

# Guía

Pérez Molina, Francisco Javier

## 1-Mis assets:

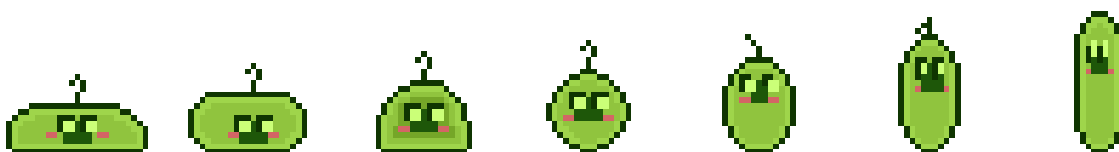
### Corazones:



### Pociones:



### Slime:



Este al final no lo he utilizado porque se me iba el plazo de entrega pero tengo intención de mejorarlo e implementarlo en el TFG.

Hoguera:



La única utilidad que tiene en el juego es decorativa, pero planeo de cara al tfg atribuirle las mecánicas clásicas de hogueras en los soulslike.

# Manual

En el menú, puedes seleccionar las opciones tanto con las teclas como con el ratón, excepto el botón de los créditos, ubicado en la esquina superior derecha, que solo se puede pulsar con el ratón.

Si decides navegar manualmente por el menú, utiliza las teclas W, A, S y D para moverte y Enter para seleccionar.

En los créditos, puedes omitirlos pulsando Espacio (ten en cuenta que los créditos se reproducen lentamente a propósito, ya que quería que se cortaran en un momento específico de la canción).

El personaje se mueve con las teclas A y D, salta con la barra espaciadora, ataca con la tecla J y se cura con la tecla H. Si estás dentro de una escena, puedes salir de ella pulsando Esc.