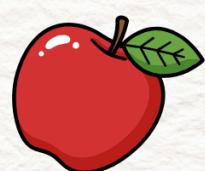
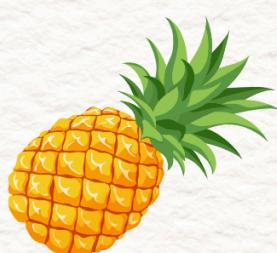
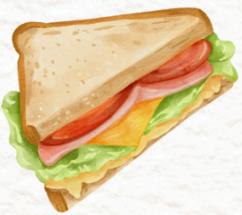


# CUKI



# Manual Oficial de Cuki- Juego de Cartas TCG

## 1. Introducción al Juego

**Cuki** es un juego de cartas colecciónables (TCG) donde cada jugador se convierte en un chef que compite por crear las mejores recetas.

Cada partida está compuesta por **6 turnos de 30 segundos**, en los que los jugadores deben combinar cartas de ingredientes para formar recetas y sumar puntos.

El desafío está en usar la creatividad y estrategia para elegir correctamente los ingredientes. Cada carta tiene un **valor de sabor distinto**, y si la combinación coincide con una receta precargada en el juego, el jugador recibe un **bonus de +5 puntos**.

El objetivo final es simple: **ser el chef con más puntos al finalizar los seis turnos**.

## 2. Sistema de Cartas

Cada carta representa un **ingrediente** y tiene tres propiedades:

Propiedad	Descripción
Nombre	El nombre del ingrediente (ejemplo: Tomate, Huevo, Pan)
Tipo	Categoría culinaria del ingrediente
Valor de sabor	Puntaje base que aporta al total

### Tipos de Cartas y sus Valores

Tipo de carta	Valor de sabor	Ejemplos de ingredientes	Carta Ejemplo
Proteína	3 puntos	Huevo, Pollo, Jamón	 A red rectangular card featuring a yellow cheese wedge with holes. The word "QUESO" is at the top in white, and "PROTEINA" is at the bottom in white. A small black circle with the number "3" is in the top-left corner.

Carbohidrato	2 puntos	Pan, Arroz, Fideos	
Fruta	2 puntos	Banana, Manzana, Naranja	
Condimento	1 punto	Sal, Pimienta, Azúcar	
Verdura	1 punto	Tomate, Lechuga, Zanahoria	

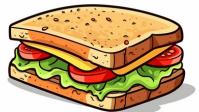
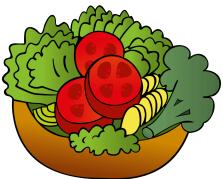
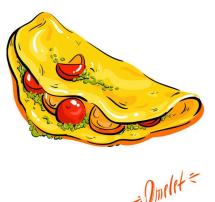
 Cada carta puede repetirse hasta 3 veces por jugador.

### 3. Recetas Especiales

Las **recetas** son el corazón del juego.

Antes de comenzar la partida, el juego muestra **5 recetas precargadas**.

Cada una de ellas tiene una combinación exacta de ingredientes que, si se logra, otorga un **bonus de +5 puntos**.

Receta	Ingredientes requeridos	Foto	Bonus
Nombre de la receta	Ingredientes requeridos	Foto	Bonus
Sándwich	Pan + Jamón + Lechuga + Tomate		+5 pts
Ensalada	Lechuga + Zanahoria + Tomate		+5 pts
Omelette	Huevo + Sal + Pimienta	 ~Omelet~	+5 pts
Frutal	Banana + Manzana + Azúcar		+5 pts

## Reglas de las Recetas

- Para intentar una receta, el jugador debe **escribir su nombre** antes de confirmar la jugada.

- Si los ingredientes coinciden exactamente con una receta precargada, se suman los puntos base **más el bonus de +5 puntos**.
- Si hay ingredientes adicionales o faltantes, **no se aplica el bonus**.
- Cada receta válida necesita al menos **un ingrediente de cada tipo de carta**.

## 4. Preparación del Juego

1. Se utiliza un **único mazo de 60 cartas** con todos los tipos de ingredientes.
2. Cada jugador puede **usar hasta 3 copias de la misma carta**.
3. El sistema muestra al jugador **un total de 10 recetas** antes de iniciar la partida, **de las cuales 5 tienen bonus**.
4. La partida dura **6 turnos de 30 segundos cada uno**.
5. Durante esos turnos, el jugador también puede crear diferentes combinaciones que no sigan las recetas. El mismo puede crear **hasta 10 recetas en total**.

## 5. Mecánica del Juego

### 5.1 Selección de Cartas

- Durante el turno (30 segundos), el jugador selecciona los ingredientes para su receta.
- Debe incluir **al menos una carta de cada tipo**.
- Antes de confirmar, debe escribir el nombre de la receta que está intentando.
- Si un jugador no completa una receta durante un turno, la puede terminar en el turno siguiente. Los puntos no se sumarán hasta que la receta esté completa.
- Al finalizar el tiempo, el juego evalúa la combinación.

### 5.2 Cálculo del Puntaje

El puntaje total del turno se calcula sumando:

**Puntaje base = suma de los valores de las cartas seleccionadas**

**Bonus = +5 puntos (si coincide con una receta exacta)**

#### **Ejemplo:**

**Receta: Sándwich**

Cartas:

- Pan (2 pts)
- Jamón (3 pts)
- Lechuga (1 pt)
- Tomate (1 pt)

**Puntaje base:**  $2 + 3 + 1 + 1 = 7$

**Bonus por receta acertada:** +5

 **Total del turno: 12 puntos**

### **5.3 Turnos Automáticos**

- Cada turno dura **30 segundos**.
- Al finalizar el tiempo:
  - El juego evalúa la receta y calcula los puntos.
  - El marcador se actualiza automáticamente.
  - Se limpia la selección de ingredientes para el siguiente turno.
- Luego de los **6 turnos**, el juego muestra el puntaje total.

## **6. Estrategia de Juego**

En *Cuki* no gana el que más cocina, sino el que mejor combina 

**1. Planifica tus recetas:**

Recordá las 5 recetas con bonus antes de empezar.

**2. Pensá en los valores:**

Las proteínas y carbohidratos valen más, pero necesitás variedad para activar una receta.

**3. Gestioná las repeticiones:**

Solo podés usar tres copias de la misma carta, así que administrarlas bien.

**4. Aprovechá los 30 segundos:**

Elegí rápido, pero con lógica: una receta fallida puede hacerte perder puntos valiosos.

## 7. Fin del Juego y Ganador

Al terminar los **6 turnos**, se suman los puntos base y los bonus de todas las recetas.

El jugador con **mayor puntaje total** será declarado el **Chef Supremo Cuki**. 

En caso de empate, gana quien haya acertado **más recetas con bonus**.

## 8. Glosario

Término	Definición
Carta	Representa un ingrediente del mazo.
Ingrediente	Carta que puede combinarse para formar recetas.
Tipo de carta	Categoría de ingrediente: Verdura, Proteína, Carbohidrato, Fruta o Condimento.
Receta	Combinación exacta de ingredientes que otorga bonus.

Turno	Período de 30 segundos donde el jugador selecciona cartas.
Puntaje base	Suma de los valores de las cartas jugadas.
Bonus	+5 puntos otorgados por completar una receta correcta.