术语表附录

1、单元测试：单元测试（unit testing），是指对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。

2、冒烟测试：在软件中，“冒烟测试”这一术语描述的是在将代码更改嵌入到产品的源树中之前对这些更改进行验证的过程。

3、手工测试：手工测试就是由人去一个一个的输入用例，然后观察结果，和机器测试相对应，属于比较原始但是必须的一个步骤。

4、回归测试：回归测试是指修改了旧代码后，重新进行测试以确认修改没有引入新的错误或导致其他代码产生错误。

5、自动化测试：自动化测试是把以人为驱动的测试行为转化为机器执行的一种过程。

6、性能测试：性能测试是通过自动化的测试工具模拟多种正常、峰值以及异常负载条件来对系统的各项性能指标进行测试。

7、交叉自由测试：嵌入式软件测试/嵌入式测试或叫交叉测试（cross-test）的目的与非嵌入式软件是相同的。

8、MVC：Model View Controller，即模型—视图—控制器的缩写，一种软件设计模式。使用业务逻辑、数据、界面分离的方法组织代码，将业务逻辑聚集于一个部件。在改进和个性化定制界面及用户交互的同时，不需要重新改写业务逻辑。

9、IOC：Inversion of control的缩写，意为控制反转，一种重要的面向对象编程的法则。它能指导我们如何设计出松耦合、更优良的程序。传统应用程序都是由开发人员在类内部主动创建依赖对象，从而导致类与类之间高耦合，难于测试；有了IOC容器后，把创建和查找依赖对象的控制权交给了容器，由容器对组合对象进行“注入”。对象间互相不知道对方的存在，而统一由容器进行管理，有利于功能复用。更重要的是使得程序的整个体系结构变得非常灵活，耦合性低。将设计好的对象交给容器控制，而不是传统的在对象内部直接控制。

10、路由：在Blade中，路由是一个HTTP方法配对一个URL匹配模型，每一个路由可以应对一个处理方法。

拦截器：Blade中的拦截器用于接收请求时做额外操作，比如存储数据，校验数据，过滤请求等。