

Roy Sumurung sigalingging

M323029

D3-TI

MEMORI VIRTUAL

1) Tujuan

- ✦ Menjelaskan manfaat Sistem memori
- ✦ Membahas Prinsip model himpunan kersa
- ✦ untuk menjelaskan bagaimana memori kernel dikelola.

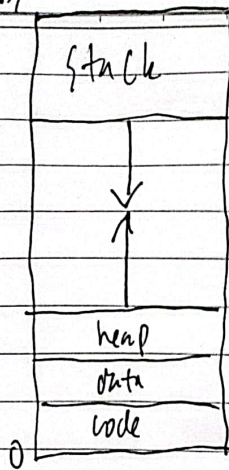
2) Latar belakang

- ✦ Kode harus ada di memori untuk dieksekusi, tetapi keseluruhan Program jarang digunakan.
- ✦ Kesalahan kode, ~~ru~~ rutinitas yang tak biasa, struktur data yang besar.
- ✦ Seluruh kode program tak dipersekut secara bersamaan.
- ✦ Program tak dibatasi oleh batasan memori fisik.
- ✦ Setiap Program membutuhkan lebih sedikit memori saat dijalankan → lebih banyak program dijalankan secara bersamaan.
- ✦ lebih sedikit I/O yang diperlukan untuk ~~memuat~~ memuat Program ke dalam memori → Setiap Program Pengguna berjalan lebih cepat.
- ✦ memori maya → Pemisahan memori logis pengguna dari memori fisik
- ✦ ruang alamat virtual → Pandangan logis ttg bagaimana proses disimpan dlm memori
- ✦ memori virtual dapat diimplementasikan melalui:
 - Permintaan Paging
 - Segmentasi Permintaan.

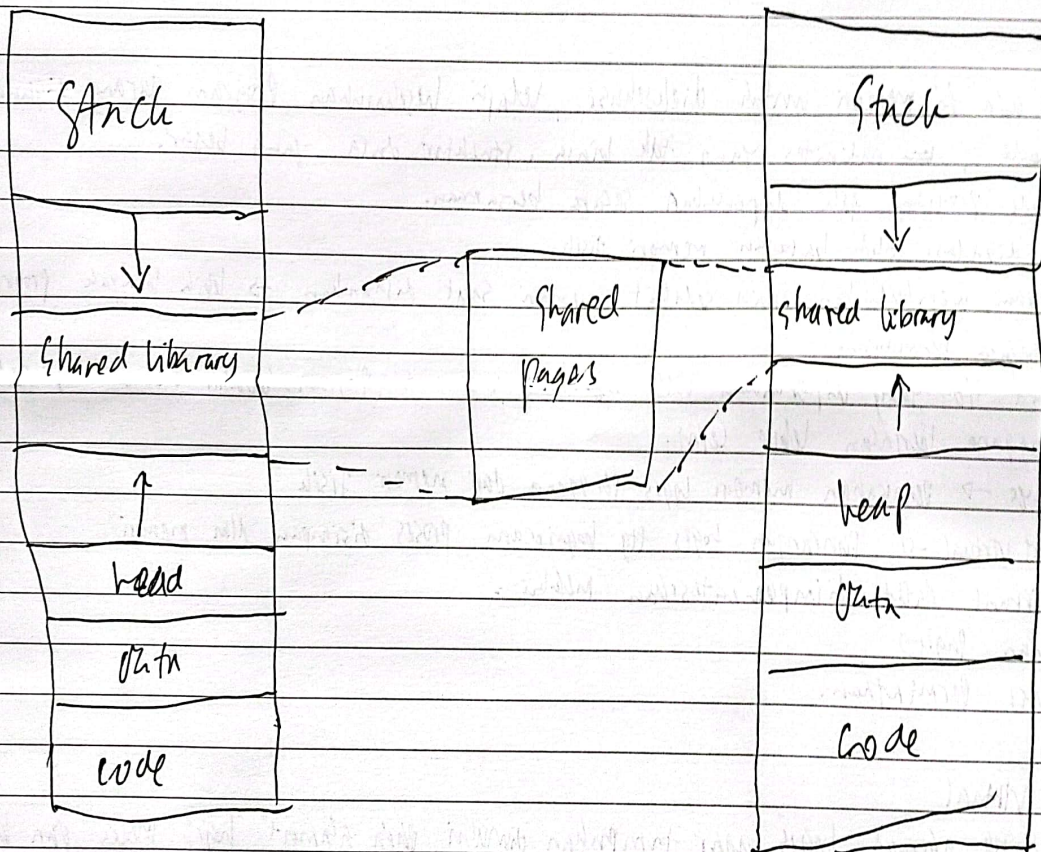
3) ruang alamat virtual

- ✦ merancang ruang alamat logis agar tumpukan dipenuhi pada alamat logis males dan bertambah "tumpukan" sementara heap bertambah "sisi".
- ✦ memahamkan penggunaan ruang alamat.
- ✦ ruang alamat yg tak dipakai diantara keduanya adalah lubang.
- ✦ memungkinkan jarang ruang alamat dgn lubang tersisa untuk pertumbuhan, pertumbuhan yg tak terduga secara dinamis
- ✦ Struktur Sistem diorganisir melalui pemetaan ke ruang alamat virtual
- ✦ memori bersama dgn memetakan halaman biner-fisik ke dalam ruang alamat virtual.

Map



5) Partisipasi bersama menggunakan memori virtual



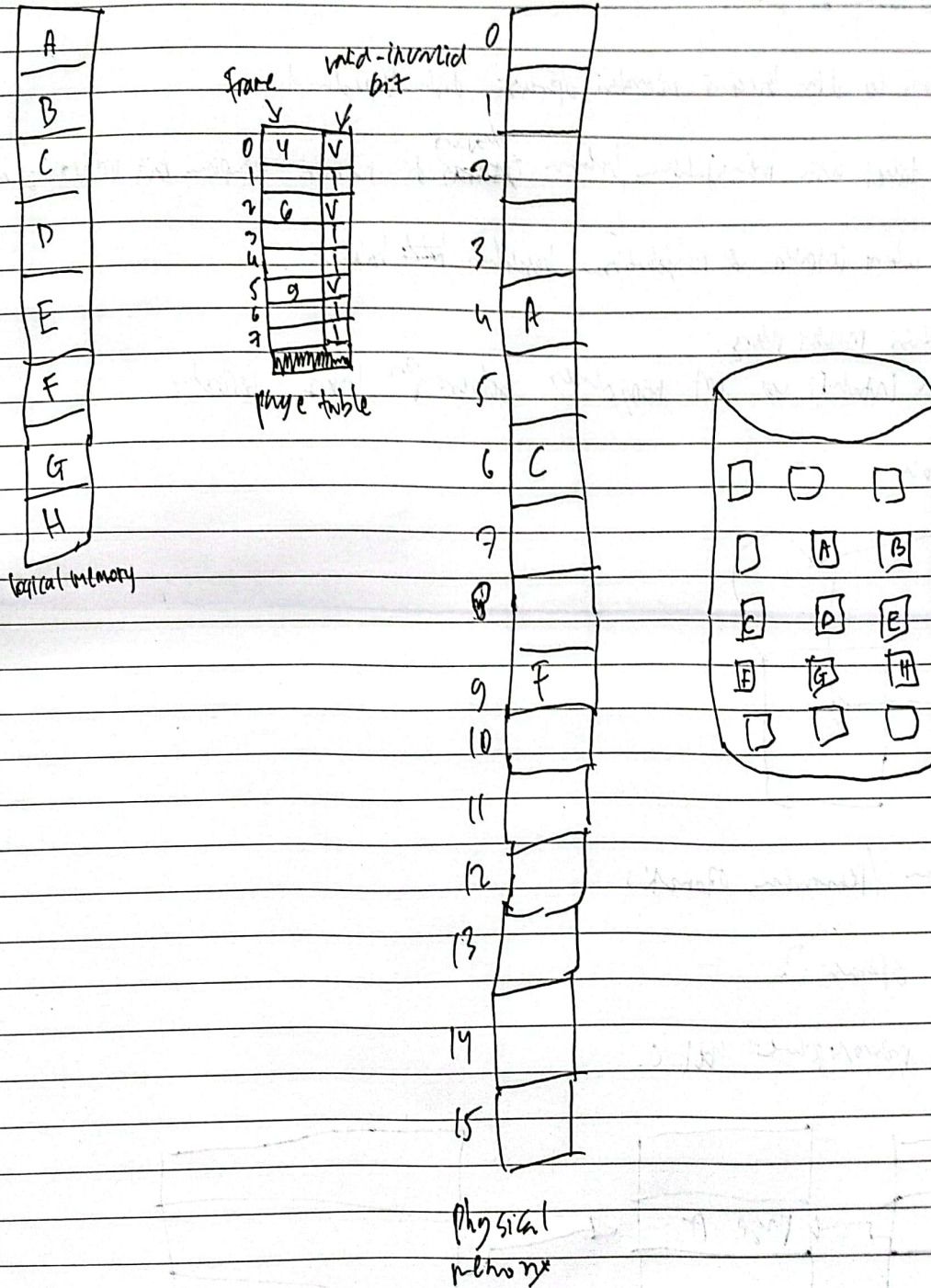
Permintaan Paging

- * jika permintaan seluruh proses ke dalam memori pd waktu tertentu.
- * karena halaman ke dalam memori hanya satu dipindahkan.
- * mirip dgn sistem paging dgn swapping.
- * halaman diperlakukan \Rightarrow referensi with lru.
- * penalaran yg masuk -D dan perintah penalaran halaman. ketika memori penuh halaman dipindahkan.
- * swapper yg bertanggung dgn halaman adalah panger.

57 Konsep dasar

- **Page swapping**, Page memuat data halaman maka yg akan digunakan sebelum halaman yg lagi.
- Page hanya membawa halaman itu ke dalam memori.

57 tabel halaman lebih berkesan hal tdk ada di memori utama.



1) lakukan hal-hal berikut

2) Sistem operasi melihat tabel ini lain untuk membandingkan :

- Representasi tidak valid \Rightarrow pengguna/penggunaannya
- harga tabel ada dalam program.

2) lakukan ~~bagi~~ pembagian besar.

3) lakukan hal-hal yang akan dibagi menjadi operasi disk terdistribusi

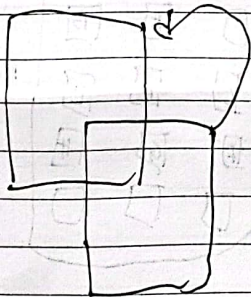
4) split ulang tabel untuk membandingkan ~~tabel~~ ^{seluruh} di memori dengan bit ~~institusi~~ ^{institusi} = 10

5) ~~ini~~ mulai ulang institusi \Rightarrow menyebabkan kesalahan ~~tabel~~ ^{hal-hal} dalam.

6) ~~institusi~~ institusi mulai ulang.

• Pertimbangan institusi \Rightarrow split pengalihan ~~balok~~ ^{blok} ~~blok~~ ^{blok}

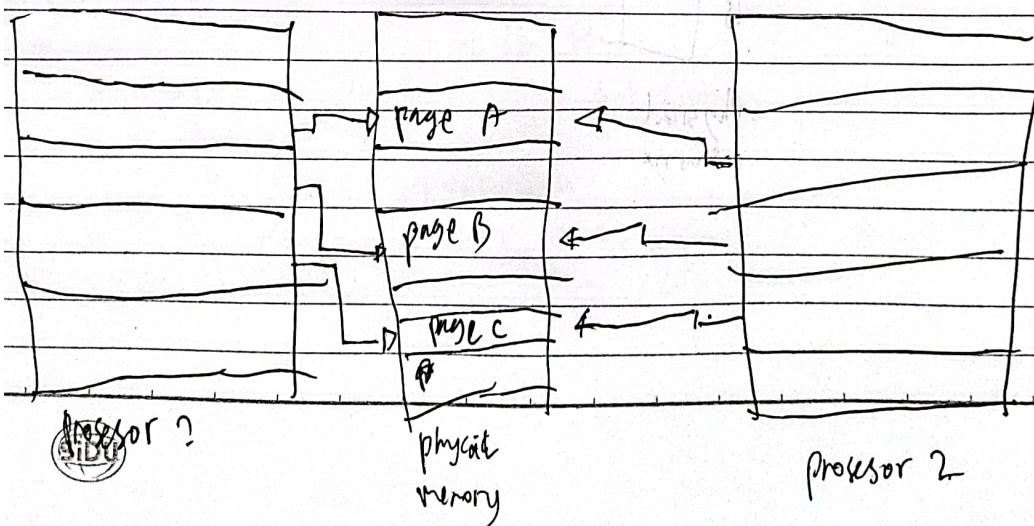
• dalam blok



2) lakukan pengalihan (memori operasi)

• mulai ulang operasi?

1) lakukan proses 1 pemrosesan hal c.



Roy Sigalingging

11221024

03/11

Antar Muka Sistem File

7 konsep basics

* Jenis many macam logis yg

- * karakteristik :
 - data
 - memory
 - karakter
 - birer
 - program

* konten ditentukan oleh ~~platform~~ product file

7 atribut basics

* nama

* pengidentifikasi

* lokasi file di perangkat dimana file saat ini

* perlindungan

* waktu, tanggal, dan identifikasi program.

* informasi yg file simpan dan struktur direktori, yg di simpan di disk.

* banyak ~~varians~~ varian, ~~terbaca~~ termasuk atribut file yg di perlukan seperti file ~~etc.~~

Checksum

* informasi ~~simpan~~ dan struktur ~~struktur~~ direktori.

7 operasi basics.

* file adlh tipe data abstrak

* buat

* namas ~~panjang~~ lokasi

* pemberian ~~panjang~~

* lokasi ~~reposisi~~ dan file

* menghapus

* ~~kebak~~

* ~~terbaca~~

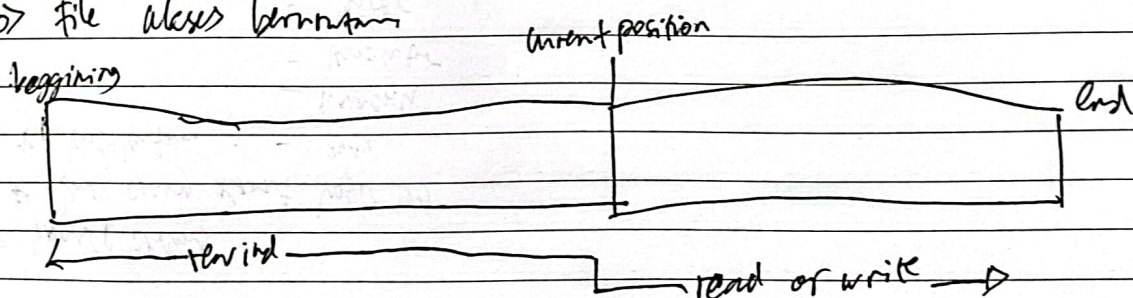
* ~~terbaca~~

- 67 buka file
- * tabel file terbuka
- * perintah berbasis
- * jumlah pembukaan file
- * lokasi data file
- * cara akses

- 67 buka program file
- * mirip dgn cara pembaca-penulis
- * cara bersama mirip dgn cara pembaca.
- * cara eksklusif. mirip dgn cara penulis.
- * ~~perintah~~ media akses ke file
- * wajib
- * prosedurf

- 67 Struktur berkas
- * titik awal untuk mencari data, byte
- * Struktur rekaman sederhana.
- * Garis
- * panjang kata
- * " variabel.
- * Struktur kompleks
- * dokumen yg diformat
- * file belum yg dpt dikelompokkan

67 file akses berurutan



67 ~~Struktur~~ file indeks dan relatif

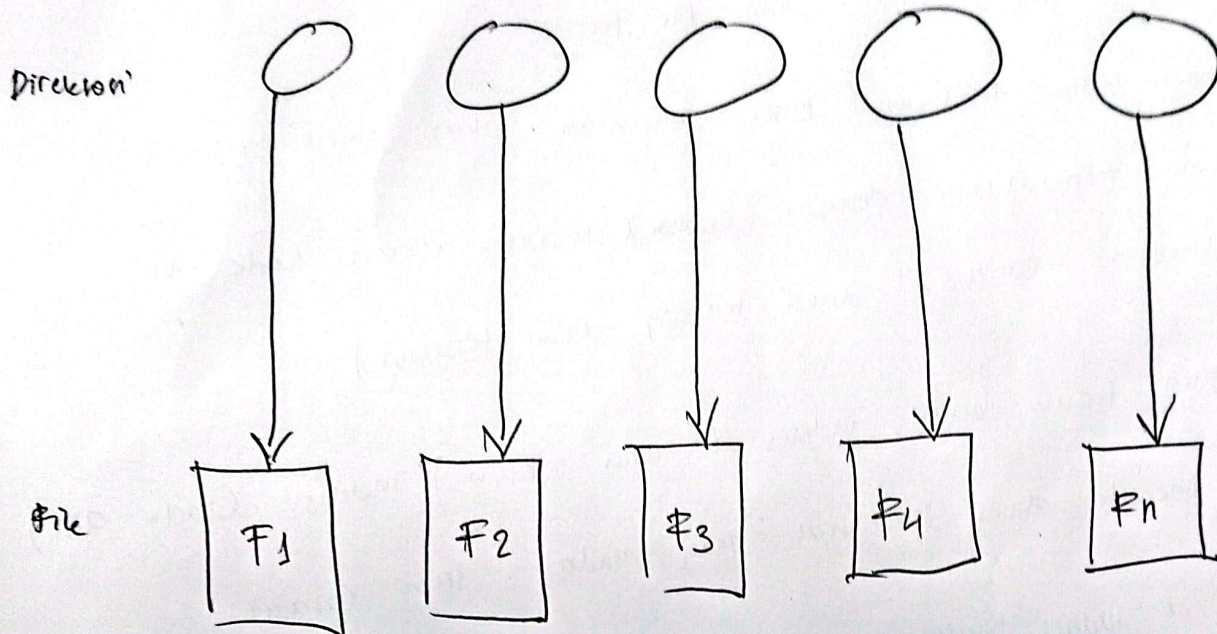
last name logical record

Adams	
Arthur	
Qsher	
...	
Smith	

Smith, John	Social security	age

relative file

- menghapus node yang berisi informasi tentang file



Informasi direktori dan file berada di disk.

Jenis sistem file

* Penambahan lokasi punya

* **tmpfs** - fs lokal berbasis memori untuk I/O sementara yang cepat

* **debugfs** - antarmuka ke memori kernel untuk mendukung simbol kernel untuk debugging.

* **extfs** - sistem file lokal untuk mengelola data.

* **procfs** - antarmuka kernel untuk memproses.

Metode Akses Lampy

- * Dapat dibangun diatas metode dasar untuk manusia
- * Penciptaan sebuah indeks untuk file tersebut
- * Simpan indeks di memori untuk penemuan lokasi data yang akan dipertanyakan dengan cepat (pembungkakan kode upc ditambah cara-cara dari kurang item tersebut)
- * Jika terlalu besar, indeks (dalam memori) indeks (pada disk)
- * Metode akses sekunder yang diindeks IBM (ISAM)
 - * Indeks master kecil, menyimpan ke blok disk indeks sekunder
 - * File data disimpan diurutkan pada kunci yang diindeks.
 - * Sewa dilatensi oleh OS.
- * Sistem operasi Vras menyediakan file indeks dan relasi sebagai contoh lain (
 - * Kompleks node yang berisi informasi tentang sewa file.
 - * data dapat dicari: bay. menjadi parti
 - * data awal parti bisa serong terlindungi dan legagdan
 - * berisi sistem file yang direkam seperti alowme