
北京航空航天大学
软件工程综合实

Blade 框架分析

团队名称： B 组

指导教师： 刘超 任健

培养学院： 计算机学院

版本变更历史

| 版本 | 变更时间 | 修改人 | 审核人 | 备注 |
|-----|------------|-----|------------|----|
| 1.0 | 2017/03/24 | 胡明昊 | 汪晓燕，穆鹏飞，刘晔 | 初稿 |
| 1.1 | 2017/04/01 | 汪晓燕 | 胡明昊，穆鹏飞，刘晔 | 二稿 |
| 1.2 | 2017/04/05 | 汪晓燕 | 胡明昊，穆鹏飞，刘晔 | 三稿 |
| 1.3 | 2017/04/05 | 穆鹏飞 | 胡明昊，穆鹏飞，刘晔 | 四稿 |

目 录

| | |
|---------------------|----|
| 软件需求分析说明书..... | 1 |
| 1 引言..... | 1 |
| 1.1 目的..... | 1 |
| 1.2 文档约定..... | 1 |
| 1.3 术语和缩略语..... | 1 |
| 2 系统概述..... | 3 |
| 2.1 任务背景..... | 3 |
| 2.2 系统模型..... | 4 |
| 2.3 假设和约束..... | 6 |
| 2.4 运行环境..... | 6 |
| 2.4.1 设备环境..... | 6 |
| 2.4.2 支持软件环境..... | 6 |
| 3 需求分析..... | 7 |
| 3.1 功能需求..... | 7 |
| 3.2 用例图建模..... | 8 |
| 3.3 RUCM 模型..... | 9 |
| 3.4 类图建模..... | 19 |
| 3.4.1 IOC 类图建模..... | 19 |
| 3.4.2 配置类图建模..... | 20 |
| 3.4.3 数据库类图建模..... | 21 |
| 3.4.4 请求响应类图建模..... | 22 |
| 3.4.5 拦截器类图建模..... | 22 |
| 3.5 非功能需求..... | 22 |
| 3.6 输入和输出..... | 23 |
| 3.7 数据库特性..... | 23 |
| 3.8 故障处理..... | 23 |
| 3.9 安全和保密..... | 25 |
| 4 时序图..... | 25 |

| | |
|-----------------------|----|
| 4.1 IOC 时序图..... | 25 |
| 4.2 配置时序图..... | 26 |
| 4.3 数据库增加时序图..... | 27 |
| 4.4 数据库删除时序图..... | 28 |
| 4.5 数据库查询时序图..... | 28 |
| 4.6 数据库修改时序图..... | 29 |
| 4.7 请求响应时序图..... | 30 |
| 4.8 拦截器时序图..... | 30 |
| 5 状态图..... | 31 |
| 5.1 数据库模块状态图..... | 31 |
| 5.2 Blade 框架状态图 | 32 |

软件需求分析说明书

1 引言

1.1 目的

本文档是在对 Blade 框架进行总体分析后，得出的对 Blade 框架系统的需求说明。

1.2 文档约定

文档在编辑时，遵守 IEEE 发布的对软件需求说明书的文档约定，遵守其约定。

1.3 术语和缩略语

在 Blade 框架中，涉及了多项 Java 语言和计算机网络的术语，较为核心的概念术语及其解释如下所示：

1) MVC: Model View Controller，即模型—视图—控制器的缩写，一种软件设计典范。使用业务逻辑、数据、界面分离的方法组织代码，将业务逻辑聚集于一个部件。在改进和个性化定制界面及用户交互的同时，不需要重新改写业务逻辑。

2) IOC: Inversion of control 的缩写，意为控制反转，一种重要的面向对象编程的法则。它能指导我们如何设计出松耦合、更优良的程序。传统应用程序都是由开发人员在类内部主动创建依赖对象，从而导致类与类之间高耦合，难于测试；有了 IOC 容器后，把创建和查找依赖对象的控制权交给了容器，由容器进行注入组合对象。对象间互相不知道对方的存在，而统一由容器进行管理，利于功能复用。更重要的是使得程序的整个体系结构变得非常灵活，耦合性低。将设计好的对象交给容器控制，而不是传统的在对象内部直接控制。

3) DI: Dependency Injection，即“依赖注入”：组件之间依赖关系由容器在运行期决定，形象的说，即由容器动态的将某个依赖关系注入到组件之中。依赖注入的目的并非为软件系统带来更多功能，而是为了提升组件重用的频率，并为系统搭建一个灵活、可扩展的平台。通过依赖注入机制，我们只需要通过简单的

配置，而无需任何代码就可指定目标需要的资源，完成自身的业务逻辑，而不需要关心具体的资源来自何处，由谁实现。

4) 路由：在 Blade 中，路由是一个 HTTP 方法配对一个 URL 匹配模型，每一个路由可以应对一个处理方法。

5) 拦截器：Blade 中的拦截器用于接收请求时做额外操作，比如存储数据，校验数据，过滤请求等。

6) HTML：超文本标记语言。

7) RESTful 架构：Representational State Transfer，一种软件架构风格，提供了一组设计原则和约束条件。它主要用于客户端和服务端交互类的软件。基于这个风格设计的软件可以更简洁，更有层次，更易于实现缓存等机制。

8) 服务器：一个管理资源并为用户提供服务的计算机软件，用于接收用户请求并响应相应的数据给用户。

9) 客户端：客户端（Client），是指与服务器相对应，为客户提供本地服务的程序。一般安装在普通的用户机上，需要与服务端互相配合运行。

10) JSON：JSON(JavaScript Object Notation, JS 对象标记) 是一种轻量级的数据交换格式。它基于 ECMA Script 规范的一个子集，采用完全独立于编程语言的文本格式来存储和表示数据。简洁和清晰的层次结构使得 JSON 成为理想的数据交换语言。易于人阅读和编写，同时也易于机器解析和生成，并有效地提升网络传输效率。

11) JDBC: JDBC（Java Data Base Connectivity, java 数据库连接）是一种用于执行 SQL 语句的 Java API，可以为多种关系数据库提供统一访问，它由一组用 Java 语言编写的类和接口组成。JDBC 提供了一种基准，据此可以构建更高级的工具和接口，使数据库开发人员能够编写数据库应用程序。

12) 数据库：简单来说可视为电子化的文件柜—存储电子文件的处所，用户可以对文件中的数据运行新增、截取、更新、删除等操作

13) Java: Java 是一种广泛使用的计算机编程语言，拥有跨平台、面向对象、泛型编程的特性，广泛应用于企业级 Web 应用开发和移动应用开发。

14) Java web: 是用 Java 技术来解决相关 web 互联网领域的技术总和。web 包括：web 服务器和 web 客户端两部分。

15) Tomcat: Tomcat 是由 Apache 软件基金会下属的 Jakarta 项目开发的一个 Servlet 容器，按照 Sun Microsystems 提供的技术规范，实现了对 Servlet 和 JavaServer Page (JSP) 的支持，并提供了作为 Web 服务器的一些特有功能，如 Tomcat 管理和控制平台、安全域管理和 Tomcat 阀等。由于 Tomcat 本身也内含了一个 HTTP 服务器，它也可以被视作一个单独的 Web 服务器。

16) HTTP 协议: HTTP 是一个客户端终端（用户）和服务器端（网站）请求和应答的标准（TCP）。

17) GET: 常用的 HTTP 请求方法，从指定的资源请求数据。GET 请求可被缓存，并且保留在浏览器历史记录中，所以 GET 请求不应在处理敏感数据时使用。

18) POST: 另一种常用的 HTTP 请求方法，不仅可以请求数据还可以向指定的资源提交要被处理的数据。POST 请求不会被缓存，并且不会保留在浏览器历史记录中。

19) Request: Request 对象是从客户端向服务器发出请求，包括用户提交的信息以及客户端的一些信息。客户端可通过 HTML 表单或在网页地址后面提供参数的方法提交数据，然后通过 request 对象的相关方法来获取这些数据。

20) Response: Response 对象用于动态响应客户端请求，控制发送给用户的信息，并将动态生成响应。

2 系统概述

2.1 任务背景

90 年代末期，JavaWeb 技术开始应用于服务器、网站开发。Sun 公司制定了 J2EE 标准，借助编程语言 Java 快速的发展并流行起来。J2EE 的广泛实现是在 1999 年和 2000 年开始的，它的出现带来了诸如事务管理之类的核心中间层概念的标准化，但是在实践中并没有获得绝对的成功。因为 J2EE 的开发效率，开发难度和实际的性能都令人失望。而 Spring 框架出现的初衷就是为了解决类似的这些问题，提供了一整套的 JavaWeb 支持，包括安全、事务、数据库等操作的简化。但是 Spring 是企业级的，所以更关注于需求，扩展了越来越多的功能，衍生出许多其他的分支项目，导致框架越来越大，也越来越杂，甚至演化出 Spring Boot

用于简化 Spring 自身的配置。因此选择 Spring 如此庞大、驳杂的框架在短期内进行分析是非常困难和不明智的。

Blade 是一款简洁易用的 JavaWeb 框架，它抽取了 Spring 的核心功能并重新实现。Blade 在简洁和兼容两者上选择了简洁，摒弃了繁复的配置，选择了 Java 1.8，以及内嵌的服务器和数据库。它提供了 IOC 容器、MVC 架构支持、模板引擎以及注解功能，并基于 Maven 进行管理。

它的主要特点如下：

- 基本零配置。
- 轻量级, 不依赖于更多的库，摆脱 SSH 的臃肿，模块化设计，使用起来更轻便。
- Restful 风格的路由接口。
- 单 jar 运行，易于部署。

因此，本次实验选择 Blade 框架作为分析的目标，并撰写此需求说明书。

2.2 系统模型

Blade 是一个简洁强大的 web 框架，它内置了 IOC 管理，拦截器配置，REST API 开发等众多主流 web 特性，集成了模板引擎，缓存插件，数据库操作，邮件发送，HTTP 请求等常用功能。

1) 框架的整体设计

Blade 框架是一种基于 MVC 设计的框架，它基于 Blade-core 模块为核心进行构建，是一个高度解耦的框架。

Blade 框架在设计之初就考虑了模块化使用，为了达到这一目的，故基于独立的组件进行开发，使得开发出的组件不依赖与 Blade。

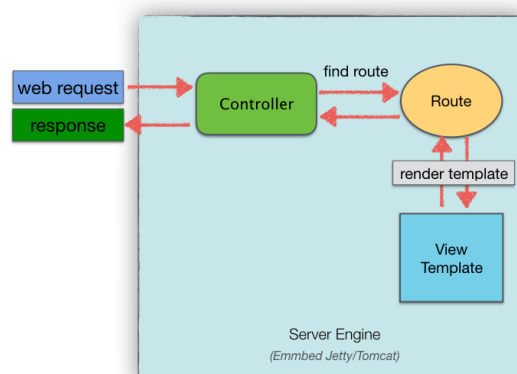


图 1 Blade MVC 图示

2) 执行逻辑

Blade 的执行逻辑如下图所示，首先进行文件的配置，配置好的文件经过配置路由进行转发，在参数过滤后，到达控制器，之后加载辅助的工具包，并通过 service 部分与数据库进行交互。

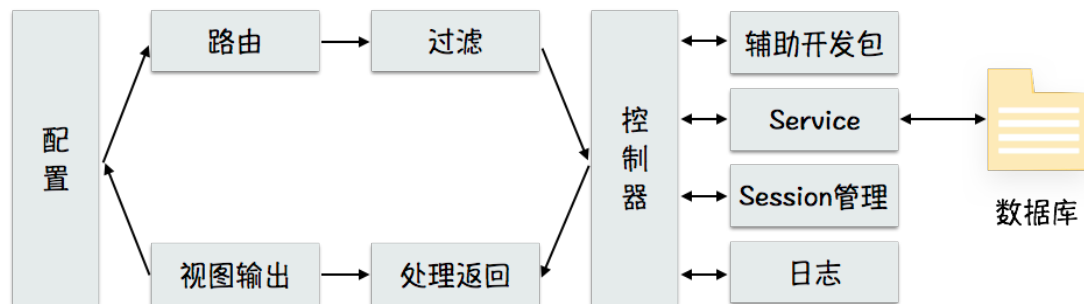


图 2 Blade 系统架构

3) 项目结构

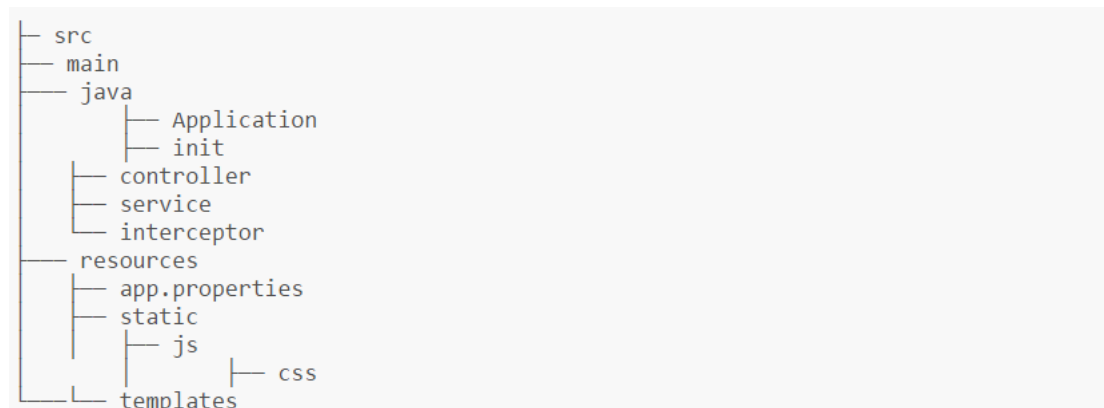


图 3 Blade 工程资源结构图

Blade 整个的项目结构如上图所示，在整个结构中，有两大部分，这两大部分分别为 JAVA 源码与 resources 资源。在 JAVA 源码中，各部分参数的意义如下：

表 1 Blade 工程资源结构说明

| 路径 | 说明 |
|-------------|--------------------------|
| Application | 启动程序 |
| init | web 初始化操作，比如数据库配置，模板引擎配置 |
| controller | 控制器和路由的存储位置 |
| service | 服务接口和实现（非必需部分） |
| interceptor | 路由拦截器所在包 |

而在 resources 资源部分各部分参数的意义如下所示：

表 2 Blade Resources 文件资源结构说明

| 路径 | 说明 |
|----------------|----------------|
| app.properties | 程序主配置文件(非必需部分) |
| static | 静态资源存放文件夹 |
| templates | 模板文件存放文件夹 |

2.3 假设和约束

为了保证 Blade 框架的正常运行或发布，对其运行环境和过程做如下假设和约束。

- 1) 在程序运行时，限制同时访问量，以保证程序安全稳定运行。
- 2) 在程序运行的过程中，如遇突发事件时，如断电、断网，要保证操作的一致性。

2.4 运行环境

2.4.1 设备环境

操作系统：Microsoft Windows XP 及以上；

硬件：Intel i3 CPU 2.30GHz 2.30GHz ， 2.00GB 的内存。

2.4.2 支持软件环境

需安装以上 1.8 以上版本的 JDK，同时需对 Maven 进行如下安装配置：

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>com.Bladejava</groupId>
    <artifactId>Blade-core</artifactId>
    <version>1.7.2-beta</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>com.Bladejava</groupId>
    <artifactId>Blade-embed-jetty</artifactId>
    <version>0.1.3</version>
  </dependency>
</dependencies>
```

```
</dependency>
```

```
</dependencies>
```

3 需求分析

3.1 功能需求

1) IOC 功能

IOC 容器是 Blade 的核心功能模块。IOC 不是一种技术，只是一种思想，一个重要的面向对象编程的法则，它能指导我们如何设计出松耦合、更优良的程序。传统应用程序都是由我们在类内部主动创建依赖对象，从而导致类与类之间高耦合，难于测试；有了 IOC 容器后，把创建和查找依赖对象的控制权交给了容器，由容器进行注入组合对象，所以对象与对象之间是 松散耦合，这样也方便测试，利于功能复用，更重要的是使得程序的整个体系结构变得非常灵活。

IOC 很好的体现了面向对象设计法则中的好莱坞法则：“别找我们，我们找你”。即由 IOC 容器帮对象找相应的依赖对象并注入，而不是由对象主动去找。通过 IOC 部分的实现，实现依赖注入功能，简化代码的编写，在编写程序时，能更好的运用面向对象的法则。

2) 配置管理功能

Blade 框架的一切功能实现的前提就是配置，任何功能在实现之前都需要加载配置文件，配置文件完成了 Blade 框架在运行时将自动加载写好的配置文件，通过配置文件的加载，Blade 系统可以完成以下功能：

- a) 获取 404，500 界面。
- b) 获取默认字符编码。
- c) 设置开发者模式、
- d) 获取静态文件资源
- e) 获取 Port 并对 Port 进行监听
- f) 将获取到的静态资源添加到静态资源文件夹

3) 数据库增加模块

作为一款轻量级的框架，Blade 框架，通过数据操作代码的封装，简化用户操作数据库的难度，在数据库增加模块中，用户可以使用一条语句，调用封装好

的增加数据操作功能,在程序运行过程中,后台代码会自动进行数据库连接,SQL 语句建立,并对 SQL 语句执行的过程。

4) 数据库删除模块

在数据库删除模块中,提供多种删除方式,可以按主键删除,也可以按特定字段删除,还可以删除所有数据,在使用任一操作时,用户只需使用一条语句,调用封装好的增加数据操作功能,在程序运行过程中,后台代码会自动进行数据库连接,SQL 语句建立,并对 SQL 语句执行的过程。

5) 数据库修改模块

在数据库修改模块中,提供多种修改方式,可以修改某项数据,也可以修改所有数据,在使用任一操作时,用户只需使用一条语句,调用封装好的增加数据操作功能,在程序运行过程中,后台代码会自动进行数据库连接,SQL 语句建立,并对 SQL 语句执行的过程。

6) 数据库查看模块

在数据库查看模块中,提供多种查看方式,可以按主键查看,也可以查看按特定列进行查询,查询结果可以单条显示,也可分页显示,同时还支持查询所有数据操作,在使用任一操作时,用户只需使用一条语句,调用封装好的增加数据操作功能,在程序运行过程中,后台代码会自动进行数据库连接,SQL 语句建立,并对 SQL 语句执行的过程。

7) 请求响应模块

在浏览器向系统发送 http 请求,系统在接收到浏览器的请求后,寻找匹配的路由,找到路由后,进行相应操作,浏览器在接收到系统的相应之后获取响应的数据,并加载数据用于显示。

8) 拦截功能

拦截器用于实现部分需要拦截的功能,在请求未到达系统之前,对请求进行过滤,从而达到减少代码,方便程序编写的功能。

3.2 用例图建模

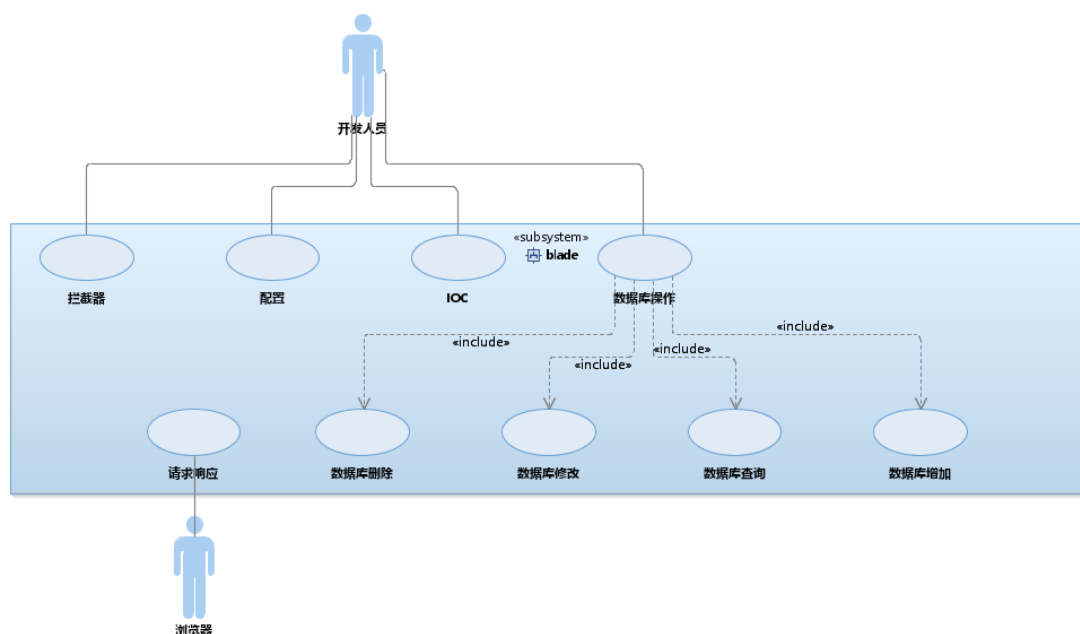
1) 参与者分析

对于 Blade 框架来说,核心的用户首先是开发人员,因为框架本身的特点和样貌只有开发人员才能看见,而对浏览网页的用户透明。另外,对于 JavaWeb 框

架，浏览器或其他类浏览器的组件（比如能够发送请求的终端），则是另外一个参与者，用于交互发送请求和接受响应。

2) 用例图绘制

根据参与者、功能分析，绘制用例图如下所示：



3.3 RUCM 模型

RUCM 即限制性用例建模。它的目标是：

- 1) 使 UCMs 更加可理解并且更精确。
- 2) 从 UCMs 自动生成分析模型。

RUCM 有以下两部分组成：

- 1) 一个用于系统组织 UCSs 的用例模板。
- 2) 限制用户写 UCSs 的一系列规则。

通过 RUCM 模型能够对用例进行规范的描述，接下来将使用 RUCM 模型描述上述用例。

1) IOC 用例

IOC 是 Blade 提供的核心功能，其存在是有必要价值的。在 Java Web 开发盛行的当下，许多开源公司和项目都推出了专用的开发工具包以节省编程人员的开发时间，提高开发效率。但是对于繁复的工具类，如何有效的管理和控制各个对象成为一个挑战。在服务器上，内存和空间都极为有限，因此 IOC 可以作为一

个有效的解决方案。在 Blade 中，所有的对象都可以交由 IOC 容器统一管理。用户只需要在一处声明，在使用的地方添加@Inject 注解，系统自动将对应的对象从 IOC 容器中取出，并注入@Inject 声明的字段索引中，而开发人员完全无需考虑何时新建资源和释放资源。建立 RUCM 模型如图 4 所示。

| | |
|-------------------|---------------------|
| | |
| Use Case Name | IOC |
| Brief Description | 控制翻转功能 |
| Precondition | 无 |
| Primary Actor | 开发人员 |
| Secondary Actors | None |
| Dependency | INCLUDE USE CASE 配置 |
| Generalization | None |

| | | |
|-----------------------|-------|--------------------------|
| Basic Flow "基本流" ▼ | Steps | |
| | 1 | INCLUDE USE CASE 配置 |
| | 2 | 开发人员声明对象 |
| | 3 | 开发人员编写注入语句 |
| | 4 | 开发人员编写业务代码 |
| | 5 | 开发人员启动并编译程序 |
| | 6 | 系统扫描默认包内声明注解 |
| | 7 | 系统注册所有类 |
| | 8 | 系统遍历包中的所有类 |
| | 9 | 系统为所有类初始化对象 |
| | 10 | 系统扫描“注入注解”字段 |
| | 11 | 系统向“注入注解”字段注入值 |
| Postcondition | | 所有通过IOC声明的对象都被IOC注入了对应的值 |

| | | |
|--|---------------|-------------|
| Specific Alternative Flow "找不到注册的类" ▼ | RFS 5 | |
| | 1 | 编译器提示用户编译错误 |
| | Postcondition | ABORT |

| | | |
|------------------------------------|---------------|--------|
| Global Alternative Flow "全局流" ▼ | 发生运行时异常 | |
| | 1 | 系统退出运行 |
| | Postcondition | 系统关闭 |

图 4 IOC 用例 RUCM 模型

2) 配置

| | |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| | |
| Use Case Name | 配置 |
| Brief Description | 框架配置部分的描述 |
| Precondition | None |
| Primary Actor | 开发人员 |
| Secondary Actors | None |
| Dependency | None |
| Generalization | None |
| | |
| Basic Flow | Steps |
| (Untitled) ▼ | 1 开发人员在“基本配置类”中配置web服务器端口 |
| | 2 开发人员“基本配置类”配置当前应用的别名 |
| | 3 开发人员在“基本配置类”中配置是否是开发者模式 |
| | 4 开发人员设置一个目录为静态资源文件目录，存放在“资源”目录之下 |
| | 5 开发人员在“出错界面类中”设置当出现404的统一页面 |
| | 6 开发人员在“出错界面类中”设置设置当出现500错误的统一页面 |
| | 7 开发人员在“配置类”中的“配置”方法中获取配置信息 |
| | Postcondition 配置成功 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 7 |
| (Untitled) ▼ | 1 获取的配置信息有误 |
| | 2 向开发人员显示相应的错误信息 |
| | Postcondition 配置失败 |

图 5 配置用例 RUCM 模型

3) 数据库增加

| Use | |
|-------------------|----------------|
| Use Case Name | 数据库增加 |
| Brief Description | 开发人员对数据库执行增加操作 |
| Precondition | 系统成功加载配置文件 |
| Primary Actor | 开发人员 |
| Secondary Actors | None |
| Dependency | None |
| Generalization | None |

| | | |
|----------------------------|---------------|--------------------------------------|
| Basic Flow (Untitled) ▼ | Steps | |
| | 1 | 开发人员编写连接数据库的“属性”信息 |
| | 2 | 开发人员通过“数据源仓库类”加载“属性”信息 |
| | 3 | 开发人员在“jdbc连接池”中对加载出的配置信息进行配置 |
| | 4 | 开发人员建立javaBean实体类的对象 |
| | 5 | 开发人员新建“数据操作类”对象 |
| | 6 | 开发人员将插入内容输入到“数据操作类”对象的“插入”方法中执行插入操作。 |
| | Postcondition | 插入成功，更新数据库表结构 |

| | | |
|---|------------------|------------------|
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | RFS Basic Flow 3 | |
| | 1 | 数据库配置信息有误,配置过程出错 |
| | 2 | 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition | 插入操作失败 |

| | | |
|---|------------------|---------------------------|
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | RFS Basic Flow 6 | |
| | 1 | 插入的主键不合法（为空，或者与数据库中的主键冲突） |
| | 2 | 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition | 插入操作失败 |

| | | |
|---|------------------|------------------|
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | RFS Basic Flow 6 | |
| | 1 | 数据库中不能为空的属性，插入空值 |
| | 2 | 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition | 插入操作失败 |

图 6 数据库增加 RUCM

4) 数据库删除

| | |
|----------------------------------|---------------------------------------|
| | |
| Use Case Name | 数据库删除 |
| Brief Description | 进行数据库删除操作 |
| Precondition | None |
| Primary Actor | 开发人员 |
| Secondary Actors | None |
| Dependency | None |
| Generalization | None |
| | |
| Basic Flow | Steps |
| (Untitled) ▼ | 1 开发人员编写连接数据库的“属性”信息 |
| | 2 开发人员通过“数据源仓库类”加载“属性”信息 |
| | 3 开发人员在“jDBC连接池”中对加载出的配置信息进行配置 |
| | 4 开发人员建立javaBean实体类的对象 |
| | 5 开发人员新建“数据操作类”对象 |
| | 6 开发人员将插入内容输入到“数据操作类”对象的“删除”方法中执行插入操作 |
| | Postcondition 删除成功，更新数据库表结构 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 3 |
| (Untitled) ▼ | 1 数据库配置信息有误,配置过程出错 |
| | 2 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition 删除操作失败 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 6 |
| (Untitled) ▼ | 1 删除的主键不合法（为空，或者不存在） |
| | 2 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition 删除操作失败 |

图 7 数据库删除用例 RUCM 模型

5) 数据库查询

| Use Case Name | 数据库查询 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-------------------------|--|---|--------------------|---|------------------------|----------------------|------------------------------|---|----------------------|---|-----------------|---|--|----------------------|-----------|
| Brief Description | 进行数据查询操作 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Precondition | None | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Primary Actor | 开发人员 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Secondary Actors | None | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Dependency | None | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Generalization | None | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Basic Flow (Untitled) ▼ | <table> <tr> <th>Steps</th><th></th></tr> <tr> <td>1</td><td>开发人员编写连接数据库的“属性”信息</td></tr> <tr> <td>2</td><td>开发人员通过“数据源仓库类”加载“属性”信息</td></tr> <tr> <td>3</td><td>开发人员在“jdbc连接池”中对加载出的配置信息进行配置</td></tr> <tr> <td>4</td><td>开发人员建立javabean实体类的对象</td></tr> <tr> <td>5</td><td>开发人员新建“数据操作类”对象</td></tr> <tr> <td>6</td><td>开发人员将查询内容输入到“数据操作类”对象的相应方法中执行不同类型的查询操作</td></tr> <tr> <td>Postcondition</td><td>向用户返回查询结果</td></tr> </table> | Steps | | 1 | 开发人员编写连接数据库的“属性”信息 | 2 | 开发人员通过“数据源仓库类”加载“属性”信息 | 3 | 开发人员在“jdbc连接池”中对加载出的配置信息进行配置 | 4 | 开发人员建立javabean实体类的对象 | 5 | 开发人员新建“数据操作类”对象 | 6 | 开发人员将查询内容输入到“数据操作类”对象的相应方法中执行不同类型的查询操作 | Postcondition | 向用户返回查询结果 |
| Steps | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 开发人员编写连接数据库的“属性”信息 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 开发人员通过“数据源仓库类”加载“属性”信息 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 开发人员在“jdbc连接池”中对加载出的配置信息进行配置 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 开发人员建立javabean实体类的对象 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 开发人员新建“数据操作类”对象 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 开发人员将查询内容输入到“数据操作类”对象的相应方法中执行不同类型的查询操作 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Postcondition | 向用户返回查询结果 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | <table> <tr> <td>RFS Basic Flow 3</td><td></td></tr> <tr> <td>1</td><td>数据库配置信息有误,配置过程出错</td></tr> <tr> <td>2</td><td>向开发人员显示出错信息</td></tr> <tr> <td>Postcondition</td><td>查询操作失败</td></tr> </table> | RFS Basic Flow 3 | | 1 | 数据库配置信息有误,配置过程出错 | 2 | 向开发人员显示出错信息 | Postcondition | 查询操作失败 | | | | | | | | |
| RFS Basic Flow 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 数据库配置信息有误,配置过程出错 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 向开发人员显示出错信息 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Postcondition | 查询操作失败 | | | | | | | | | | | | | | | | |

图 8 数据库查询用例 RUCM 模型

6) 数据库修改

| | |
|----------------------------------|---------------------------------------|
| | |
| Use Case Name | 数据库修改 |
| Brief Description | 进行数据库修改操作的RUCM |
| Precondition | None |
| Primary Actor | 开发人员 |
| Secondary Actors | None |
| Dependency | None |
| Generalization | None |
| | |
| Basic Flow | Steps |
| (Untitled) ▼ | 1 开发人员编写连接数据库的“属性”信息 |
| | 2 开发人员通过“数据源仓库类”加载“属性”信息 |
| | 3 开发人员在“jdbc连接池”中对加载出的配置信息进行配置 |
| | 4 开发人员建立javabean实体类的对象 |
| | 5 开发人员新建“数据操作类”对象 |
| | 6 开发人员将修改内容输入到“数据操作类”对象的“修改”方法中执行修改操作 |
| | Postcondition 修改成功，更新数据库表结构 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 3 |
| (Untitled) ▼ | 1 数据库配置信息有误,配置过程出错 |
| | 2 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition 修改操作失败 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 6 |
| (Untitled) ▼ | 1 修改的主键不合法（为空，或者与数据库中不存在该数据） |
| | 2 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition 修改操作失败 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 6 |
| (Untitled) ▼ | 1 数据库中不能为空的属性，修改后出现空值 |
| | 2 向开发人员显示出错信息 |
| | Postcondition 修改操作失败 |

图 9 数据库修改用例 RUCM 模型

7) 请求响应

| | |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| | |
| Use Case Name | 请求响应 |
| Brief Description | None |
| Precondition | None |
| Primary Actor | 浏览器 |
| Secondary Actors | None |
| Dependency | None |
| Generalization | None |
| | |
| Basic Flow | Steps |
| (Untitled) ▼ | 1 浏览器发送http请求到服务器后台 |
| | 2 服务器后台通过“http解析器”来“解析”该http请求 |
| | 3 服务器后台通过“转发器类”来“转发”到合适的视图 |
| | 4 服务器后台通过“控制器类”来“路由”到合适的模型 |
| | 5 服务器后台通过“视图类”来“返回”路径对应的页面内容 |
| | 6 服务器后台通过“模型类”来寻找到合适的处理方法“处理”该页面内容 |
| | 7 服务器后台通过“响应包装类”来“包装”页面内容包形成http响应报文 |
| | 8 服务器后台通过“响应包装类”来“响应”浏览器 |
| | Postcondition 用户获得响应内容 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 2 |
| (Untitled) ▼ | 1 http请求非法 |
| | 2 拒绝处理 |
| | Postcondition 响应失败 |
| | |
| Specific Alternative Flow | RFS Basic Flow 3 |
| (Untitled) ▼ | 1 视图不存在 |
| | 2 返回404页面提示访问页面不存在 |
| | Postcondition 响应失败 |

图 10 请求响应用例 RUCM 模型 a

| | | |
|---|------------------|---------------------------|
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | RFS Basic Flow 4 | |
| | 1 | 模型不存在 |
| | 2 | 返回405页面提示传入的参数非法 |
| | Postcondition | 响应失败 |
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | RFS Basic Flow 5 | |
| | 1 | 页面内容不合乎规范 |
| | Postcondition | 响应失败 |
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | RFS Basic Flow 6 | |
| | 1 | 页面处理失败 返回提示服务器当前无法正常工作 |
| | 2 | 返回提示服务器当前无法正常工作 |
| | Postcondition | 响应失败 |

图 11 请求响应用例 RUCM 模型 b

8) 拦截

拦截器是 Web 开发必不可少的组件，需要其提供对某些路由索引的拦截功能，用于对不同权限做功能划分、限制 IP 登录等等操作。建立拦截用例 RUCM 如图 12 所示。

| Use Case Name | 拦截 | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---------------------------|--|---|-------------------|---------------|---------------|---|-------------------|---|-----------------------------|---------------|------------------|
| Brief Description | None | | | | | | | | | | | | |
| Precondition | None | | | | | | | | | | | | |
| Primary Actor | 开发人员 | | | | | | | | | | | | |
| Secondary Actors | None | | | | | | | | | | | | |
| Dependency | INCLUDE USE CASE IOC | | | | | | | | | | | | |
| Generalization | None | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Basic Flow (Untitled) ▼ | <table> <tr> <th colspan="2">Steps</th></tr> <tr> <td>1</td><td>开发人员声明用于表示拦截器的类</td></tr> <tr> <td>2</td><td>开发人员实现“拦截器”接口</td></tr> <tr> <td>3</td><td>开发人员实现“之前”和“之后”方法</td></tr> <tr> <td>4</td><td>INCLUDE USE CASE IOC</td></tr> <tr> <td>Postcondition</td><td>系统注册在“控制器”中注册拦截器</td></tr> </table> | Steps | | 1 | 开发人员声明用于表示拦截器的类 | 2 | 开发人员实现“拦截器”接口 | 3 | 开发人员实现“之前”和“之后”方法 | 4 | INCLUDE USE CASE IOC | Postcondition | 系统注册在“控制器”中注册拦截器 |
| Steps | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 开发人员声明用于表示拦截器的类 | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 开发人员实现“拦截器”接口 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 开发人员实现“之前”和“之后”方法 | | | | | | | | | | | | |
| 4 | INCLUDE USE CASE IOC | | | | | | | | | | | | |
| Postcondition | 系统注册在“控制器”中注册拦截器 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Specific Alternative Flow (Untitled) ▼ | <table> <tr> <td colspan="2">RFS Basic Flow 2,3</td></tr> <tr> <td>1</td><td>系统提示开发人员需要实现接口及方法</td></tr> <tr> <td>Postcondition</td><td>ABORT</td></tr> </table> | RFS Basic Flow 2,3 | | 1 | 系统提示开发人员需要实现接口及方法 | Postcondition | ABORT | | | | | | |
| RFS Basic Flow 2,3 | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 系统提示开发人员需要实现接口及方法 | | | | | | | | | | | | |
| Postcondition | ABORT | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Global Alternative Flow (Untitled) ▼ | <table> <tr> <td colspan="2">发生编译错误</td></tr> <tr> <td>1</td><td>系统编译错误</td></tr> <tr> <td>Postcondition</td><td>ABORT</td></tr> </table> | 发生编译错误 | | 1 | 系统编译错误 | Postcondition | ABORT | | | | | | |
| 发生编译错误 | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 系统编译错误 | | | | | | | | | | | | |
| Postcondition | ABORT | | | | | | | | | | | | |

图 12 拦截用例 RUCM 模型

3.4 类图建模

3.4.1 IOC 类图建模

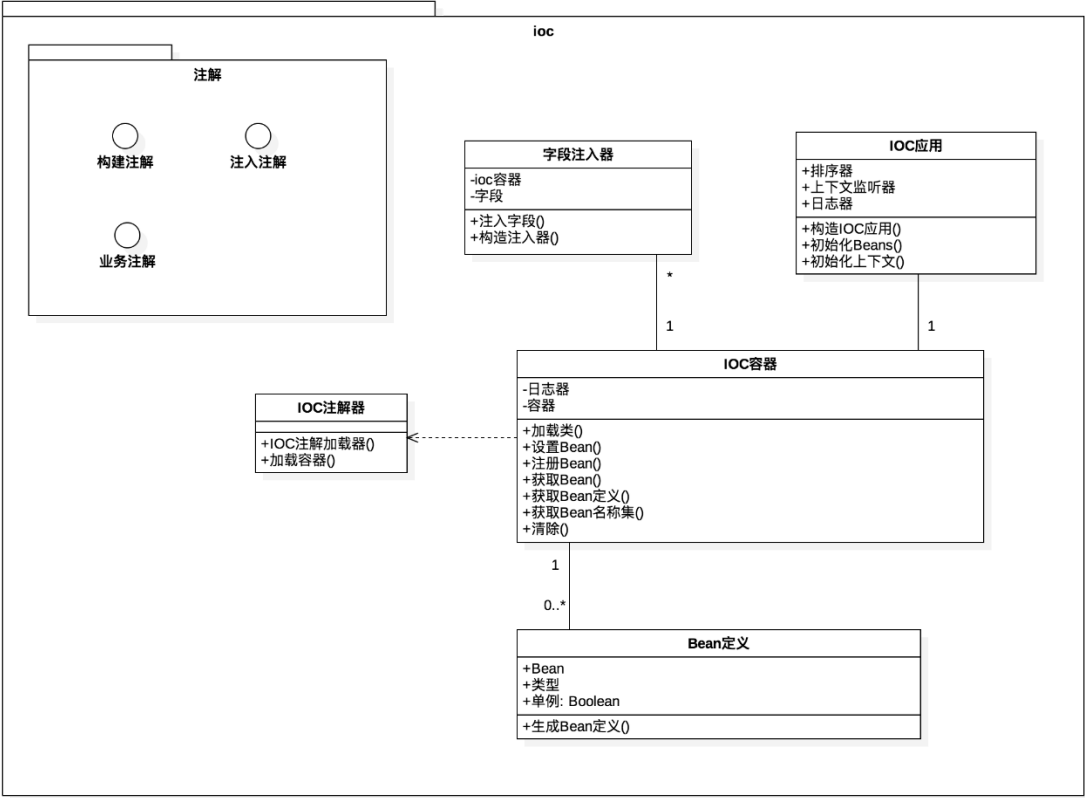


图 13 IOC 用例模块类图

3.4.2 配置类图建模

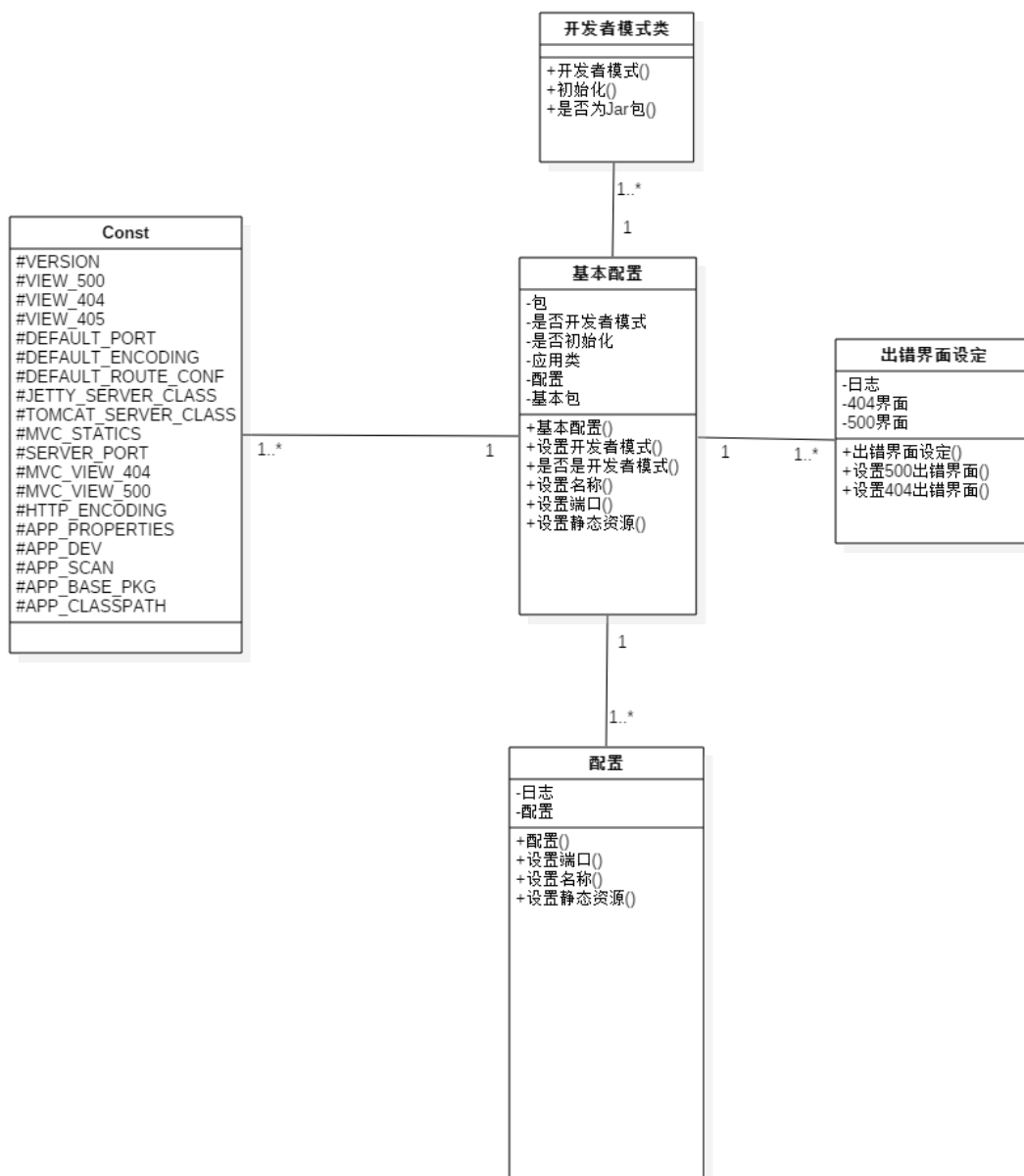


图 14 配置用例模块类图

3.4.3 数据库类图建模

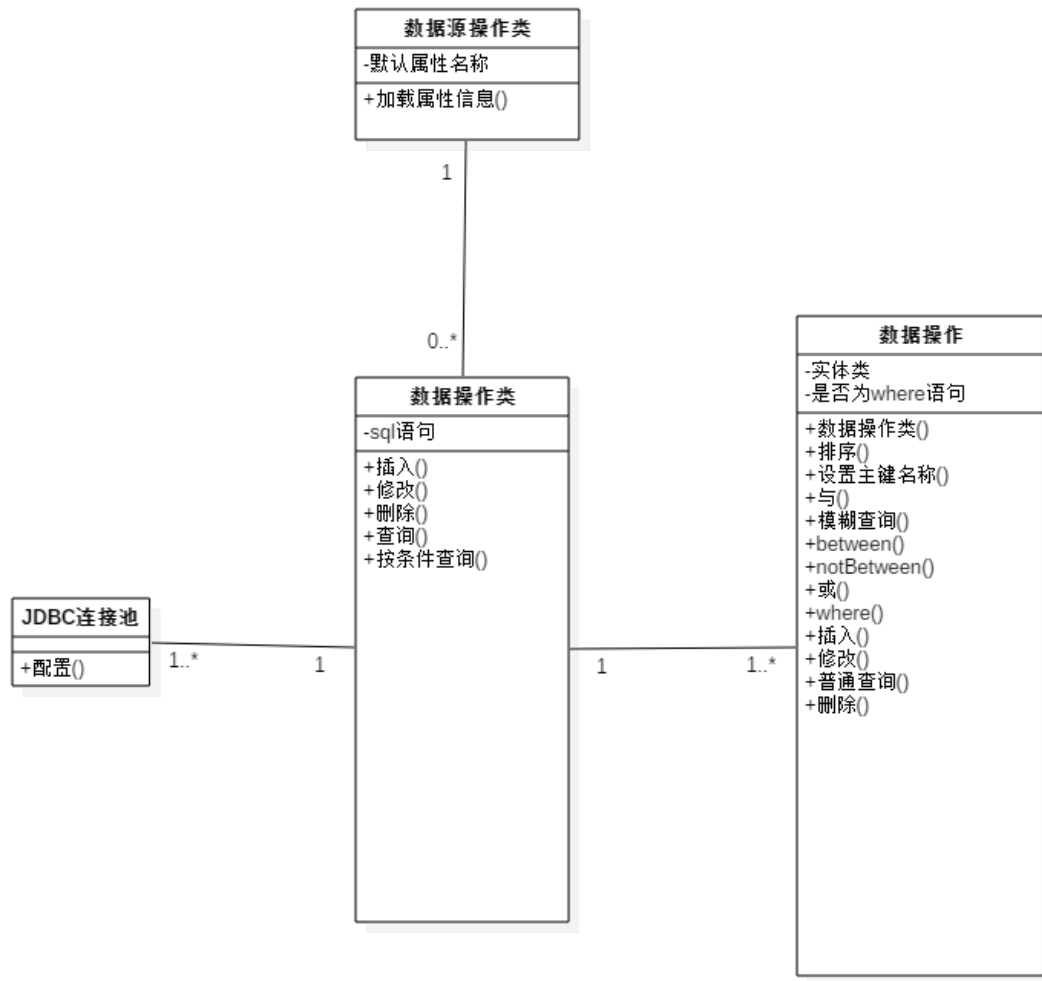


图 15 数据库模块类图

3.4.4 请求响应类图建模

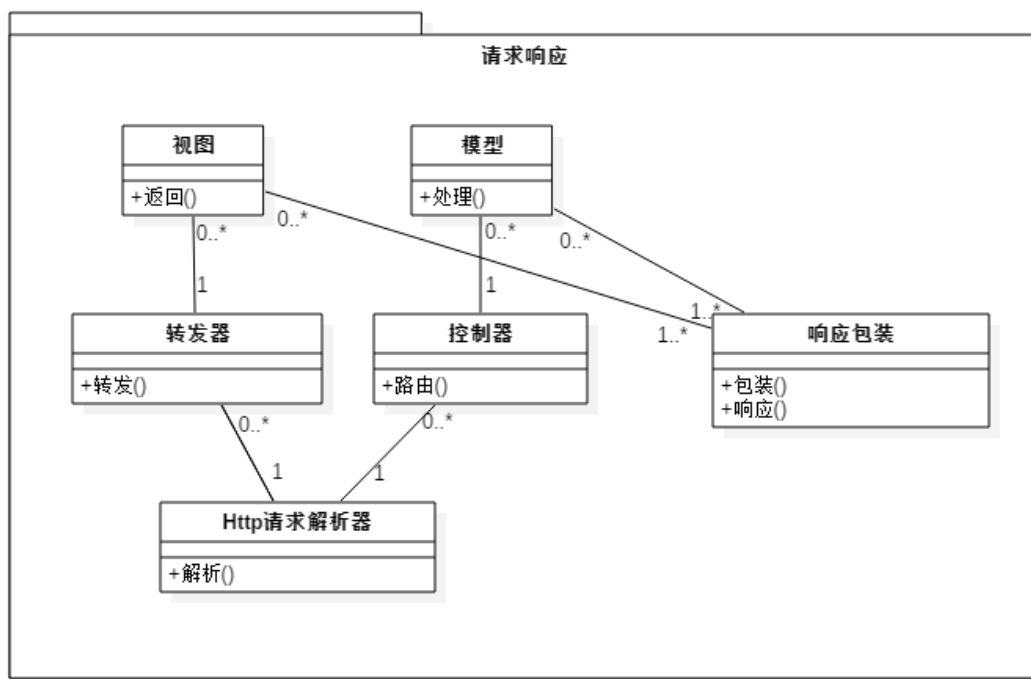


图 16 请求响应模块类图

3.4.5 拦截器类图建模

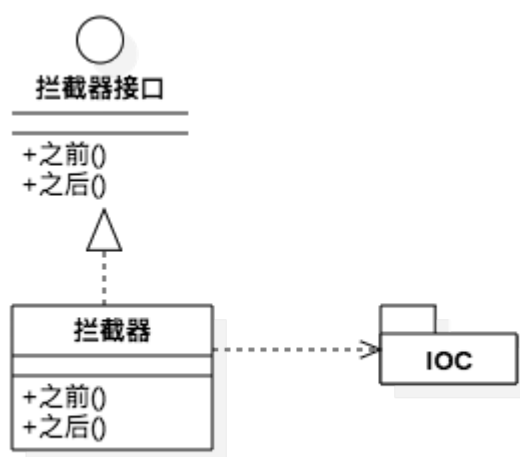


图 17 拦截器模块类图

3.5 非功能需求

- 1) 数据库操作中适当利用缓存，以降低数据库访问开销。
- 2) MVC 架构必须能够支持一定规模的并发请求。
- 3) MVC 架构每秒钟能够处理足够多的请求。

-
- 4) MVC 架构需要避免过度解耦，造成性能不必要的损失。
 - 5) MVC 架构应当提供一定的可扩展性和用户定制，增强可配置性。

3.6 输入和输出

对于浏览器来说，输入是 http 请求，输出是 http 响应。

对于开发人员来说，输入是代码，输出是可运行的二进制 jar 文件。

3.7 数据库特性

Bladed 框架的数据库有以下特性：

- 1) 语法简介，代码量少,用极少的代码量就能实现相应的数据访问功能。
- 2) 除了日志接口，不依赖第三方框架。
- 3) DSL 风格，在程序编写过程中，类似于一种链式风格。
- 4) 内置连接池，支持与其他连接池共用。

3.8 故障处理

在浏览器执行请求操作时，如若出现以下错误，则调用框架内置的 400 错误界面，并显示，同时提示出错信息。

| |
|---|
| HTTP 400 - 请求无效 |
| HTTP 401.1 - 未授权：登录失败 |
| HTTP 401.2 - 未授权：服务器配置问题导致登录失败 |
| HTTP 401.3 - ACL 禁止访问资源 |
| HTTP 401.4 - 未授权：授权被筛选器拒绝 |
| HTTP 401.5 - 未授权：ISAPI 或 CGI 授权失败 |
| HTTP 403 - 禁止访问 |
| HTTP 403 - 对 Internet 服务管理器 (HTML) 的访问仅限于 Localhost |
| HTTP 403.1 禁止访问：禁止可执行访问 |
| HTTP 403.2 - 禁止访问：禁止读访问 |
| HTTP 403.3 - 禁止访问：禁止写访问 |
| HTTP 403.4 - 禁止访问：要求 SSL |
| HTTP 403.5 - 禁止访问：要求 SSL 128 |
| HTTP 403.6 - 禁止访问：IP 地址被拒绝 |

| |
|-----------------------------------|
| HTTP 403.7 - 禁止访问：要求客户证书 |
| HTTP 403.8 - 禁止访问：禁止站点访问 |
| HTTP 403.9 - 禁止访问：连接的用户过多 |
| HTTP 403.10 - 禁止访问：配置无效 |
| HTTP 403.11 - 禁止访问：密码更改 |
| HTTP 403.12 - 禁止访问：映射器拒绝访问 |
| HTTP 403.13 - 禁止访问：客户证书已被吊销 |
| HTTP 403.15 - 禁止访问：客户访问许可过多 |
| HTTP 403.16 - 禁止访问：客户证书不可信或者无效 |
| HTTP 403.17 - 禁止访问：客户证书已经到期或者尚未生效 |
| HTTP 404.1 - 无法找到 Web 站点 |
| HTTP 404 - 无法找到文件 |
| HTTP 405 - 资源被禁止 |
| HTTP 406 - 无法接受 |
| HTTP 407 - 要求代理身份验证 |
| HTTP 410 - 永远不可用 |
| HTTP 412 - 先决条件失败 |
| HTTP 414 - 请求 - URI 太长 |

在浏览器执行请求操作时，如若出现以下错误，则调用框架内置的 500 错误界面，并显示，同时提示出错信息。

| |
|---------------------------------|
| HTTP 500.100 - 内部服务器错误 - ASP 错误 |
| HTTP 500-11 服务器关闭 |
| HTTP 500-12 应用程序重新启动 |
| HTTP 500-13 - 服务器太忙 |
| HTTP 500-14 - 应用程序无效 |
| HTTP 500-15 - 不允许请求 global.asa |

在浏览器执行请求操作时，如若出现以下错误，则调用框架内置的 501 错误界面，并显示，同时提示出错信息。

| |
|-----------------|
| Error 501 - 未实现 |
|-----------------|

在浏览器执行请求操作时，如若出现以下错误，则调用框架内置的 502 错误界面，并显示，同时提示出错信息。

| |
|-----------------|
| HTTP 502 - 网关错误 |
|-----------------|

3.9 安全和保密

- 1) 在对数据库进行操作的时候，如若遇到突发的意外情况，如网络通信故障，突然断电等情况，要保证对数据库操作的 ACID 属性。
- 2) 对于数据库的各种操作而言，要防止非法用户进行 SQL 注入，危害内部数据。
- 3) 加密数据库中的敏感数据。
- 4) 尽量避免使用不成熟的第三方库。
- 5) 应该正确处理所有可能的非法操作。
- 6) 应该考虑使用加密算法保护用户 cookie 和 session 等信息。

4 时序图

4.1 IOC 时序图

根据 IOC 用例的 RUCM 描述，对开发人员使用 IOC 功能的工作流程做如下描述：

- 1) 开发人员对声明交由 IOC 容器管理的对象。
- 2) 开发人员需要编写注入的字段
- 3) 开发人员编写其他业务代码
- 4) 开发人员编译并启动程序
- 5) blade 调用构造 IOC 应用对象
- 6) IOC 应用对象扫描配置目录下的所有 JavaBean 类，并在存储在系统中
- 7) IOC 应用在对应的上下文中扫描所有需要注入的字段，并存储在系统中
- 8) IOC 应用向所有需要注入的字段注入对象

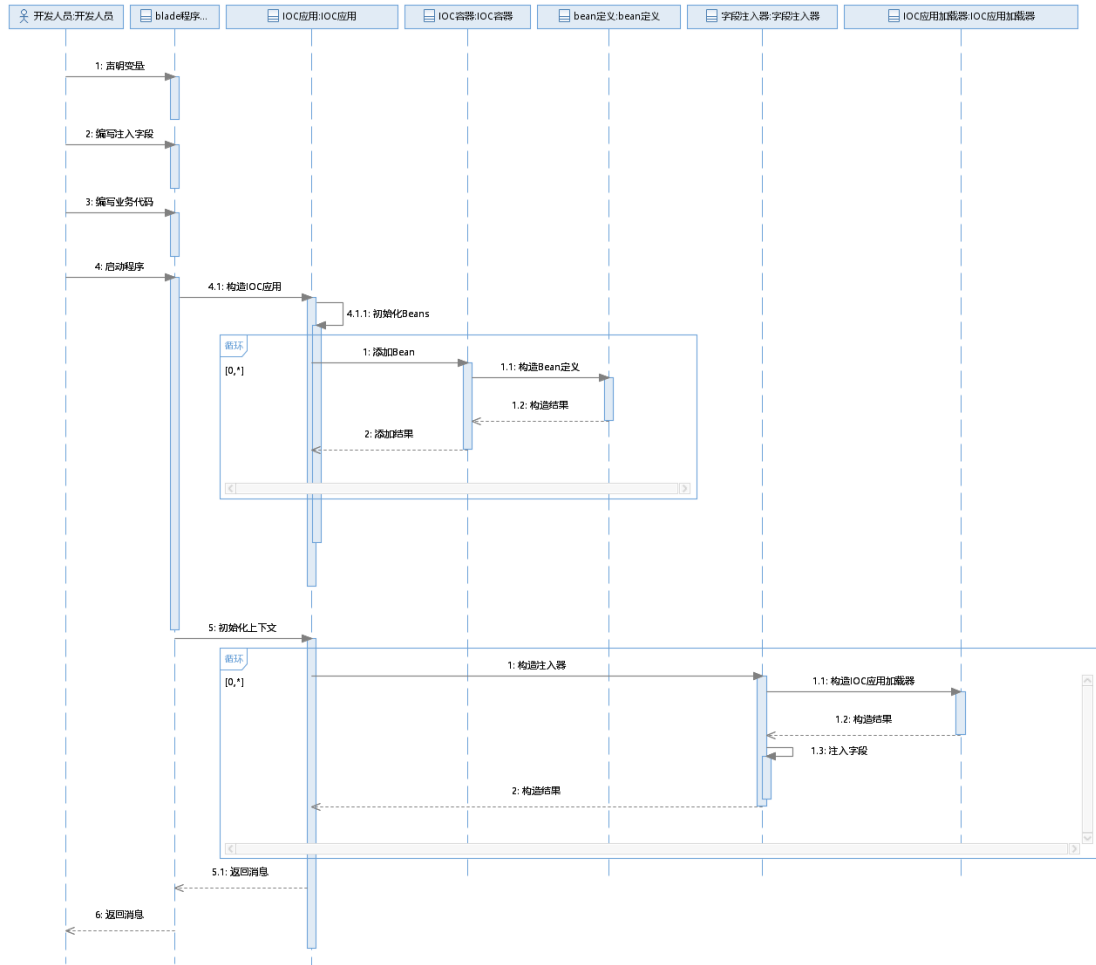


图 18 IOC 用例时序图

4.2 配置时序图

在配置过程中，首先配置端口、应用信息别名等基本信息，之后设置开发者模式，设置完成之后对静态资源与出错界面进行设置，最后进行最终的配置过程，从而完成整个配置。

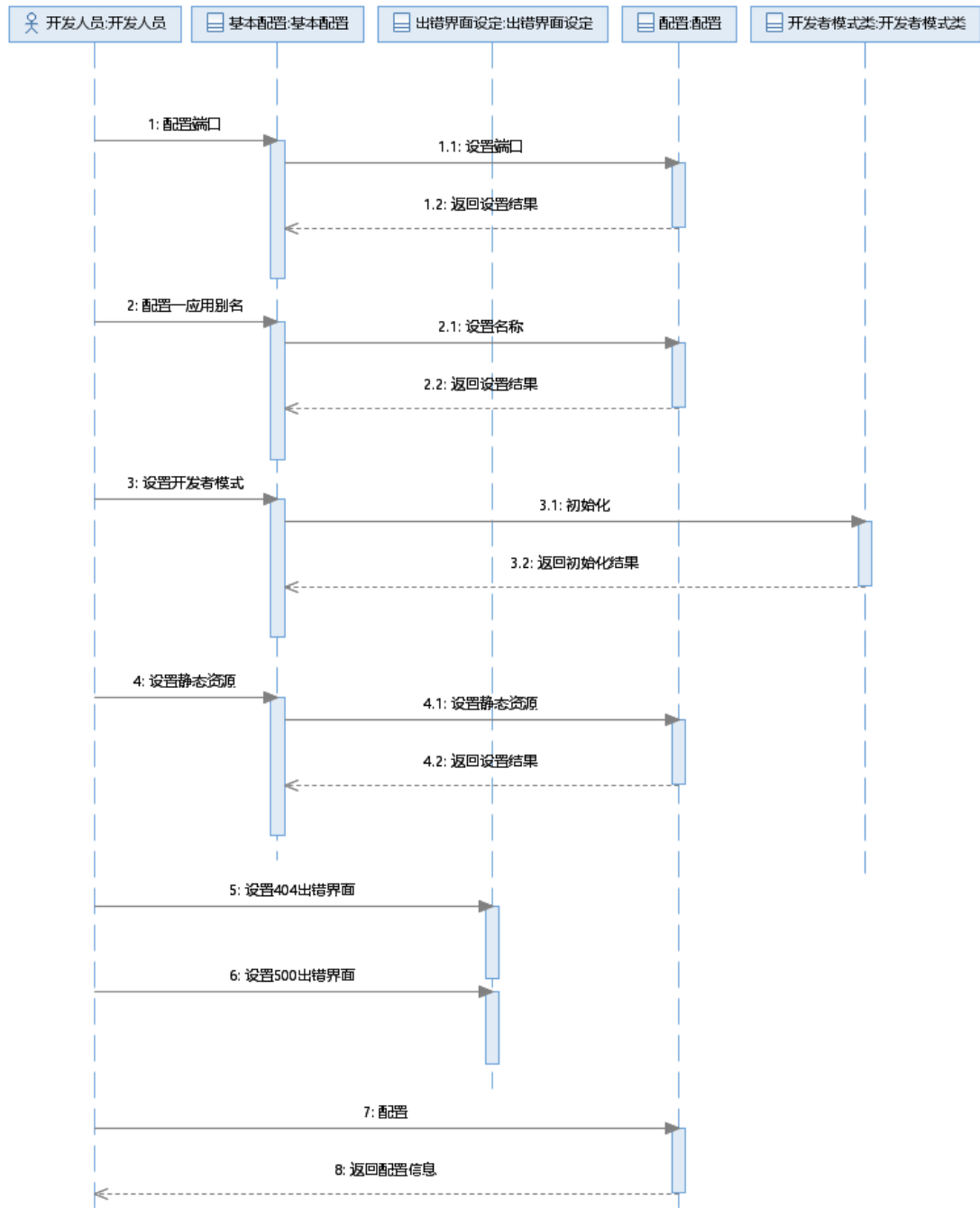


图 19 配置用例时序图

4.3 数据库增加时序图

在数据库增加过程中，首先对数据库的属性信息进行加载，之后对加载出的信息进行配置，在一切都完成之后进行插入操作。

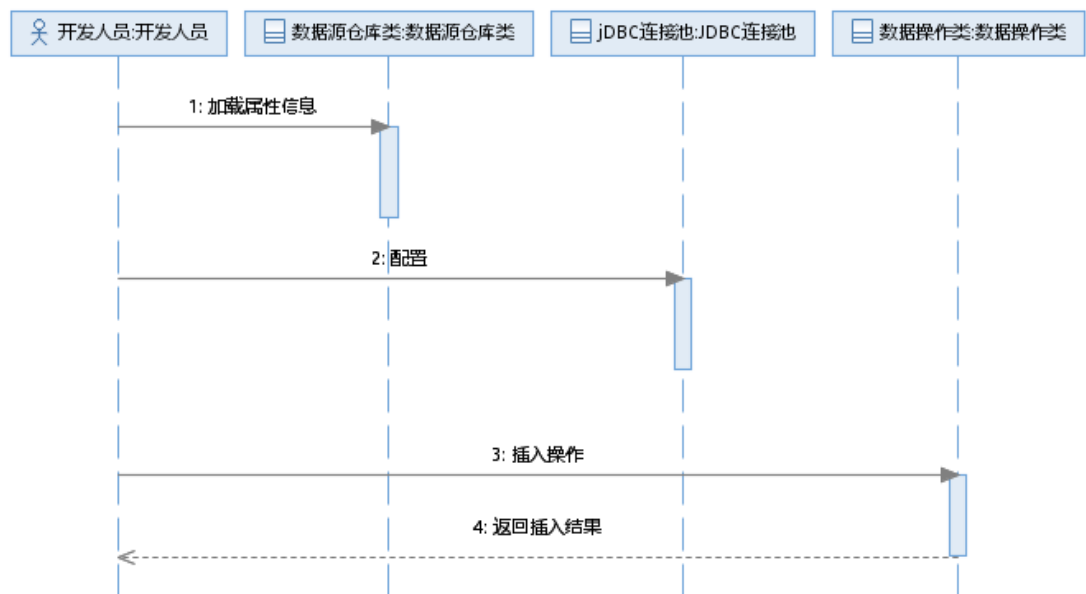


图 20 数据库增加用例时序图

4.4 数据库删除时序图

在数据库增加过程中，首先对数据库的属性信息进行加载，之后对加载出的信息进行配置，在一切都完成之后进行删除操作。

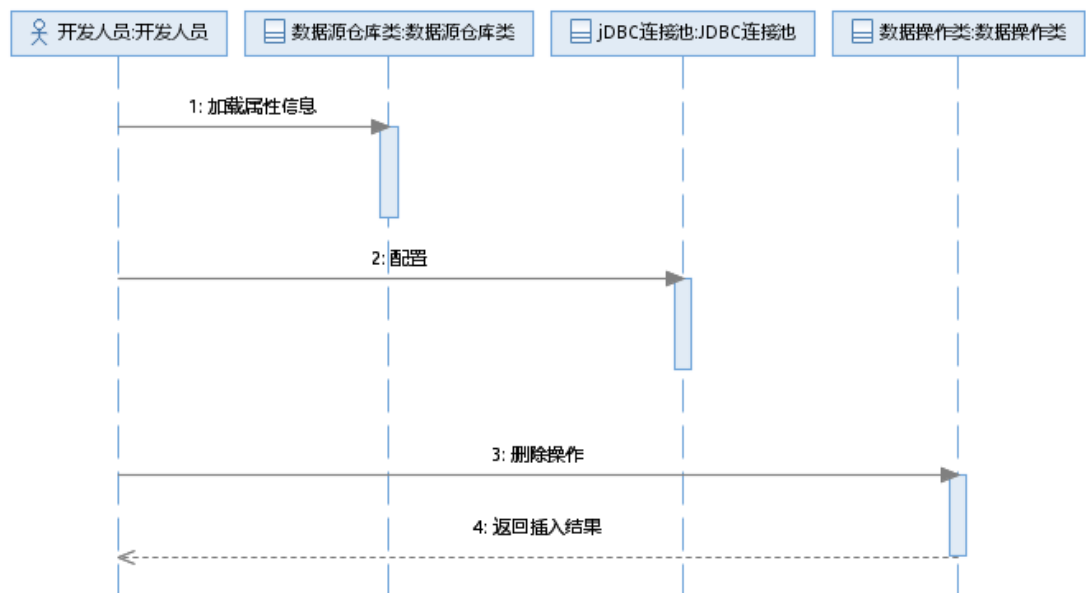


图 21 数据库删除用例时序图

4.5 数据库查询时序图

在数据库增加过程中，首先对数据库的属性信息进行加载，之后对加载出的信息进行配置，在一切都完成之后进行相应的查询操作操作。

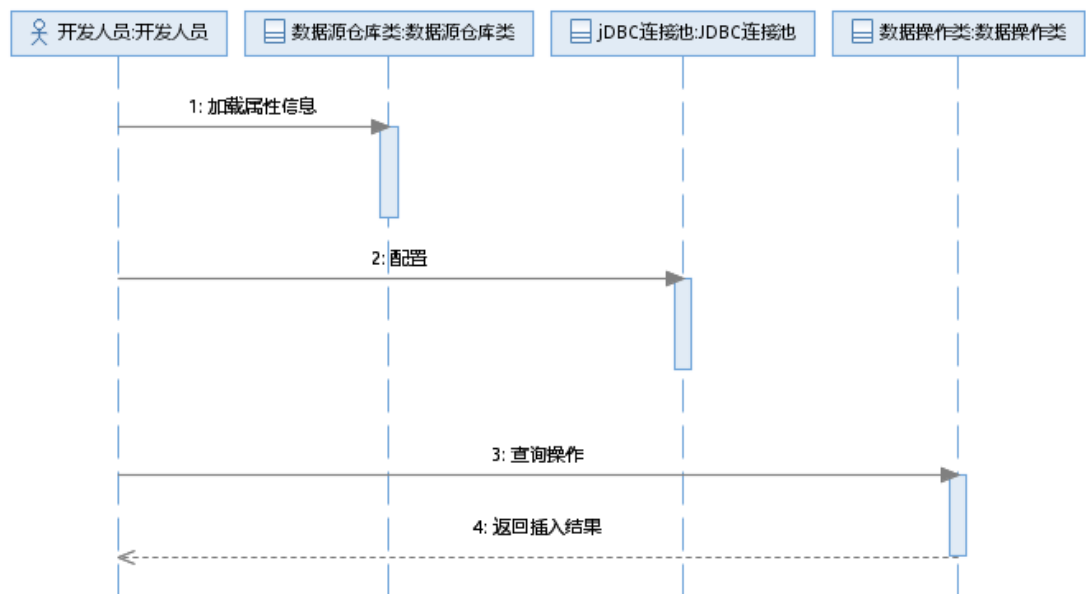


图 22 数据库查询用例时序图

4.6 数据库修改时序图

在数据库增加过程中，首先对数据库的属性信息进行加载，之后对加载出的信息进行配置，在一切都完成之后进行修改操作。

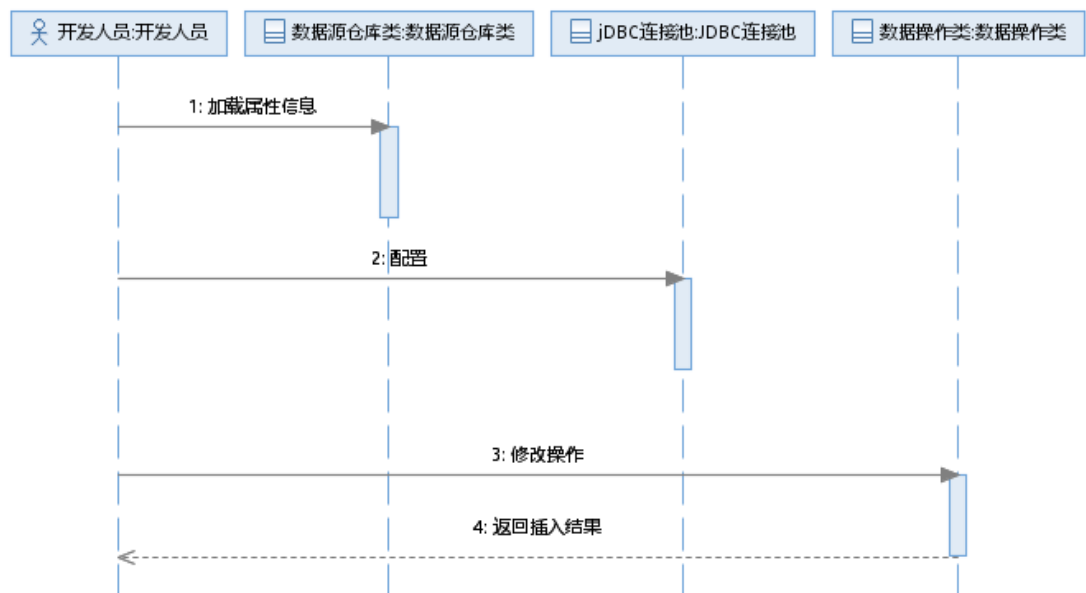


图 23 数据库修改用例时序图

4.7 请求响应时序图

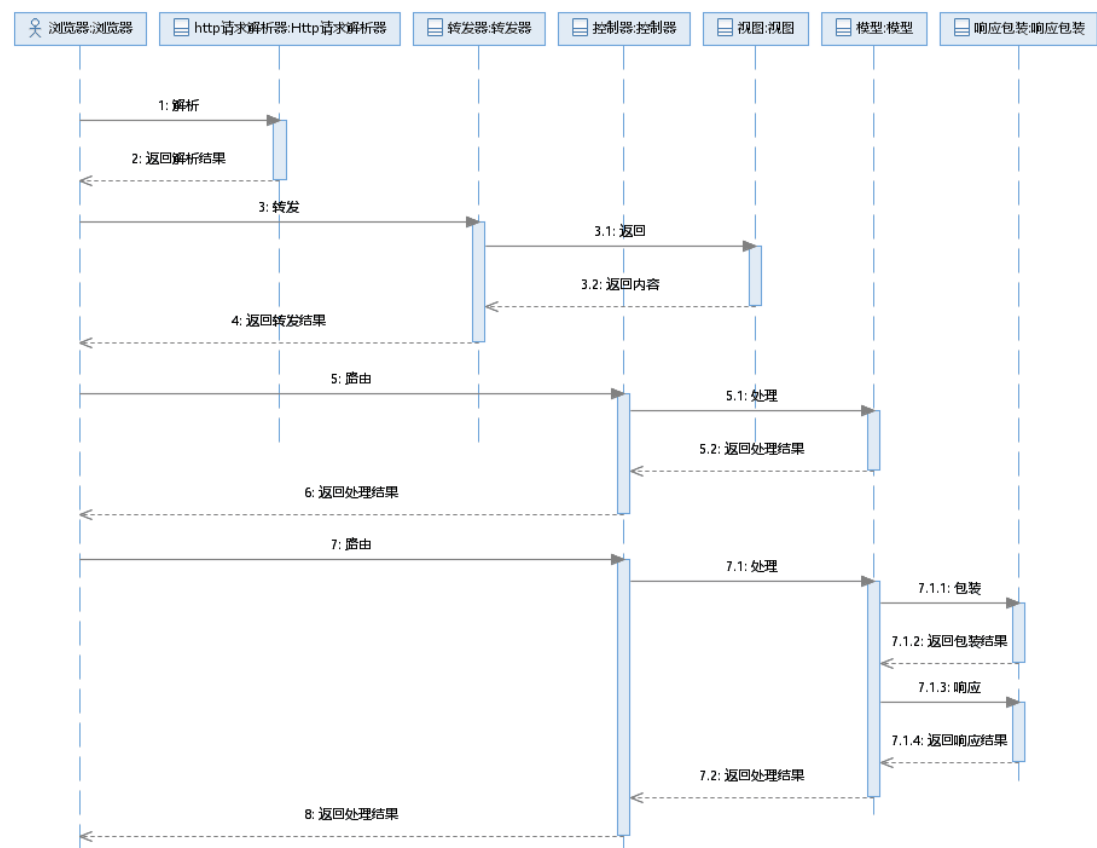
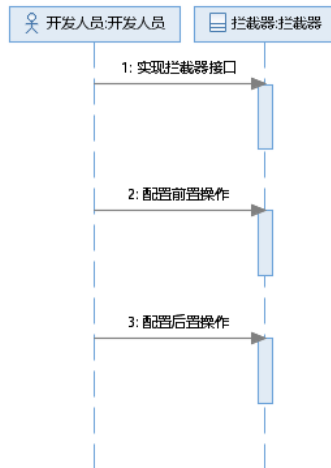


图 24 请求响应用例时序图

4.8 拦截器时序图

根据拦截功能的 RUCM 描述，对开发人员使用拦截器的工作流程做如下描述：

- 1) 开发人员实现拦截器接口
- 2) 开发人员配置拦截前置操作
- 3) 开发人员配置拦截器后置操作



5 状态图

Blade 框架的数据库模块以单独的模块作为 balde 框架数据库接口使用，故状态图分为框架状态图与数据库状态图模块两部分。

5.1 数据库模块状态图

在数据库模块状态图中，初始时数据库是关闭状态，在有数据库连接时数据库变为打开状态。之后若有数据库操作则数据库转为运行状态，判断是否运行完毕，运行完毕则重新回到数据库打开状态，否则依旧为数据库运行状态，如果遇到关闭数据库操作，则状态结束。

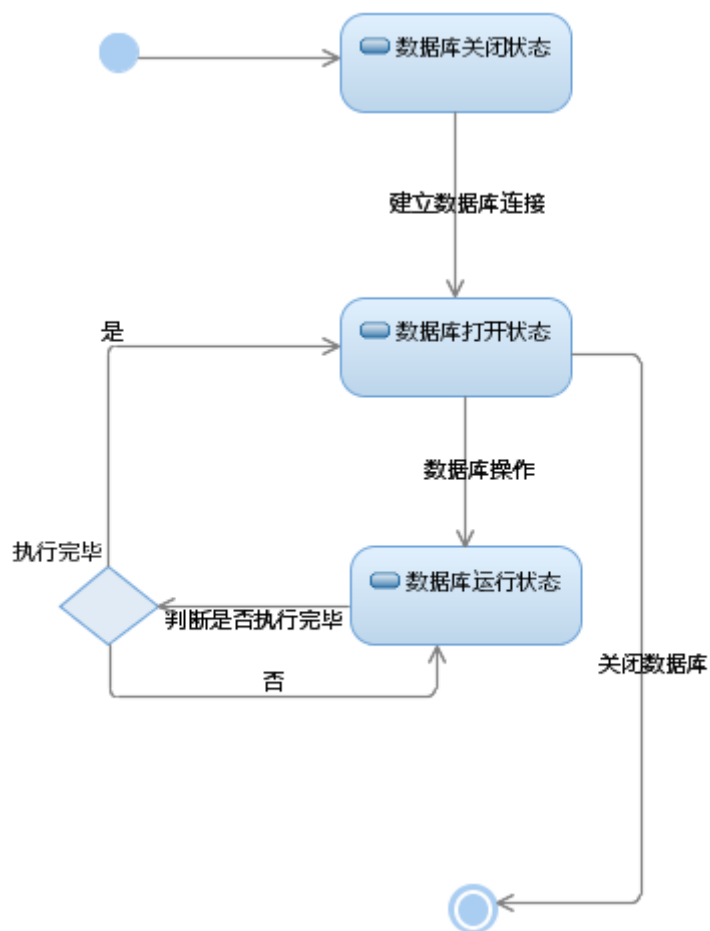


图 25 数据库操作状态迁移图

5.2 Blade 框架状态图

在 Blade 框架状态图中，遇到开启程序操作时框架转为空闲状态，当开发人员运行程序时，框架转为执行状态，之后判断程序是否执行完毕，若执行完毕则框架重新变为空闲状态，否则框架依然为执行状态，当有关闭程序时，状态结束。

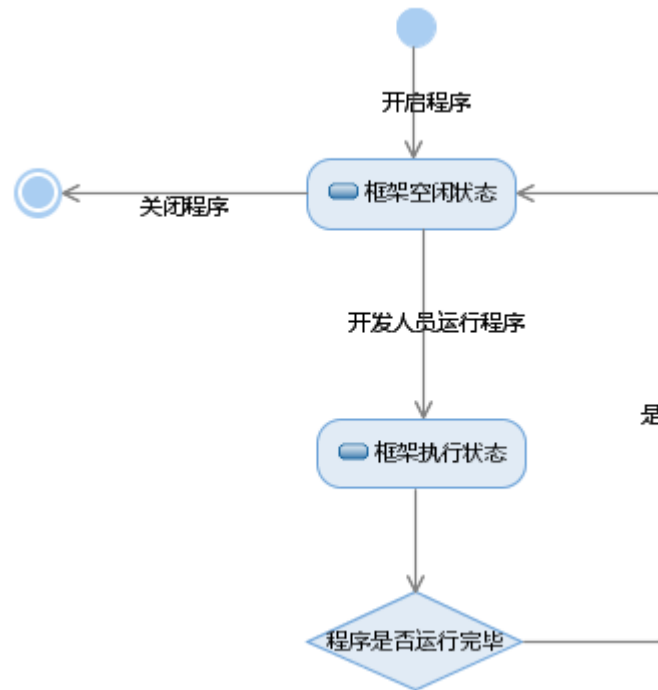


图 26 Blade 运行状态迁移图

6 改进方案设想

从 Blade 的架构来看，Blade 提供了相当充足的功能用于简化 Java 开发。但从开发来看，Blade 仍在如下部分尚有不足，本组计划从下列不足中考虑优化方向。

1) Blade 并未提供测试的解决方案。Blade 是一个开发框架，但对于 JavaWeb 的测试，需要能够自动的生成上下文、快速地模拟请求发送并对返回结果进行判断。Spring 提供了配合 Junit 的测试组件，但是 Blade 没有提供对应的组件，这使得 JavaWeb 的开发框架，在测试环境下显得薄弱。

2) Blade 对数据库提供了单一的文档性数据库，这使得大数据量下的使用、备份变得困难，因此 Blade 应当能够对当下主流的关系型数据库进行适配。

3) Blade 在处理静态文件时，无法识别中文路径、包含空格的路径，常常出现的 Resource Not Found 会使得开发人员一筹莫展，应提供解决方案以识别中文路径，或在启动时提示用户当前路径不正确。

4) Blade 在网络负载均衡方面提供了非常简陋的算法做处理。从算法角度来说，可以使用更完善、优秀的算法，以提升负载均衡的性能。