MISTRZ PROGRAMOWANIA

Głosowanie

W Bajtocji właśnie skończyła się kadencja urzędującego prezydenta. Naturalnie, odbyło się głosowanie na kolejną głowę państwa. Obywatele mieli do wyboru dwóch kandydatów: Bitka i Bajtka. Po podliczeniu głosów okazało się, że Bitek dostał A% wszystkich głosów, a Bajtek B%. Sprawa wydaje się prosta. Ogłosić wyniki i niech zwycięzca rozpoczyna swoją prezydencką misję...co nie?

HAHAHAHAHA, otóż nie!

A co jeżeli ktoś próbuje sfałszować głosowanie i liczba głosów nie sumuje się do 100%? Mało brakowało, a przez Twoją nieuwagę zostałby wybrany zły prezydent!

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby całkowite $A \mid B \ (0 \le A, B \le 100)$.

Wyjście

Jeżeli głosowanie zostało sfałszowane - czyli suma procentów głosów nie jest równa 100 - wypisz **SKANDAL** W przeciwnym wypadku wypisz **Bitek** jeżeli A > B, lub **Bajtek** jeżeli A < B, lub **Remis** jeżeli A = B

Przykłady

Wejście dla testu r0a0a:	Wyjście dla testu r0a0a:
42 58	Bajtek
Wejście dla testu r0a0b:	Wyjście dla testu r0a0b:
100 0	Bitek
Wejście dla testu r0a0c:	Wyjście dla testu r0a0c:
50 50	Remis
Wejście dla testu r0a0d:	Wyjście dla testu r0a0d:
10 10	SKANDAL