Projeto Avaliação de Alunos

Definição

O app *Avaliação de Alunos* surgiu com a finalidade de facilitar os professores na avaliação da nota dos alunos.

Veremos a seguir o passo-a-passo de como isso ocorrerá.

Como usar?





Avaliação de Alunos

Utilize o formulário a seguir para informar as notas dos alunos da turma. Ao final, pressione CONCLUIR para ver o breve sumário analítico das notas.

Nota

Informe a nota, um numero de 0 a 10

Nota

Informe a nota, um numero de 0 a 10

Nota

Informe a nota, um numero de 0 a 10

CONCLUIR

O(a) professor(a) deve inserir a nota no campo Nota e a nota deve ser um número entre 0 e 10.

Não é permitido letra, números negativos e números acima de 10.

Após inserir as notas clicar em Concluir.

3:10 🖰 🦱



Avaliação de Alunos

Utilize o formulário a seguir para informar as notas dos alunos da turma. Ao final, pressione CONCLUIR para ver o breve sumário analítico das notas.

-1

Nota — 11

Informe a nota, um numero de 0 a 10

Informe a nota, um numero de 0 a 10

Aa

Informe a nota, um numero de 0 a 10

CONCLUIR

Caso o valor não for digitado corretamente, aparecerá uma mensagem de erro no formulário.

3:16 🖰 🧂

Avaliação de Alunos

Utilize o formulário a seguir para informar as notas dos alunos da turma. Ao final, pressione CONCLUIR para ver o breve sumário analítico das notas.

Nota
6
Informe a nota, um numero de 0 a 10

Nota
8

Informe a nota, um numero de 0 a 10

7

Informe a nota, um numero de 0 a 10

CONCLUIR

6.0

8.0
Maior nota

7.0 Média Após inserir os valores corretamente e clicar em *Concluir,* irá aparecer destacado abaixo do botão as seguintes informações:

- Maior nota
- Menor nota
- Média

De acordo com o cálculo da média, será destacado em uma cor.

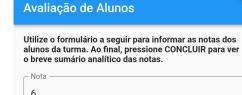
- Se a média for maior ou igual a zero e menor que 6, será vermelho;
- Se a média for maior ou igual a 6 e menor que 8, será amarelo;
- Se a média for maior ou igual a 8 e menor ou igual a 10, será verde.

3:16 🖰 🦱 Avaliação de Alunos Utilize o formulário a seguir para informar as notas dos alunos da turma. Ao final, pressione CONCLUIR para ver o breve sumário analítico das notas. - Nota 6 Informe a nota, um numero de 0 a 10 - Nota 8 Informe a nota, um numero de 0 a 10 - Nota Informe a nota, um numero de 0 a 10 CONCLUIR 7.0 6.0 8.0 Menor nota Maior nota

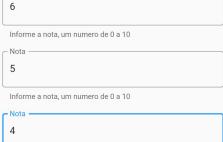
Exemplo:



3:18 🖰 🦱



3:18 🖰 🦱





Informe a nota, um numero de 0 a 10

4.0	6.0	5.0
Menor nota	Maior nota	Média

Implementação

Formulário

Para a construção do formulário, utilizei o Form e posteriormente uma Column. A Column recebeu 3 filhos TextFormField que, através dele, foi apresentado a interface.

Validação

Para validar os campos do formulário, utilizei o validator que recebe o que o usuário digita. Crio também condicionais para que o validator aceite números entre 0 e 10, não aceite letras e não aceite o campo vazio.

Após as validações, caso os dados sejam aceitos, serão salvos.

```
validator: (value) {
 if (value == null || value.isEmpty) {
    return 'Informe a nota, um numero de 0 a 10';
  else if(double.parse(value) > 10 || double.parse(value) < 0){
    return 'Informe a nota, um numero de 0 a 10';
  try {
   var a = double.parse(value);
  } catch (e) {
    return 'Informe a nota, um numero de 0 a 10';
  return null;
onChanged: (value) {
  if (_formKey.currentState!.validate()) {
   _formKey.currentState!.save();
 } else {
    setState(() {
     notal = null:
   });
onSaved: (value) {
  setState(() {
   nota1 = double.parse(value!);
  });
```

Criei 3 funções para sendo,

- calcularMedia() que retorna a média das notas digitadas pelo usuário;
- calcularMenorNota() que retorna a menor nota que o usuário digitou;
- calcularMaiorNota() que retorna a maior nota que o usuário digitou.

Após criei um condicional para receber a cor de acordo com o cálculo da média.

```
_buildResultado(BuildContext context){

if (notal != null && nota2 != null && nota3 != null) {
   double iMedia = _calcularMedia();
   double iMenor = _calcularMenorNota();
   double iMaior = _calcularMaiorNota();

if (iMedia >= 0 && iMedia < 6){\cdots
}
   else if (iMedia >= 6 && iMedia < 8){\cdots
}
   else {\cdots
}

}
else {\cdots
}

else {\cdots
}</pre>
```

O condicional retorna um *Container* e esse *Container* recebe a respectiva cor, de acordo com a média e cria um filho *Row* que vai criar 3 filhos *Column* para apresentar o resultado.

O filho Column cria 2 filhos do tipo Text onde,

- O primeiro apresenta a nota, estilizada na cor que foi solicitada;
- o Segundo apresenta um texto abaixo da nota informando o que se refere a nota, se é a Maior nota, se é a Média ou Menor nota.

Importante ressaltar que é necessário fazer a validação que o valor que está sendo passado não seja nulo.

```
_buildResultado(BuildContext context){

if (notal != null && nota2 != null && nota3 != null) {
```

The end