

TRABAJO PRÁCTICO N° 3: Pilas Avanzado

- 1.- Sumar los elementos de una pila (usar variables enteras)
- 2.- Contar los elementos de una pila (usar variables enteras)
- 3.- Calcular el promedio de los valores de una pila (usar variables)
- 4.- Determinar si un elemento buscado está dentro de una pila. Al encontrarlo, finalizar la búsqueda.
- 5.- Eliminar un elemento de una pila. Al eliminarlo, finalizar el recorrido y dejar el resto de los elementos de la pila en el mismo orden.
- 6.- Verificar si una pila DADA es capicúa.
- 7.- Dadas dos pilas A y B que simulan conjuntos (cada conjunto no tiene elementos repetidos sobre sí mismo), realizar un programa que calcule en la pila C la operación de unión.
- 8.- Intercalar dos pilas ordenadas en forma creciente (ORDENADA1 y ORDENADA2) dejando el resultado en una pila también ordenada en forma creciente (ORDENADAFINAL).
- 9.- Suponer un juego de cartas en el que en cada mano se reparten dos cartas por jugador. Un jugador gana la mano cuando la suma de sus cartas es mayor que las del contrario y al hacerlo coloca todas las cartas (las de él y las de su rival) en su pila de puntos. En caso de empate (y para simplificar) siempre gana el jugador1. Simular la ejecución del juego de tal manera que dada una pila MAZO (con un número de elementos múltiplo de cuatro) distribuya las cartas en las pilas PUNTOSJUG1 y PUNTOSJUG2 como si estos hubieran jugado. Utilizar las pilas auxiliares que crea conveniente.