

Aplikacja wspomagająca badania logopedyczne u dzieci w wieku przedszkolnym.



Autorzy : Maciej Jędrzejko, Rafał Dzięgiel

Cel pracy

Stworzenie oprogramowania, wykorzystującego system Android, wspomagającego badania logopedyczne i rozwojowe u dzieci w wieku przedszkolnym.

Zwiększenie wydajności pracy specjalisty logopedy wykorzystując dane zebrane za pośrednictwem aplikacji.

Zakres pracy

Zbiór mini gier będących imitacją badań logopedycznych wykorzystujących mikrofon oraz efekty dźwiękowe.

Baza danych oraz interfejs przedstawiający wyniki badań.

Atrybuty

- Brak tekstu
- Interaktywne menu
- Mówiący kompan podający instrukcje do gry.
- Kontrolki będące obrazkami

Gry muszą być łatwe i intuicyjne, np:

- Zbiór kafelków z obrazkami zwierząt i polecenie głosowe “ gdzie jest lew ? “
- Atlas zwierząt (odwrócenie powyższego punktu)
- Robienie zupy : kompan mówi po kolei jakie obrazki należy przeciągnąć do garnka z zupą.

Technologie i środowisko pracy

- Android OS
- Android SDK
- SQLite / Postgresql
- Android Studio z wykorzystaniem języka JAVA
- Audacity
- Voxal Voice Changer



