QUELLEN:

dutch-forrest-ambience.wav (<https://freesound.org/people/hz37/sounds/372612/>, aufgerufen am 12.01.18)

dwarf\_death.wav (<https://freesound.org/people/JohnsonBrandEditing/sounds/173944/>, aufgerufen am 12.01.18)

goblin\_death.wav (<https://freesound.org/people/spookymodem/sounds/249813/>, aufgerufen am 12.01.18)

goblin\_hit.wav (<https://freesound.org/people/spookymodem/sounds/202100/>, aufgerufen am 12.01.18)

goblin\_laugh.wav (<https://freesound.org/people/spookymodem/sounds/202096/>, aufgerufen am 12.01.18)

grenade\_explosion.wav (<https://freesound.org/people/knova/sounds/172334/>, aufgerufen am 12.01.18)

pickaxe\_body\_hit.wav (<https://freesound.org/people/nextmaking/sounds/86003/>, aufgerufen am 12.01.18)

player\_hit.wav (<https://freesound.org/people/Christopherderp/sounds/342229/>, aufgerufen am 12.01.18)

Animationen für alle Charaktere (<https://www.mixamo.com>, aufgerufen am 12.01.18)

Audacity (<http://www.audacity.de>, aufgerufen am 12.01.18)