



Mini projet Développement Web Gestionnaire de produits

Présenté par :

FRANCK NELSON NIKIEMA

Aboubacar CAMARA

**Année académique :
2021/2022**

Formateur : M. Abdoulaye DIENG

Table des matières

Introduction

- I. Présentation de la page d'accueil
- II. Présentation de la page de connexion
- III. Les différentes fonctionnalités
- IV. Suppléments

Conclusion

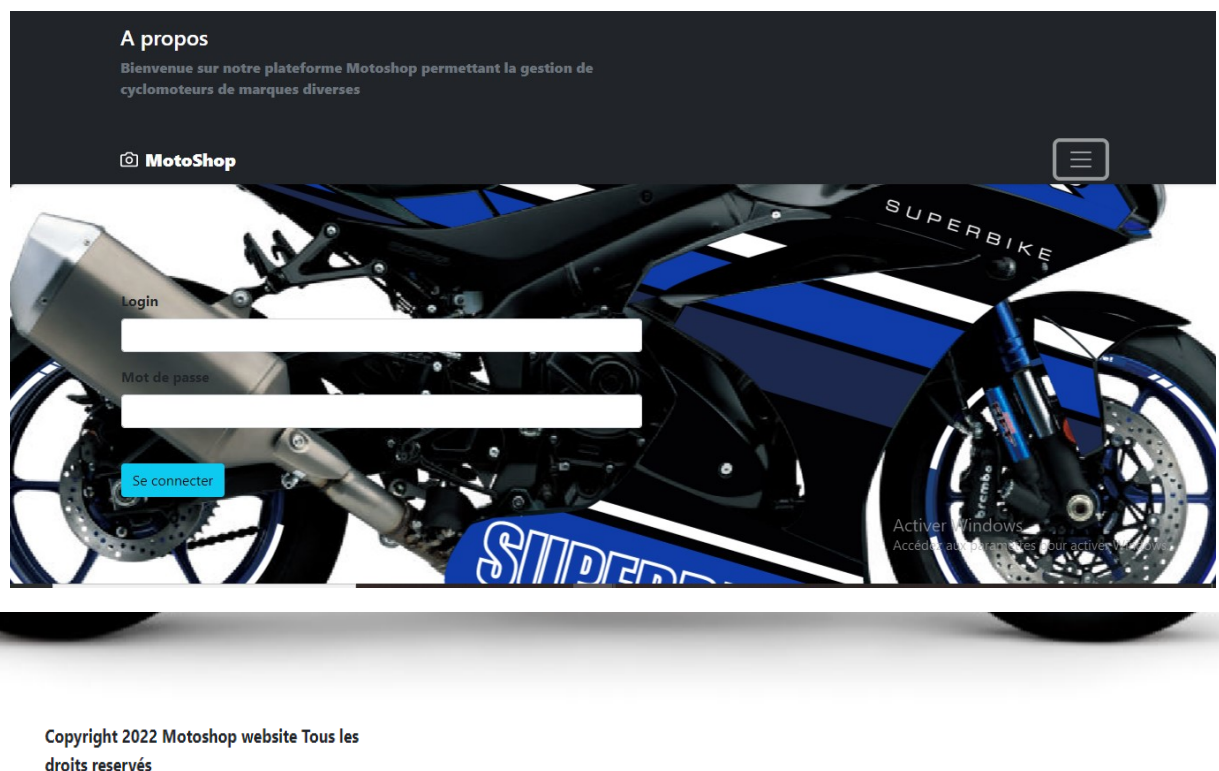
Introduction

Notre mini projet de développement web présente un gestionnaire de produits. Il s'agit d'un gestionnaire de cyclomoteurs présentant des motos de diverses marques. Pour mieux présenter le projet, nous allons vous présenter les points suivants à savoir la page d'accueil, connexion et déconnexion de l'administrateur, les différentes fonctionnalités et les suppléments. Nous avons créé une base de données nommée « **motoshop** » pour importer le fichier « **motoshop.sql** ».

I. La page d'accueil et pied de page

La page d'accueil de notre application se compose des champs login et mot de passe qui permettront l'authentification du gestionnaire. Elle est aussi composée d'une barre déroulante appelée nav bar qui présente la description de l'application (A propos).

En plus de cela nous avons un pied de page (**footer**)



Interface de la page d'accueil et pied de page de la page d'accueil

NB : Pour se connecter à la page il faut cliquer deux fois sur « se connecter »

Login : **frankyboub@admin.com**

Mot de passe : **monoshop#123**

Pour accéder à la page localhost il faut taper sur le navigateur :

http://localhost/MOTOSHOP-MAIN/

```
<header>
  <div class="collapse bg-dark" id="navbarHeader">
    <div class="container">
      <div class="row">
        <div class="col-sm-8 col-md-7 py-4">
          <h4 class="text-white">A propos</h4>
          <p class="text-muted"> <b> Bienvenue sur notre plateforme Motoshop permettant la gestion de cyclomoteurs de marque
        </div>
        <!--
        <div class="col-sm-4 offset-md-1 py-4">
          <h4 class="text-white">Sign in</h4>
          <ul class="list-unstyled">
            <li><a href="login.php" class="text-white">Se connecter</a></li>
          </ul>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="navbar navbar-dark bg-dark shadow-sm">
    <div class="container">
      <a href="#" class="navbar-brand d-flex align-items-center">
        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="20" height="20" fill="none" stroke="currentColor" stroke-linecap="round" stroke-width="2">
        <strong>MotoShop</strong>
      </a>
      <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarHeader" aria-controls="navbarHeader"
        <span class="navbar-toggler-icon"></span>
      </button>
    </div>
  </div>
</header>
```

Code page d'accueil

```

    <footer>

<div class="footer"> </div>

<p>Copyright 2022 Motoshop website Tous les droits réservés </p>

</footer>

<style>
.footer{
  color: blue;
  height:300px;
  margin-top: 500px;

}

</style>

```

Code pied de page de la page d'accueil

II. Connexion et déconnexion de l'administrateur

1. Authentification

Pour accéder à l'application l'administrateur devra remplir le formulaire suivant avec un pseudonyme unique dans la partie « **Login** » et son mot de passe dans la partie « **Mot de passe** » puis clique sur le bouton « **Se connecter** ».

Dans l'interface authentification il y'a une image de fond (background-image).



Interface de l'authentification

```
<!--Login-->

<div class="container" style="display: flex; justify-content: start-end">
  <div class="row">
    <div class="col-md-10">
      <form method="post">
        <div class="mb-3">
          <label for="email" class="form-label">Login</label>
          <input type="email" name="email" class="form-control" style="width: 350%;" >
        </div>
        <div class="mb-3">
          <label for="motdepasse" class="form-label">Mot de passe</label>
          <input type="password" name="motdepasse" class="form-control" style="width: 350%;">
        </div>
        <br>
        <input type="submit" name="envoyer" class="btn btn-info" value="Se connecter">
      </form>
    </div>
  </div>
</div>
</body>
</html>
```

Activer Windows

Code authentification

```

function getAdmin($email, $password){
    if(require("connexion.php")){
        $req = $access->prepare("SELECT * FROM admin WHERE id=33");
        $req->execute();
        if($req->rowCount() == 1){
            $data = $req->fetchAll(PDO::FETCH_OBJ);
            foreach($data as $i){
                $mail = $i->email;
                $mdp = $i->motdepasse;
            }
            if($mail == $email AND $mdp == $password)
            {
                return $data;
            }
            else{
                return false;
            }
        }
    }
}

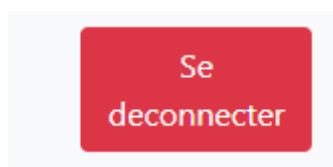
```

Fonction getAdmin

La fonction **getAdmin** permet de récupérer les informations entrées par l'admin (mail, mot de passe) et de vérifier s'ils sont conformes aux données de la table admin de la base de donnée motoshop.sql

2. Déconnexion

Il s'agit d'un bouton se déconnecter qui permet à l'administrateur de se déconnecter une fois après terminer sa session de connexion.



Ce bouton est lié au fichier « destroy.php »


```
<?php
session_start();

if (isset($_SESSION['xRttpHo0greL39'])){
    $_SESSION['xRttpHo0greL39'] = array();
    session_destroy();
    header("Location: ../index.php");
}

?>
```

Fichier « destroy.php »

III. Les fonctionnalités

1. La fonction ajouter

Cette fonction a pour éléments les variables \$images, \$nom, \$prix, \$desc, \$quantite. Ces éléments se trouvent dans la table « **produits** » de notre fichier « **motoshop.sql** ».

L'image du produit

Nom du produit

Prix

Description

quantite

Capture ajouter un produit

Le gestionnaire devra remplir ces différents champs :

- **Image du produit** c'est un lien qui fait référence à une image présente sur le net.

Exemples de quelques liens valides pour ajouter un produit :

<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcSkUdbNb7iajHny0cXyWsJQTHMlBshryFPgBm1eGa8OSg&s>

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRY75lPjtAxOjZenoD_zJaJtVRhuMuuqb1W5_2wuA37&s

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcSkt4Z9ap7aKfKmo5R7hz_j7uj6zykojgmje4knDb0z&s

- **Prix**

Ce champ concerne le prix du produit

- **Description**

Ce champ renseigne sur les différentes caractéristiques du produit

- **Quantité**

Ce champ concerne la quantité en stock du produit

```

1 reference
function ajouter($image, $nom, $prix, $desc, $quantite)
{
    if(require("connexion.php"))
    {
        $req = $access->prepare("INSERT INTO produits (image, nom, prix, description, quantite) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)");

        $req->execute(array($image, $nom, $prix, $desc, $quantite));

        $req->closeCursor();
    }
}

```

Code fonction ajouter

2. La fonction supprimer

Cette fonction permet la suppression d'un élément de la liste des produits. On utilise l'**identifiant(id)**. C'est la clé primaire de la table « **produits** ».

```

1 reference
function supprimer($id)
{
    if(require("connexion.php"))
    {
        $req=$access->prepare("DELETE FROM produits WHERE id=?");

        $req->execute(array($id));

        $req->closeCursor();
    }
}

```

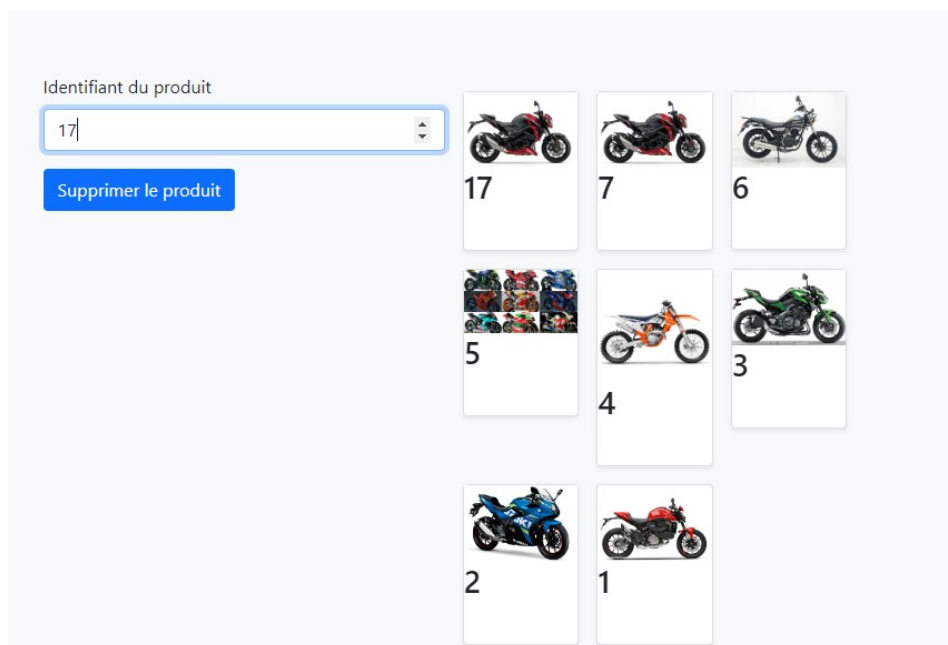
Code fonction supprimer

Exemple : essayons de supprimer l'élément avec l'identifiant 17

Identifiant du produit

17

Supprimer le produit

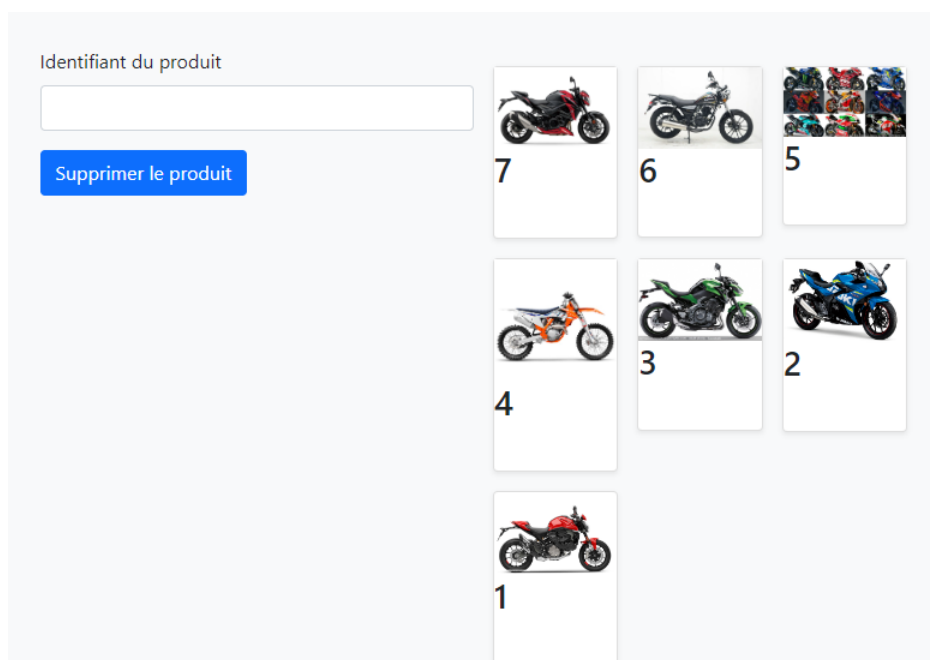


17	7	6
5	4	3
2	1	

Le gestionnaire devra entrer l'identifiant 17 puis cliquer sur « **supprimer le produit** ». Il faut savoir que cette action doit être faite 2 fois afin de s'assurer que le produit soit bien supprimé. Le fait qu'il ait cette double action permet au gestionnaire de ne pas se tromper sur le produit à supprimer.

Identifiant du produit

Supprimer le produit



7	6	5
4	3	2
1		

Dans cette capture nous constatons que l'élément avec l'identifiant 17 est bien supprimé après avoir essayé à nouveau.

3. Fonction modifier

Cette fonction est défini dans le fichier « **editer.php** ». Pour modifier un produit il faut cliquer sur l'icône crayon dans la colonne edit.



MonoShop Produits Nouveau Suppression **Modification** Connecte en tant que: FrankyBoub

L'image du produit

Nom du produit

Prix

Description

quantite

Capture modifier un produit

```

<?php
if(isset($_POST['valider']))
{
    if(isset($_POST['image']) AND isset($_POST['nom']) AND isset($_POST['prix']) AND isset($_POST['desc']) AND isset($_POST['quantite']))
    {
        if(!empty($_POST['image']) AND !empty($_POST['nom']) AND !empty($_POST['prix']) AND !empty($_POST['desc']) AND !empty($_POST['quantite']))
        {
            $image = htmlspecialchars(strip_tags($_POST['image']));
            $nom = htmlspecialchars(strip_tags($_POST['nom']));
            $prix = htmlspecialchars(strip_tags($_POST['prix']));
            $desc = htmlspecialchars(strip_tags($_POST['desc']));
            $quantite = htmlspecialchars(strip_tags($_POST['quantite']));

            if(isset($_GET['id'])){
                if(!empty($_GET['id']) OR is_numeric($_GET['id']))
                {
                    $id = $_GET['id'];
                }
            }

            try
            {
                modifier($image, $nom, $prix, $desc, $id, $quantite);
                header('Location: afficher.php');
            }
            catch (Exception $e)
            {
                $e->getMessage();
            }
        }
    }
}

```

Code fonction modifier un produit

IV. Les suppléments

Nous avons utilisé le bootstrap qui est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web.

Ce sont les liens des fichiers bootstrap :

- <https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta2/dist/css/bootstrap.min.css>

Ce lien concerne un fichier bootstrap qui est écrit en css.

- <https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js>

Ce lien concerne un fichier bootstrap qui est écrit en Java Script.

Conclusion

Ce mini projet de fin de cours du module développement web nous a permis de mieux approfondir nos connaissances dans les langages de programmation web (**HTML, CSS, PHP**) et comprendre comment une base de données est montée et utilisée pour rendre fonctionnel une application.

Nous avons aussi apporté un plus avec l'outil bootstrap pour mieux designer nos pages en **CSS** et **Java Script**.

