

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERIA  
INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS  
Ing. KEVIN ADIEL LAJPOP  
Aux. DANIEL ACABAL PEREZ

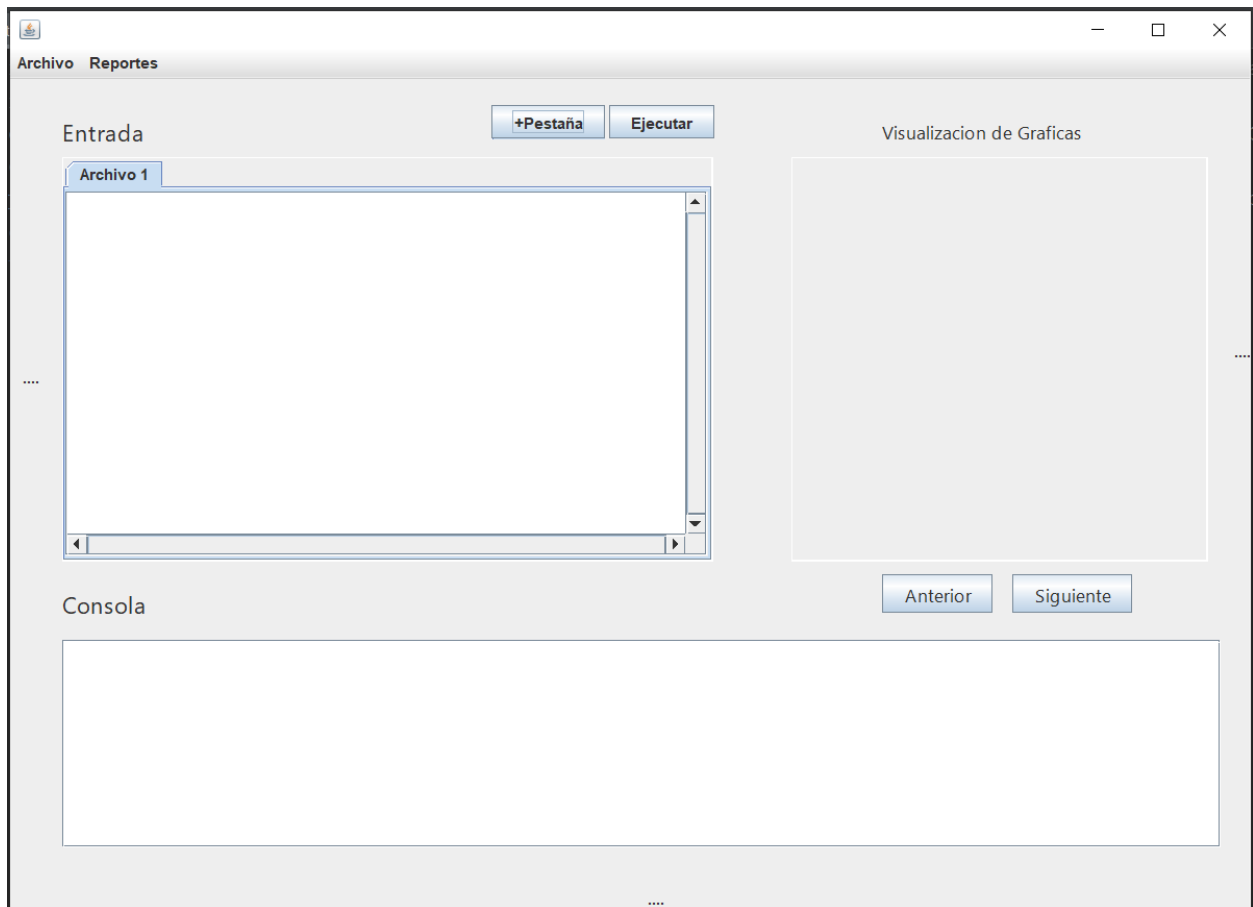
# MANUAL DE USUARIO

FRANKLIN ORLANDO NOJ PEREZ

202200089

Lab. ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1

**DATAFORGE**



## Ventana de inicio

### Botones

**+Pestana:** Agregar pestanas en blanco, las cuales no han sido guardadas.

**Ejecutar:** Compila el código introducido dentro del cuadro de texto de la Pestanas que este seleccionada.

**Anterior:** Muestra la imagen anterior.

**Siguiente:** Muestra la imagen siguiente.

## Submenú Archivo



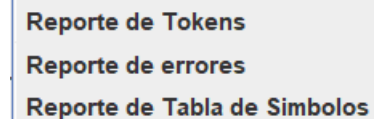
Nuevo Archivo: Crea una ventanilla nueva para código y a

Su vez, pide un nombre para ser guardado

Abrir archivo: Abre un archivo .df

Guardar: Guarda los cambios en un archivo existente

Eliminar Pestaña: Cierra la pestaña abierta.

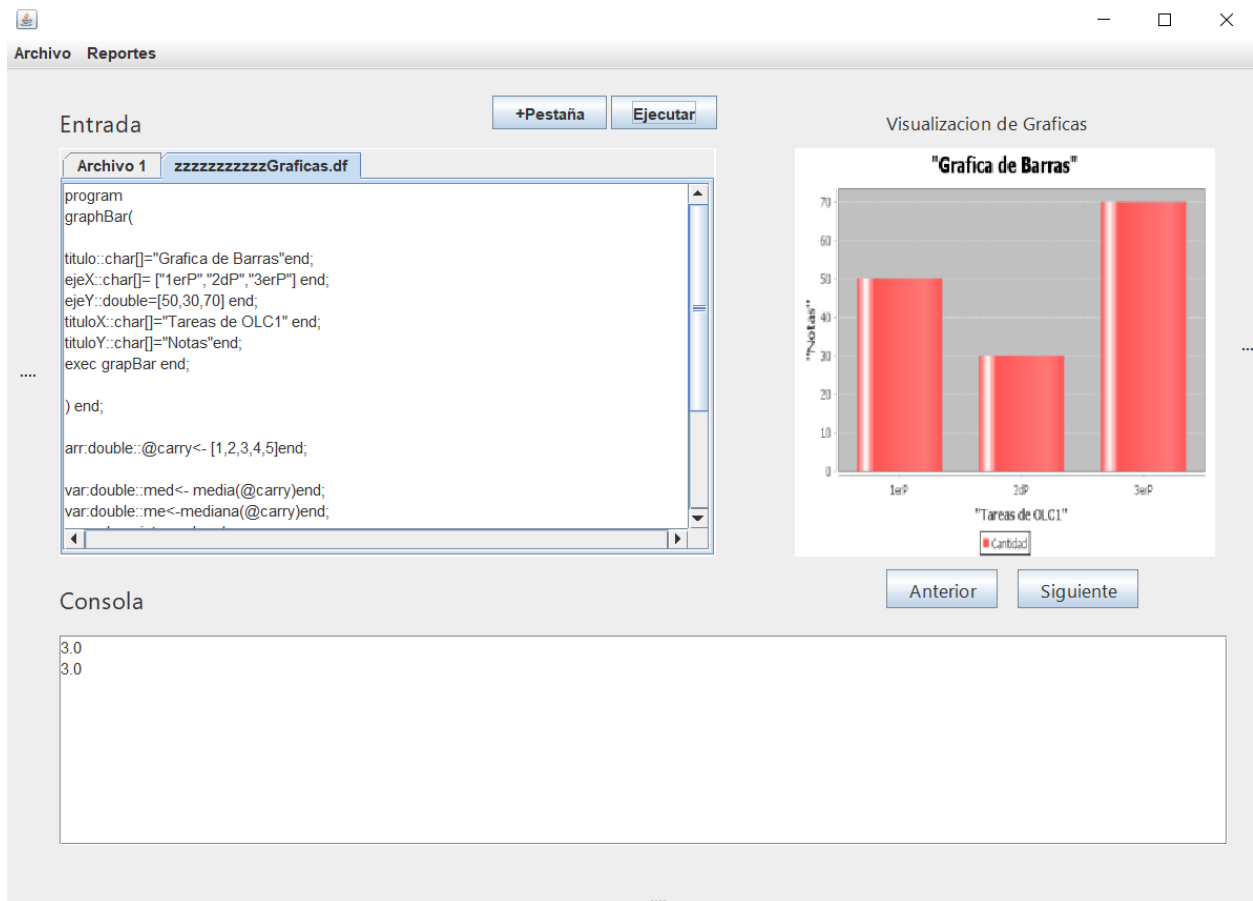


## La aplicación con un área de Reportes

Reporte de Tokens: Muestra todos los tokens encontrados durante la compilación del programa.

Reporte de errores: Muestra todos los errores sintácticos y léxicos encontrados durante la compilación.

Reporte de Tabla de Símbolos: Muestra todas las declaraciones de variables que fueron encontradas durante la compilación del programa.



**Ejemplo de como se ve la compilación, creando una grafica e imprimiendo datos en la consola del programa.**