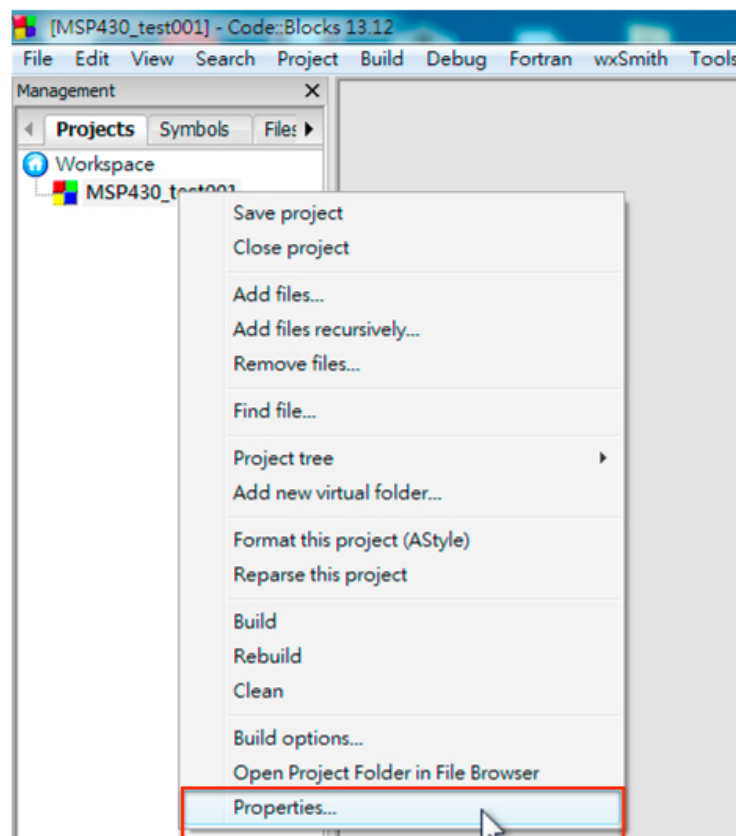
6. 新建一個項目。File → New → Project → Empty project。



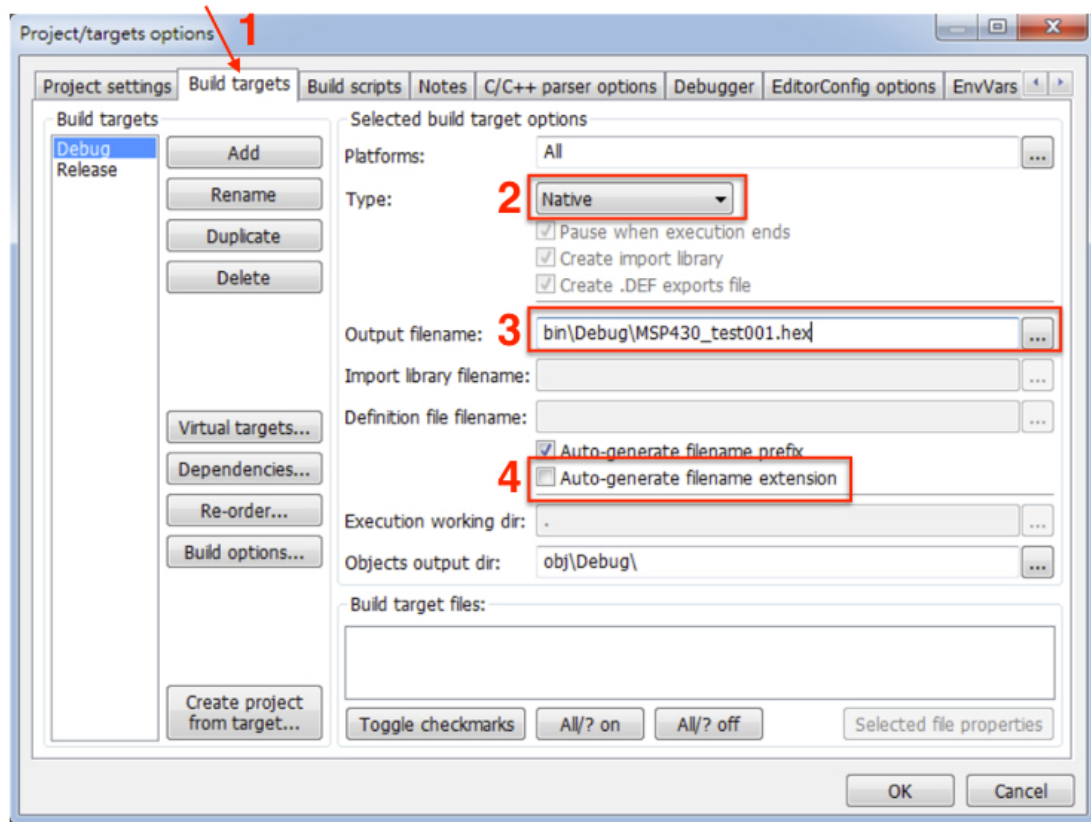
7. 在 Compiler 處選擇 GNU GCC Compiler for MSP430 (HighTec) 。



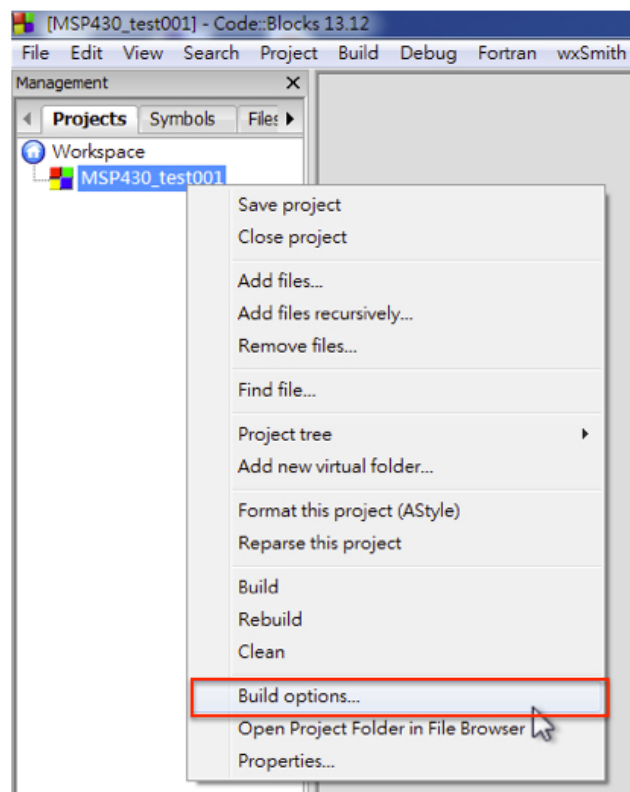
8. 在專案名稱處點擊滑鼠右鍵 —> Properties 。



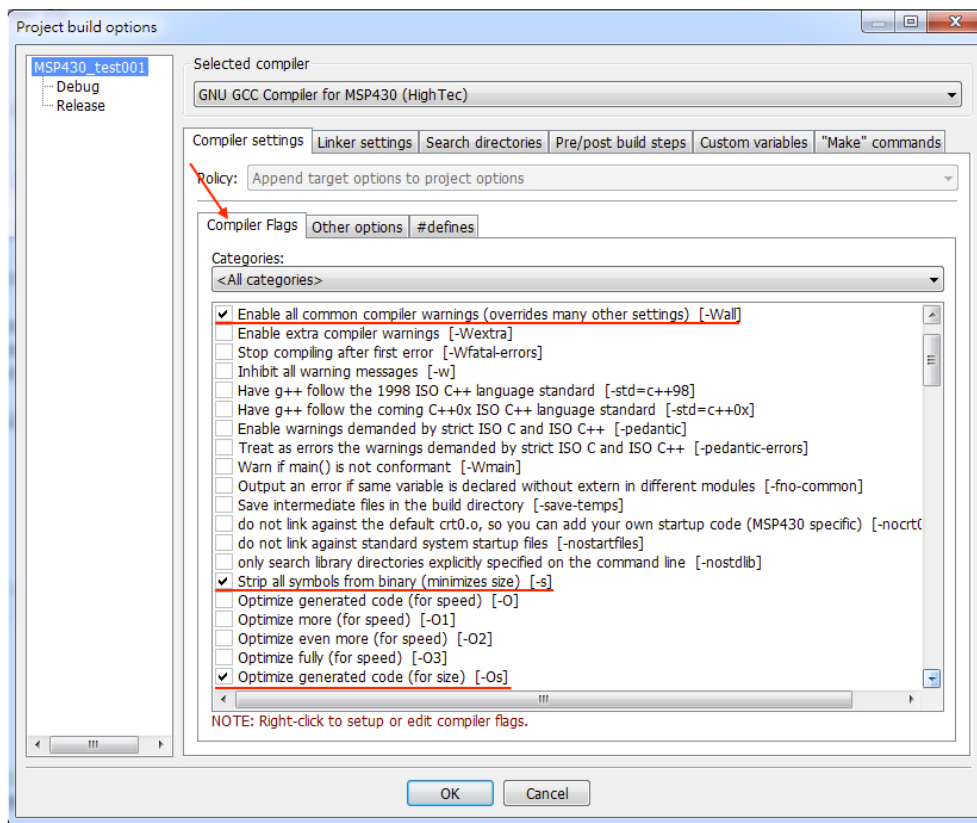
9. 切換至 Build targets ，在 Debug 和 Release 都設定成如圖 2、3、4 所示。



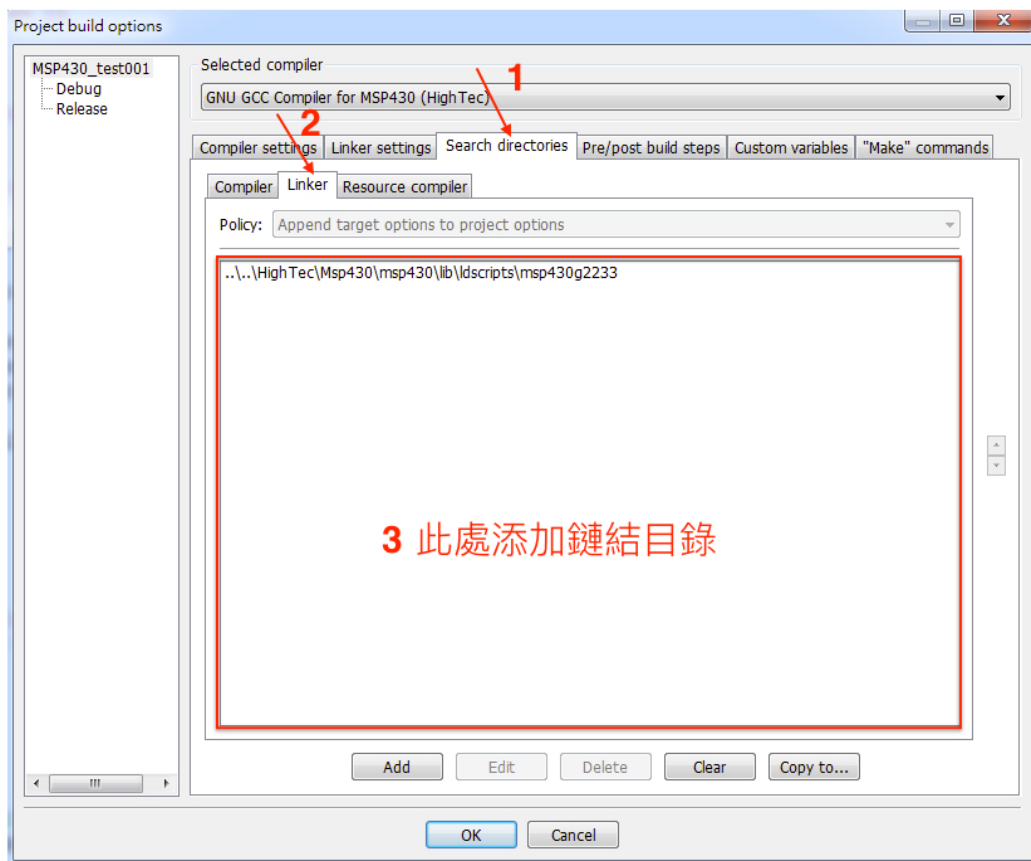
10. 在專案名稱處點擊滑鼠右鍵 —> Build options。



## 11. 在 Compiler Flags 勾選編譯時的設定



## 12. 切換至 Search directories —> Linker —> 添加鏈結目錄



13. 切换至 Pre/post build steps，在 Post-build steps 添加如下指令。

```
msp430-objcopy -O ihex $(TARGET_OUTPUT_FILE) $(TARGET_OUTPUT_DIR)$  
(TARGET_OUTPUT_BASENAME).hex
```

```
msp430-size $(TARGET_OUTPUT_FILE)
```

