

Universidad Don Bosco



**Asignatura:** Diseño y Programación de Software Multiplataforma  
DPS104

**Grupo:** 04L

**Integrantes:**

Sandoval Barrera, Francisco Alfonso

**Carné:** Sb200814

**Asunto:** Primer Desafío Practico

Porcentaje alcanzado: 100%

Enlace: <https://desafiopractico1.vercel.app/>

1. Debe mostrar los productos en el sitio web.  
Aquí se muestra la página de la tienda, donde se listan todos los productos disponibles con sus imágenes, títulos, y precios.

### Tienda de tecnología, software y hardware



Laptop Acer Nitro 5

\$1150

Añadir al carrito



Ratón Razer Deathadder

\$20

Añadir al carrito



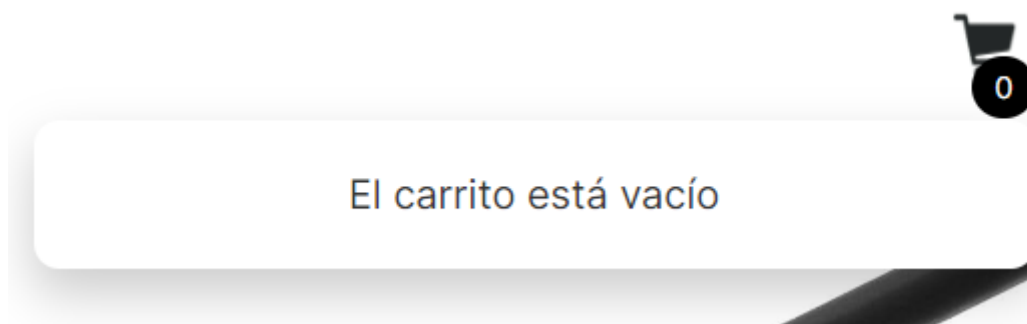
Cable HDMI

\$7

Añadir al carrito



2. Debe tener el carrito de compras  
El carrito de compras muestra los productos añadidos, con opciones para eliminar productos, y vaciar el carrito.



3. Debe permitir agregar, vaciar y eliminar más productos al carrito.

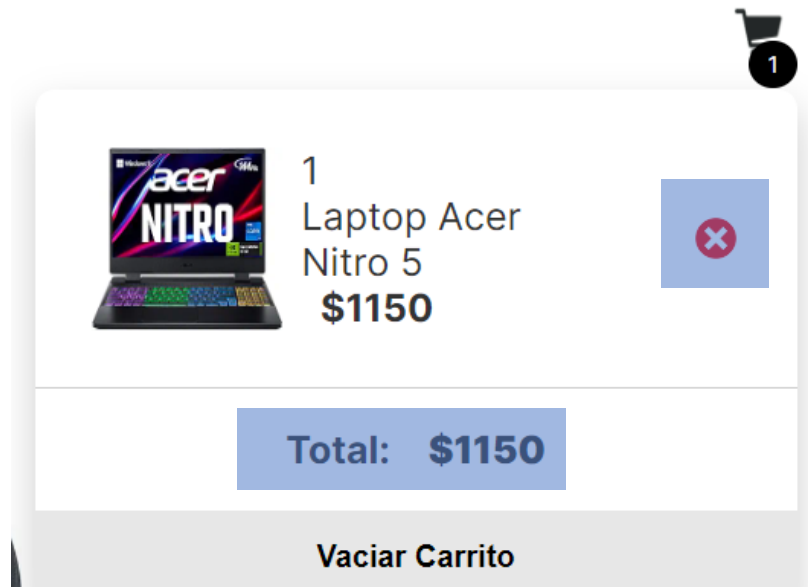
Al hacer clic en "Añadir al carrito," el producto se añade al carrito y se actualiza el contador de productos.



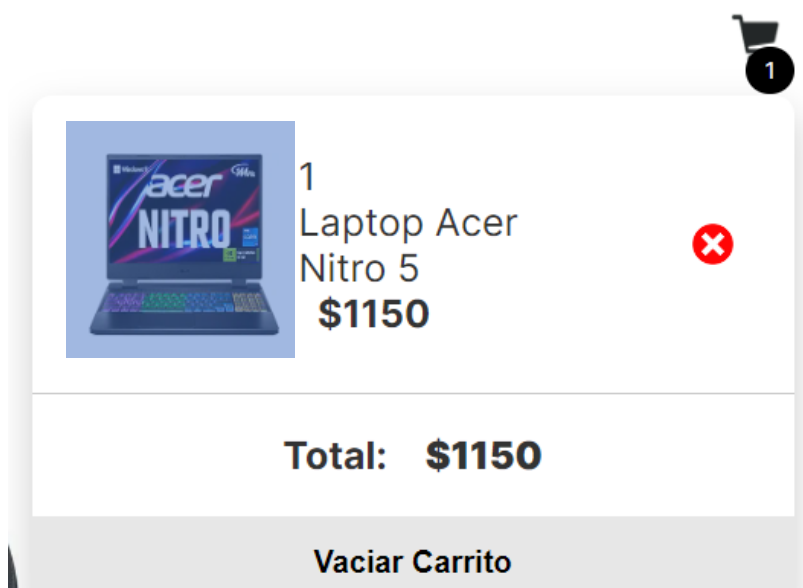
**Laptop Acer Nitro 5**

**\$1150**

Añadir al carrito

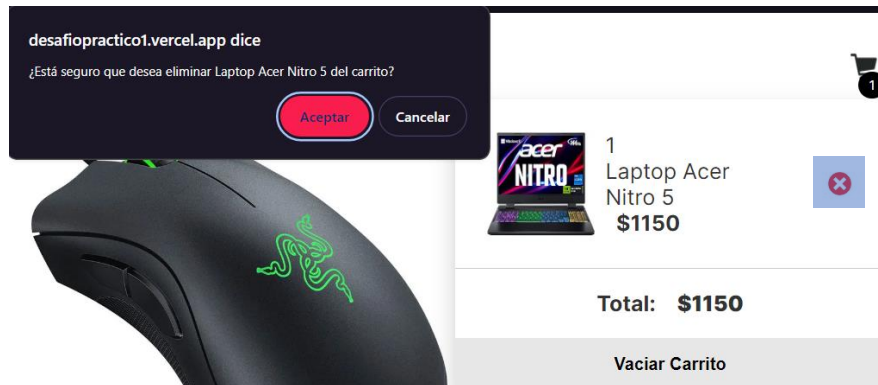


4. Que muestre la imagen correspondiente al producto que se ha agregado al carrito, posicione la imagen a la izquierda del nombre del producto.



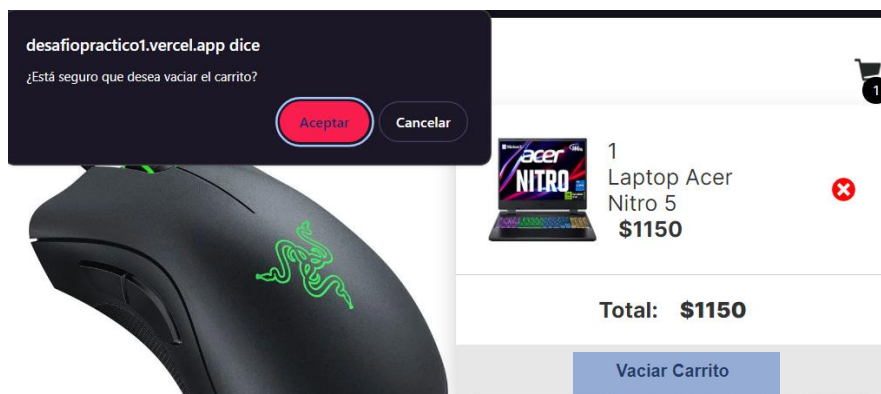
5. Que muestre un mensaje de confirmación antes que se elimine el artículo del carrito de compras.

Al intentar eliminar un producto, se muestra un mensaje de confirmación para evitar eliminaciones accidentales.



6. Que muestre un mensaje de confirmación cuando se trate de vaciar el carrito de compras.

Al intentar vaciar el carrito, se muestra un mensaje de confirmación para evitar eliminaciones accidentales.



7. Cuando el usuario haga clic en la imagen del producto, muestre un modal con un breve resumen dando más detalles.

Al hacer clic en la imagen de un producto, se muestra un modal con detalles adicionales del producto

