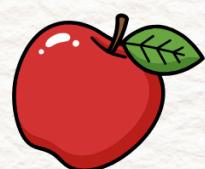
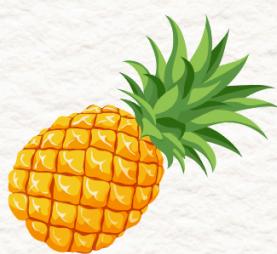


CUKI



Manual Oficial de Cuki - Juego de Cartas TCG

1. Introducción al Juego

Cuki es un juego de cartas colecciónables (TCG) donde cada jugador se convierte en un chef que compite por crear las mejores recetas.

Cada partida está compuesta por **6 turnos de 30 segundos**, en los que los jugadores deben combinar cartas de ingredientes para formar recetas y sumar puntos.

El desafío está en usar la creatividad y estrategia para elegir correctamente los ingredientes. Cada carta tiene un **valor de sabor distinto**, y si la combinación coincide con una receta precargada en el juego, el jugador recibe un **bonus de +5 puntos**.

El objetivo final es simple: **ser el chef con más puntos al finalizar los seis turnos**.

2. Sistema de Cartas

Cada carta representa un **ingrediente** y tiene tres propiedades:

Propiedad	Descripción
Nombre	El nombre del ingrediente (ejemplo: Tomate, Huevo, Pan)
Tipo	Categoría culinaria del ingrediente
Valor de sabor	Puntaje base que aporta al total

Tipos de Cartas y sus Valores

Tipo de carta	Valor de sabor	Ejemplos de ingredientes	Carta Ejemplo
Proteína	3 puntos	Huevo, Pollo, Jamón	 A sample card for cheese protein. It features a red header with the word "QUESO" and a red footer with the word "PROTEINA". In the center is an illustration of a wedge of cheese with holes, labeled with the number "3" in a circle, indicating its value.

Carbohidrato	2 puntos	Pan, Arroz, Fideos	 <p>PAN</p> <p>2</p> <p>CARBOHIDRATO</p>
Fruta	2 puntos	Banana, Manzana, Naranja	 <p>MANZANA</p> <p>2</p> <p>FRUTA</p>
Condimento	1 punto	Sal, Pimienta, Azúcar	 <p>PIMIENTA</p> <p>1</p> <p>CONDIMENTO</p>
Verdura	1 punto	Tomate, Lechuga, Zanahoria	 <p>LECHUGA</p> <p>1</p> <p>VERDURA</p>

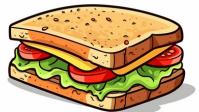
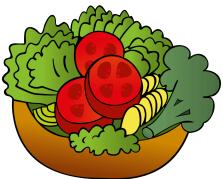
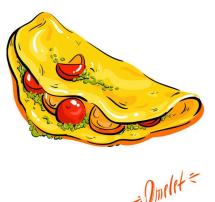
 Cada carta puede repetirse hasta 3 veces por jugador.

3. Recetas Especiales

Las **recetas** son el corazón del juego.

Antes de comenzar la partida, el juego muestra **5 recetas precargadas**.

Cada una de ellas tiene una combinación exacta de ingredientes que, si se logra, otorga un **bonus de +5 puntos**.

Receta	Ingredientes requeridos	Foto	Bonus
Nombre de la receta	Ingredientes requeridos	Foto	Bonus
Sándwich	Pan + Jamón + Lechuga + Tomate		+5 pts
Ensalada	Lechuga + Zanahoria + Tomate		+5 pts
Omelette	Huevo + Sal + Pimienta	 ~Omelet~	+5 pts
Frutal	Banana + Manzana + Azúcar		+5 pts

Reglas de las Recetas

- Para intentar una receta, el jugador debe **escribir su nombre** antes de confirmar la jugada.

- Si los ingredientes coinciden exactamente con una receta precargada, se suman los puntos base **más el bonus de +5 puntos**.
- Si hay ingredientes adicionales o faltantes, **no se aplica el bonus**.
- Cada receta válida necesita al menos **un ingrediente de cada tipo de carta**.

4. Preparación del Juego

1. Se utiliza un **único mazo de 60 cartas** con todos los tipos de ingredientes.
2. Cada jugador puede **usar hasta 3 copias de la misma carta**.
3. El sistema muestra al jugador **un total de 10 recetas** antes de iniciar la partida, **de las cuales 5 tienen bonus**.
4. La partida dura **6 turnos de 30 segundos cada uno**.
5. Durante esos turnos, el jugador también puede crear diferentes combinaciones que no sigan las recetas. El mismo puede crear **hasta 10 recetas en total**.

5. Mecánica del Juego

5.1 Selección de Cartas

- Durante el turno (30 segundos), el jugador selecciona los ingredientes para su receta.
- Debe incluir **al menos una carta de cada tipo**.
- Antes de confirmar, debe escribir el nombre de la receta que está intentando.
- Si un jugador no completa una receta durante un turno, la puede terminar en el turno siguiente. Los puntos no se sumarán hasta que la receta esté completa.
- Al finalizar el tiempo, el juego evalúa la combinación.

5.2 Cálculo del Puntaje

El puntaje total del turno se calcula sumando:

Puntaje base = suma de los valores de las cartas seleccionadas

Bonus = +5 puntos (si coincide con una receta exacta)

Ejemplo:

Receta: Sándwich

Cartas:

- Pan (2 pts)
- Jamón (3 pts)
- Lechuga (1 pt)
- Tomate (1 pt)

Puntaje base: $2 + 3 + 1 + 1 = 7$

Bonus por receta acertada: +5

 **Total del turno: 12 puntos**

5.3 Turnos Automáticos

- Cada turno dura **30 segundos**.
- Al finalizar el tiempo:
 - El juego evalúa la receta y calcula los puntos.
 - El marcador se actualiza automáticamente.
 - Se limpia la selección de ingredientes para el siguiente turno.
- Luego de los **6 turnos**, el juego muestra el puntaje total.

6. Estrategia de Juego

En Cuki no gana el que más cocina, sino el que mejor combina 

1. Planificá tus recetas:

Recordá las 5 recetas con bonus antes de empezar.

2. Pensá en los valores:

Las proteínas y carbohidratos valen más, pero necesitás variedad para activar una receta.

3. Gestioná las repeticiones:

Solo podés usar tres copias de la misma carta, así que administralas bien.

4. Aprovechá los 30 segundos:

Elegí rápido, pero con lógica: una receta fallida puede hacerte perder puntos valiosos.

7. Fin del Juego y Ganador

Al terminar los **6 turnos**, se suman los puntos base y los bonus de todas las recetas.

El jugador con **mayor puntaje total** será declarado el **Chef Supremo Cuki**. 

En caso de empate, gana quien haya acertado **más recetas con bonus**.

8. Glosario

Término	Definición
Carta	Representa un ingrediente del mazo.
Ingrediente	Carta que puede combinarse para formar recetas.
Tipo de carta	Categoría de ingrediente: Verdura, Proteína, Carbohidrato, Fruta o Condimento.
Receta	Combinación exacta de ingredientes que otorga bonus.

Turno	Período de 30 segundos donde el jugador selecciona cartas.
Puntaje base	Suma de los valores de las cartas jugadas.
Bonus	+5 puntos otorgados por completar una receta correcta.