

Android Studio

*Projet de développement
d'une application mobile*



I. Constitution du groupe

Le groupe est constitué de trois élèves :

- Owain Charlon
- François Guern
- Paul Bagnis

II. Le projet

Nous avons choisi de réaliser une application, où partant d'une carte, l'utilisateur pourra cliquer sur un point de la carte et récupérer des données météo (comme la température...).

Le nom que nous avons donné à notre application : NoteMap++, fait référence à la célèbre application d'édition de texte.

III. Les fonctionnalités

En lançant l'application l'utilisateur arrive sur un écran d'accueil pendant quelques secondes, affichant sobrement notre logo.

Ensuite il est redirigé vers l'écran principal. Mais avant de pouvoir accéder à la carte, ce dernier doit accepter les autorisations de localisation.

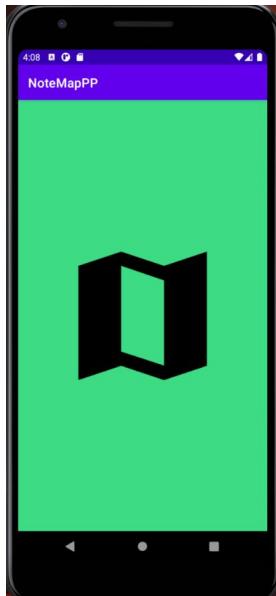
Une fois fait, l'application centre la carte sur la position du téléphone, puis laisse l'utilisateur naviguer librement.

Ensute l'utilisateur peut cliquer sur la carte pour accéder aux données météorologiques de l'endroit sélectionné. Il pourra bien évidemment revenir sur l'écran pour re-choisir d'autres endroits.

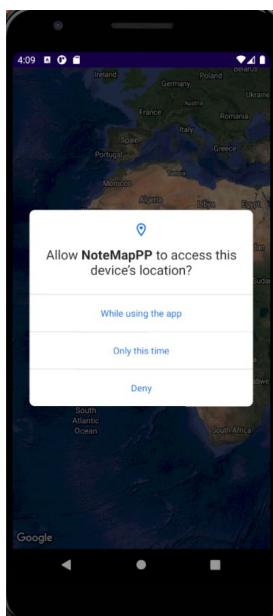
IV. Les écrans

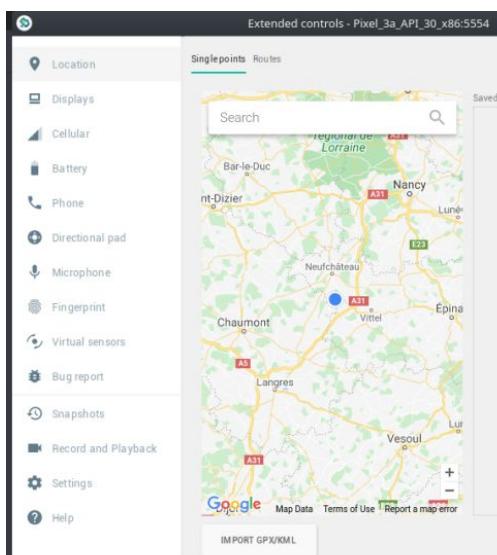
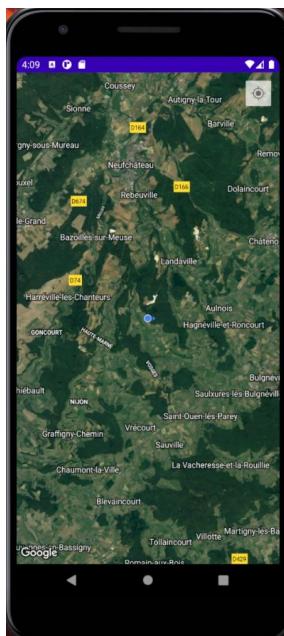
Nous avons donc crée trois écrans :

- Un SplashScreen au lancement de l'app



- Un écran avec une carte





- Un écran affichant les données météorologiques



V. Informations utiles

Github : <https://github.com/Frantkich/NoteMapPP>