

# Plan de test

## Introduction

Ce document décrit l'approche de test pour l'application de Flashcard en ligne de commande.

## Objectifs

### Éléments testés

- Les questions s'affichent.
- L'utilisateur peut saisir du texte (pas implémenté)
- L'application valide la réponse (pas implémenté)

### Éléments ignorés

- Les erreurs d'encodage des accents sur le terminal Windows

## Environnement de test

### Online

- Pytest
- Python 3.12
- Conteneur Github Workflow (Standard GitHub-hosted runners, ubuntu-latest)

### Local 1

- Pytest
- Python 3.12
- Linux Mint 22

### Local 2

- Pytest
- Python 3.12
- Container Docker : python:3.12

## Cas de tests

Prérequis	Étapes
Le logiciel est installé et fonctionnel. La classe Quiz est accessible.	Donner un chemin vers un JSON. Vérifier le retour.

ID	Critère acceptation	Titre	Description	Données de test	Résultat Attendu
1.1	Le quiz se lance quand	fichier introuvable	Le JSON n'est pas	le chemin d'un JSON qui	L'exception FileNotFoundError

	le JSON est valide		trouvable et affiche une erreur.	n'existe pas	
1.2	Le quiz se lance quand le JSON est valide	pas un JSON	Le JSON n'est pas formaté comme un JSON et affiche une erreur.	un fichier qui contient du texte qui ne passe pas les formateurs JSON	L'exception <code>json.decoder.JSONDecodeError</code>
1.3	Le quiz se lance quand le JSON est valide	pas le bon format	Le JSON n'est pas formaté comme une liste puis un objet avec les attribues recto et verso qui contienne une valeur; affiche une erreur	un JSON où il n'y a pas d'objet avec les clé recto ni verso	une exception avec un message personnalisé
2.1	le JSON est correctement converti en objet Python	le nombre de carte	Vérifier le nombre de flashcard.	Un JSON avec deux flashcards.	2
2.2	le JSON est correctement converti en objet Python	question correspond réponse	Les questions sont assignées aux bonnes réponses.	Un JSON avec trois flashcards.	les chaînes de caractères soient égales
2.3	le JSON est correctement converti en objet Python	question entière	Les questions sont entières.	Un JSON avec des réponses plus longues que les tests précédents.	les chaînes de caractères soient égales
3.1	une erreur se lance quand il y a strictement plus de 30 flashcards dans un JSON	maximum de flashcards	vérifie la limite supérieure de flashcards	un JSON avec 30 flashcards	Que la méthode <code>is_valid</code> retourne True
3.2	une erreur	minimum	vérifie le	un JSON avec	Que la méthode <code>is_valid</code>

	se lance quand il y a strictement plus de 30 flashcards dans un JSON	de flashcards	minimum de flashcards	qu'une flashcard	retourne True
3.3	une erreur se lance quand il y a strictement plus de 30 flashcards dans un JSON	trop de flashcards	Vérifie qu'une erreur est provoquée si on dépasse la limite de flashcards	un JSON avec 37 flashcards	une exception avec un message personnalisé