LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II MODUL 1



INPUT, OUTPUT, DAN LOGIKA SEDERHANA

Oleh:

Fransiskus Assisi Indra WIjaya NIM. 2210817320006

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT SEPTEMBER 2023

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II MODUL 1

Laporan Praktikum Pemrograman I Modul 1: Input, Output dan Logika Sederhana ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman I. Laporan Prakitkum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Fransiskus Assisi Indra Wijaya

NIM : 2210817210032

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Bachrul Uluum Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.

NIM. 2010817210025 NIP. 19930703 201903 1 011

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	5
SOAL 1	5
A.Source Code	6
B.Output Program	6
C.Pembahasan	6
D. Tautan Git	7
SOAL 2	7
A. Source Code	7
B. Output Program	8
C. Pembahasan	8
D. Tautan Git	9
SOAL 3	9
A. Source Code	9
B. Output Program1	0
C. Pembahasan	0
D. Tautan Git1	0
SOAL 41	. 1
A. Source Code	. 1
B. Output Program1	. 1
C. Pembahasan1	. 1
D. Tautan Git1	2
SOAL 51	2
A. Source Code	2
B. Output Program1	.2
C. Pembahasan	.2
D. Tautan Git	3

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	6
Gambar 2 Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	8
Gambar 3 Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	10
Gambar 4 Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	11
Gambar 5 Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	12

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Source Code Soal 1	6
Tabel 2 Source Code Soal 2	8
Tabel 3 Source Code Soal 3	9
Tabel 4 Source Code Soal 4	
Tabel 5 Source Code Soal 5	

SOAL 1

A. Buatlah program yang dapat menghasilkan output sebagaimana berikut:

```
Output

Selamat Pagi, Nama Anda

Selamat Siang, Nama Anda

Selamat Malam, Nama Anda
```

Simpan coding anda dengan nama: PRAK101-NIM-Nama.java

A. Source Code

Tabel 1 Source Code Soal 1

B. Output Program

```
C:\Users\User\.jdks\openjdk-20.0.2\bin\java.exe "-javaa
Selamat pagi, Fransiskus Assisi Indra Wijaya
Selamat siang, Fransiskus Assisi Indra Wijaya
Selamat Malam, Fransiskus Assisi Indra Wijaya
Process finished with exit code 0
```

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax # Class PRAK001_2210817210032_FransiskusAssisiIndraWIjaya { Digunakan untuk menentukan Class mana yang sedang digunakan

Pada baris [2] public static void main(String[] args) { digunakan untuk menentukan titik masuk kode utama untuk eksekusi program java, public adalah kata kunci aksesibilitas yang berarti bahwa kode ini bisa diakses dari mana saja dalah program java. Static menunjukkan bahwa kode ini adalah kode statis. void adalah tipe pengembalian

kode main dan berarti kode ini tidak mengembalikkan nilai apapun. String[] args adalah parameter yang diterima dari metode main.

Pada baris [3] System.out.println("Selamat pagi, Fransiskus Assisi Indra Wijaya"); digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE.

Pada baris [4] System.out.println("Selamat siang, Fransiskus Assisi Indra Wijaya"); digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE.

Pada baris [5] System.out.println("Selamat Malam, Fransiskus Assisi Indra Wijaya")}}; digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE.}} digunakan untuk menutup kode.

D. Tautan Git

https://github.com/FransiskusAIndraw/Pemrograman2/blob/main/PRAKTIKUM1/PRAK00 1_2210817210032_FransiskusAssisiIndraWIjaya.java

SOAL 2

Buatlah program yang dapat menghasilkan output sebagaimana berikut:

Output					
#######################################					
#		#			
#	Nama Anda	#			
#	NIM	#			
#		#			
#######################################					

Simpan coding anda dengan nama: PRAK102-NIM-Nama.java

A. Source Code

```
System.out.println("#
   #");
5.
         System.out.println("#
                                  Fransiskus assisi indra
             #");
   wijaya
6.
         System.out.println("#
   #");
7.
         System.out.println("#
                                           2210817210032
   #");
         System.out.println("#
8.
   9.
   ###");}
```

Tabel 2 Source Code Soal 2

B. Output Program

Gambar 2 Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax # Class PRAK002_2210817210032_ FransiskusAssisiIndraWIjaya { Digunakan untuk menentukan Class mana yang sedang digunakan

Pada baris [2] public static void main (String[] args) { digunakan untuk menentukan titik masuk kode utama untuk eksekusi program java, public adalah kata kunci aksesibilitas yang berarti bahwa kode ini bisa diakses dari mana saja dalam program java. Static menunjukkan bahwa kode ini adalah kode statis. void adalah tipe pengembalian kode main dan berarti kode ini tidak mengembalikkan nilai apapun. String[] args adalah parameter yang diterima dari metode main.

```
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE
Pada baris [4] System.out.println("#
                                                                        #");
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE
Pada baris [5] System.out.println("#
                                          Fransiskus assisi indra wijaya
#");
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE
Pada
                                                    System.out.println("#
#");
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE
Pada baris [7] System.out.println("#
                                                             2210817210032
#");
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE
Pada
                  baris
                                                    System.out.println("#
#");
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE
        baris
                         [9]
##########; } ;
digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE, dan }}
digunakan untuk menutup kode.
```

D. Tautan Git

https://github.com/FransiskusAIndraw/Pemrograman2/blob/main/PRAKTIKUM1/PRAK00 2 2210817210032 FransiskusAssisiIndraWIjaya.java

SOAL 3

Buatlah program yang dapat menampilkan huruf pertama dan terakhir nama anda dengan menggunakan tanda pagar (#). Misalnya, nama saya adalah Nadisheco, maka huruf yang harus dibuat adalah huruf **N** dan huruf **O** menggunakan tanda pagar (#).Simpan coding anda dengan nama: **PRAK103-NIM-Nama.java**

A. Source Code

Tabel 3 Source Code Soal 3

B. Output Program

```
C:\Users\User\.jdks\openjdk-20.0.2\bin`
# ###
## # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # ###
Process finished with exit code 0
```

Gambar 3 Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax # Class PRAK003_2210817210032_ FransiskusAssisiIndraWIjaya { Digunakan untuk menentukan Class mana yang sedang digunakan

Pada baris [2] public static void main (String[] args) { digunakan untuk menentukan titik masuk kode utama untuk eksekusi program java, public adalah kata kunci aksesibilitas yang berarti bahwa kode ini bisa diakses dari mana saja dalam program java. Static menunjukkan bahwa kode ini adalah kode statis. void adalah tipe pengembalian kode main dan berarti kode ini tidak mengembalikkan nilai apapun. String[] args adalah parameter yang diterima dari metode main.

digunakan untuk mengeluarkan teks atau output ke layar atau ke konsol IDE, dan digunakan untuk menutup program.

D. Tautan Git

https://github.com/FransiskusAIndraw/Pemrograman2/blob/main/PRAKTIKUM1/PRAK003_2210817210032_FransiskusAssisiIndraWijaya.java

SOAL 4

1. Buatlah program yang dapat mencetak nama dan umur yang disimpan dalam sebuah variabel.

Simpan coding anda dengan nama: PRAK104-NIM-Nama.java

A. Source Code

```
public class PRAK004_221081710032_FransiskusAssisiIndraWIjaya
{
    public static void main(String[] args) {
        String nama = "Fransiskus Assisi Indra Wijaya";
        int umur = 20;
        System.out.println("Perkenalkan, Nama Saya, "+nama +"
        Umur Saya "+umur);}}
```

Tabel 4 Source Code Soal 4

B. Output Program

```
C:\Users\User\.jdks\openjdk-20.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program
Perkenalkan, Nama Saya, Fransiskus Assisi Indra Wijaya Umur Saya 20

Process finished with exit code 0
```

Gambar 4 Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax # Class PRAK003_2210817210032_ FransiskusAssisiIndraWIjaya { Digunakan untuk menentukan Class mana yang sedang digunakan

Pada baris [2] public static void main (String[] args) { digunakan untuk menentukan titik masuk kode utama untuk eksekusi program java, public adalah kata kunci aksesibilitas yang berarti bahwa kode ini bisa diakses dari mana saja dalam program java. Static menunjukkan bahwa kode ini adalah kode statis. void adalah tipe pengembalian kode main dan berarti kode ini tidak mengembalikkan nilai apapun. String[] args adalah parameter yang diterima dari metode main.

Pada baris [3]String nama = "Fransiskus Assisi Indra Wijaya"; Digunakan untuk mendefinisikan sebuah variabel nama yang memiliki tipe data String.

Pada baris [4] int umur = 20; digunakan untuk mendefinisikan sebuah variabel umur yang memiliki tipe data integer

Pada baris [5] System.out.println("Perkenalkan, Nama Saya, "+nama +" Umur Saya "+umur);}} digunakan untuk mengeluarkan output ke layar atau ke salam konsol IDE dan }} digunakan untuk mengakhiri kode.

D. Tautan Git

https://github.com/FransiskusAIndraw/Pemrograman2/blob/main/PRAKTIKUM1/PRAK00 4 221081710032 FransiskusAssisiIndraWIjaya.java

SOAL 5

 Buatlah program yang dapat menerima input sebuah string makanan favorit dan hobi Simpan coding anda dengan nama: PRAK105-NIM-Nama.java

A. Source Code

```
import java.util.Scanner;
   public class PRAK005 2210817210032 FransiskusAssisiIndraWijaya
2.
3.
       public static void main(String[] args) {
4.
              Scanner inp = new Scanner(System.in);
5.
              System.out.print("Masukkan Makanan Favorit:
              String Mak fav = inp.nextLine();
6.
7.
              System.out.print("Masukan Hobi: ");
             String hobi = inp.nextLine();
8.
             System.out.println("Aku suka makan "+ Mak fav +", dan
9.
   hobiku "+hobi);}}
```

Tabel 5 Source Code Soal 5

B. Output Program

```
C:\Users\User\.jdks\openjdk-20.0.2\bin\java.exe "-j
Masukkan Makanan Favorit: Pizza
Masukan Hobi: Fotografi
Aku suka makan Pizza, dan hobiku Fotografi
Process finished with exit code 0
```

Gambar 5 Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

C. Pembahasan

Pada baris [1] import java.util.Scanner; digunakan untuk mengambil fungsi java.util.Scanner dari paket java.util fungsi Scanner adalah untuk mengambil input dari pengguna.

Pada baris [2], syntax # Class PRAK003_2210817210032_ FransiskusAssisiIndraWIjaya { Digunakan untuk menentukan Class mana yang sedang digunakan

Pada baris [3] public static void main (String[] args) { digunakan untuk menentukan titik masuk kode utama untuk eksekusi program java, public adalah kata kunci aksesibilitas yang berarti bahwa kode ini bisa diakses dari mana saja dalam program java. Static menunjukkan bahwa kode ini adalah kode statis. void adalah tipe pengembalian kode main dan berarti kode ini tidak mengembalikkan nilai apapun. String[] args adalah parameter yang diterima dari metode main.

Pada baris [4]Scanner inp = new Scanner (System.in); digunakan untuk membuat instance "scanner" dari objek System.in yang merupakan aliran standar input keyboard.

Pada baris [5] System.out.print("Masukkan Makanan Favorit: "); digunakan untuk mengeluarkan output ke layar pengguna atau konsol IDE

Pada baris [6] String Mak_fav = inp.nextLine(); digunakan untuk membaca input dari pengguna dalam bentuk String.

Pada baris [7] System.out.print("Masukan Hobi: "); digunakan untuk mengeluarkan output ke layar pengguna atau ke dalam konsol IDE.

Pada baris [8]String hobi = inp.nextLine(); digunakan untuk membaca input dari pengguna dalam bentuk String.

Pada baris [9] System.out.println("Aku suka makan "+ Mak_fav +", dan hobiku "+hobi);}} digunakan untuk mengeluarkan output berupa string yang pengguna masukkan sebelumnya dan beberapa kata lainnya ke layar pengguna atau konsol.

D. Tautan Git

https://github.com/FransiskusAIndraw/Pemrograman2/blob/main/PRAKTIKUM1/PRAK00 5 2210817210032 FransiskusAssisiIndraWijaya.java