



PeopleTalk

Chat Multiusuario y Multichat

Manual de Usuario

Índice

1. MANUAL DE USUARIO.....	3
1.1 Inicio del Programa.....	3
1.2 Servidor.....	3
1.2.1 Pantalla Principal.....	4
1.2.2 Acciones Menú y Botones.....	5
1.2.3 Términos y Condiciones.....	5
1.2.4 Acerca de.....	6
1.2.5 Gestión de Usuarios.....	7
1.2.6 Eventos Servidor.....	7
1.3 Cliente.....	8
1.3.1 Chat.....	9
1.3.2 Acciones Menú y Botones.....	10

1. MANUAL DE USUARIO

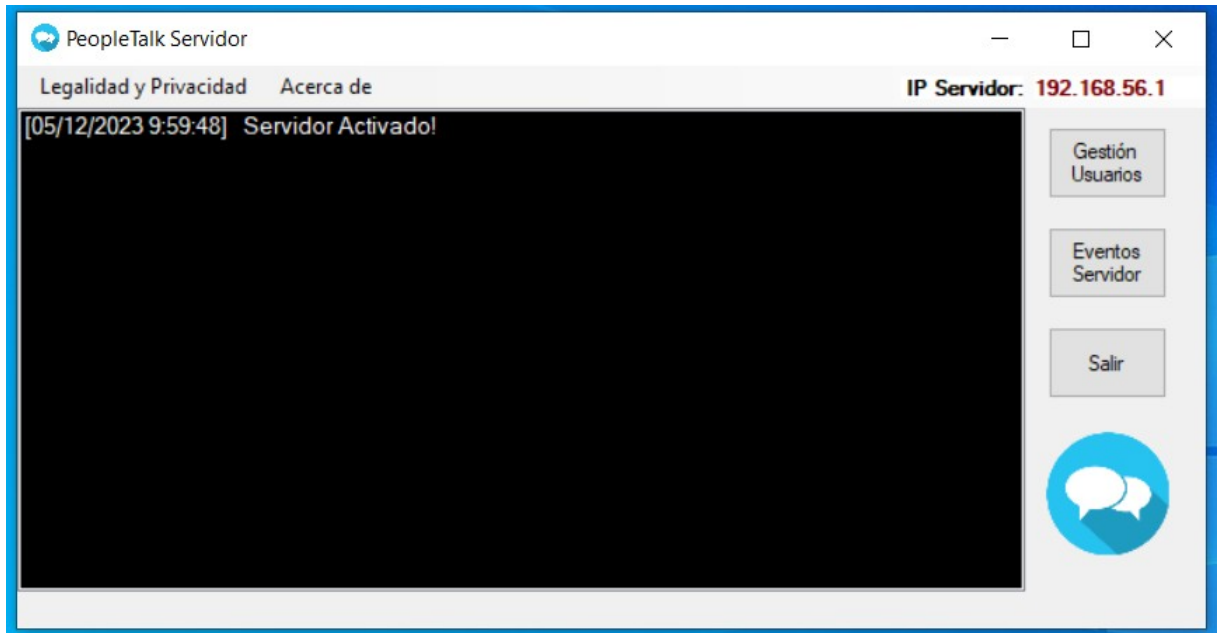
En este apartado se muestra una guía para orientar e informar al usuario sobre la correcta utilización del programa.

1.1 Inicio del Programa

Para la correcta ejecución del programa ver documento “Instrucciones ejecución”, el cual incluye requisitos de hardware y software.

1.2 Servidor

- Navegar hasta la carpeta “ProyectoChat\Servidor\Servidor\bin\Debug” y ejecutar el archivo “Servidor.exe” haciendo doble clic sobre el archivo.
También es posible desde el acceso directo si ha instalado el programa.
- El programa se ejecuta y muestra la siguiente pantalla:



La pantalla muestra en la parte superior izquierda los distintos ítems para ejecutar las acciones del programa, en la parte superior derecha muestra la dirección IP donde se ejecuta el servidor, y en la parte derecha muestra botones de acciones.

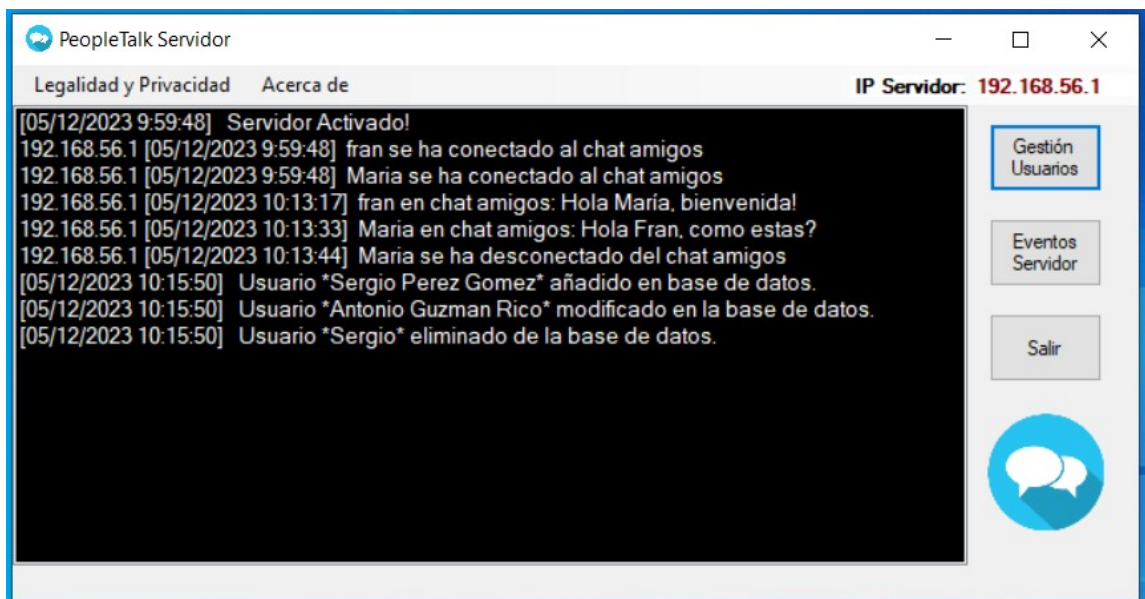
1.2.1 Pantalla Principal

La consola central muestra la fecha y la hora en la cual se ha activado el servidor. Cuando se realiza una gestión de usuarios mediante su pantalla correspondiente, la consola muestra la siguiente información:

- Creación de usuarios.
- Modificación de usuarios.
- Eliminación de usuarios.

Cuando un cliente se conecta al servidor la consola principal muestra la siguiente información:

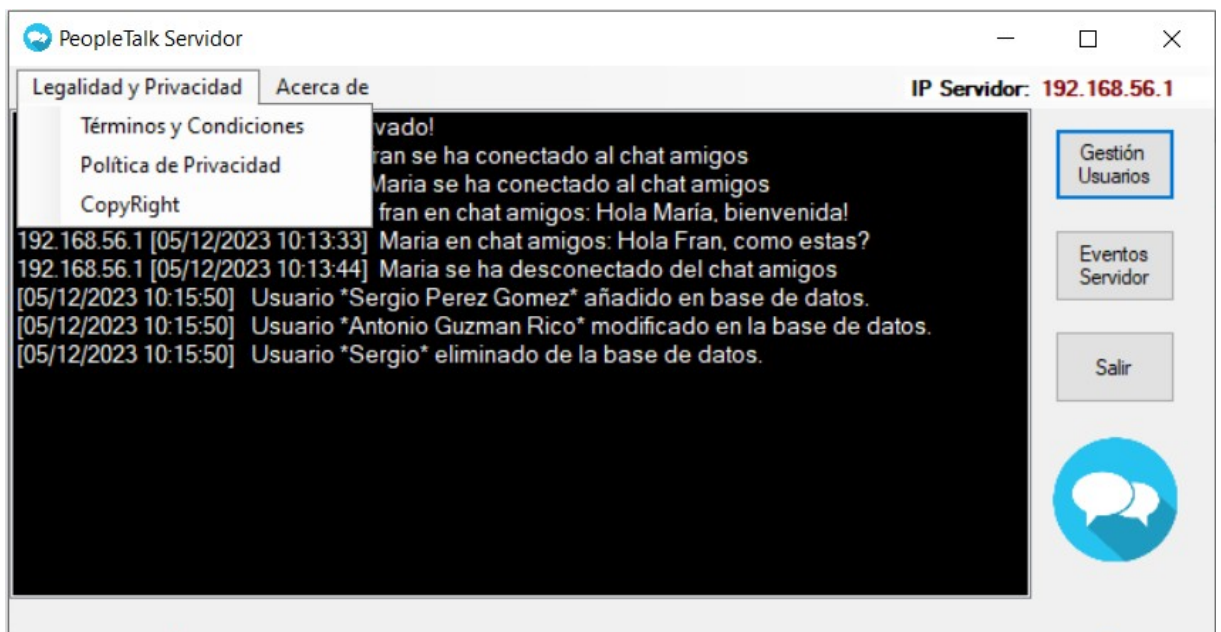
- Dirección IP del equipo cliente que se conectado.
- Fecha y hora.
- Nombre de usuario y chat al que se ha conectado.
- Mensajes enviados y recibidos indicando usuario y chat conectado.
- Desconexión de un usuario y chat conectado.



1.2.2 Acciones Menú y Botones

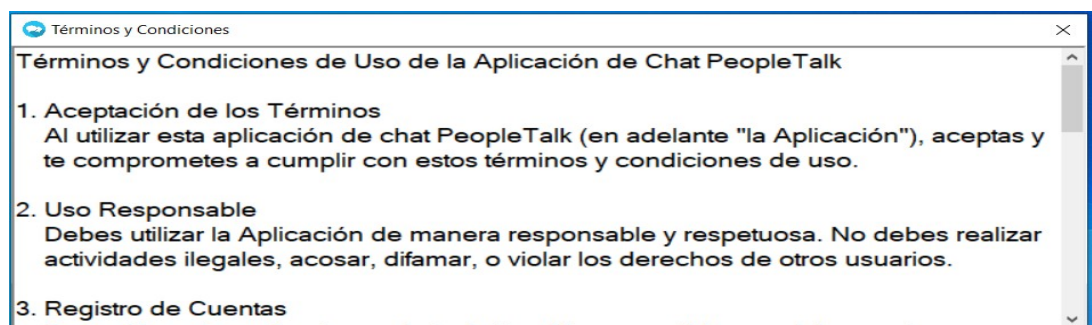
En la parte superior izquierda está situado el menú de *Legalidad y Privacidad*, el cual incluye los ítems que acceden a *Términos y Condiciones*, *Política de Privacidad* y *CopyRight*. Junto a dicho menú hay un ítem que accede al *Acerca de*.

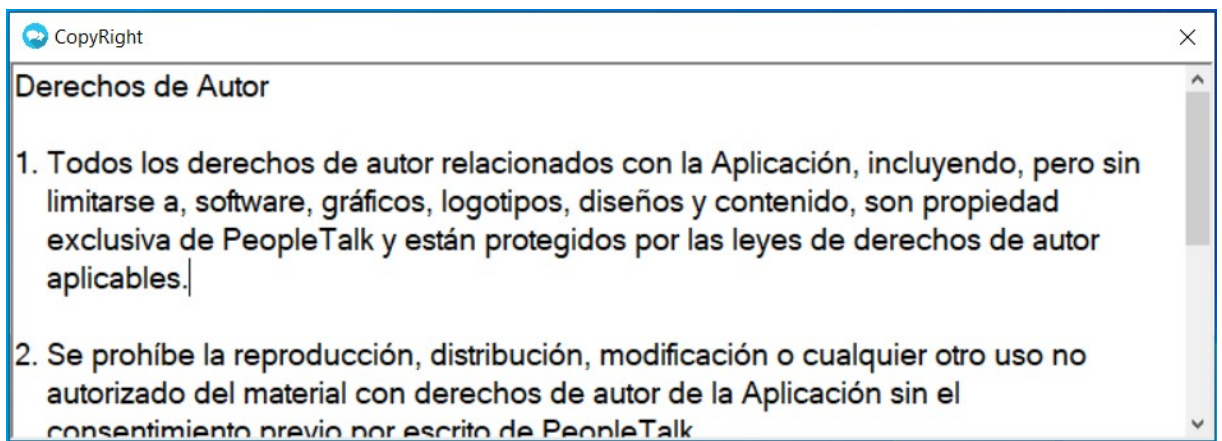
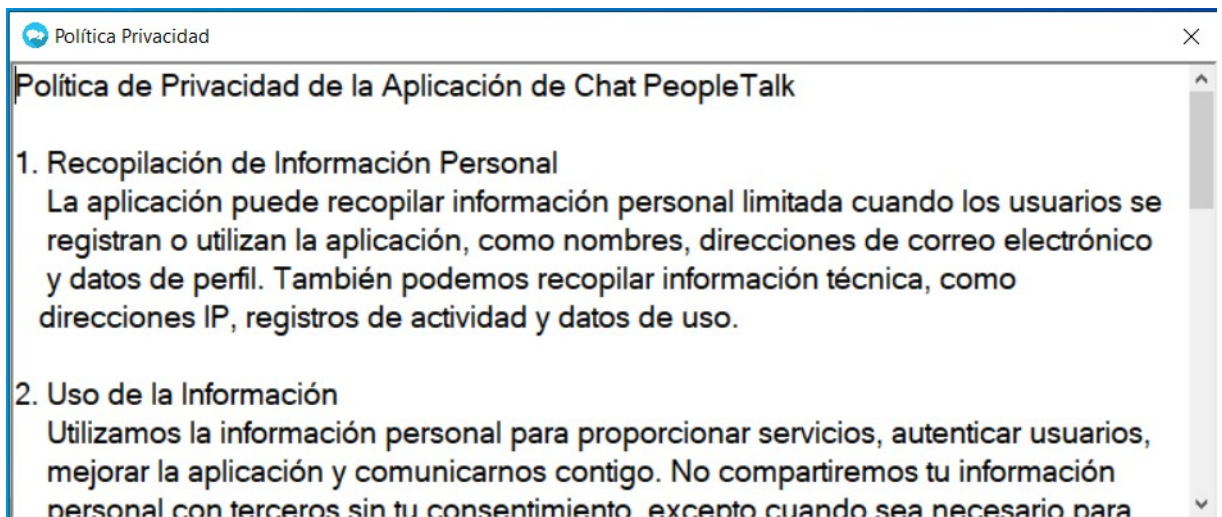
En la parte derecha de la ventana están situados los botones de *Gestión de Usuarios*, *Eventos del Servidor* y *Salir*.



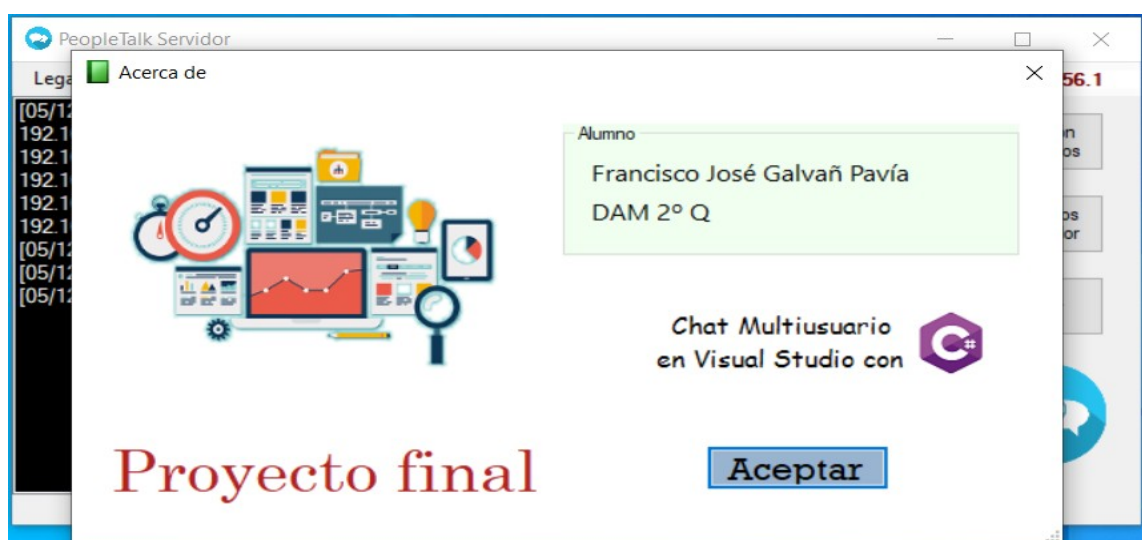
1.2.3 Términos y Condiciones

Los ítems *Términos y Condiciones*, *Políticas de Privacidad* y *CopyRight*, muestran cada uno en su ventana correspondiente, lo que su propio nombre indican.





1.2.4 Acerca de



1.2.5 Gestión de Usuarios

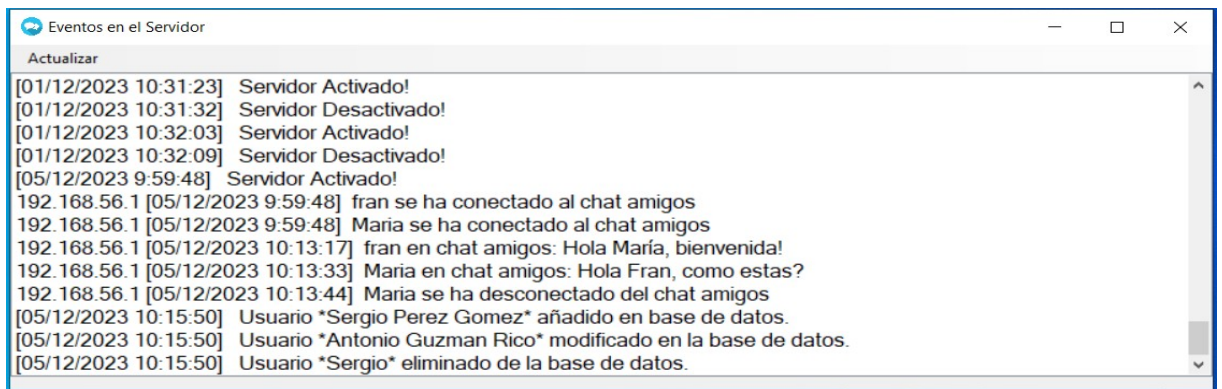
Cuando se acciona mediante click el botón de *Gestión de Usuarios* de la pantalla principal, se abre una nueva ventana para la gestión de los usuarios en la base de datos, esta ventana muestra los usuarios existentes en la base de datos.

En este apartado del programa se realizan las acciones de añadir, modificar o eliminar usuarios.

The screenshot shows a window titled "Mantenimiento de Usuarios". On the left is a list of users: Alexis Gallardo Perez, Ana Ruiz Garcia, Angel Alberola Prieto (highlighted), Antonio Guzman Rico, Fran Galvañ Pavia, Ines Del Valle Requena, José García Perez, Luis Limiñana Botella, María Pons Lloreda, Nieves Alfonso Atart, Pepe Anton Vall, Ramón Prieto, Rocio Galvañ Rico, and Sergio Perez Gomez. On the right is a form for editing the selected user, Angel Alberola Prieto. The form fields are: *Código (4), *Nombre Completo (Angel Alberola Prieto), *DNI (548621458), *Fecha de Nacimiento (12/02/1995), *Pais (España), *Ciudad (Sevilla), *Delegación (Sur), *Sede (Centro de Excelencia), *Nick (angel), *Contraseña (masked with dots), and Observaciones (empty). Below the form is a note: "* Los campos con asterisco son obligatorios." On the far right are buttons: Nuevo, Modificar, Eliminar, Guardar, Actualizar, Cancelar, and Salir.

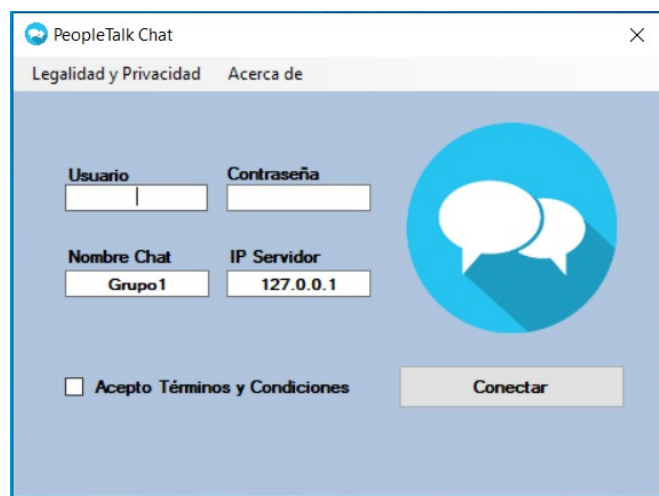
1.2.6 Eventos Servidor

Cuando se acciona mediante click el botón de *Eventos Servidor* de la pantalla principal, se muestra una nueva ventana que incluye el histórico de todos los sucesos del servidor; activación y desactivación del servidor o cambios realizados de los usuarios en la bases de datos, también incluye los sucesos que provienen del cliente; conexión de usuarios al chat o mensajes enviados y recibidos.



1.3 Cliente

- Navegar hasta la carpeta “ProyectoChat\Cliente\Cliente\bin\Debug” y ejecutar el archivo “Cliente.exe” haciendo doble clic sobre el archivo.
También es posible desde el acceso directo si ha instalado el programa.
- El programa se ejecuta y muestra la siguiente pantalla:



En la pantalla principal de debe introducir:

- Nick de usuario.
- Contraseña.
- Nombre del chat.
- Dirección IP der servidor.

También deben de aceptarse los términos y condiciones de uso para poder conectarse al chat.

En la siguiente tabla se indican los usuarios existentes en la base de datos para poder empezar a utilizar el programa, si desea crear, modificar o eliminar algún usuario, puede hacerse desde el servidor como se ha explicado anteriormente (ver punto [1.2.5](#)).

Usuario	Contraseña
maria	1234
ines	1234
ramon	1234
alexis	1234
nieves	1234
ana	1234
fran	1234

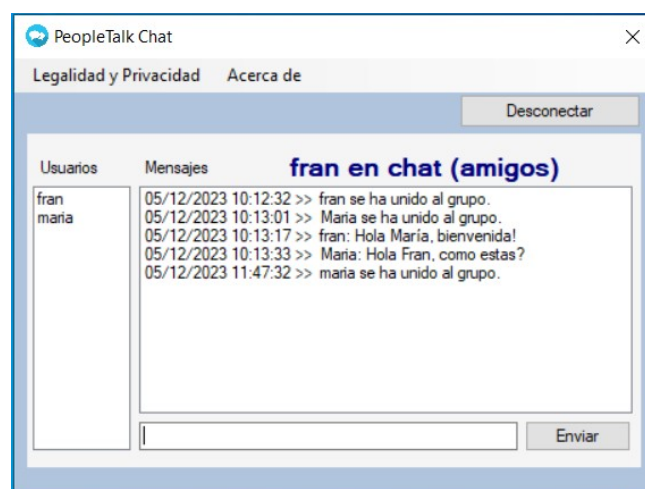
1.3.1 Chat

La pantalla principal muestra:

En la parte superior un menú que contiene la *Legalidad y Privacidad* y el *Acerca de*, un poco mas abajo a la derecha muestra el botón *Desconectar*.

En la parte central a la izquierda muestra el nombre de los usuarios conectados en el chat y en la parte central-derecha muestra los mensajes enviados y recibidos por los usuarios, así como la fecha y hora de los mensajes. También se muestra el nombre del usuario y el nombre del chat.

En la parte inferior se muestra un cuadro donde se introducen los mensajes a enviar, también se muestra un botón para enviarlos.



1.3.2 Acciones Menú y Botones

El menú *Legalidad y Privacidad* y el Ítem *Acerca de*, realizan las mismas acciones que en el servidor (ver punto [1.2.2](#)).

El botón *Enviar* envía el texto introducido al chat en forma de mensaje.

El botón *Desconectar* cierra la sesión del usuario en el chat y vuelve a la pantalla principal del programa.