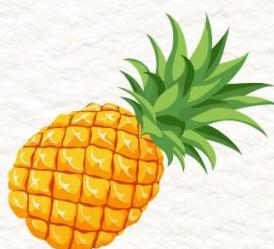


CUKI



Manual Oficial de Cuki- Juego de Cartas TCG

1. Introducción al Juego

Cuki es un juego de cartas colecciónables (TCG) donde cada jugador se convierte en un chef que compite por crear las mejores recetas.

Cada partida está compuesta por **10 turnos de 30 segundos**, en los que los jugadores deben combinar cartas de ingredientes para formar recetas y sumar puntos.

El desafío está en usar la creatividad y estrategia para elegir correctamente los ingredientes.

El objetivo final es simple: **ser el chef con más puntos al finalizar los seis turnos**.

2. Sistema de Cartas

Cada carta representa un **ingrediente** y tiene tres propiedades:

Propiedad	Descripción
Nombre	El nombre del ingrediente (ejemplo: Tomate, Huevo, Pan)
Tipo	Categoría culinaria del ingrediente
Valor de sabor	Puntaje base que aporta al total

Tipos de Cartas y sus Valores

Tipo de carta	Valor de sabor	Ejemplos de ingredientes	Carta Ejemplo
Proteína	3 puntos	Huevo, Pollo, Jamón	 La carta muestra una imagen de queso con agujas, la palabra "QUESO" en la parte superior y "PROTEINA" en la parte inferior. En la esquina superior izquierda hay un número "3".

Carbohidrato	2 puntos	Pan, Arroz, Fideos	
Fruta	2 puntos	Banana, Manzana, Naranja	
Condimento	1 punto	Sal, Pimienta, Azúcar	
Verdura	1 punto	Tomate, Lechuga, Zanahoria	

💡 Cada carta puede repetirse hasta 3 veces por jugador.

3. Recetas Especiales

Reglas de las Recetas

- Para intentar una receta, el jugador debe **escribir su nombre** antes de confirmar la jugada.
- Cada receta válida necesita al menos **un ingrediente de cada tipo de carta**.

4. Preparación del Juego

1. Se utiliza un **único mazo de 60 cartas** con todos los tipos de ingredientes.
2. Cada jugador puede **usar hasta 3 copias de la misma carta**.
3. La partida dura **10 turnos de 30 segundos cada uno**.
4. Durante esos turnos, el jugador también puede crear diferentes combinaciones que no sigan las recetas. El mismo puede crear **hasta 10 recetas en total**.

5. Mecánica del Juego

5.1 Selección de Cartas

- Durante el turno (30 segundos), el jugador selecciona los ingredientes para su receta.
- Debe incluir **al menos una carta de cada tipo**.
- Antes de confirmar, debe escribir el nombre de la receta que está intentando.
- Si un jugador no completa una receta durante un turno, la puede terminar en el turno siguiente. Los puntos no se sumarán hasta que la receta esté completa.
- Al finalizar el tiempo, el juego evalúa la combinación.

5.2 Cálculo del Puntaje

El puntaje total del turno se calcula sumando:

Puntaje base = suma de los valores de las cartas seleccionadas

Ejemplo:

Receta: Sándwich

Cartas:

- Pan (2 pts)
- Jamón (3 pts)
- Lechuga (1 pt)

5.3 Turnos Automáticos

- Cada turno dura **30 segundos**.
- Al finalizar el tiempo:
 - El juego evalúa la receta y calcula los puntos.
 - El marcador se actualiza automáticamente.
 - Se limpia la selección de ingredientes para el siguiente turno.
- Luego de los **6 turnos**, el juego muestra el puntaje total.

6. Estrategia de Juego

En *Cuki* no gana el que más cocina, sino el que mejor combina 

1. Pensá en los valores:

Las proteínas y carbohidratos valen más, pero necesitás variedad para activar una receta.

2. Gestioná las repeticiones:

Solo podés usar tres copias de la misma carta, así que administrarlas bien.

3. Aprovechá los 30 segundos:

Elegí rápido, pero con lógica: una receta fallida puede hacerte perder puntos valiosos.

7. Fin del Juego y Ganador

Al terminar los **10 turnos**, se suman los puntos base de todas las recetas. El jugador con **mayor puntaje total** será declarado el **Chef Supremo Cuki**. 

8. Glosario

Término	Definición
Carta	Representa un ingrediente del mazo.
Ingrediente	Carta que puede combinarse para formar recetas.
Tipo de carta	Categoría de ingrediente: Verdura, Proteína, Carbohidrato, Fruta o Condimento.