

2019

Manual de usuario

TAPEYTY

Contenido

I.	AUTENTICACIÓN	3
A.	Inicio de sesión	4
B.	Cerrar sesión	5
II.	Configuración.....	6
A.	Listado de Usuarios y búsqueda	7
B.	Crear Usuario	8
C.	Editar Usuario.....	9
D.	Ver usuario.....	10
E.	Listado de Vehículos y búsqueda	11
F.	Crear vehículo	12
G.	Ver vehículo	13
H.	Editar vehículo.....	14
III.	Rutas.....	15
A.	Ver/ocultar capas	16
B.	Activar (seleccionar) una capa	17
C.	Acercar o alejar vista del mapa	18
D.	Descargar imagen de vista del mapa.....	19
E.	Ver la información de una característica	20
F.	Seleccionar una característica.....	21
G.	Editar un segmento de calle.....	22
H.	Agregar o eliminar segmentos de calle opcionales para una zona	23
I.	Agregar o eliminar posibles puntos de inicio de ruta en una zona	24

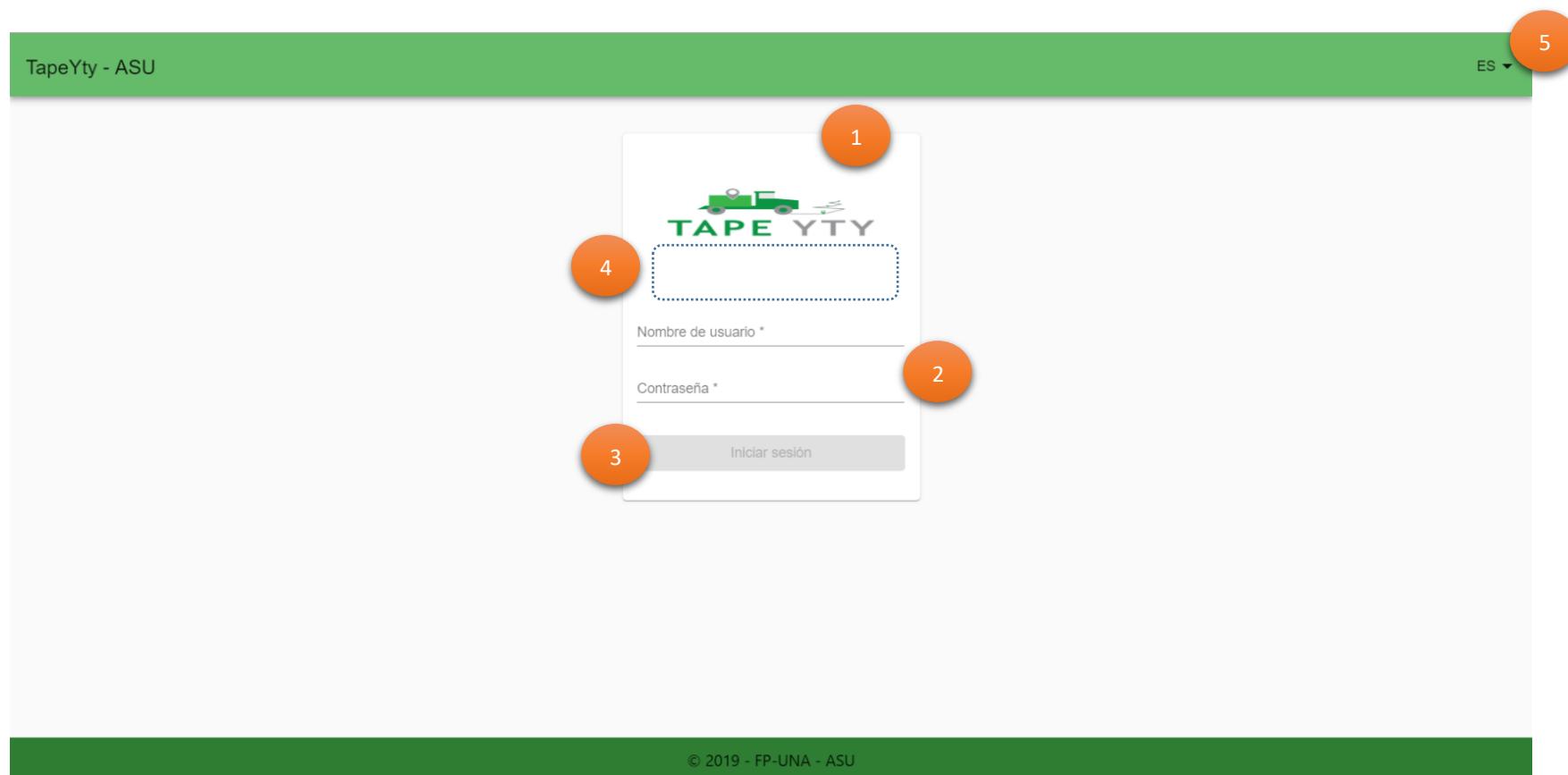
J.	Agregar o eliminar una restricción	25
K.	Ver histórico de recorridos y filtrar	26
L.	Generar nuevo recorrido	27
M.	Ver recorrido	28
N.	Generar recorrido a partir de un registro histórico.....	29
O.	Exportar recorrido a GPX	30

I. AUTENTICACIÓN

El método de seguridad disponible es la seguridad basada en nombre de usuario y contraseña. Una vez que el usuario ingresa al sistema todas las funcionalidades se encuentran habilitadas para el mismo.

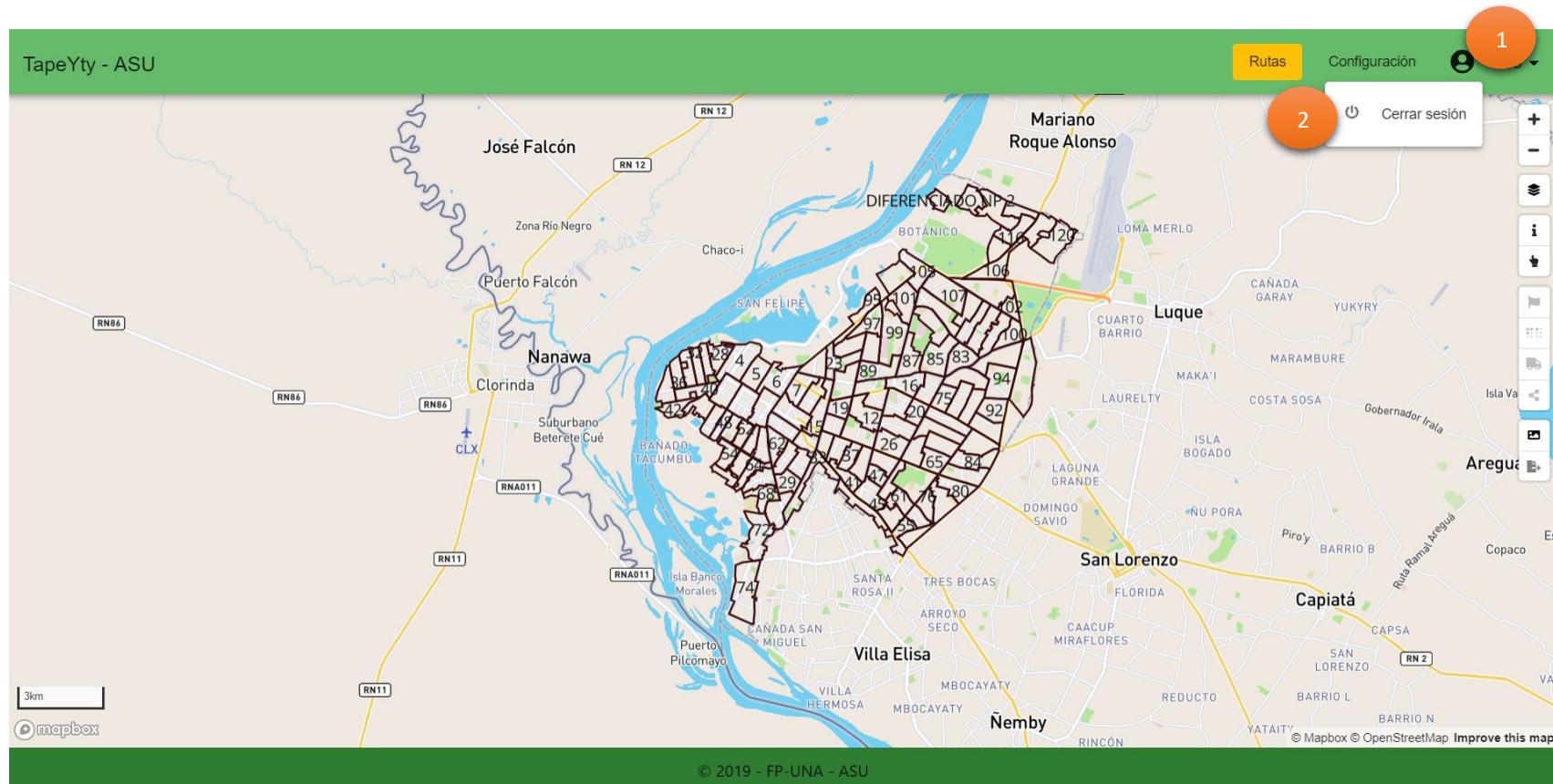
A. Inicio de sesión

1. Al abrir la aplicación en un navegador se despliega el formulario de inicio de sesión.
2. Completar los campos del formulario: nombre de usuario y contraseña.
3. Presionar el botón **Iniciar Sesión** para ingresar a la aplicación.
4. Área donde se despliega el mensaje de error para usuarios no autorizados.
5. Selección de idioma.



B. Cerrar sesión

1. Al hacer clic sobre el ícono de persona se despliega la opción de **Cerrar sesión**.
2. Presionar sobre la opción.



II. Configuración

El método de seguridad disponible es la seguridad basada en nombre de usuario y contraseña. Una vez que el usuario ingresa al sistema todas las funcionalidades se encuentran habilitadas para el mismo.

The screenshot shows the login page of the TapeYty - ASU web application. The header is green with the text "TapeYty - ASU" on the left, "Rutas" and "Configuración" in the center, and a user icon and language selection "ES" on the right. The main content area has a background image of a city at night. It features a large welcome message "¡BIENVENIDO A TAPEYTY!" and a subtitle "Seleccione la opción que deseé visualizar del siguiente menu". Below this are three cards: "Usuarios" (Listado y detalle de usuarios) with a "VER MÁS" button, "Vehículos" (Listado y detalle de vehículos) with a "VER MÁS" button, and "Turnos" (Listado y detalle de turnos) with a "VER MÁS" button. At the bottom, a green footer bar contains the copyright text "© 2019 - FP-UNA - ASU".

A. Listado de Usuarios y búsqueda

1. Lista de usuarios del sistema.
2. Ingresar texto para filtrar por alguno de los atributos de la lista.
3. Presionar la tecla *Enter* o presionar el botón con forma de lupa para aplicar el filtro.
4. Para crear usuario presionar el botón **Nuevo**.
5. Las acciones de ver y editar están en la última columna de la tabla.
6. Para realizar una de las acciones, hacer clic sobre uno de los íconos.

Usuario	Email	Habilitado?	Acción
migracion	migracion_incial@semilla.com	<input type="checkbox"/>	
admin	pedrobog85@gmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	
francisco	franqur17@gmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	
andrea	andybenitez09@gmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	

Items per page: 10 1 - 4 of 4 |< < > >|

B. Crear Usuario

1. Formulario para agregar un nuevo usuario.
2. Completar los campos. Son campos requeridos aquellos con etiqueta acompañada de un (*) asterisco.
3. Se despliegan en color rojo los mensajes de validación de los campos.
4. Hacer click en la acción **Crear** para agregar un usuario. La acción se habilita cuando no existen errores de validación en el formulario.
5. La acción **Limpiar** vaciará los campos del formulario.
6. La acción **Atrás** volverá al listado de usuarios.

TapeYty - ASU

Rutas Configuración ES ▾

AGREGAR USUARIO

Usuario

Nombre de usuario *Andrea

Contraseña *

Vuelva a ingresar la contraseña *

Email *
email@email.com
Email es requerido

1

2

3

4

5

6

© 2019 - FP-UNA - ASU

C. Editar Usuario

1. Formulario para editar un usuario.
2. Modificar los valores de los campos del formulario.
3. Presionar en el botón **Guardar** para guardar los cambios.
4. Presionar **Atrás** para volver al listado de usuarios.

TapeYty - ASU

Rutas Configuración ES ▾

EDITAR USUARIO

Nombre de usuario *

andrea

Nombre

Andrea

Apellido

Benitez

Email *

andybenitez09@gmail.com

Está activo?

Guardar

Atrás

© 2019 - FP-UNA - ASU

D. Ver usuario

1. Formulario para ver información de un usuario.
2. Los campos no están habilitados para la edición.
3. Presionar **Atrás** para volver al listado de usuarios.

TapeYty - ASU

Rutas Configuración ES ▾

DETALLE DE USUARIO

Nombre de usuario
andrea

Nombre
Andrea

Apellido
Benitez

Email
andybenitez09@gmail.com

Está activo?

Atrás

© 2019 - FP-UNA - ASU

E. Listado de Vehículos y búsqueda

1. Lista de vehículos registrados.
2. Ingresar texto para filtrar por alguno de los atributos de la lista.
3. Presionar la tecla *Enter* o presionar el botón con forma de lupa para aplicar el filtro.
4. Para registrar un vehículo presionar el botón **Nuevo**.
5. Las acciones de ver y editar están en la última columna de la tabla.
6. Para realizar una de las acciones, hacer clic sobre uno de los íconos.

Chapa	Identificación de DSU	Estado	Usuario	Última fecha de actualización	Acción
AFG 157	53	Activo	admin	20/06/2019 09:50:57	<input type="checkbox"/> <input type="button" value=""/>
BRD 355	60	Activo	admin	23/06/2019 19:21:12	<input type="checkbox"/> <input type="button" value=""/>

Items per page: 10 1 - 2 of 2 |< < > >|

F. Crear vehículo

1. Formulario para agregar un nuevo vehículo.
2. Completar los campos. Son campos requeridos aquellos con etiqueta acompañada de un (*) asterisco.
3. Se despliegan en color rojo los mensajes de validación de los campos.
4. Hacer click en la acción **Crear** para agregar un vehículo. La acción se habilita cuando no existen errores de validación en el formulario.
5. La acción **Limpiar** vaciará los campos del formulario.
6. La acción **Atrás** para volver al listado de vehículos.

TapeYty - ASU

Rutas Configuración ES ▾

AGREGAR VEHÍCULO

Vehículo

Chapa *

ABD 4457

Chapa debe tener 7 caracteres
Identificación de DSU

Estado del Vehículo *

Activo

Crear Limpiar Atrás

© 2019 - FP-UNA - ASU

G. Ver vehículo

1. Formulario para ver información de un vehículo.
2. Los campos no están habilitados para la edición.
3. Presionar **Atrás** para volver al listado de vehículos.

The screenshot shows a web-based application interface for vehicle management. At the top, there is a green header bar with the text "TapeYty - ASU" on the left and several menu items on the right: "Rutas", "Configuración" (highlighted in yellow), a user icon, and "ES ▾". Below the header, the main content area has a title "DETALLE DE VEHÍCULO". Inside this title, three orange circles are overlaid on the page content, each containing a number corresponding to the steps in the instructions above: circle 1 is positioned over the first menu item "Rutas", circle 2 is positioned over the second menu item "Configuración", and circle 3 is positioned over the "Atrás" (Back) button at the bottom left of the vehicle detail form. The vehicle detail form itself contains the following fields:

- Chapa: AFG 157
- Identificación de DSU: 53
- Estado del Vehículo: Activó

At the bottom of the form, there are two buttons: "Atrás" (Back) and "Siguiente" (Next). The "Siguiente" button is highlighted with a blue background and white text, while the "Atrás" button is in a standard grey box. The entire screenshot is framed by a thick black border.

H. Editar vehículo

1. Formulario para editar un vehículo.
2. Modificar los valores de los campos del formulario.
3. Presionar en el botón **Guardar** para guardar los cambios.
4. Presionar **Atrás** para volver al listado de vehículos.

The screenshot shows a web-based application for editing vehicle information. At the top, there's a green header bar with the text "TapeYty - ASU" on the left, and "Rutas", "Configuración", and "ES ▾" on the right. Below the header, the main title "EDITAR VEHÍCULO" is centered. The form itself has three input fields: "Chapa *", "Identificación de DSU", and "Estado del Vehículo *". The "Chapa" field contains "AFG 157" and has an orange circle with the number "1" above it. The "Identificación de DSU" field contains "53" and has an orange circle with the number "2" above it. The "Estado del Vehículo" field contains "Activo" and has an orange circle with the number "4" to its right. At the bottom of the form, there are two buttons: a green "Guardar" button on the left and a white "Atrás" button on the right. An orange circle with the number "3" is positioned above the "Guardar" button. The entire form is set against a light gray background.

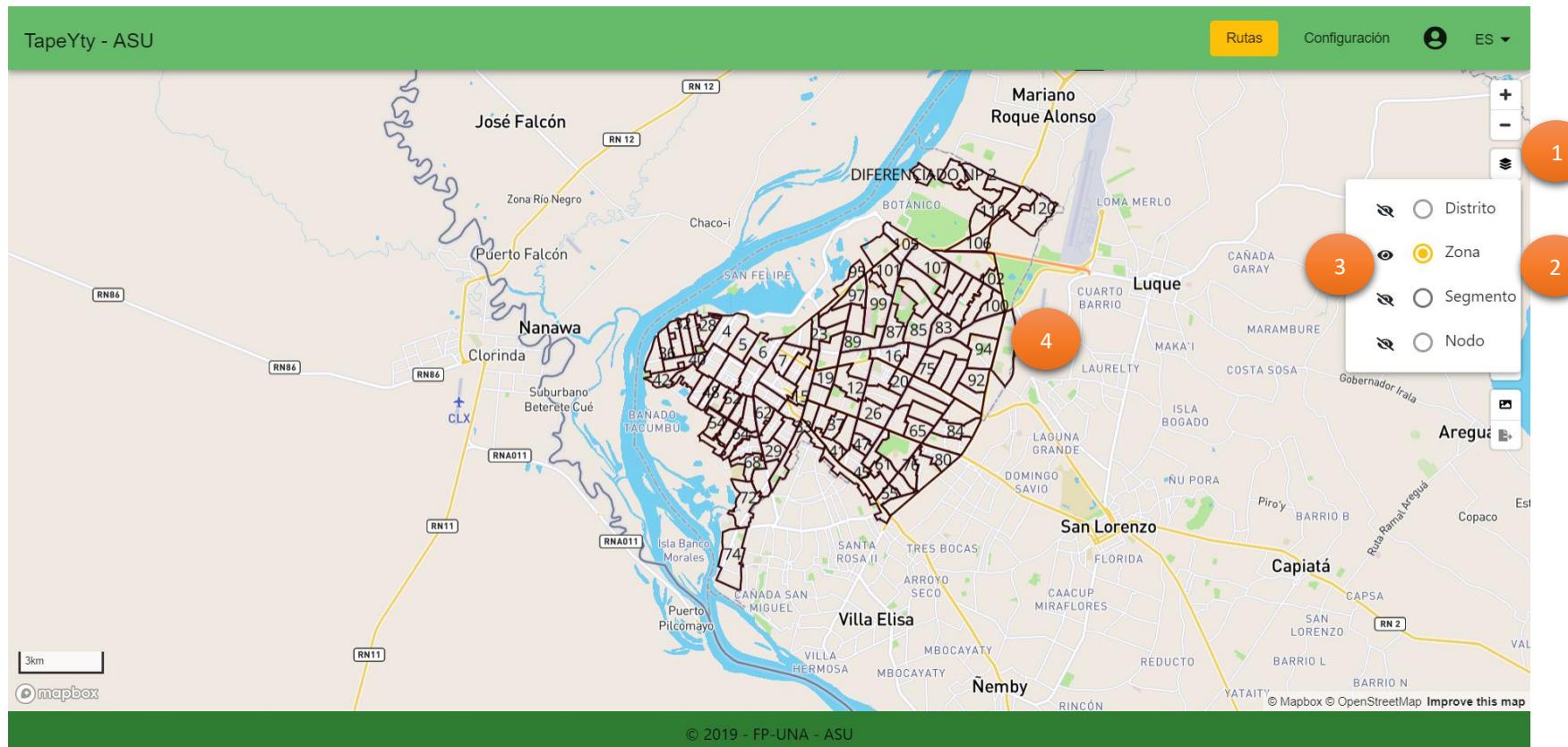
© 2019 - FP-UNA - ASU

III. Rutas

En el módulo de Rutas se despliega un mapa base, se visualizan las capas geográficas de interés y permite la gestión de parámetros para la generación de las rutas de recolección en las zonas.

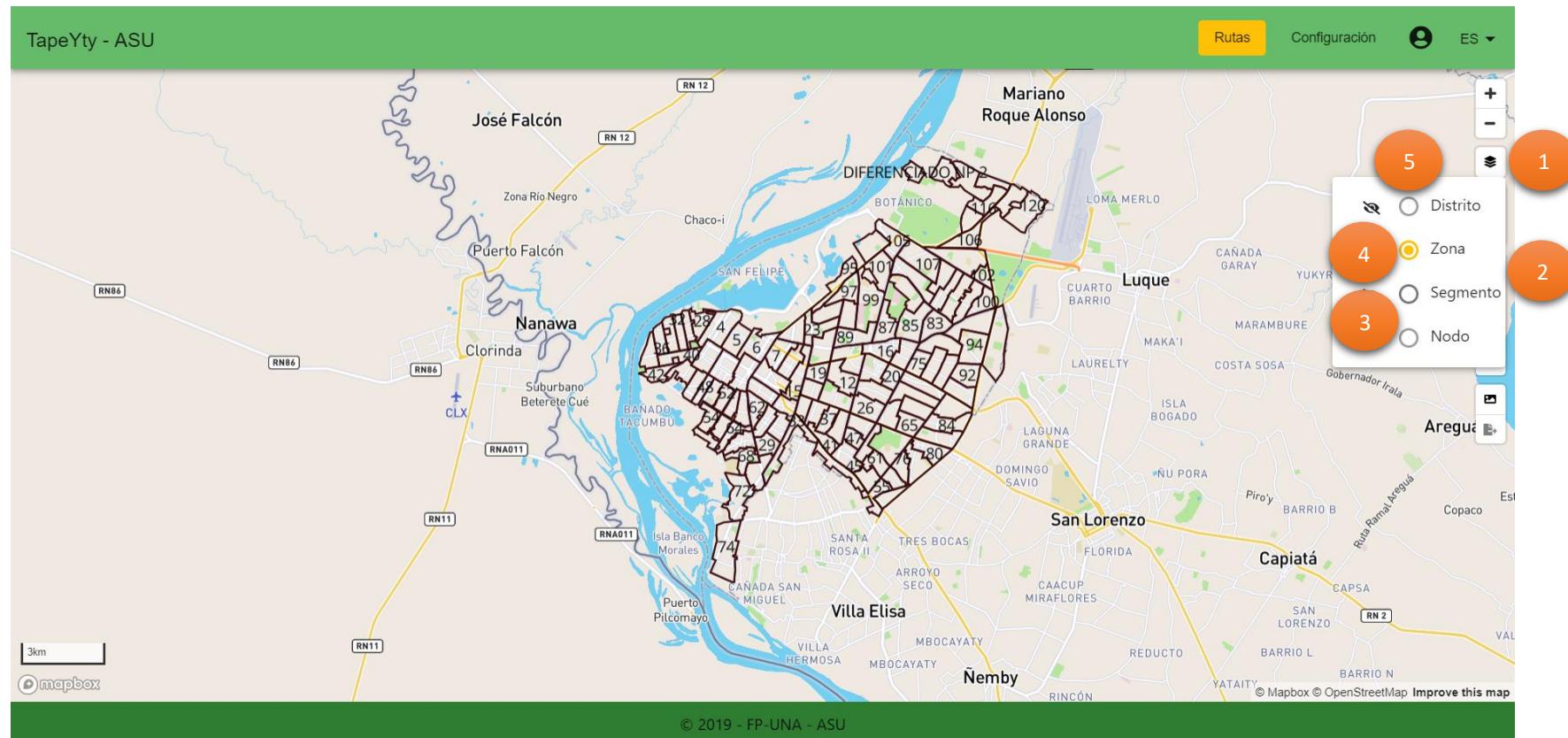
A. Ver/ocultar capas

1. Hacer click en el ícono de capas.
2. Se despliega la lista de capas de la aplicación.
3. Presionar en el ícono del ojo para cambiar una capa de visible a oculta, y viceversa.
4. Ej.: La capa de Zona está visible.



B. Activar (seleccionar) una capa

1. Hacer click en el ícono de capas.
 2. Se despliega la lista de capas de la aplicación.
 3. Presionar en el **círculo** para seleccionar una capa.
 4. Ej.: La capa de Zona que está seleccionada se distingue con un color amarillo en su **círculo**.
 5. Se marcan en gris los **círculos** de capas que no pueden ser seleccionadas.



C. Acercar o alejar vista del mapa

1. Hacer click en el botón (+) para acercar la vista del mapa.
2. Hacer click en el botón (-) para alejar la vista del mapa.



D. Descargar imagen de vista del mapa

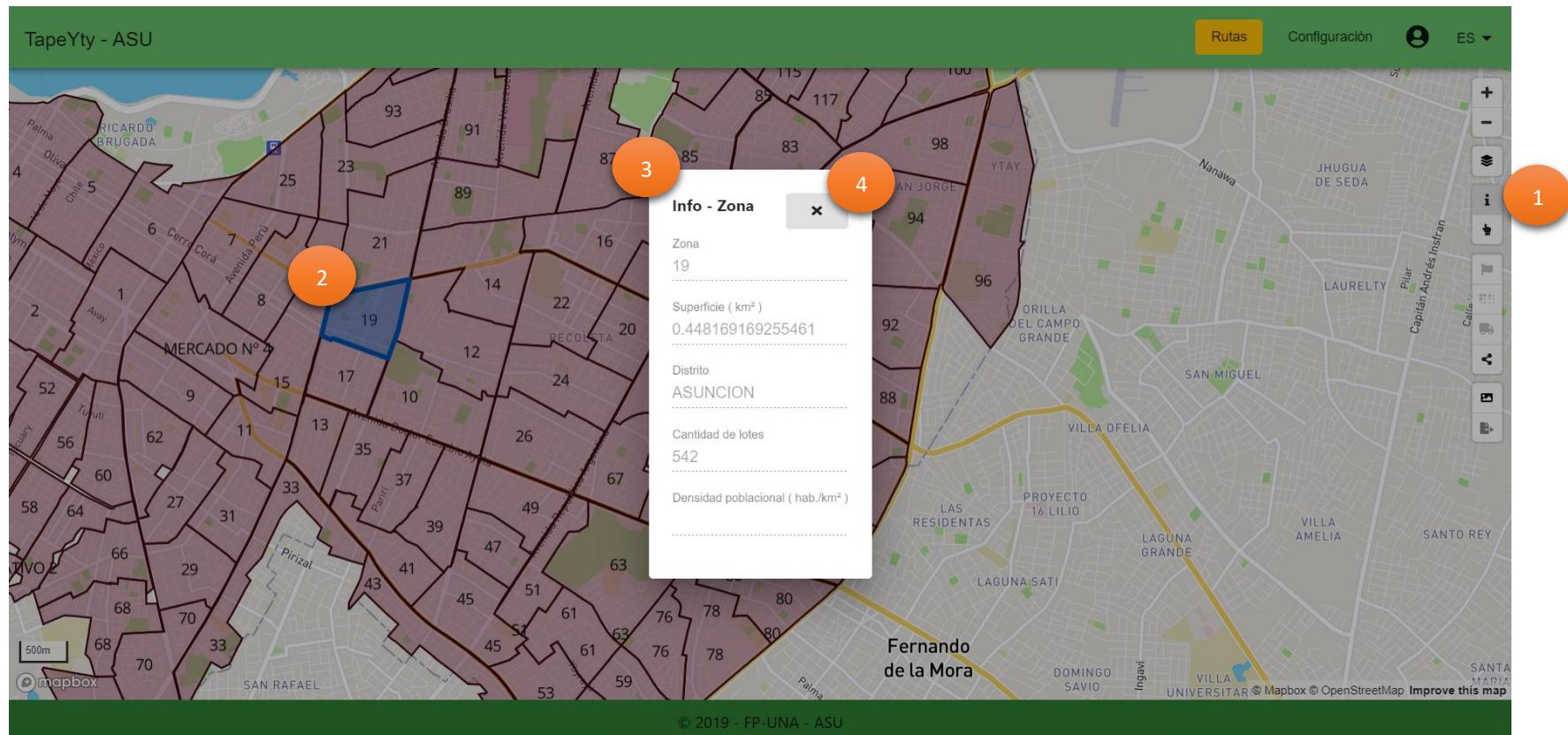
1. Hacer click en el botón de **Imagen** para iniciar la descarga automática de la vista actual del mapa como imagen en formato *png*.



E. Ver la información de una característica

Precondición: Hacer el paso B de seleccionar una capa.

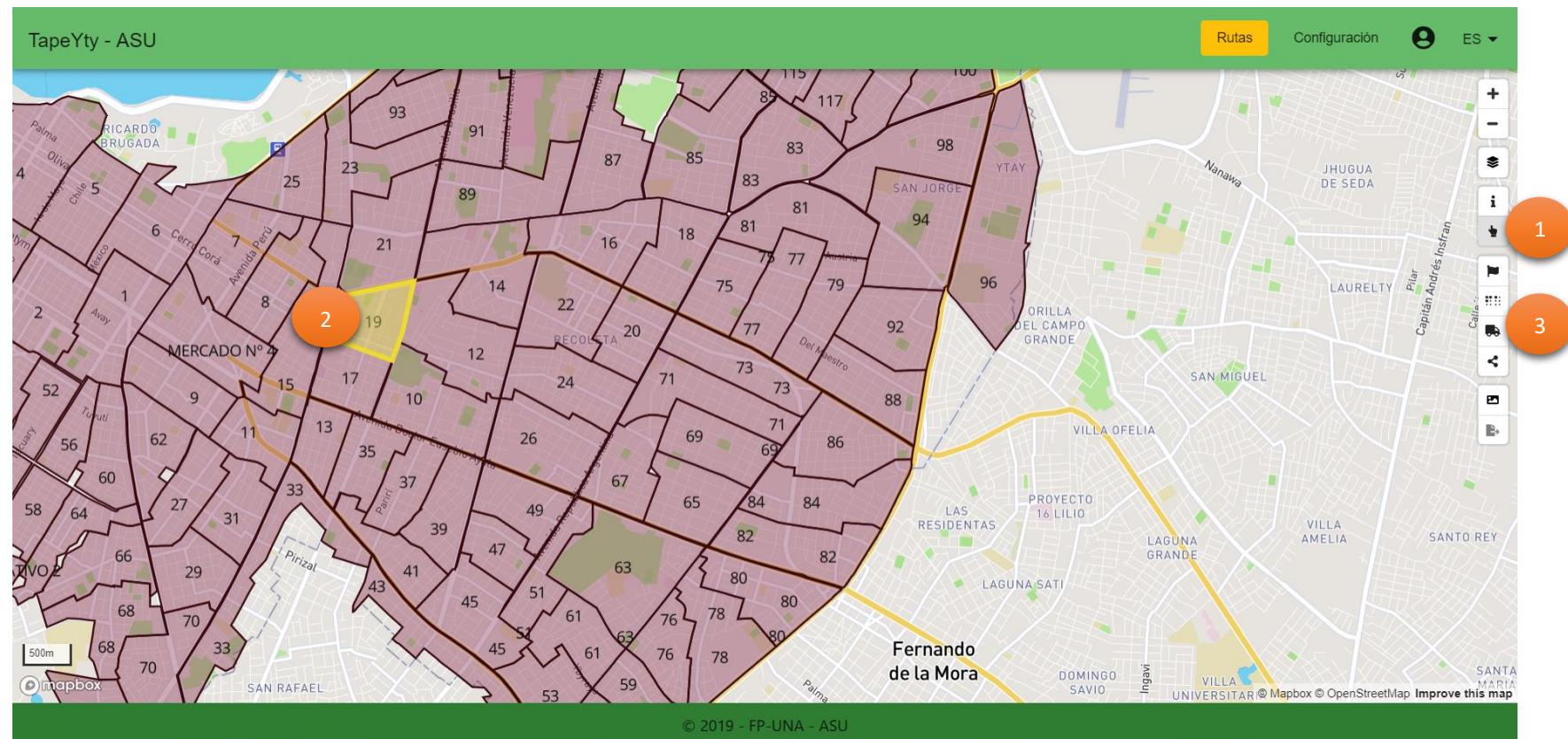
1. Una vez seleccionada la capa (Por ej. Zona) hacer click en el botón de **Ver Información (i)**.
2. Hacer click sobre una característica en el mapa.
3. Se despliega en una ventana la información asociada a la característica.
4. Para cerrar presionar la **x** situada en la parte superior de la ventana de información.



F. Seleccionar una característica

Precondición: Hacer el paso B de seleccionar una capa.

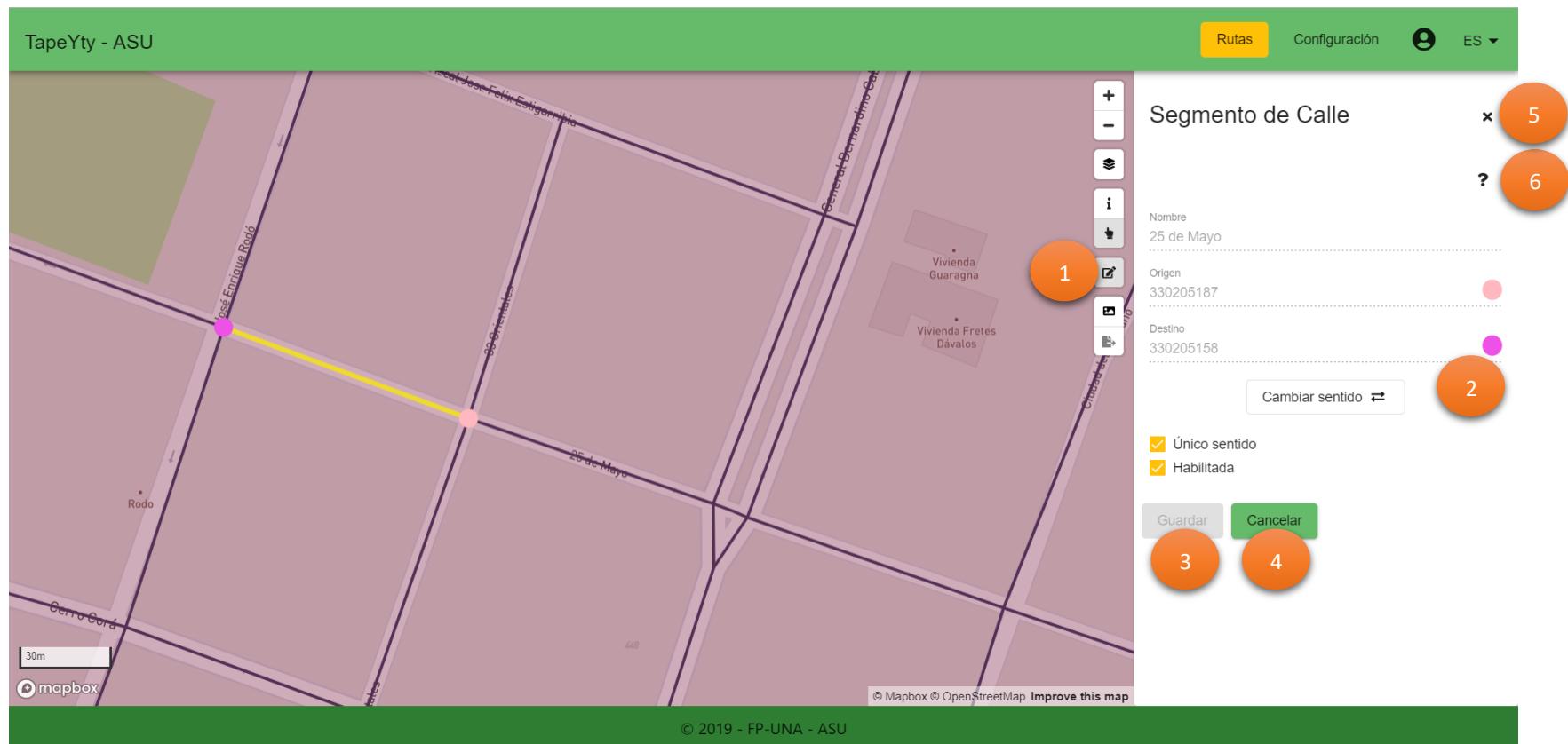
1. Una vez seleccionada la capa (Por ej. Zona) hacer click en el botón de **Seleccionar (mano con dedo índice levantado)**.
2. Hacer click sobre una característica en el mapa. Se colorea en amarillo la característica seleccionada.
3. Se despliegan nuevas opciones de acción para la característica seleccionada.



G. Editar un segmento de calle

Precondición: Hacer el paso F. Seleccionar la capa de segmentos y luego una característica.

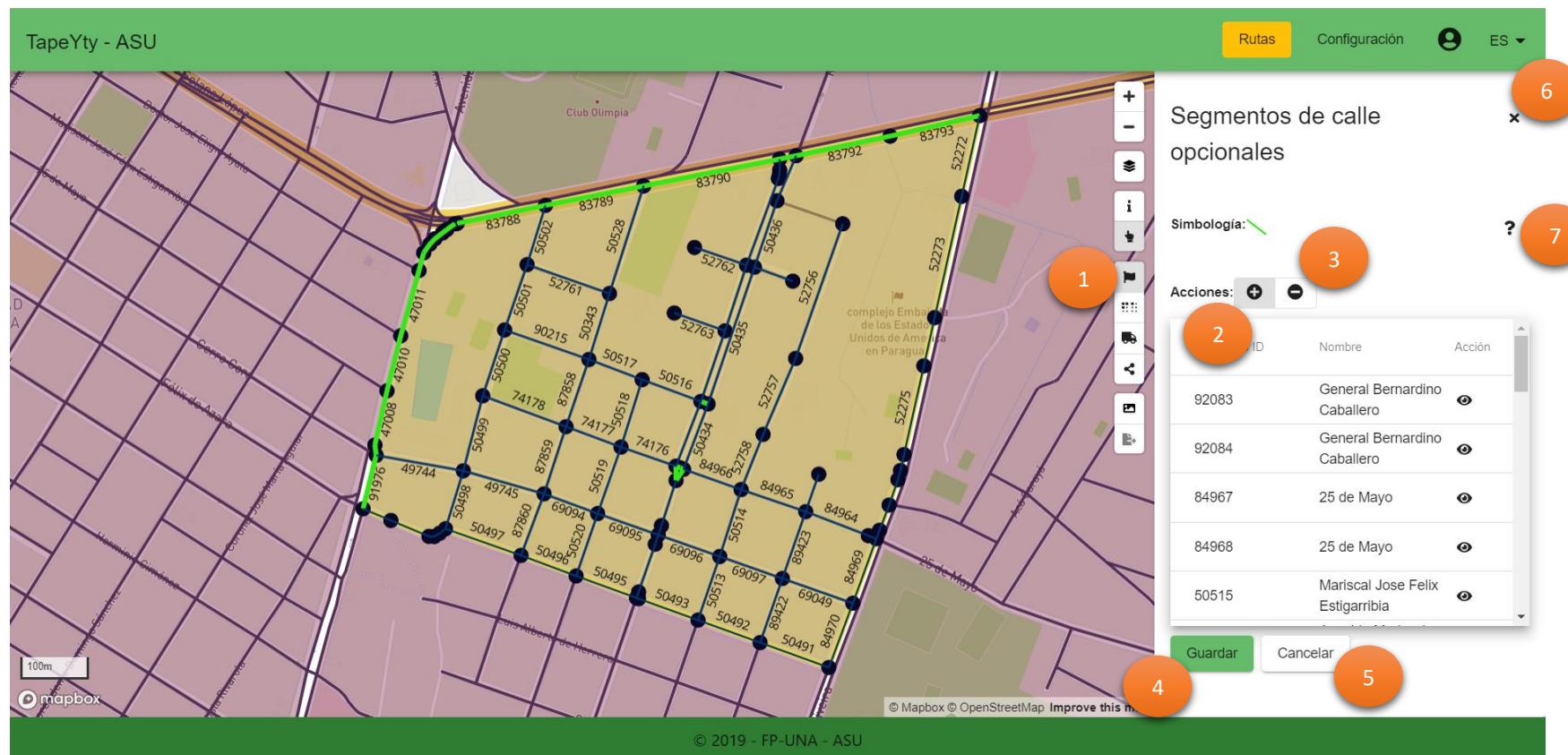
1. Hacer click en el botón de **Editar (cuadro con lápiz)**. Se despliega el formulario en la parte lateral derecha.
2. Al presionar **Editar** se habilitan los campos que pueden ser modificados.
3. Presionar **Guardar** para guardar los cambios.
4. Presionar **Cancelar** para descartar los cambios.
5. Presionar la **(x)** para cerrar el formulario.
6. El botón **(?)** despliega información de ayuda.



H. Agregar o eliminar segmentos de calle opcionales para una zona

Precondición: Hacer el paso F. Seleccionar la capa de zonas y luego una característica.

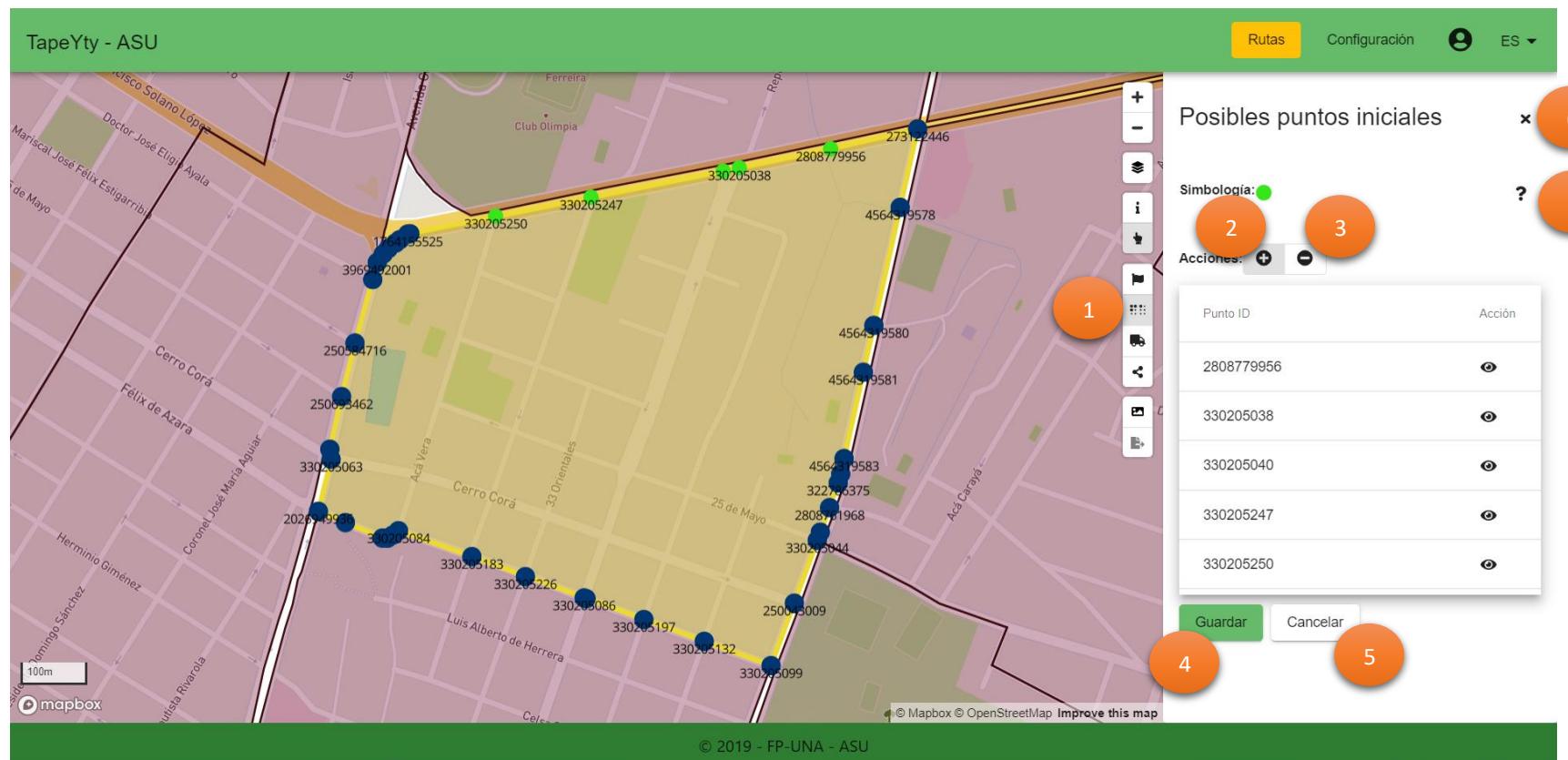
1. Hacer click en el botón de **Editar callesopcionales (bandera)**. Se despliega el formulario.
2. Para agregar un segmento opcional presionar el botón **(+)**. Seleccionar la característica que cambia a color verde.
3. Para quitar un segmento opcional presionar el botón **(-)**. Luego seleccionar la característica que cambia a color azul.
4. Presionar **Guardar** para guardar los cambios.
5. Presionar **Cancelar** para descartar los cambios.
6. Presionar la **(x)** para cerrar el formulario.
7. El botón **(?)** despliega información de ayuda.



I. Agregar o eliminar posibles puntos de inicio de ruta en una zona

Precondición: Hacer el paso F. Seleccionar la capa de zonas y luego una característica.

1. Hacer click en el botón de **Editar los posibles puntos iniciales (varios puntos)**. Se despliega el formulario.
2. Para agregar un posible punto inicial presionar el botón **(+)**. Seleccionar la característica que cambia a color verde.
3. Para quitar un posible punto inicial presionar el botón **(-)**. Luego seleccionar la característica que cambia a color azul.
4. Presionar **Guardar** para guardar los cambios.
5. Presionar **Cancelar** para descartar los cambios.
6. Presionar la **(x)** para cerrar el formulario.
7. El botón **(?)** despliega información de ayuda.

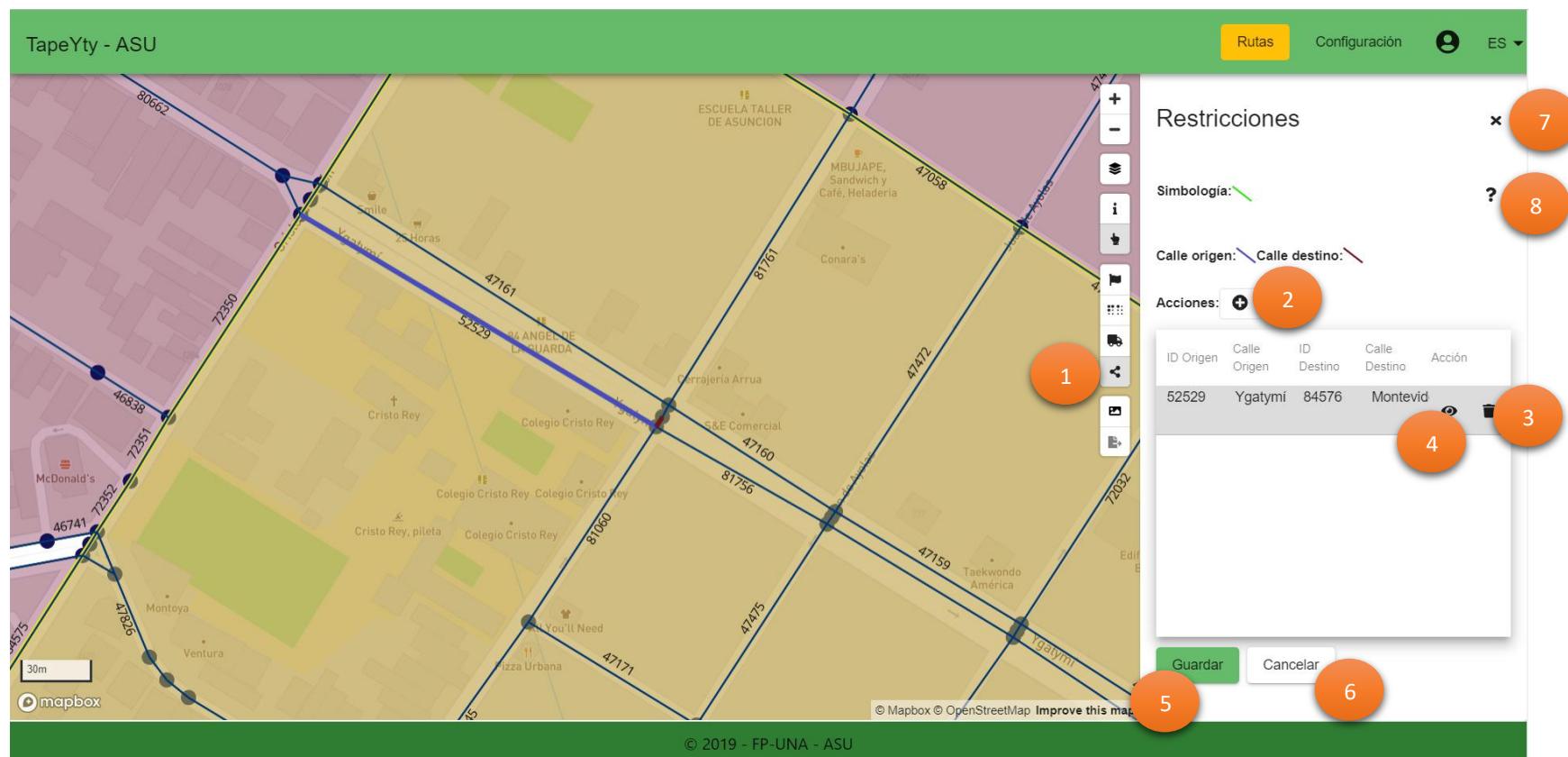


J. Agregar o eliminar una restricción

Precondición: Hacer el paso F. Seleccionar la capa de zonas y luego una característica.

1. Hacer click en el botón de **Editar restricciones (dos segmentos y tres puntos)**. Se despliega el formulario.
 2. Para agregar una restricción presionar el botón (+). Seleccionar el segmento desde donde inicia la restricción y luego el segmento hacia donde no está permitido continuar. La característica seleccionada cambia a color verde.

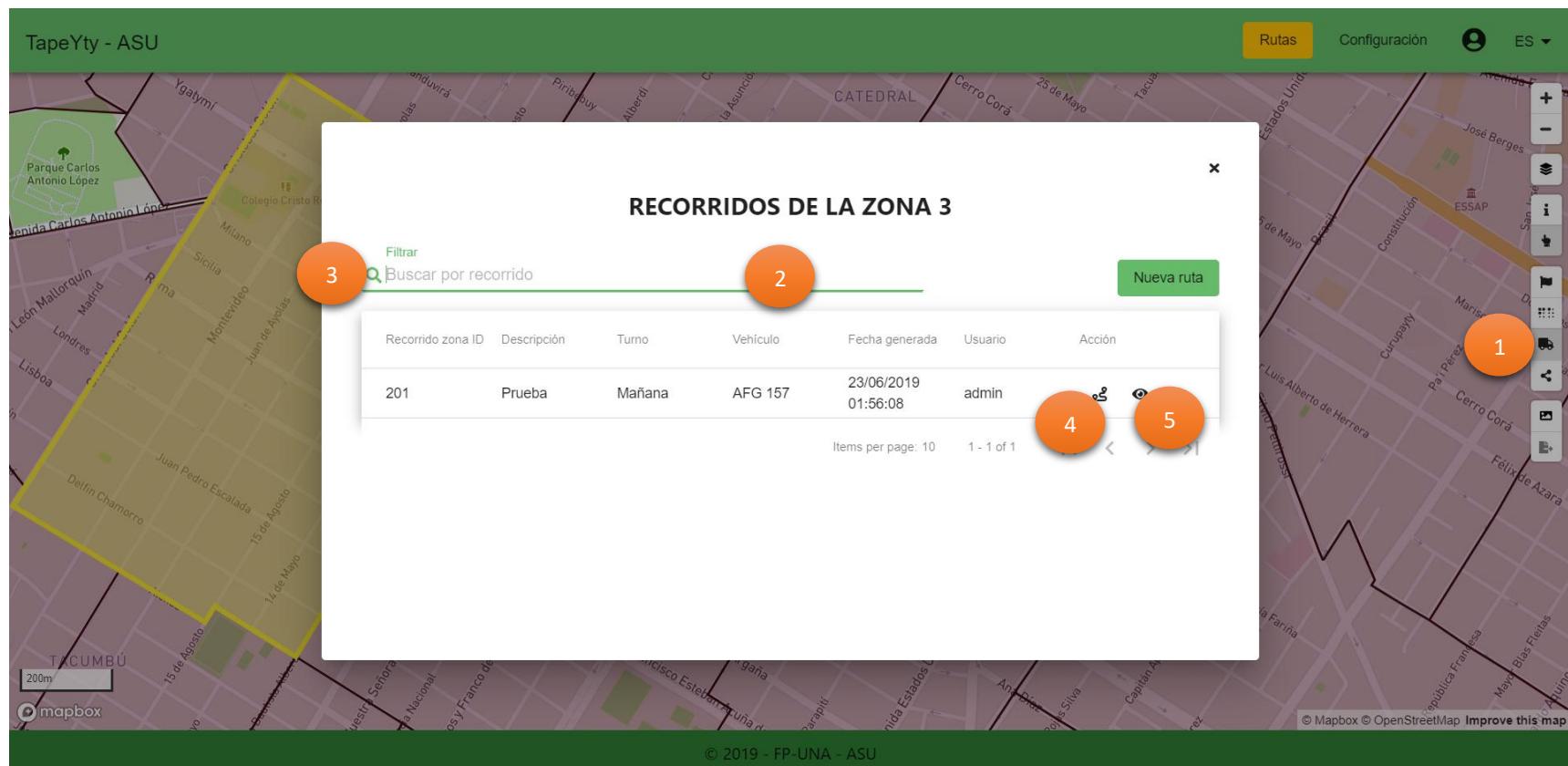
3. Para eliminar una restricción presionar en el basurero que aparece en el listado del formulario.
 4. Para resaltar una restricción presionar en el ojo que aparece en el listado del formulario.
 5. Presionar **Guardar** para guardar los cambios.
 6. Presionar **Cancelar** para descartar los cambios.
 7. Presionar la **(x)** para cerrar el formulario.
 8. El botón **(?)** despliega información de ayuda.



K. Ver histórico de recorridos y filtrar

Precondición: Hacer el paso F. Seleccionar la capa de zonas y luego una característica.

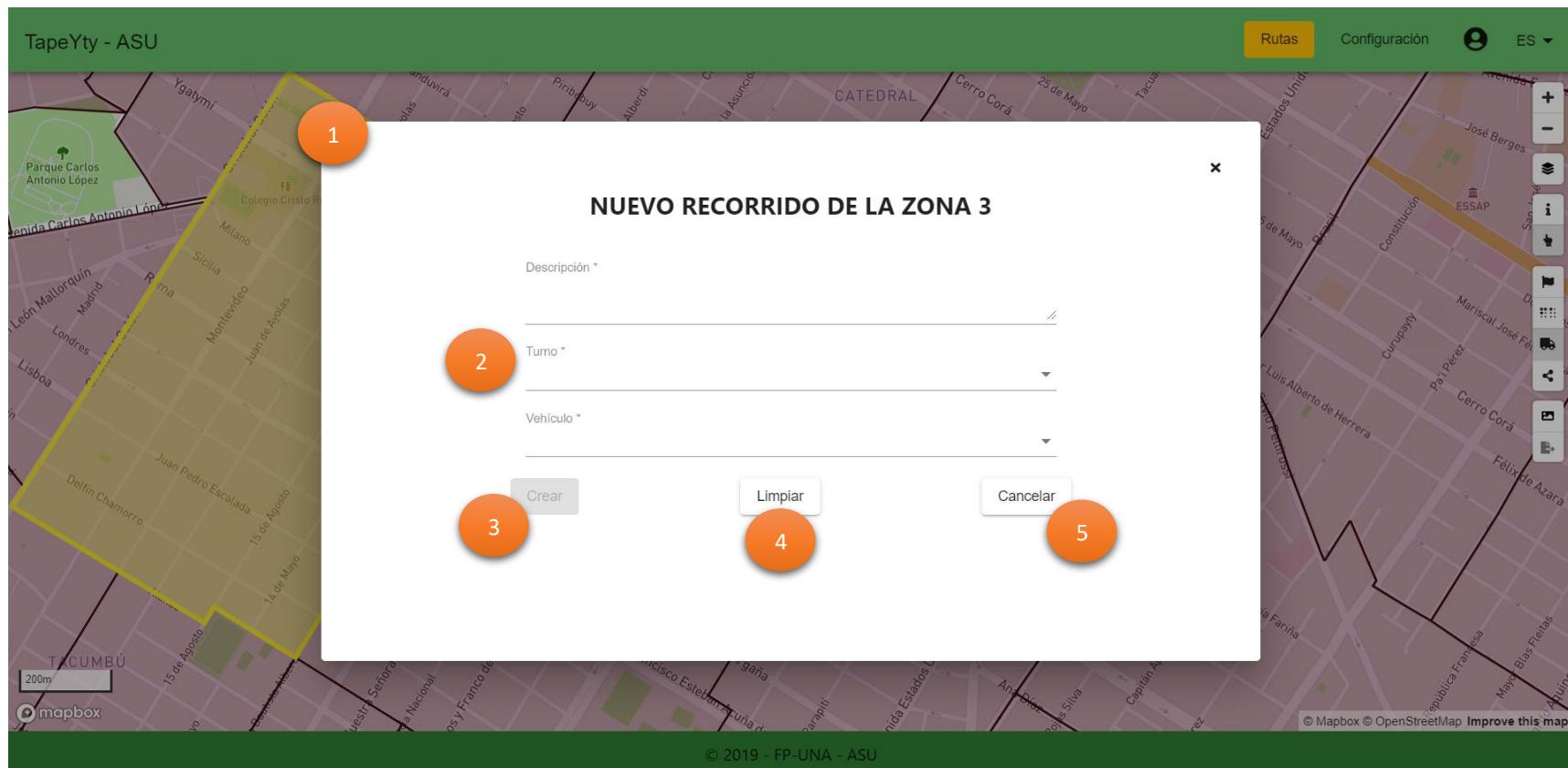
1. Hacer click en el botón de **Mostrar Recorridos (camión)**. Se despliega el formulario.
2. Ingresar texto para filtrar por alguno de los atributos de la lista.
3. Presionar la tecla *Enter* o presionar el botón con forma de lupa para aplicar el filtro.
4. Presionar ícono de camino si se desea reutilizar un recorrido del listado de histórico.
5. Presionar el ícono de ojo si se desea ver el camino de un recorrido del listado de histórico.



L. Generar nuevo recorrido

Precondición: Hacer el paso K, luego hacer click en el botón **Nueva Ruta**.

1. Se despliega el formulario para generar un nuevo recorrido.
2. Completar los campos. Son campos requeridos aquellos con etiqueta acompañada de un (*) asterisco.
3. Hacer click en la acción **Crear** para generar un recorrido nuevo de la zona seleccionada. La acción se habilita cuando no existen errores de validación en el formulario.
4. La acción **Limpiar** vaciará los campos del formulario.
5. Presionar **Atrás** para volver al histórico de recorridos.



M. Ver recorrido

Precondición: Hacer el paso K.5.

1. El punto verde es el inicio del recorrido.
2. El punto rojo es el fin del recorrido.
3. Los números sobre los segmentos resaltados en naranja son la secuencia del recorrido.



N. Generar recorrido a partir de un registro histórico

Precondición: Hacer el paso K.4.

1. Se despliega el formulario para reutilizar el recorrido de la zona especificado en el campo **Recorrido zona ID**.
 2. Completar los campos habilitados para su edición:
Turno y Vehículo. Son campos requeridos aquellos con etiqueta acompañada de un (*) asterisco.
 3. Presionar la **Guarda** para guardar el recorrido. La acción se habilita cuando no existen errores de validación en el formulario.
 4. La acción **Limpiar** vaciará los campos del formulario.
 5. Presionar **Cancelar** para volver al histórico de recorridos.
 6. Presionar la **(x)** para cerrar el formulario.



O. Exportar recorrido a GPX

Precondición: Hacer el paso M

1. Hacer click en el botón de **Exportar a gpx (exportar a archivo)**.
2. Se despliega ventana de descarga del navegador.

