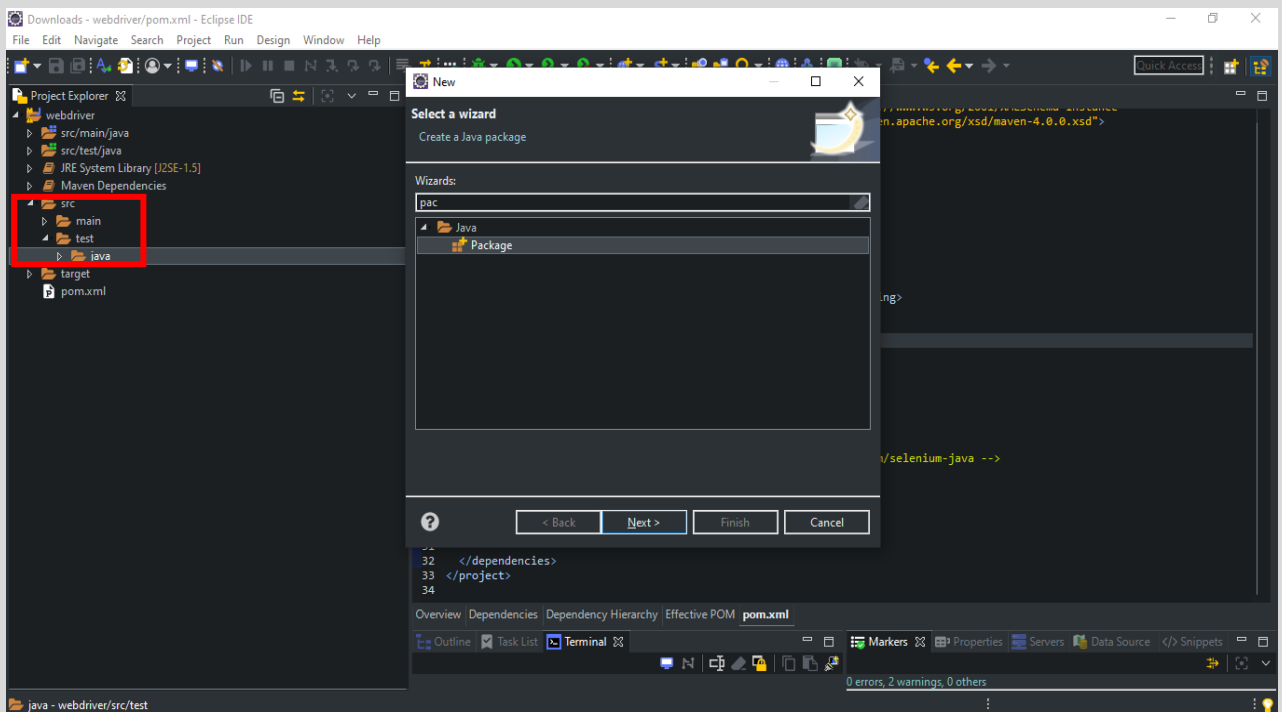
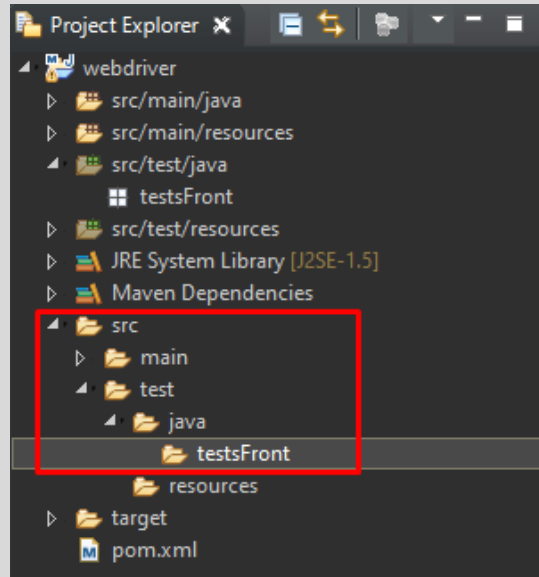


Criando um projeto de automação de teste

1. Para iniciar a codificação do projeto, clique na pasta “src”, para abrir as subpastas “main” e “test”. A pasta **main** é direcionada para aplicações Java. Em nosso caso, como realizaremos o teste, clique na pasta “test” para criar os arquivos. Depois, clique com o botão direito na pasta “java” e selecione a opção “New”, depois, “Other” e digite “package”.



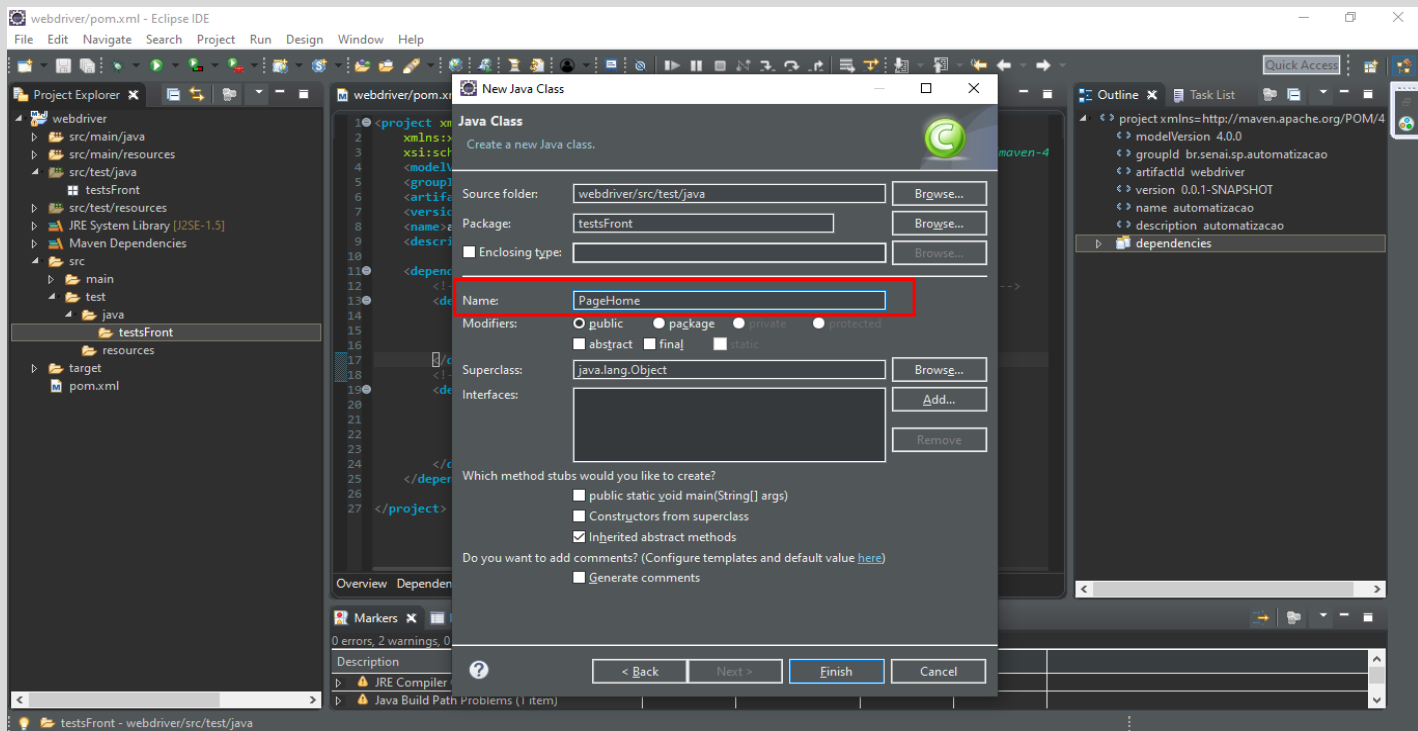
2. Crie a pasta para adicionar uma class e adicione um nome. Para nosso exemplo, colocamos “**testsFront**”.



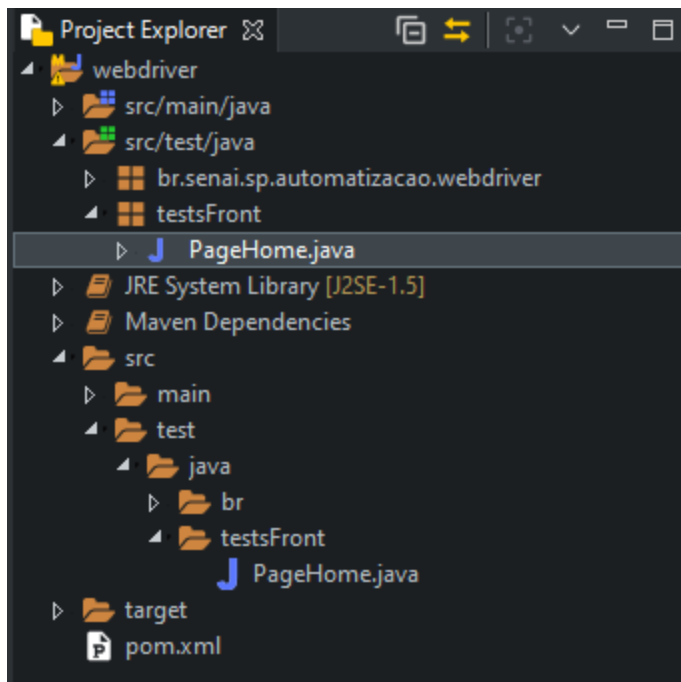
3. Clique com o botão direito na pasta **package** criada e selecione a opção “**New**”, depois, “**Other**” e pesquise por “**class**”. Selecione e adicione um nome para essa class. Utilizaremos “PageHome”, como destacado na imagem abaixo, pois automatizaremos, justamente, a página inicial.

Lembre-se de que há algumas regras para nomear a class, como:

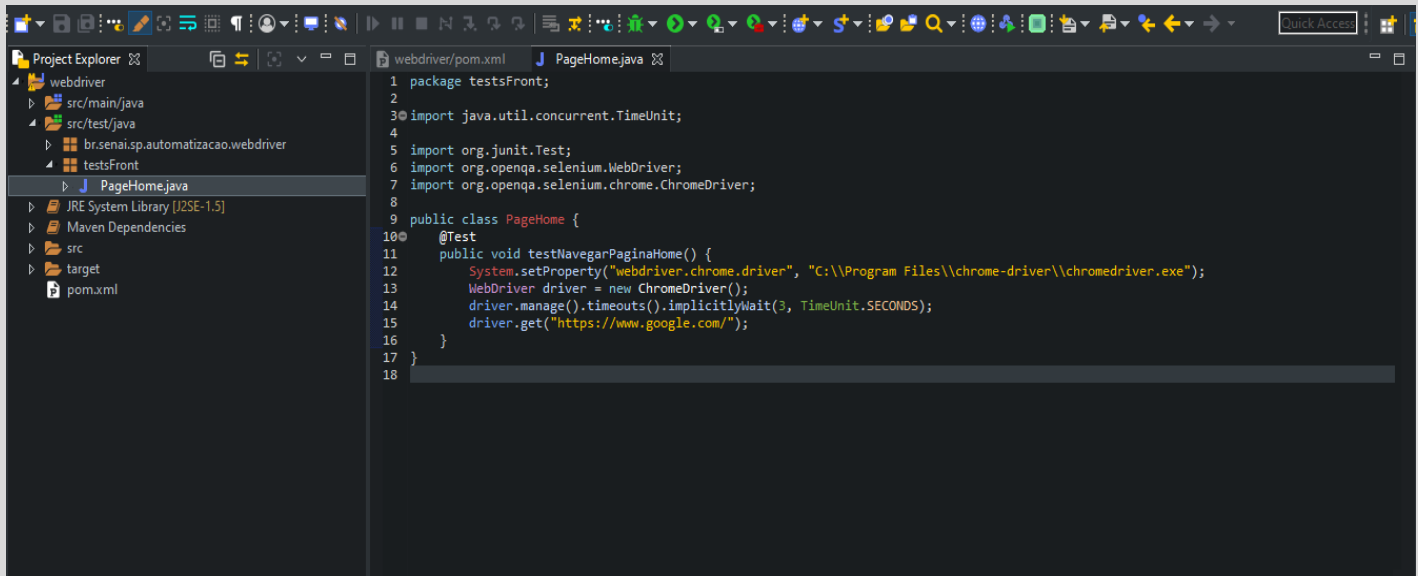
- deve ter referência a ação do código;
- não deve ser um nome extenso;
- Toda class é iniciada por letra maiúscula;
- Não deve haver espaçamento entre as palavras;
- Não pode conter caracteres especiais (@, *, &, %, ,, :, ?, !, #, \$);
- Não pode conter caracteres acentuados;
- Não se deve usar o caractere ç.



Assim, teremos:



4. Nessa class, adicione o seguinte código:



```

1 package testsFront;
2
3 import java.util.concurrent.TimeUnit;
4
5 import org.junit.Test;
6 import org.openqa.selenium.WebDriver;
7 import org.openqa.selenium.chrome.ChromeDriver;
8
9 public class PageHome {
10     @Test
11     public void testNavegarPaginaHome() {
12         System.setProperty("webdriver.chrome.driver", "C:\\Program Files\\chrome-driver\\chromedriver.exe");
13         WebDriver driver = new ChromeDriver();
14         driver.manage().timeouts().implicitlyWait(3, TimeUnit.SECONDS);
15         driver.get("https://www.google.com/");
16     }
17 }
18
  
```

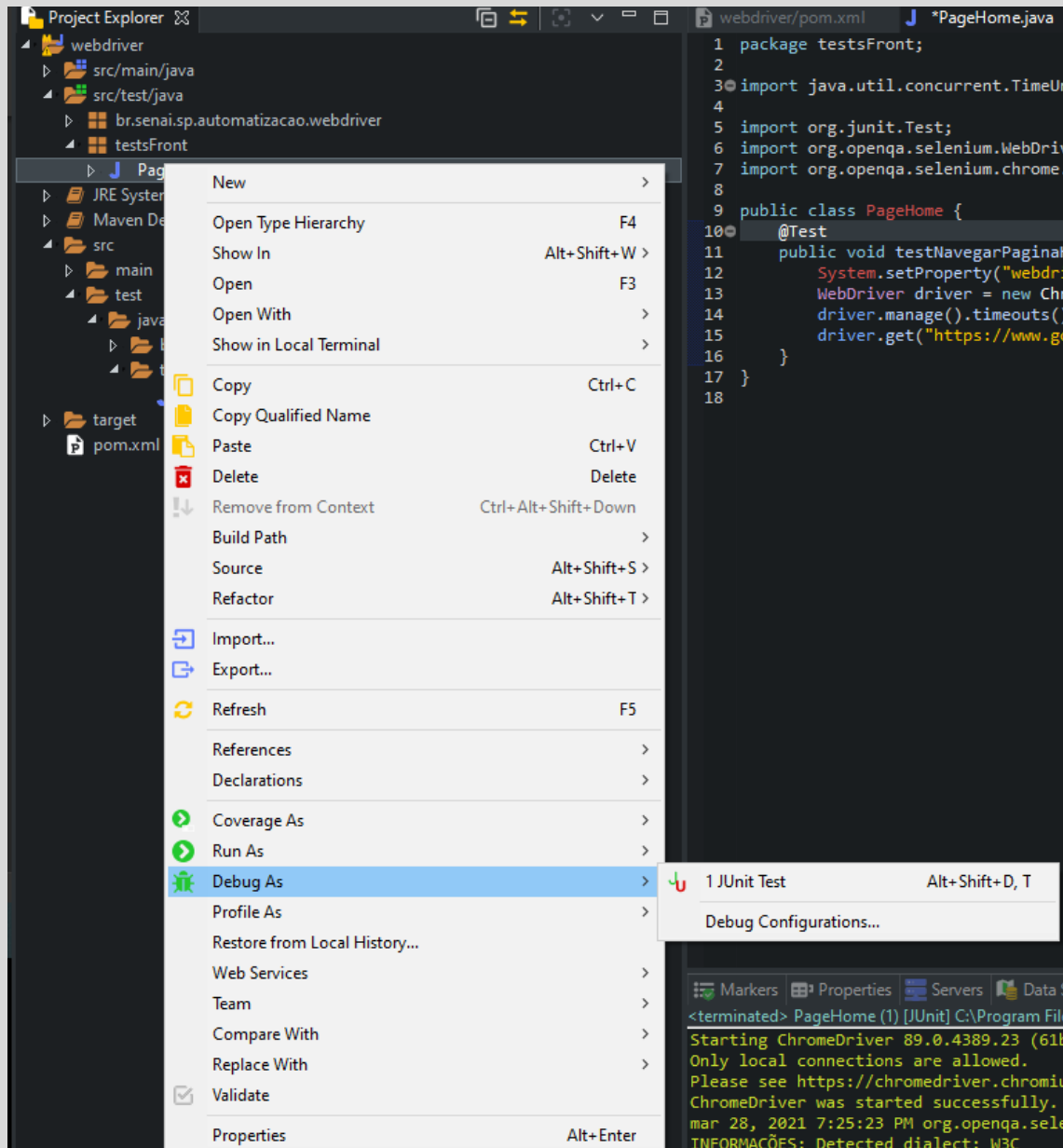
Vamos entender o que está acontecendo nesse trecho de código.

Escreva “**@Test**”, faça a importação segurando Ctrl + Espaço e selecione a primeira opção (linha 5). Essa importação é uma anotação para informar que abaixo dessa linha será um método de teste.

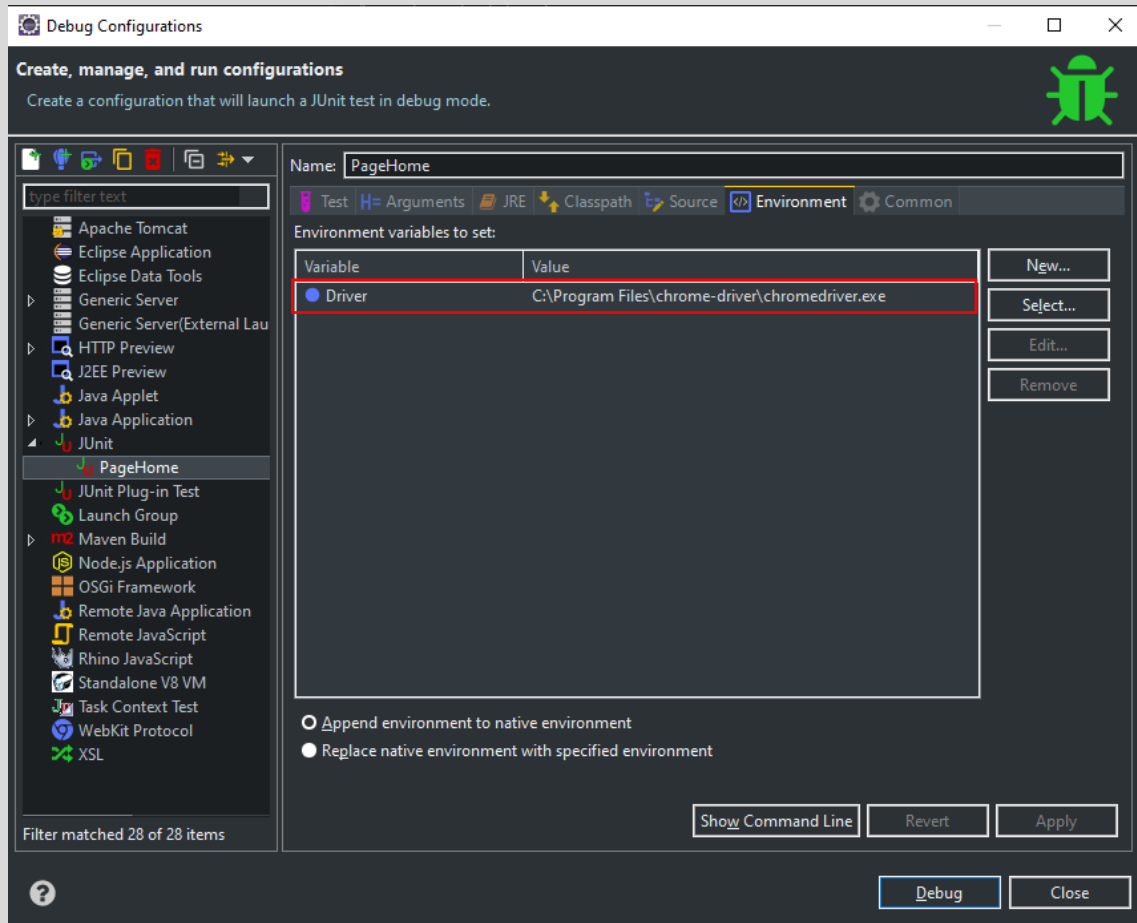
Na linha 11, criamos o método *public* e *void*, ou seja, pelas regras do JUnit, todos os métodos devem ser públicos e não retornar nada. Por padrão do JUnit, adicionamos o prefixo test + o objetivo do teste. Nesse caso, queremos navegar na página inicial.

Na linha 12, estamos passando o valor do chromedriver.exe, baixado anteriormente. Nessa etapa, podemos passar o valor como consta na imagem ou por meio de uma variável de ambiente do JUnit. Segundo as boas práticas, é utilizado como uma variável, pois, assim, evita-se repetição e, em caso de alteração, basta atualizar o valor da variável em sua declaração em vez de localizar e alterar cada ocorrência no código todo, o que também minimiza a probabilidade de erro.

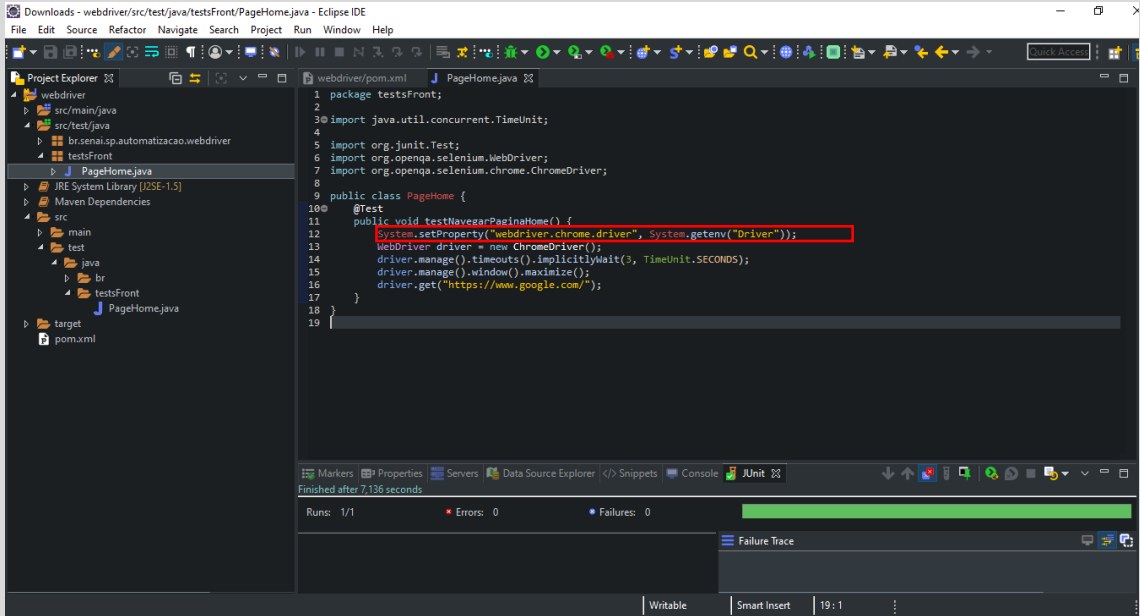
5. Para criar a variável, clique em “Debug As”, depois, em “Debug Configurations...” e selecione a opção “JUnit”.



6. Será gerado um submenu com o nome do projeto criado. Clique em “Environment”, depois, em “New” e passe o nome da variável e o caminho dela (destacados na imagem). Após, clique em “Apply” e, depois, em “Close”.



7. Feito isso, você fará a alteração no seu código chamando a variável em vez de passar o caminho.



É uma boa prática usar a variável de ambiente para dados armazenados em .doc ou em planilhas do Excell, como usuários ou senhas, assim, o caminho do arquivo não fica visível no código.

Logo após a variável criada, há o comando para abrir o browser, representado por WebDriver, que, no exemplo, é o Chrome. Se utilizássemos o Firefox, o arquivo baixado seria o firefoxdriver.exe, e, no caminho do arquivo, constaria firefoxdriver em vez de chromedriver. Na linha 13, o ChromeDriver() seria trocado por outro navegador. Na linha 14, temos especificado o tempo que o driver deve esperar para pesquisar o elemento. A linha 15 determina a maximização da janela que abre o site, e, por fim, o endereço do site que deve ser acessado é passado na linha 16.