

# PROTOCOLO SOAP

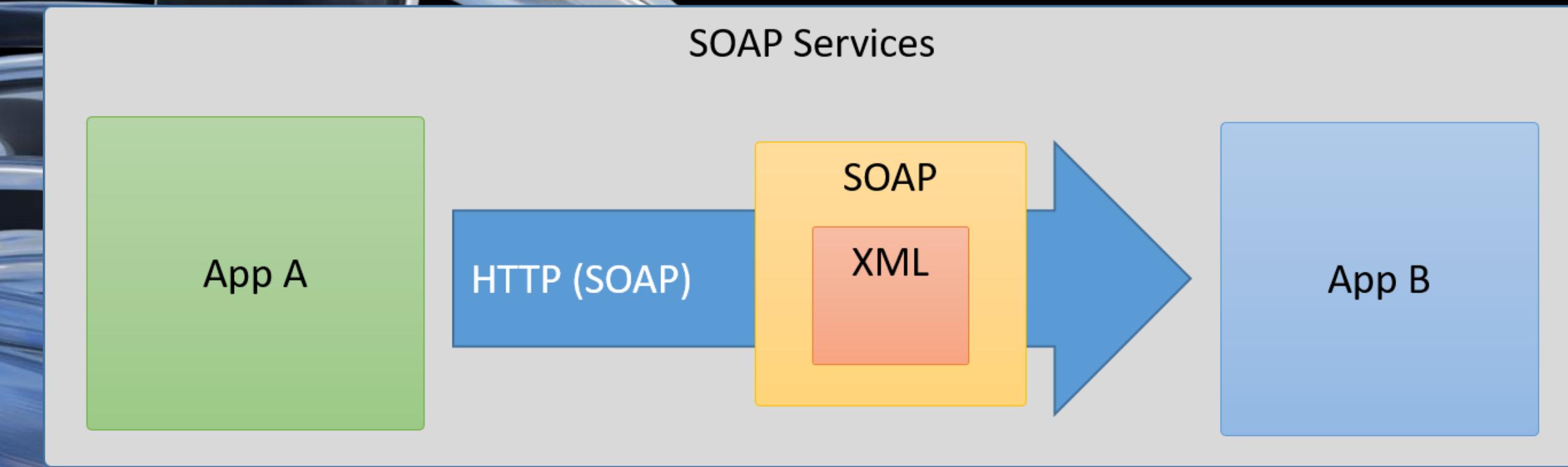
CONSEPTOS Y USO  
DE C#

FRANCO PILLADO  
JEREMIAS CUEVA  
HENRY SIMBAÑA



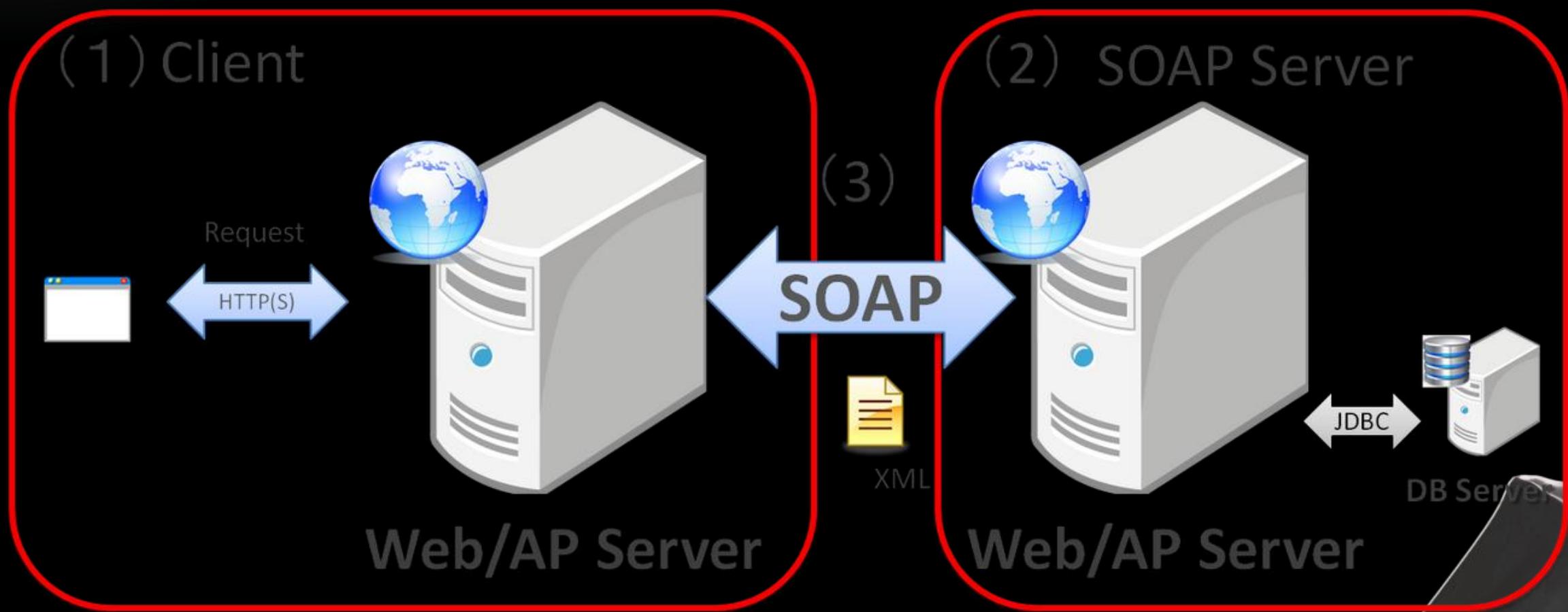
# ¿QUÉ ES SOAP?

- Protocolo de comunicación basado en XML
- Usado para servicios web
- Permite que diferentes sistemas se comuniquen
- Estándar definido por el W3C



# CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

- Mensajes estructurados en XML
- Uso de WSDL para describir servicios
- Funciona sobre HTTP/HTTPS
- Seguridad mediante WS-Security



# ESTRUCTURA DE UN MENSAJE SOAP

- Envelope: Contenedor general
- Header: Información adicional (opcional)
- Body: Datos de la petición/respuesta
- Fault: Errores

# HERRAMIENTAS Y USO EN C#

- Visual Studio
- WSDL del servicio
- “Aregar referencia de servicio” o “Connected Services”
- Consumir métodos desde el cliente generado

