[Baffaria](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/Baffaria)

**簡介:**

由[純血者-Pb王](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/%E7%B4%94%E8%A1%80%E8%80%85-Pb%E7%8E%8B)建立的國家，因為其忠臣的勢力、人望，專為其設立自治區，因而為統一王國。

**創立者:**

純血者-Pb王

**國土:**

首都:[Barifo](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/Barifo)

貧民窟:[Deadzone](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/Deadzone)

自治領:[AreaGold](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/AreaGold)

**歷史:**

●元素年477年建立。

●元素年611年，Baffaria的新的[純血者-P王](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/%E7%B4%94%E8%A1%80%E8%80%85-P%E7%8E%8B)很有探究精神，下令收集[能晶石](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/%E8%83%BD%E6%99%B6%E7%9F%B3)，此舉惹怒了教廷，從此兩國不再交好。

●元素年1154年，為了對抗教廷而和[Solaman Empire](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/Solaman_Empire)聯盟，對抗教廷和[Alof](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/Alof)。

●元素年1298年，Baffaria覺得大勢已去，將繼承王位的王子作為人質交給了教廷，換來百年的安寧。

●元素年1298~1498年，國力低落，直到教廷的權力衰弱，國家軍事開始復興。

●元素年1910年，好戰分子發布了[戰爭論](https://elementworld.fandom.com/zh-tw/wiki/%E6%88%B0%E7%88%AD%E8%AB%96)，Baffaria的國民認為應該開啟戰爭，國家戰爭意向濃厚。