



GUÍA RÁPIDA DEL USUARIO

OCULUS QUEST 2





"Derechos reservados de propiedad intelectual por el área de Desarrollo Técnico de FERREYROS S.A. Prohibida su reproducción total o parcial, o divulgación por ningún medio, ni físico, electrónico, o en redes sociales, entre otros, bajo pena de sanciones administrativas, civiles y penales, enmarcado en el Decreto Legislativo N° 822 - Ley sobre el derecho de autor, y sus normas modificatorias o complementarias"





TABLA DE CONTENIDO

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO	1		
HIGIENE	1		
SEGURIDAD Y SALUD	1		
1. ENTORNO SEGURO	1		
2. AJUSTE DEL CASCO DE RV			
3. DESCARGA ELÉCTRICA	2		
4. USO PARA MAYORES DE 13 AÑOS	2		
NOTAS IMPORTANTES	2		
COMPONENTES DE KIT	3		
CARGA Y ENCENDIDO DEL HEADSET	4		
FORMA DE USO	5		
1. COLOCACIÓN DEL CASCO DE RV	5		
1.1 PARA COLOCARSE EL CASCO O HEADSET DE RV	5		
1.2 PARA AJUSTAR LA VISTA	5		
2. CONFIGURACIÓN INICIAL	5		
BOTONES DE LOS CONTROLADORES TOUCH			





DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

Oculus Quest 2 es un sistema de desarrollo todo en uno construido para la realidad virtual (RV). El sistema consiste en un Casco de RV y una pareja de Controladores Touch. El Casco de RV funciona con batería y se carga con el cable USB-C y el adaptador incluidos, los controladores por su parte llevan pilas. El Casco de RV cuenta con sensores gran angular que impulsan, que rastrea con precisión el entorno y traduce instantáneamente los movimientos en RV.

HIGIENE

La buena higiene personal es una de las formas más efectivas de protegernos a nosotros mismos y a los demás de enfermedad: lávese las manos con frecuencia, evite tocar ojos, nariz y boca, y practicar buenas técnicas respiratorias higiene. La unidad VR debe limpiarse antes y después de cada uso. Para utilizar la realidad virtual de forma segura, siga estos pasos importantes:



- Desinfecte el sistema (auriculares, controladores y otros elementos que la gente ha tocado).
- Desinfectar todos los componentes con toallitas antibacterianas no abrasivas. Al usar estos productos, humedecer la superficie hasta que quede visiblemente mojado. La superficie debe permanecer húmedo durante 10 minutos. Usa una microfibra seca paño para limpiar las lentes.
- Deje que el equipo se ventile por completo seco después de la limpieza antes del próximo uso (10 minutos).
- Usar otro auricular o controlador mientras el equipo se seca completamente al aire.
- Use un paño de microfibra seco (NO USE ALCOHOL, ya que el alcohol puede dañar las lentes) para eliminar cualquier humedad o residuos de los auriculares y controladores.
- Después de usar la unidad: Lávese o desinfecte las manos. Desinfecte los auriculares y controladores.

SEGURIDAD Y SALUD

1. ENTORNO SEGURO

- El Casco de RV produce una experiencia inmersiva de RV que distrae e impide completamente la visión de lo que le rodea. Utilícelo en un entorno seguro.
- Sea siempre consciente de lo que está a su alrededor antes de comenzar y durante el uso
 - del Casco de RV. Actúe cor precaución para evitar lesiones.
- Crear un entorno de uso que sea seguro en todo momento es vital.
- Pueden producirse graves lesiones al tropezar o chocar con paredes, muebles u otros objetos, por lo que antes de usar el Casco de RV debe despejar una zona para un uso seguro.







2. AJUSTE DEL CASCO DE RV

Para reducir el riesgo de molestias, el Casco de RV debe estar equilibrado y centrado, y la distancia interpupilar (DIP) debe ajustarse adecuadamente para cada usuario. Ajuste las correas laterales y superiores para asegurar una colocación cómoda del Casco de RV. Ajuste la DIP para cada usuario moviendo el deslizador de imagen en la parte inferior derecha del Casco de RV. Cuando se ajusta correctamente, el Casco de RV debe encajar cómodamente y verse una sola imagen clara. Vuelva a comprobar los ajustes antes



de reanudar el uso después de una pausa para evitar cualquier cambio no intencionado en cualquier ajuste.

3. DESCARGA ELÉCTRICA

Para reducir el riesgo de descarga eléctrica:

- No altere ni abra ninguno de los componentes facilitados.
- No carque el equipo si alguna parte del cable del adaptador incluido o aprobado está retorcida, si hay conductores expuestos o si el compartimento de la pila está dañado.
- No introduzca metales, materiales conductores ni objetos extraños en el conector de carga.
- Evite la exposición del equipo al agua y otros líquidos.
- Utilice EXCLUSIVAMENTE el adaptador incluido con el equipo u otro adaptador autorizado si éste no se le facilita.



4. USO PARA MAYORES DE 13 AÑOS

Este producto no es un juguete y no debe ser utilizado por niños menores de 13 años, ya que el Casco de RV no tiene las dimensiones adecuadas para un niño y puede ocasionar molestias o efectos en la salud, y los niños más pequeños se encuentran en un periodo crítico en su desarrollo visual. Los adultos deben asegurarse de que los niños (de 13 años o mayores) utilizan el Casco de RV de conformidad con estas advertencias de salud y seguridad.



NOTAS IMPORTANTES

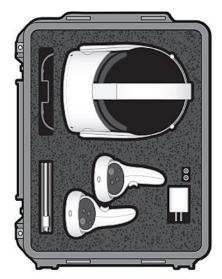
- Mantenga los auriculares alejados de la luz solar, ya que la luz solar puede causar daños permanentes a las lentes.
- No use toallitas con alcohol para limpiar los auriculares, ya que esto puede dañarlos. En su lugar, puede usar toallitas antibacterianas sin alcohol.
- No realice un restablecimiento de fábrica en el auricular ya que esto eliminará toda la configuración y no podrá acceder al mundo virtual precargado. No deje caer ni arroje los controladores al suelo o contra la pared.







COMPONENTES DE KIT



Content and case layout may vary.



Fig. Componentes del Kit.



Fig. Casco de RV



Fig. Controladores Touch.





CARGA Y ENCENDIDO DEL HEADSET

- **A.** Se recomienda cargar los auriculares durante una hora. Antes de una capacitación o demostración. El cable de carga puede ser enchufado a los auriculares Oculus Quest 2 y una fuente de alimentación para comenzar a cargar. La luz indicadora, ubicada en el lado derecho de los auriculares, se volverá verde una vez el auricular está completamente cargado.
- **B.** Encienda Oculus Quest 2 manteniendo presionado el botón de encendido durante dos segundos. El botón de encendido está en el lado derecho del auricular, al lado de la luz indicadora.
- **C.** Tome los controladores y enciéndalos presionando cualquier botón en los controladores.
- **D.** El nivel de potencia de los auriculares y los controladores se puede encontrar en la pantalla de inicio mientras que los auriculares VR estén en la cabeza. También posee un ajuste de volumen en a la parte inferior derecha.

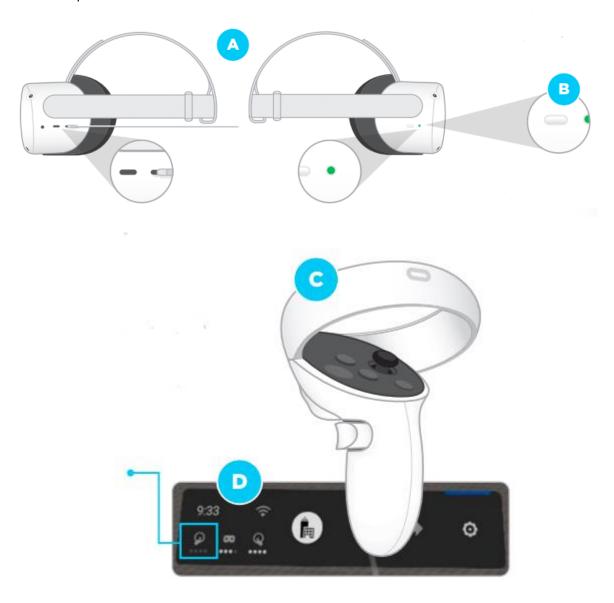


Fig. Imágenes referenciales del headset.



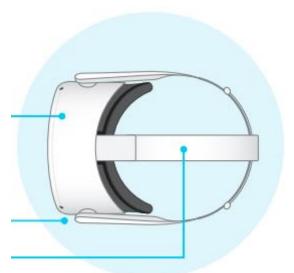


FORMA DE USO

1. COLOCACIÓN DEL CASCO DE RV

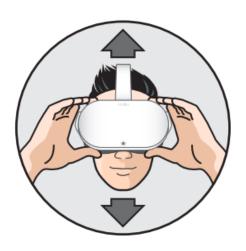
1.1PARA COLOCARSE EL CASCO O HEADSET DE RV

- Afloje las correas laterales y luego la correa superior.
- Comenzando desde atrás, colóquese el casco.
- Asegúrese de tirar de la correa trasera hacia abajo hasta que se acune en la base de su cabeza.
- Si usa anteojos, colóquese primero el casco desde el frente.
- Apriete las lengüetas laterales y luego la correa superior.
- Asegúrese de que las correas no estén demasiado apretadas. El auricular debe ajustarse cómodamente y no aplique demasiada presión en la cara y la cabeza.



1.2 PARA AJUSTAR LA VISTA

- Con las manos sosteniendo ambos lados del visor, mueva lentamente el Oculus Quest 2 hacia arriba y hacia abajo hasta que la imagen sea clara y el casco se sienta cómodo.
- Si usa anteojos, inserte el espaciador de anteojos en el visor Oculus Quest 2 antes de usarlo.
- Si la imagen en sus auriculares no es clara, puede usar su pulgar izquierdo para mover la imagen hacia la izquierda y hacia la derecha hasta que la imagen sea clara.



2. CONFIGURACIÓN INICIAL

Después de haber encendido el equipo, es necesario que se cumplan los siguientes requisitos para el correcto desempeño del usuario.

- Tener cargados (batería suficiente) los Controladores Touch y el Casco de RV Quest 2.
- Poder acceder desde una laptop al Software Oculus Quest 2 Client.
- Conectividad a Internet estable si se desea hacer Cast (transmitir mediante software la vista del usuario).
- Cable USB Tipo C a USB Tipo C para el cast.

_



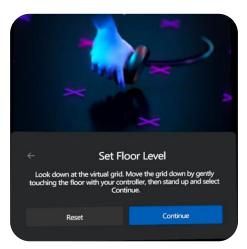


2.1.1 Confirmar nivel del suelo

Es necesario que cuando se requiera, el usuario pueda configurar el nivel del suelo. Esto se hace de manera intuitiva. Una vez que se coloca el casco VR y se inicia la experiencia, el mensaje de "Configuración de nivel del suelo" y advertencias sobre objetos cercanos se emiten para conciencia del usuario.

El software nos pide confirmar o rectificar el nivel del suelo. Si se dese confirmar se apunta a la opción "Confirmar" y se presiona el botón "A" del controlador derecho, o "X" del izquierdo.

Para reestablecer el nivel del suelo, elija "Reestablecer", luego siga las instrucciones de manera intuitiva que se muestra en el visor.



Generalmente se debe colocar el controlador derecho en el suelo y observar que el nivel de referencia del suelo es el adecuado. Luego se debe confirmar.

2.1.2 Delimitación de la zona de juego (zona de trabajo)

Una vez que se confirmó el nivel del suelo y no haya objetos circundantes, se pide establecer una

zona de juego o de trabajo, donde podremos desplazarnos sin ningún obstáculo. Dentro de esta zona podremos observar el mundo virtual, fuera de ella observaremos el mundo real.

Entre la opción nos pregunta sobre si necesitamos un "delimitador fijo2 o con "desplazamiento". Se elige la opción con desplazamiento que debe ser un área de 2x2 aproximadamente.

La delimitación se realiza presionando el gatillo derecho y construyendo el borde cerrado para definir la zona de trabajo. Si el área es lo suficientemente grande el sistema nos confirmará que se cumplen las condiciones y nos llevará a la visualización del menú de arranque en el mundo virtual. En este menú flotante se muestra un



grupo de 4 botones. Con el controlador derecho, puede señalar y apuntar cualquier botón para saber sus nombres.

2.1.3 Inicio de la experiencia

Para dirigirnos a la actividad de exploración es necesario seguir los siguientes pasos:

Elija el botón "Biblioteca de apps"

Vaya a la opción de la parte superior derecha "Todo"

Vaya a orígenes desconocidos.

Elija la actividad que necesite (Ejemplo "WalkaroundCamionFerreyros")

Esta última opción lo llevará al mundo virtual de la actividad que eligió.





BOTONES DE LOS CONTROLADORES TOUCH

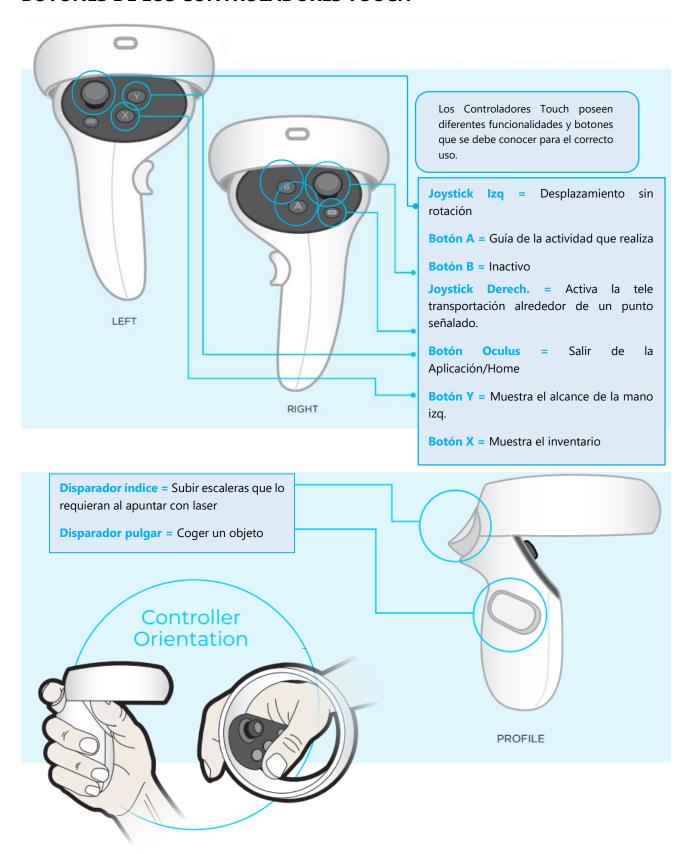


Fig. Principales botones del CT

GUÍA RÁPIDA DEL USUARIO

OCULUS QUEST 2





"Derechos reservados de propiedad intelectual por el área de Desarrollo Técnico de FERREYROS S.A. Prohibida su reproducción total o parcial, o divulgación por ningún medio, ni físico, electrónico, o en redes sociales, entre otros, bajo pena de sanciones administrativas, civiles y penales, enmarcado en el Decreto Legislativo N° 822 - Ley sobre el derecho de autor, y sus normas modificatorias o complementarias"



