

I SEMESTRE	II SEMESTRE	III SEMESTRE	IV SEMESTRE	V SEMESTRE	VI SEMESTRE	VII SEMESTRE	VIII SEMESTRE	IX SEMESTRE	X SEMESTRE
Razonamiento Lógico Matemático (3 créditos)			Estadística Matemática, probabilidades y Métodos Empíricos (4 créditos)			Inteligencia Artificial (3 créditos)	Introducción al Desarrollo de Software de Entretenimiento (E) (4 créditos)	Computación Gráfica, Visión Computacional y Multimedia (E) (4 créditos)	Desarrollo de Software Para Juegos (E) (3 créditos)
Matemática Básica (4 créditos)	Cálculo en una Variable (4 créditos)	Cálculo en Varias Variables (4 créditos)		Investigación de Operaciones (4 créditos)	Métodos Numéricos (3 créditos)	Física Computacional (3 créditos)	Introducción al Desarrollo de Nuevas Plataformas (E) (4 créditos)	Desarrollo Avanzado en Nuevas Plataformas (E) (4 créditos)	Plataformas Emergentes (E) (3 créditos)
Introducción a la computación (2 créditos)		Innovación y Creatividad (3 créditos)		Programación de Sistemas (4 créditos)	Sistemas Operativos (4 créditos)	Sistemas Distribuidos (4 créditos)		Seguridad Informática (3 créditos)	
Estructuras Discretas 1 (3 créditos)	Estructuras Discretas 2 (3 créditos)	Estructura de Datos y Algoritmos (4 créditos)	Arquitectura de Computadoras (3 créditos)		Redes y Comunicación de Datos (4 créditos)		Aspectos Formales de Especificación y Verificación (3 créditos)	Mantenimiento, Configuración y Evolución de Software (3 créditos)	Tópicos Avanzados en Ingeniería de Software (3 créditos)
Fundamentos de la Programación 1 (5 créditos)	Fundamentos de Programación 2 (5 créditos)		Análisis y Diseño de Algoritmos (4 créditos)	Teoría de la Computación (3 créditos)		Pruebas de Software (3 créditos)	Calidad de Software (3 créditos)	Proyecto de Ingeniería de Software 1 (3 créditos)	Prácticas Pre Profesionales (3 créditos)
	Programación Web 1 (4 créditos)	Programación Web 2 (4 créditos)	Interacción Humano Computador (4 créditos)	Ingeniería y Procesos de Software (3 créditos)	Construcción de Software (4 créditos)	Ingeniería de Requerimientos (4 créditos)	Diseño y Arquitectura de Software (4 créditos)	Gestión de Emprendimiento de Software (2 créditos)	Proyecto de Ingeniería de Software 2 (3 créditos)
Metodología del Trabajo Intelectual Universitario (2 créditos)	Comunicación Integral (3 créditos)	Talleres de Psicología (2 créditos)		Base de Datos (4 créditos)	Tecnología de Objetos (4 créditos)	Tecnología de Información (4 créditos)	Gestión de Proyectos de Software (3 créditos)	Seminario de Tesis 1 (3 créditos)	Seminario de Tesis 2 (4 créditos)
Relaciones Humanas (2 créditos)		Taller de Liderazgo y Colaboración (2 créditos)	Enfoque Empresarial (3 créditos)	Organización y Métodos (3 créditos)	Fundamentos de Sistemas de Información (3 créditos)		Negocios Electrónicos (E) (4 créditos)	Tópicos Avanzados en Base de Datos (E) (4 créditos)	Gestión de Sistemas y Tecnologías de Información (E) (3 créditos)
	Realidad Nacional (2 créditos)	Ciudadanía e Interculturalidad (2 créditos)	Ecología y Conservación Ambiental (2 créditos)			Inglés (2 créditos)	Auditoría de Sistemas (3 créditos)	Ética General y Profesional (2 créditos)	
		Redacción de Artículos e Informes de Investigación (2 créditos)	Métodos de Investigación y Redacción (2 créditos)						