

Nota: Se inicializa como " string nombreString" ó "string nombreString[x]" si se desea darle un tamaño x al mismo.

Nota2: Pueden trabajarse como listas.

Strings

cin >> string	Recibe el esttring que se escriba pero si hay un espacio lo tomará como que ya terminó este y lo guardará en el siguiente. Por ejemplo: cin >> string >> string
cout << string	Retorna el string entero y pasará lo mismo que en el cin en caso de tener más de uno. A su vez, puede tratarse matematicamente para devolver un string entero. Por ejemplo: string+string = "stringstring" .
getline(cin, string)	Recibe como valores el método de entrada y luego la variable que guardará todo el valor ingresado. Este guardará todo lo que se ingrese, distinto a un cin.
string.append(x)	Recibe como valor un caracter o cadena de caracteres y las adjunta exactamente al final del string.
string.length() string.size()	No recibe valores pero este mismo devuelve un entero del valor del largo del string. Este puede ser guardado en otra variable numérica.
string.substr(x,y)	Recibe como valor entero el punto de partida (lo incluye) desde el cual empezar (x) y luego otro entero donde terminar (y)(tomandolo como >y -excluyendolo-). Devolviendo así un string con todo lo extraído (es como si cortarás esa sección del string)
string.front()	Devuelve el primer caracter del string al que se le aplica la función.
string.back()	Devuelve el último caracter del string al que se le aplica la función.
strcpy(x,y)	Recibe como valor el primer string del cual copiar (x) y luego un segundo al que va recibir lo copiado (y).
strcat(x,y)	Concatena dos cadenas, y recibe como valor un string que será el destino (x) y luego el string que será el a concatenar.