

Conditional Split – Ejercicio

1. Ejecutar las siguientes consultas T-SQL dentro de la base de datos SSIS. El top 0 nos permitirá crear una estructura igual al a tabla FIFA, pero sin datos en su interior.

```
select top 0 ID, NombreCompleto, FechaNacimiento  
into Mayores1990  
from FIFA
```

```
select top 0 ID, NombreCompleto, FechaNacimiento  
into Menores1990  
from FIFA
```

2. En un nuevo paquete o ETL vamos a agregar un “Data Flow Task” y le cambiamos el nombre a “Inserta Jugadores por Edad”
3. Agregamos un OLE DB Data Source y le cambiamos el nombre a “Origen de datos”. Debe estar configurado para leer datos desde la siguiente consulta SQL:

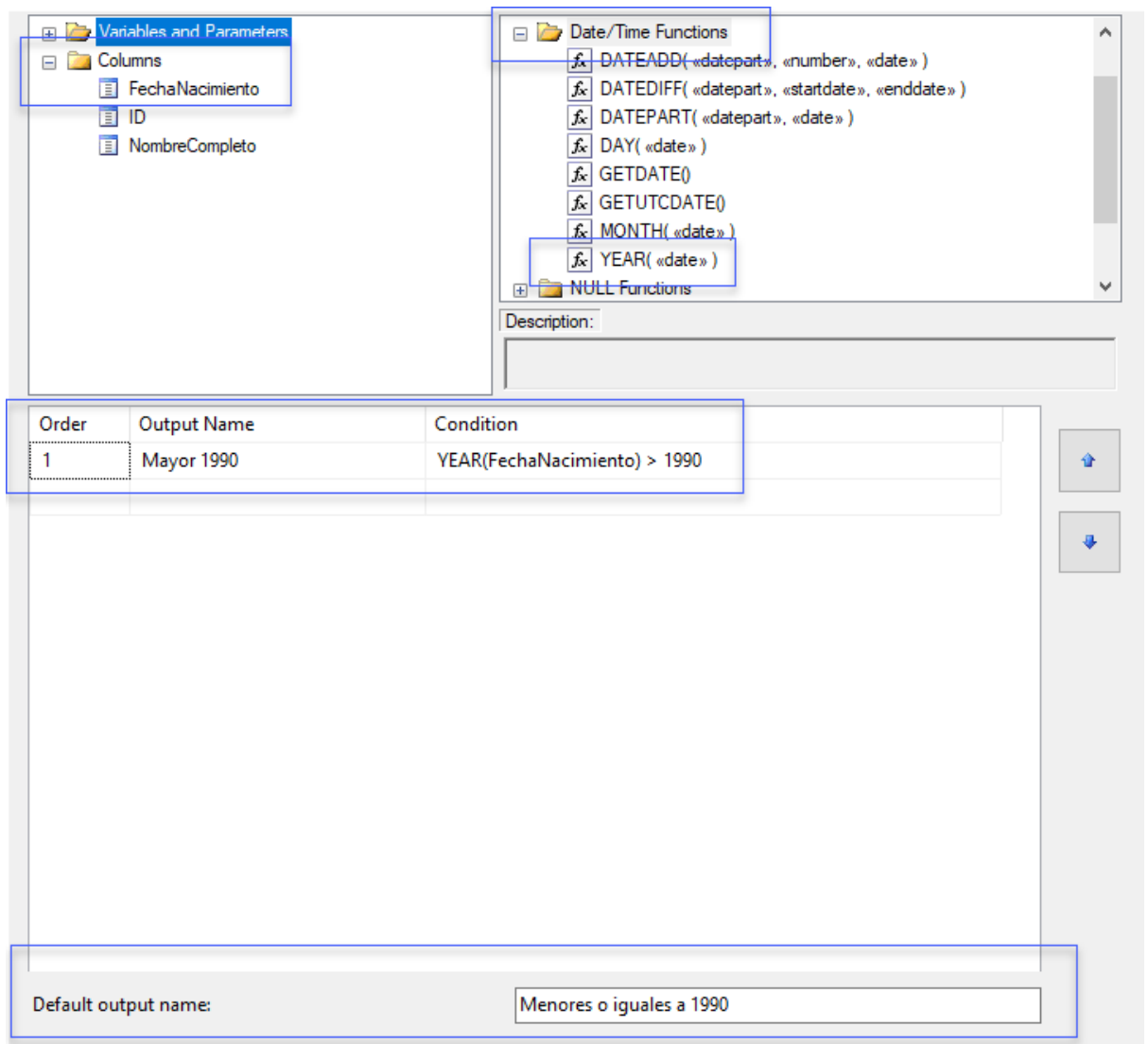
```
select ID, NombreCompleto, FechaNacimiento  
from FIFA
```

Para ello cambiamos la opción **Data Access Mode del** componente al valor **SQL Command**.

Ya es una tarea que debes manejar por completo a este punto, por tanto, no se incluye imagen de la misma.

4. Agregamos un componente de transformación “Conditional Split” y lo renombramos por “Evaluar año de nacimiento”. Hacemos doble click en el mismo y procedemos a configurarlo como mostramos en los siguientes pasos.
5. Cambiamos el nombre del Output número 1 y podemos crear la expresión de evaluación arrastrando la función y dentro del paréntesis arrastrando la columna FechaNacimiento, o la escribimos directamente dentro de la casilla “condition”.

El nombre de la salida por defecto lo cambiamos por uno más amigable: *Menores o iguales a 1990*



- Finalmente agregamos dos OLE DB Destination y le cambiamos el nombre a cada uno:
 Mayores: Conectado a la tabla Mayores1990 creada en el punto 1 y que se encuentra dentro de la base de datos SSIS
 Menores: Conectado a la tabla Menores1990 creada en el punto 1 y que se encuentra dentro de la base de datos SSIS
Ya es una tarea que debes manejar por completo a este punto, por tanto, no se incluye imagen de la misma.
 En este punto es importante recordar que se debe ir a la pestaña "Mappings" para que el componente quede debidamente configurado.

El ETL o paquete debe verse de la siguiente manera si nos posicionamos en la pestaña del Data Flow "Inserta Jugadores por Edad"

