

Manual de Prueba de Cocina Creativo.- TCG

Manual Oficial de Cocina Creativa - Juego de Cartas TCG

1. Introducción al Juego

Cocina Creativa es un juego de cartas coleccionables (TCG) en el que cada jugador se convierte en un chef en una competencia culinaria. El objetivo del juego es preparar los platos más deliciosos combinando ingredientes estratégicamente para sumar puntos y superar a tu oponente.

El juego está diseñado para ser **fácil de aprender pero profundo estratégicamente**. Los turnos son automáticos, lo que permite un flujo constante de juego, y las combinaciones correctas de ingredientes desbloquean **puntos extra** al formar recetas especiales.

Cocina Creativa combina la diversión de un TCG clásico con la temática culinaria, haciendo que cada partida sea un desafío creativo y estratégico.

2. Sistema de Cartas

2.1 Cartas

Cada carta representa un **ingrediente** y tiene las siguientes propiedades:

Propiedad	Descripción
Nombre	Identifica el ingrediente (ej: Tomate, Pan, Leche).
Tipo	Categoría del ingrediente: Verdura, Proteína, Carbohidrato, Fruta, Lácteo.
Puntos de sabor	Valor numérico que aporta al puntaje (1–3).

Ejemplo de cartas:

- Tomate – Verdura – 1 punto
- Lechuga – Verdura – 1 punto
- Pan – Carbohidrato – 2 puntos
- Carne – Proteína – 3 puntos
- Fruta – Fruta – 2 puntos
- Leche – Lácteo – 2 puntos

2.2 Recetas Especiales

Las recetas son combinaciones de cartas que, al completarlas correctamente, otorgan **puntos extra**. Son el núcleo estratégico del juego.

Ejemplos de recetas:

Receta	Ingredientes necesarios	Bonus de puntos
Hamburguesa	pan + Carne + tomate + Lechuga	+5
Ensalada	Lechuga + Tomate	+3
Smoothie	Fruta + Leche	+3

Notas sobre las recetas:

- El orden de las cartas no afecta el bonus.
- Se pueden usar más cartas que las necesarias, pero solo se activa el bonus si contiene **todos los ingredientes requeridos exactos**. Por ejemplo si a la hamburguesa le pones huevo **no te suma los +5 puntos del bonus**.
- Los puntos de las cartas se suman además del bonus de la receta.
- Las recetas se pueden ver en un menú desplegable antes de comenzar la partida.

3. Preparación del Juego

1. Cada jugador abre su juego de cartas y las cartas aparecen desplegadas para elegir las.
2. Todas las cartas están **disponibles desde el inicio**, no se roban cartas adicionales.
3. El sistema de turnos es **automático**, cada 3 segundos:
 - Se evalúa la combinación de cartas seleccionadas.
 - Se suman los puntos obtenidos y se limpia la selección para el siguiente turno.
4. Cada jugador tiene un marcador de puntaje que se actualiza tras cada turno.

4. Mecánica del Juego

4.1 Selección de Cartas

- Los jugadores hacen clic en las cartas que desean combinar.
- Pueden seleccionar de 4 hasta todas las cartas disponibles.
- Las cartas seleccionadas se comparan con las recetas especiales para calcular **puntos extra**.

4.2 Cálculo de Puntaje

- **Puntos base:** El juego suma los puntos de sabor de las cartas seleccionadas.
- **Puntos extra por receta:** Se suman solo si la combinación coincide exactamente con una receta válida.
- Ejemplo:
 - Selección: Pan (2) Carne (3) + + Lechuga (1) + Tomate (1) = 7 puntos base
 - Coincide con receta "Hamburguesa" = +5 puntos extra
 - **Total turno:** 12 puntos

4.3 Turnos Automáticos

- Cada turno dura 12 **segundos**.
- Al final del turno:
 - Se evalúa la selección de cartas.
 - Se suman los puntos al marcador.
 - Se limpia la selección de cartas.

5. Estrategias del Juego

Para maximizar el puntaje, los jugadores deben:

1. **Conocer las recetas:** Memorizar combinaciones posibles permite planear la selección de cartas y asegurar los puntos extra.
2. **Planificar combinaciones:** Seleccionar cartas que puedan formar múltiples recetas al mismo tiempo.
3. **Priorizar cartas de alto valor:** Algunas cartas tienen más puntos de sabor; combinarlas estratégicamente potencia el puntaje total.
4. **Adaptarse a turnos rápidos:** Con turnos automáticos, la rapidez en la decisión es clave.

6. Tipos de Cartas y Estrategias Avanzadas

6.1 Ingredientes Básicos

- Aportan puntos de sabor y se usan para formar recetas.
- Son cartas comunes y fáciles de combinar.

6.2 Recetas Especiales

- Combinaciones de 2 o más ingredientes que otorgan puntos extra.
- Permiten formar combos poderosos si se conocen múltiples recetas simultáneamente.

7. Ganador del Juego

- El jugador con **mayor puntaje acumulado** al finalizar la partida es declarado **Chef Supremo**.
- Se recomienda definir un **puntaje objetivo** o un **número de turnos** para determinar la duración de la partida.

8. Glosario de Términos

Término	Definición
Carta	Representa un ingrediente que puede combinarse con otros.
Ingrediente	Tipo de carta usado para formar recetas.
Receta	Combinación de cartas que otorga puntos extra.
Turno automático	Intervalo de tiempo en que se evalúa la selección de cartas.
Puntaje base	Suma de los puntos de sabor de las cartas seleccionadas.
Bonus	Puntos extra otorgados por completar una receta especial.