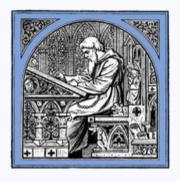
孫子兵法



Exported from Wikisource on 2021年7月13日

始計第一

<mark>孫子</mark>曰:兵者,國之大事,死生之地,存亡之道,不可 不察也。故經之以五事,校之以計,而索其情:一曰 道,二曰天,三曰地,四曰将,五曰法。

道者,令民與上同意,可與之死,可與之生,而不畏危也。天者,陰陽、寒暑、時制也。地者,高下、遠近、險易、廣狹、死生也。將者,智、信、仁、勇、嚴也。 法者,曲制、官道、主用也。凡此五者,將莫不聞,知 之者勝,不知者不勝。故校之以計而索其情,曰:主孰 有道?將孰有能?天地孰得?法令孰行?兵眾孰強?士 卒孰練?賞罰孰明?吾以此知勝負矣。

將聽吾計,用之必勝,留之;將不聽吾計,用之必敗,去之。計利以聽,乃為之勢,以佐其外。勢者,因利而制權也。兵者,詭道也。故能而示之不能,用而示之不用,近而示之遠,遠而示之近。利而誘之,亂而取之,實而備之,強而避之,怒而撓之,卑而驕之,佚而勞之,親而離之。攻其無備,出其不意。此兵家之勝,不可先傳也。

夫未戰而廟算勝者,得算多也;未戰而廟算不勝者,得 算少也。多算勝,少算不勝,而況於無算乎? 吾以此觀 之,勝負見矣。

↑返回頁首

作戰第二

孫子曰:凡用兵之法,馳車千駟,革車千乘,帶甲十萬,千里饋糧,則內外之費,賓客之用,膠漆之材,車甲之奉,日費千金,然後十萬之師舉矣。其用戰也貴勝,久則鈍兵挫銳,攻城則力屈,久暴師則國用不足。夫鈍兵挫銳,屈力殫貨,則諸侯乘其弊而起,雖有智者,不能善其後矣。故兵聞拙速,未睹巧之久也。夫兵久而國利者,未之有也。故不盡知用兵之害者,則不能盡知用兵之利也。

善用兵者,役不再籍,糧不三載;取用於國,因糧於 敵,故軍食可足也。

國之貧於師者遠輸,遠輸則百姓貧;近於師者貴賣,貴 賣則百姓財竭,財竭則急於丘役。力屈財殫,中原內虚 於家。百姓之費,十去其七;公家之費,破車罷馬,甲 胃矢弩,戟楯蔽櫓,丘牛大車,十去其六。

故智將務食於敵,食敵一鍾,當吾二十鍾;□稈一石, 當吾二十石。

故殺敵者,怒也;取敵之利者,貨也。故車戰,得車十 乘以上,賞其先得者,而更其旌旗。車雜而乘之,卒善 而養之,是謂勝敵而益強。

故兵貴勝,不貴久。故知兵之將,生民之司命,國家安 危之主也。

謀攻第三

孫子曰:凡用兵之法,全國為上,破國次之;全軍為 上,破軍次之;全旅為上,破旅次之;全卒為上,破卒 次之;全伍為上,破伍次之。是故百戰百勝,非善之善 者也;不戰而屈人之兵,善之善者也。

故上兵伐謀,其次伐交,其次伐兵,其下攻城。攻城之 法,為不得已。修櫓轒轀,具器械,三月而後成;距 闉,又三月而後已。將不勝其忿,而蟻附之,殺士三分 之一,而城不拔者,此攻之災也。

故善用兵者,屈人之兵而非戰也,拔人之城而非攻也, 毀人之國而非久也,必以全爭於天下,故兵不頓而利可 全,此謀攻之法也。

故用兵之法,十則圍之,五則攻之,倍則分之,敵則能 戰之,少則能守之,不若則能避之。故小敵之堅,大敵 之擒也。

夫將者,國之輔也。輔周則國必強,輔隙則國必弱。

故君之所以患於軍者三:不知軍之不可以進,而謂之 進,不知軍之不可以退,而謂之退,是為縻軍;不知三 軍之事,而同三軍之政,則軍士惑矣;不知三軍之權, 而同三軍之任,則軍士疑矣。三軍既惑且疑,則諸侯之 難至矣,是謂亂軍引勝。 故知勝有五:知可以戰與不可以戰者勝,識衆寡之用者 勝,上下同欲者勝,以虞待不虞者勝,將能而君不御者 勝。此五者,知勝之道也。

故曰:知彼知己,百戰不殆;不知彼而知己,一勝一 負;不知彼不知己,每戰必殆。

↑返回頁首

軍形第四

孫子曰:昔之善戰者,先為不可勝,以待敵之可勝。不 可勝在己,可勝在敵。故善戰者,能為不可勝,不能使 敵之必可勝。故曰:勝可知,而不可為。

不可勝者,守也;可勝者,攻也。守則有餘,攻則不 足。善守者,藏於九地之下;善攻者,動於九天之上, 故能自保而全勝也。

見勝不過衆人之所知,非善之善者也;戰勝而天下曰 善,非善之善者也。故舉秋毫不為多力,見日月不為明 目,聞雷霆不為聰耳。

古之所謂善戰者,勝於易勝者也。故善戰者之勝也,無智名,無勇功。故其戰勝不忒。不忒者,其所措必勝,勝已敗者也。故善戰者,立於不敗之地,而不失敵之敗也。是故勝兵先勝而後求戰,敗兵先戰而後求勝。善用兵者,修道而保法,故能為勝敗之政。

兵法:一曰度,二曰量,三曰數,四曰稱,五曰勝。地生度,度生量,量生數,數生稱,稱生勝。故勝兵若以 鎰稱銖,敗兵若以銖稱鎰。勝者之戰民也,若決積水於 千仞之溪者,形也。

↑返回頁首

兵勢第五

孫子曰:凡治衆如治寡,分數是也;鬥衆如鬥寡,形名是也;三軍之衆,可使必受敵而無敗者,奇正是也;兵之所加,如以碫投卵者,虚實是也。

凡戰者,以正合,以奇勝。故善出奇者,無窮如天地,不竭如江海。終而復始,日月是也。死而復生,四時是也。聲不過五,五聲之變,不可勝聽也;色不過五,五色之變,不可勝觀也;味不過五,五味之變,不可勝嘗也;戰勢不過奇正,奇正之變,不可勝窮也。奇正相生,如循環之無端,孰能窮之哉?

激水之疾,至於漂石者,勢也;鷙鳥之疾,至於毀折 者,節也。故善戰者,其勢險,其節短。勢如彍弩,節 如發機。

紛紛紜紜,鬥亂而不可亂也;渾渾沌沌,形圓而不可敗 也。亂生於治,怯生於勇,弱生於強。治亂,數也;勇 怯,勢也;強弱,形也。 故善動敵者,形之,敵必從之;予之,敵必取之。以利動之,以實待之。

故善戰者,求之於勢,不責於人,故能擇人而任勢。任 勢者,其戰人也,如轉木石。木石之性,安則靜,危則 動,方則止,圓則行。故善戰人之勢,如轉圓石於千仞 之山者,勢也。

↑返回頁首

虚實第六

孫子曰:凡先處戰地而待敵者佚,後處戰地而趨戰者 勞。故善戰者,致人而不致於人。

能使敵自至者,利之也;能使敵不得至者,害之也。故 敵佚能勞之,飽能饑之,安能動之。出其所不趨,趨其 所不意。

行千里而不勞者,行於無人之地也。攻而必取者,攻其 所不守也;守而必固者,守其所不攻也。故善攻者,敵 不知其所守;善守者,敵不知其所攻。微乎微乎!至于 無形;神乎神乎!至于無聲,故能為敵之司命。

進而不可禦者,沖其虛也;退而不可追者,速而不可及 也。故我欲戰,敵雖高壘深溝,不得不與我戰者,攻其 所必救也;我不欲戰,雖畫地而守之,敵不得與我戰 者,乖其所之也。 故形人而我無形,則我專而敵分。我專為一,敵分為十,是以十攻其一也,則我衆而敵寡。能以衆擊寡者,則吾之所與戰者,約矣。吾所與戰之地不可知,不可知,則敵所備者多,敵所備者多,則吾之所與戰者寡矣。故備前則後寡,備後則前寡,備左則右寡,備右則左寡,無所不備,則無所不寡。寡者,備人者也;衆者,使人備己者也。

故知戰之地,知戰之日,則可千里而會戰;不知戰之 地,不知戰之日,則左不能救右,右不能救左,前不能 救後,後不能救前,而況遠者數十里,近者數里乎!以 吾度之,越人之兵雖多,亦奚益於勝敗哉!故曰:勝可 擅也。敵雖衆,可使無鬪。

故策之而知得失之計,作之而知動靜之理,形之而知死生之地,角之而知有餘不足之處。故形兵之極,至於無形。無形,則深間不能窺,智者不能謀。因形而措勝於衆,衆不能知。人皆知我所以勝之形,而莫知吾所以制勝之形。故其戰勝不復,而應形於無窮。

夫兵形象水,水之行,避高而趨下;兵之勝,避實而擊虚。水因地而制行,兵因敵而制勝。故兵無成勢,無恒形,能因敵變化而取勝者,謂之神。故五行無常勝,四時無常位,日有短長,月有死生。

↑返回頁首

軍爭第七

孫子曰:凡用兵之法,將受命於君,合軍聚衆,交和而舍,莫難於軍爭。軍爭之難者,以迂為直,以患為利。 故迂其途,而誘之以利,後人發,先人至,此知迂直之 計者也。

故軍爭為利,軍爭為危。舉軍而爭利,則不及;委軍而 爭利,則輜重捐。是故卷甲而趨,日夜不處,倍道兼 行,百里而爭利,則擒三軍將,勁者先,疲者後,其法 十一而至;五十里而爭利,則蹶上軍將,其法半至;三 十里而爭利,則三分之二至。是故軍無輜重則亡,無糧 食則亡,無委積則亡。故不知諸侯之謀者,不能豫交; 不知山林、險阻、沮澤之形者,不能行軍;不用鄉導 者,不能得地利。

故兵以詐立,以利動,以分合為變者也。故其疾如風, 其徐如林,侵掠如火,不動如山,難知如陰,動如雷 震。掠鄉分衆,廓地分利,懸權而動。先知迂直之計者 勝,此軍爭之法也。

《軍政》曰:「言不相聞,故為金鼓;視不相見,故為 旌旗。」夫金鼓旌旗者,所以一民之耳目也。民既專 一,則勇者不得獨進,怯者不得獨退,此用衆之法也。 故夜戰多金鼓,晝戰多旌旗,所以變人之耳目也。

三軍可奪氣,將軍可奪心。是故朝氣銳,畫氣惰,暮氣歸。故善用兵者,避其銳氣,擊其惰歸,此治氣者也;以治待亂,以靜待嘩,此治心者也;以近待遠,以佚待勞,以飽待饑,此治力者也;無邀正正之旗,無擊堂堂之陣,此治變者也。

故用兵之法,高陵勿向,背丘勿逆,佯北勿從,銳卒勿 攻,餌兵勿食,歸師勿遏,圍師必闕,窮寇勿迫,此用 兵之法也。

↑返回頁首

九變第八

孫子曰:凡用兵之法,將受命於君,合軍聚眾。圮地無舍,衢地合交,絕地無留,圍地則謀,死地則戰。途有所不由,軍有所不擊,城有所不攻,地有所不爭,君命有所不受。故將通於九變之利者,知用兵矣;將不通於九變之利,雖知地形,不能得地之利矣;治兵不知九變之術,雖知地利,不能得人之用矣。

是故智者之慮,必雜於利害,雜於利而務可信也,雜於 害而患可解也。是故屈諸侯者以害,役諸侯者以業,趨 諸侯者以利。

故用兵之法,無恃其不來,恃吾有以待也;無恃其不 攻,恃吾有所不可攻也。

故將有五危:必死,可殺也;必生,可虜也;忿速,可 侮也;廉潔,可辱也;愛民,可煩也。凡此五者,將之 過也,用兵之災也。覆軍殺將,必以五危,不可不察 也。

↑返回頁首

行軍第九

孫子曰:凡處軍相敵,絕山依谷,視生處高,戰隆無登,此處山之軍也。絕水必遠水,客絕水而來,勿迎之于水內,令半渡而擊之,利;欲戰者,無附于水而迎客,視生處高,無迎水流,此處水上之軍也。絕斥澤,惟亟去無留,若交軍於斥澤之中,必依水草,而背衆樹,此處斥澤之軍也。平陸處易,而右背高,前死後生,此處平陸之軍也。凡此四軍之利,黃帝之所以勝四帝也。

凡軍好高而惡下,貴陽而賤陰,養生而處實,軍無百 疾,是謂必勝。丘陵堤防,必處其陽,而右背之,此兵 之利,地之助也。上雨,水沫至,欲涉者,待其定也。

凡地有絕澗,遇天井、天牢、天羅、天陷、天隙,必亟 去之,勿近也。吾遠之,敵近之;吾迎之,敵背之。軍 旁有險阻、潢井、葭葦、林木、蘙薈者,必謹覆索之, 此伏奸之所處也。

敵近而靜者,恃其險也;遠而挑戰者,欲人之進也;其 所居易者,利也;衆樹動者,來也;衆草多障者,疑 也;鳥起者,伏也;獸駭者,覆也;塵高而銳者,車來 也;卑而廣者,徒來也;散而條達者,樵采也;少而往 來者,營軍也;辭卑而益備者,進也;辭強而進驅者, 退也;輕車先出,居其側者,陣也;無約而請和者,謀 也;奔走而陳兵者,期也;半進半退者,誘也;杖而立 者,饑也;汲而先飲者,渴也;見利而不進者,勞也; 鳥集者,虛也;夜呼者,恐也;軍擾者,將不重也;旌 旗動者,亂也;吏怒者,倦也;粟馬肉食,軍無懸缻,而不返其舍者,窮寇也;諄諄翕翕,徐與人言者,失衆也;數賞者,窘也;數罰者,困也;先暴而後畏其衆者,不精之至也;來委謝者,欲休息也。兵怒而相迎,久而不合,又不相去,必謹察之。

故兵非貴<mark>益多也</mark>,惟無武進,足以併力、料敵、取人而 已。夫惟無慮而易敵者,必擒於人。

卒未親附而罰之,則不服,不服則難用也。卒已親附而 罰不行,則不可用也。故合之以文,齊之以武,是謂必 取。令素行以教其民,則民服;令素不行以教其民,則 民不服。令素行者,與衆相得也。

↑返回頁首

地形第十

孫子曰:凡地形有通者、有掛者、有支者、有隘者、有險者、有遠者。我可以往,彼可以來,曰通。通形者, 先居高陽,利糧道,以戰則利。可以往,難以返,曰 掛。掛形者,敵無備,出而勝之;敵若有備,出而不 勝,難以返,不利。我出而不利,彼出而不利,曰支。 支形者,敵雖利我,我無出也,引而去之,令敵半出而 擊之,利。隘形者,我先居之,必盈之以待敵。若敵先 居之,盈而勿從,不盈而從之。險形者,我先居之,必 居高陽以待敵;若敵先居之,引而去之,勿從也。遠形 者,勢均,難以挑戰,戰而不利。凡此六者,地之道 也,將之至任,不可不察也。 故兵有走者、有弛者、有陷者、有崩者、有亂者、有北者。凡此六者,非天之災,將之過也。夫勢均,以一擊十,曰走;卒强吏弱,曰弛;吏强卒弱,曰陷;大吏怒而不服,遇敵懟而自戰,將不知其能,曰崩;將弱不嚴,教道不明,吏卒無常,陳兵縱橫,曰亂;將不能料敵,以少合衆,以弱擊強,兵無選鋒,曰北。凡此六者,敗之道也,將之至任,不可不察也。

夫地形者,兵之助也。料敵制勝,計險厄遠近,上將之道也。知此而用戰者必勝,不知此而用戰者必敗。故戰道必勝,主曰無戰,必戰可也;戰道不勝,主曰必戰,無戰可也。是故進不求名,退不避罪,唯民是保,而利合於主,國之寶也。

視卒如嬰兒,故可以與之赴深溪;視卒如愛子,故可與 之俱死。厚而不能使,愛而不能令,亂而不能治,譬若 驕子,不可用也。

知吾卒之可以擊,而不知敵之不可擊,勝之半也;知敵 之可擊,而不知吾卒之不可以擊,勝之半也;知敵之可 擊,知吾卒之可以擊,而不知地形之不可以戰,勝之半 也。故知兵者,動而不迷,舉而不窮。故曰:知彼知 己,勝乃不殆;知天知地,勝乃可全。

↑返回頁首

九地第十一

孫子曰:凡用兵之法,有散地,有輕地,有爭地,有交地,有衢地,有重地,有圮地,有圍地,有死地。諸侯自戰其地者,為散地;入人之地而不深者,為輕地;我得則利,彼得亦利者,為爭地;我可以往,彼可以來者,為交地;諸侯之地三屬,先至而得天下之衆者,為衢地;入人之地深,背城邑多者,為重地;山林、險阻、沮澤,凡難行之道者,為圮地;所由入者隘,所從歸者迂,彼寡可以擊吾之衆者,為圍地;疾戰則亡者,為死地。是故散地則無戰,輕地則無止,爭地則無攻,交地則無絕,衢地則合交,重地則掠,圮地則行,圍地則謀,死地則戰。

所謂古之善用兵者,能使敵人前後不相及,衆寡不相 恃,貴賤不相救,上下不相收,卒離而不集,兵合而不 齊。合於利而動,不合於利而止。敢問:「敵衆整而將 來,待之若何?」曰:「先奪其所愛,則聽矣。」故兵 之情主速,乘人之不及,由不虞之道,攻其所不戒也。

凡為客之道,深入則專,主人不克。掠于饒野,三軍足 食。謹養而勿勞,併氣積力,運兵計謀,為不可測。投 之無所往,死且不北。死焉不得,士人盡力。兵士甚陷 則不懼,無所往則固,深入則拘,不得已則鬥。是故其 兵不修而戒,不求而得,不約而親,不令而信。禁祥去 疑,至死無所之。吾士無餘財,非惡貨也;無餘命,非 惡壽也。令發之日,士卒坐者涕沾襟,偃臥者淚交頤。 投之無所往者,則諸、劌之勇也。

故善用兵者,譬如率然。率然者,常山之蛇也。擊其首則尾至,擊其尾則首至,擊其中則首尾俱至。敢問:

「兵可使如率然乎?」曰:「可。夫吳人與越人相惡也,當其同舟而濟。遇風,其相救也,如左右手。」是故方馬埋輪,未足恃也;齊勇如一,政之道也;剛柔皆得,地之理也。故善用兵者,攜手若使一人,不得已也。

將軍之事,靜以幽,正以治。能愚士卒之耳目,使之無知;易其事,革其謀,使人無識;易其居,迂其途,使人不得慮。帥與之期,如登高而去其梯;帥與之深入諸侯之地,而發其機,焚舟破釜,若驅群羊。驅而往,驅而來,莫知所之。聚三軍之衆,投之於險,此謂將軍之事也。九地之變,屈伸之利,人情之理,不可不察也。

凡為客之道,深則專,淺則散。去國越境而師者,絕地也;四達者,衢地也;入深者,重地也;入淺者,輕地也;背固前隘者,圍地也;無所往者,死地也。是故散地,吾將一其志;輕地,吾將使之屬;爭地,吾將趨其後;交地,吾將謹其守;衢地,吾將固其結;重地,吾將繼其食;圮地,吾將進其途;圍地,吾將塞其闕;死地,吾將示之以不活。故兵之情:圍則禦,不得已則鬥,過則從。

是故不知諸侯之謀者,不能豫交;不知山林、險阻、沮澤之形者,不能行軍;不用鄉導者,不能得地利。四五者,不知一,非霸王之兵也。夫霸王之兵,伐大國,則其衆不得聚;威加於敵,則其交不得合。是故不爭天下之交,不養天下之權,信己之私,威加於敵,則其城可拔,其國可隳。施無法之賞,懸無政之令。犯三軍之衆,若使一人。犯之以事,勿告以言;犯之以利,勿告

以害。投之亡地然後存,陷之死地然後生。夫衆陷於 害,然後能為勝敗。故為兵之事,在於佯順敵之意,併 敵一向,千里殺將,是謂巧能成事者也。

是故政舉之日,夷關折符,無通其使;厲於廊廟之上, 以誅其事。敵人開闔,必亟入之,先其所愛,微與之 期,踐墨隨敵,以決戰事。是故始如處女,敵人開戶; 後如脫兔,敵不及拒。

↑返回頁首

火攻第十二

孫子曰:凡火攻有五:一曰火人,二曰火積,三曰火 輜,四曰火庫,五曰火隊。行火必有因,烟火必素具。 發火有時,起火有日。時者,天之燥也。日者,月在 箕、壁、翼、軫也。凡此四宿者,風起之日也。

凡火攻,必因五火之變而應之:火發於內,則早應之於外;火發而其兵靜者,待而勿攻,極其火力,可從而從之,不可從則止;火可發於外,無待於內,以時發之;火發上風,無攻下風;畫風久,夜風止。凡軍必知有五火之變,以數守之。故以火佐攻者明,以水佐攻者強。水可以絕,不可以奪。

夫戰勝攻取,而不修其功者凶,命曰「費留」。故曰:明主慮之,良將修之,非利不動,非得不用,非危不戰。主不可以怒而興師,將不可以慍而致戰。合於利而動,不合於利而止。怒可以復喜,慍可以復悅,亡國不

可以復存,死者不可以復生。故明主慎之,良將警之, 此安國全軍之道也。

↑返回頁首

用間第十三

孫子曰:凡興師十萬,出征千里,百姓之費,公家之奉,日費千金,內外騷動,怠于道路,不得操事者,七十萬家。相守數年,以爭一日之勝,而愛爵祿百金,不知敵之情者,不仁之至也,非人之將也,非主之佐也,非勝之主也。故明君賢將,所以動而勝人,成功出於眾者,先知也。先知者,不可取於鬼神,不可象於事,不可驗於度,必取於人,知敵之情者也。

故用間有五:有鄉間,有內間,有反間,有死間,有生間。五間俱起,莫知其道,是謂「神紀」,人君之寶也。鄉間者,因其鄉人而用之;內間者,因其官人而用之;反間者,因其敵間而用之;死間者,為誑事於外,令吾間知之,而傳於敵間也;生間者,反報也。

故三軍之事,莫親於間,賞莫厚於間,事莫密於間,非 聖智不能用間,非仁義不能使間,非微妙不能得間之 實。微哉!微哉!無所不用間也。間事未發而先聞者, 間與所告者皆死。

凡軍之所欲擊,城之所欲攻,人之所欲殺,必先知其守 將、左右、謁者、門者、舍人之姓名,令吾間必索知 之。必索敵人之間來間我者,因而利之,導而舍之,故 反間可得而用也;因是而知之,故鄉間、內間可得而使 也;因是而知之,故死間為誑事,可使告敵;因是而知 之,故生間可使如期。五間之事,主必知之,知之必在 於反間,故反間不可不厚也。

昔殷之興也,伊摯在夏;周之興也,呂牙在殷。故明君 賢將,能以上智為間者,必成大功。此兵之要,三軍之 所恃而動也。

↑返回頁首

答話

「吳王謂子胥、孫武曰: 『始子言郢不可入,今果何如? 』二將曰: 『夫戰,借勝以成其威,非常勝之道。』吳王曰: 『何謂也? 』二將曰: 『楚之為兵,天下彊敵也。今臣與之爭鋒,十亡一存,而王入郢者,天也,臣不敢必。』吳王曰: 『吾欲復擊楚,奈何而有功? 』伍胥、孫武曰: 『囊瓦者,貪而多過於諸侯,而唐、蔡怨之。王必伐,得唐、蔡。』」

吳王問孫武曰:「散地士卒顧家,不可與戰,則必固守不出。若敵攻我小城,掠吾田野,禁吾樵採,塞吾要道,待吾空虛而急來攻,則如之何?」武曰:「敵人深入吾都,多背城邑,士卒以軍為家,專志輕鬥。吾兵在國,安土懷生,以陣則不堅,以鬥則不勝,當集人合衆,聚穀蓄帛,保城備險,遣輕兵絕其糧道,彼挑戰不得,轉輸不至,野無所掠,三軍困餒,因而誘之,可以

有功。若與野戰,則必因勢,依險設伏,無險則隱於天 氣陰晦昏霧,出其不意,襲擊懈怠,可以有功。」

吳王問孫武曰:「吾至輕地,始入敵境,士卒思還,難進易退,未背險阻,三軍恐懼,大將欲進,士卒欲退,上下異心,敵守其城壘,整其車騎,或當吾前,或擊吾後,則如之何?」武曰:「軍至輕地,士卒未專,以入為務。無以戰為故,無近其名城,無由其通路,設疑徉惑,示若將去,乃選驍騎,銜枚先入,掠其牛馬六畜。三軍見得,進乃不懼。分吾良卒,密有所伏。敵人若來,擊之勿疑。若其不至,舍之而去。」

吳王問孫武曰:「爭地,敵先至,據要保利,簡兵練卒,或出或守,以備我奇,則如之何?」武曰:「爭地之法,讓之者得,爭之者失。敵得其處,慎勿攻之。引而佯走,建旗鳴鼓,趨其所愛,曳柴揚塵,惑其耳目。分吾良卒,密有所伏,敵必出救。人慾我與,人棄吾取。此爭先之道。若我先至而敵用此術,則選吾銳卒,固守其所,輕兵追之,分伏險阻。敵人還鬥,伏兵旁起,此全勝之道也。」

吳王問孫武曰:「交地,吾將絶敵,令不得來,必全吾邊城,修其所備,深絶通道,固其隘塞。若不先圖,敵人已備,彼可得來,而吾不可往,為寡又均,則如之何?」武曰:「既我不可以往彼可以來,吾分卒匿之,守而易怠,示其不能,敵人且至,設伏隱廬,出其不意,可以有功也。」

吳王問孫武曰:「衢地必先,吾道遠,發後,雖馳車驟馬,至不能先,則如之何?」武曰:「諸侯參屬,其道四通,我與敵相當,而傍有國。所謂先者,必重幣輕使,約和傍國,交親結恩,兵雖後至,為以屬矣。簡兵練卒,阻利而處,親吾軍事,實吾資糧,令吾車騎出入膽候。我有衆助,彼失其黨,諸國犄角,震鼓齊攻,敵人驚恐,莫知所當。」

吳王問孫武曰:「吾引兵深入重地,多所逾越,糧道絕塞,設欲歸還,勢不可過,欲食於敵,持兵不失,則如之何?」武曰:「凡居重地,士卒輕勇,轉輪不通,則掠以繼食。下得粟帛,皆貢於上,多者有賞,士無歸意。若欲還出,切實戒備,深溝高壘,示敵且久,敵疑通途,私除要害之道,乃令輕車銜枚而行,塵埃氣揚,以牛馬為餌。敵人若出,鳴鼓隨之,陰伏吾士,與之中期。內外相應,其敗可知。」

吳王問孫武曰:「吾入圮地,山川險阻,難從之道,行 久卒勞,敵在吾前,而伏吾後,營居吾左,而守吾右, 良車驍騎,要吾隘道,則如之何?」武曰:「先進輕 車,去軍十裏,與敵相候。接期險阻,或分而左,或分 而右,大將四觀,擇空而取,皆會中道,倦而乃止。」 吳王問孫武曰:「吾入圍地,前有強敵,後有險難, 絕糧道,利我走勢,敵鼓噪不進,以觀吾能,則如之 何?」武曰:「圍地之宜,必塞其闕,示無所往,則以 軍?家,萬人同心。三軍齊力,並炊數日,無見火煙, 故?毀亂寡弱之形,敵人見我,備之必輕。告勵士卒, 故?毀亂寡弱之形,敵人見我,備之必輕。告勵士卒, 令其奮怒。陣伏良卒,左右險阻,擊鼓而出,敵人若 當,疾擊務突,前鬥後拓,左右犄角。」 又問曰:「敵在吾圍,伏而深謀,示我以利,縈我以旗,紛紛若亂,不知所之,奈何?」武曰:「千人操旌,分塞要道,輕兵進挑,陣而勿搏,交而勿去,此敗謀之法。」

又曰:「軍入敵境,敵人固壘不戰,士卒思歸,欲退且難,謂之輕地。當選驍騎伏要路,我退敵追,來則擊之也。」

吴王問孫武曰:「吾師出境,軍於敵人之地,敵人大 至,圍我數重。欲突以出,四塞不通,欲勵士勵衆,使 之投命潰圍,則如之何? 」武曰: 「深溝高壘,示衆守 備,安靜勿動,以隱吾能,告令三軍,示不得已,殺牛 燔車,以饗吾士,燒盡糧食,填夷井實,割發捐冠,絶 去生慮、將無餘謀、士有死志、於是砥甲礪刃、並氣一 力,或攻兩勞,震鼓疾噪,敵人亦懼,莫知所當,銳卒 分兵,疾攻其後,此是失道而求生。故曰:困而不謀者 窮,窮而不戰者亡。」吳王曰: 「若我圍敵,則如之 何? 」武曰: 「山峻谷險,難以逾越,謂之窮寇。擊之 之法,伏卒隱廬,開其去道,示其走路,求生逃出,必 無鬥志。因而擊之,雖衆必破。《兵法》又曰: 若敵人 在死地,士卒勇氣,欲擊之法,順而勿抗,陰守其利, 絶其糧道,恐有奇隱而不睹,使吾弓弩俱守其所。」按 :何氏引此文,亦云「兵法曰」,則知問答之詞亦在八 十二篇之內也。

吳王問孫武曰:「敵勇不懼,驕而無虞,兵眾而強,圖 之奈何?」武曰:「詘而待之,以順其意,令無省覺, 以益其懈怠。因敵遷移,潛伏候待,前行不瞻,後往不 顧,中而擊之,雖衆可取。攻驕之道,不可爭鋒。」

吳王問孫武曰:「敵人保據山險,擅利而處之,糧食又足,挑之則不出,乘間則侵掠,為之奈何?」武曰:「分兵守要,謹備勿懈;潛探其情,密候其怠;以利誘之,禁其樵採。久無所得,自然變改;待離其固,奪其所愛。敵據險隘,我能破之也。」

孫子曰:「將者:智也,仁也,敬也,信也,勇也,嚴也。」是故智以折敵,仁以附衆,敬以招賢,信以必賞,勇以益氣,嚴以一令。故折敵,則能合變;衆附,則思力戰;賢智集,則陰謀利;賞罰必,則士盡力;氣勇益,則兵威令自倍;威令一,則惟將所使。

《孫子占》曰:「三軍將行,其旌旗從容以向前,是為天送,必亟擊之,得其大將。三軍將行,其旌旗墊然音店若雨,是為天霑,其帥失。三軍將行,旌旗亂於上,東西南北無所主方,其軍不還。三軍將陣,雨師,是為浴師,勿用陣戰。三軍將戰,有云其上而赤,勿用陣,先陣戰者,莫復其迹。三軍方行,大風飄起於軍前,右周絕軍,其將亡;右周中,其師得糧。」

又按:《北堂書鈔》引《孫子兵法》云:「貴之而無驕,委之而不專,扶之而無隱,危之而不懼。故良將之動心,猶璧玉之不可污也。」《太平御覽》以為出諸葛亮《兵要》。又引《孫子兵法祕要》云:「良將思計如飢,所以戰必勝,攻必克也。」按:《兵法祕要》,孫子無其書。魏武有《兵法接要》一卷,或亦名為《孫子

兵法接要》,猶魏武所作《兵法》,亦名為《續孫子兵法》也。《北堂書鈔》又引《孫子兵法論》云:「非文無以平治,非武無以治亂。善用兵者,有三畧焉:上畧伐智,中畧伐義,下畧伐勢。」按:此亦不似孫武語,蓋後世兵多祖孫武,故作《兵法論》,即名為《孫子兵法論》也。附識於此,以備考。

↑返回頁首

About this digital edition

This e-book comes from the online library Wikisource^[1]. This multilingual digital library, built by volunteers, is committed to developing a free accessible collection of publications of every kind: novels, poems, magazines, letters...

We distribute our books for free, starting from works not copyrighted or published under a free license. You are free to use our e-books for any purpose (including commercial exploitation), under the terms of the <u>Creative Commons</u> <u>Attribution-ShareAlike 3.0 Unported</u>[2] license or, at your choice, those of the <u>GNU FDL</u>[3].

Wikisource is constantly looking for new members. During the realization of this book, it's possible that we made some errors. You can report them at <u>this page^[4]</u>.

The following users contributed to this book:

- Thering29
- Shizhao
- Midleading
- Truman Manson
- EikLin
- Wmrwiki

- Jusjih
- Liouxiao
- Zhxy 519
- Mkeroppi~zhwikisource
- WhitePhosphorus
- Steele
- Vipuser
- Linkilon
- 鸟甲
- Samuel
- Tony20180322
- Computor
- Fengli
- R96340
- SamCX
- Guol
- Kostja~zhwikisource
- Jianhui67
- Robertxiao
- 淺藍雪
- 白布飘扬
- 禮部尚書
- Weihao.chiu~zhwikisource
- Zephyrwwong
- Sayonzei
- Mmm333k
- Nico4587~zhwikisource
- Romaine
- Spangineer

- CandalBot
- 555.bot
- ゆいしあすボット
- Lorenzarius
- 爨龍龍
- Sandycx
- 好難登入
- Candalua
- Juishan~zhwikisource
- RexWang
- Ruan
- Elvire
- CYAN

- 1. <u>↑</u>https://wikisource.org
- 2. <u>1</u>https://www.creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0
- 3. <u>↑</u>https://www.gnu.org/copyleft/fdl.html
- 4. <u>↑</u>https://wikisource.org/wiki/Wikisource:Scriptorium