

Dipartimento di Ingegneria Corso di Laurea Triennale in Informatica

Progettazione e sviluppo della base di dati SavingMoneyUnina

Docente: Prof. Mara Sangiovanni Autori: Francesco Donnarumma N86004658 Arturo Donnarumma N86004837

Indice

1	Intr	oduzio	one	2
2 Progettazione Concettuale				
	2.1	Diagra	amma Delle Classi UML	3
	2.2		amma ER (Entità Relazione)	
		utturazione		
		2.3.1	Attributi multipli	5
		2.3.2	Generalizzazioni	5
		2.3.3	Analisi degli identificativi	5
		2.3.4	Diagramma UML ristrutturato	6
2.4 Dizionari		nari	7	
		2.4.1	Dizionario delle classi	7
		2.4.2	Dizionario delle associazioni	
		2.4.3	Dizionario dei vincoli	9
3 Progettazione Logica				11
	3.1 Schema Logico			
		3.1.1		
		3.1.2	Modalità di traduzione delle associazioni	
4	Sch	ema F	isico	13
				13

pag. 1 Indice

Introduzione

Benvenuti nella documentazione dettagliata relativa alla struttura del database di SavingMoneyUnina. Questo documento fornisce una panoramica completa degli elementi chiave che costituiscono la base di dati, offrendo informazioni essenziali sulla progettazione e organizzazione necessarie per una gestione efficiente delle transazioni finanziarie.

Il database di SavingMoneyUnina è stato progettato per facilitare la registrazione, il recupero e l'analisi efficiente delle informazioni finanziarie personali e familiari. Attraverso una struttura intuitiva, consentiamo agli utenti di tracciare e gestire le transazioni provenienti da diverse fonti finanziarie.

La documentazione dettaglierà le tabelle principali, le relazioni chiave e gli schemi di collegamento tra i dati, fornendo una visione chiara sulla gestione automatica e manuale delle transazioni.

Questa guida è essenziale per coloro che necessitano di una visione approfondita sulla progettazione del database, utile sia nello sviluppo che nella manutenzione del sistema nell'ecosistema finanziario.

Progettazione Concettuale

2.1 Diagramma Delle Classi UML

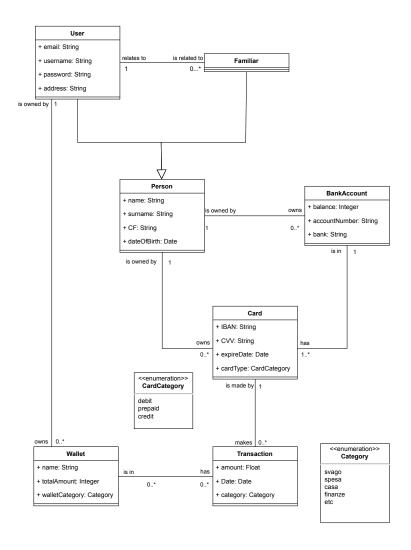


Figura 2.1: Diagramma UML

2.2 Diagramma ER (Entità Relazione)

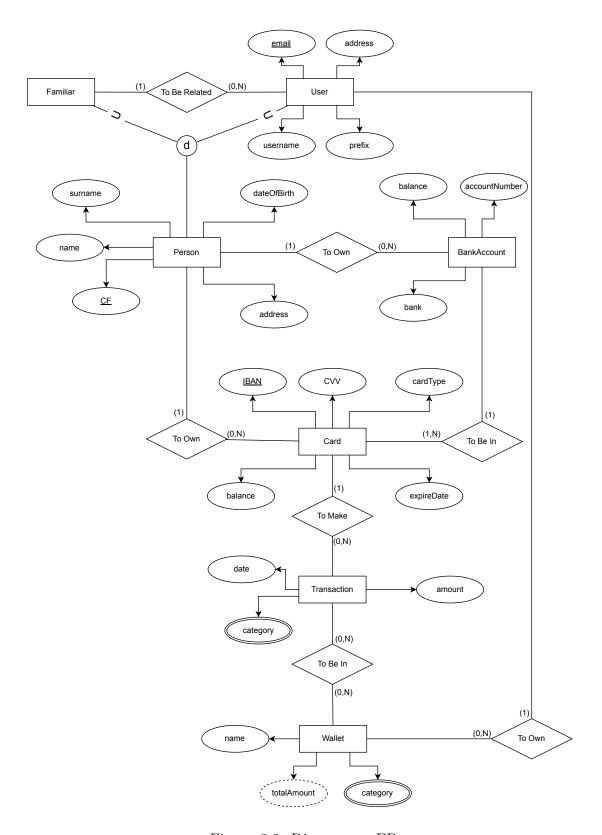


Figura 2.2: Diagramma ER

2.3 Ristrutturazione

2.3.1 Attributi multipli

Per quanto riguarda la gestione di attributi multipli, abbiamo deciso di gestire l'attributo *category* della tabella **Transaction**, originariamente definito come enumerazione, trasformandolo in una stringa, poiché non abbiamo bisogno di valori specifici, trattandosi di una categoria personalizzabile.

Anche per l'attributo *cardType* è stata applicata la stessa procedura. Il controllo dell'attributo verrà gestito tramite i vincoli approfonditi nel dizionario dei vincoli.

2.3.2 Generalizzazioni

Per la generalizzazione, essendo di tipologia totale e disgiunta, abbiamo optato per il metodo di eliminare la classe generale. Abbiamo trasferito tutti gli attributi di essa nelle classi specializzate, conservando le relative relazioni.

2.3.3 Analisi degli identificativi

Per la maggior parte delle classi, saranno utilizzati come identificativi attributi già presenti di natura nelle classi stesse, poiché risultano sufficienti e non richiedono l'uso di una chiave surrogata. Tuttavia, in alcune classi, sono presenti chiavi surrogate, identificate con il prefisso \mathbf{ID}_{-} .

2.3.4 Diagramma UML ristrutturato

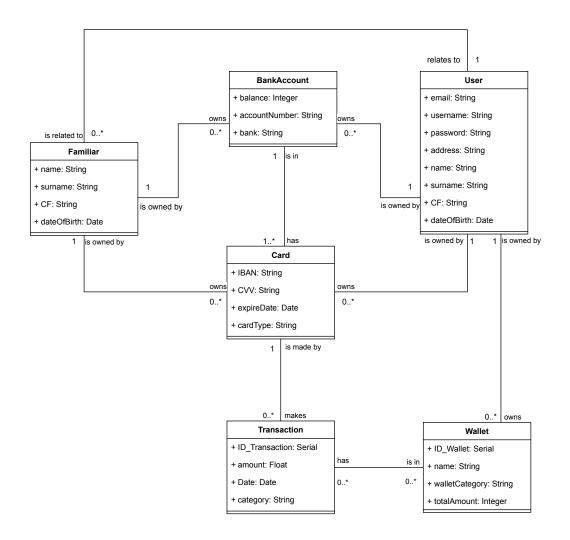


Figura 2.3: Diagramma UML Ristrutturato

pag. 6

2.4 Dizionari

2.4.1 Dizionario delle classi

Classe	Descrizione	Attributi
User	Classe utilizzata per identificare gli utenti registrati alla piattaforma.	email (String): chiave primaria, email con la quale l'utente si è registrato. username (String): nome che viene mostrato per riconoscere lo stesso. password (String): stringa atta alla convalidazione durante l'accesso all'account. address (String): indirizzo del domicilio. name (String): nome. surname (String): cognome. CF (String): codice fiscale.
Familiar	Classe utilizzata per identificare i familiari degli utenti presenti nel database.	name (String): nome. surname (String): cognome. CF (String): codice fiscale, chiave primaria nel caso del familiare. dateOfBirth (Date): data di nascita.
BankAccount	Classe utilizzata per identificare i conti correnti appartenenti a utenti o familiari.	balance (Integer): indica il saldo di- sponibile sul conto corrente. accountNumber (String): chiave pri- maria, identificativa del conto corrente. bank (String): nome della banca alla quale è associato il conto corrente.
Card	Classe utilizzata per identificare le carte appartenenti a utenti o familiari.	IBAN (String): codice identificativo della carta. CVV (String): codice di sicurezza per le transazioni delle carte. expireDate (Date): data che indica la scadenza della carta. cardType (String): campo che indica la tipologia della carta.
Transaction	Classe utilizzata per tenere traccia di tutte le transazioni effettuate.	ID_Transaction (Serial): chiave surrogata, identificativo della singola transazione. amount (Float): indica l'ammontare della transazione. date (Date): data in cui è avvenuta la transazione. category (String): tipologia di transazione. Serve per l'associazione automatica ai portafogli.

Classe	Descrizione	Attributi
Wallet	Classe utilizzata per raggruppare transazioni.	identificativo del singolo protafoglio. name (String): nome del portafoglio. walletCategory (String): categoria del portafoglio. totalAmount (Float): indica la somma di tutte le transazioni relative al portafoglio.

2.4.2 Dizionario delle associazioni

Associazione	Descrizione	Classi coinvolte
To Be	Esprime la parentela	Familiar [1] (relates to): indica, per ogni familiare, con quale utente è im-
Related	tra gli utenti e i familiari	parentato.
		User [0*] (is related to): in-
		dica quali sono i familiari che sono
		imparentati con esso.
	Esprime il possesso degli utenti sui conti	User [0*] (owns): indica, per ogni
To Own		utente, quali sono i conti correnti che
	correnti	possiede.
		BankAccount [1] (is owned by):
		indica l'utente che possiede il conto
		corrente in questione.
	Esprime il possesso	Familiar [0*] (owns): indica, per
To Own	dei familiari sui conti	ogni familiare, quali sono i conti cor-
	correnti	renti che possiede.
		BankAccount [1] (is owned by): in-
		dica il familiare che possiede il conto
		corrente in questione. Card [1] (is in): indica, per ogni car-
	Esprime la correlazione tra le	ta, qual è il conto corrente a cui sono
To Be In		associate.
	carte e i conti correnti	BankAccount [1*] (has): indica
		quali sono le carte che sono associate
		al conto corrente in questione.
-		User [0*] (owns): indica, per ogni
To Own	Esprime il possesso	utente, quali sono le carte che possie-
10 0 W II	degli utenti sulle carte	de.
		Card [1] (is owned by): indi-
		ca l'utente che possiede la carta in
		questione.
	Esprime il possesso	Familiar [0*] (owns): indica, per
To Own	dei familiari sulle	ogni utente, quali sono le carte che pos-
	carte	siede.
		Card [1] (is owned by): indi-
		ca l'utente che possiede la carta in
		questione.

Associazione	Descrizione	Classi coinvolte
To Make	Esprime il collegamento una la transazione e la carta con la quale è stata effettuata	Card [0*] (makes): indica, per ogni carta, tutte le transazioni effettuate. Transaction [1] (is made by): indica con quale carta è stata effettuata la
		transazione in questione.
To Be In	Esprime la correlazione tra le transazioni e i portafogli	Wallet [0*] (has): indica, per ogni portafoglio, quali sono le transazioni che lo compongono.
	portaiogn	Transaction [0*] (is in): indica qual è il portafoglio a cui fa riferimento la
		transazione in questione.

2.4.3 Dizionario dei vincoli

Vincolo	Tipo	Descrizione
unique_username	Intrarelazionale	Nella tabella User non ci possono essere t-uple diverse con lo stesso username.
$unique_CF$	Intrarelazionale	Nella tabella User non ci possono essere t-uple diverse con lo stesso CF.
$check_BirthDate_User$	Dominio	Nella tabella User la data deve essere necessariamente antecedente alla data odierna.
check_BirthDate_Familiar	Dominio	Nella tabella Familiar la data deve essere necessariamente antecedente alla data odierna.
$ownership_check_BA$	N-upla	Per ogni t-upla della tabella BankAccount, essa deve es- sere associata necessariamen- te o ad un Utente o ad un Familiare, ma non ad entrambi.
$ownership_check_Card$	N-upla	Per ogni t-upla della tabella Card, essa deve essere asso- ciata necessariamente o ad un Utente o ad un Familiare, ma non ad entrambi.
$\operatorname{cardType_Check}$	Dominio	Nella tabella Card, per ogni t- upla, il campo cardCategory deve essere necessariamente "prepaid", "debit" o "credit".
$check_Transaction_Date$	Dominio	Nella tabella Transaction, per ogni t-upla, la data deve es- sere necessariamente antece- dente o coincidente alla data odierna.

Vincolo	Tipo	Descrizione
$check_Card_Owner$	Interrelazionale	Quando viene inserita una carta, il proprietario di essa deve essere anche il proprietario del conto corrente al quale viene associata la carta, o al massimo un suo familiare, in entrambe le direzioni
$check_Expire_Date$	Interrelazionale	Quando viene inserita una transazione, la carta con la quale è stata effettuata la transazione deve risultare valida al momento della transazione stessa.

Progettazione Logica

3.1 Schema Logico

3.1.1 Traduzione delle classi e delle associazioni

User (email, username, password, address, name, surname, CF, dateOfBirth)

Familiar (name, surname, CF, dateOfBirth, familiarEmail)

Chiavi esterne: familiarEmail \rightarrow User.email

BankAccount (balance, accountNumber, bank, ownerCF, ownerEmail)

Chiavi esterne: ownerCF \rightarrow Familiar.CF ownerEmail \rightarrow User.email

Card (IBAN, CVV, expireDate, cardCategory, <u>BA_Number</u>, <u>ownerCF</u>, <u>ownerEmail</u>)

 $\label{eq:Chiavi esterne: BA_Number \rightarrow BankAccount.accountNumber} \\$

ownerCF \rightarrow Familiar.CF ownerEmail \rightarrow User.email

Wallet (ID_Wallet, name, WalletCategory, totalAmount, <u>ownerEmail</u>)

Chiavi esterne: ownerEmail \rightarrow User.email

Transaction (ID_Transaction, amount, date, category, CardIBAN)

Chiavi esterne: cardIBAN \rightarrow Card.IBAN

TransactionInWallet (ID_Transaction, ID_Wallet)

Chiavi esterne: ID_Transaction \rightarrow Transaction.ID_Transaction ID_Wallet \rightarrow Wallet.ID_Wallet

3.1.2 Modalità di traduzione delle associazioni

Associazione	Implementazione	
	Relazione 0* a 1, è stata migrata la	
To Be Related	chiave primaria di <i>User</i> (username) in	
	Familiar (familiar Username)	
	Tutte le relazioni di questo genere, tra	
	Familiar, User, BankAccount, Card e	
	Wallet, sono di tipologia 0* a 1, di	
	conseguenza sono state gestite tutte al-	
To Own	lo stesso modo. Ovvero migrando la	
10 Own	chiave primaria dell'entità debole, nel-	
	l'entità forte. Per controllare nel det-	
	taglio le chiavi esterne in ognuna del-	
	le tabelle indicate vedere la tabella	
	Traduzione delle classi.	
	Relazione 1* a 1, è stata mi-	
To Be In (Card/BankAccount)	grata la chiave primaria di Ban-	
10 De III (Card/BankAccount)	kAccount (accountNumber) in Card	
	(BA_Number)	
	Relazione 0* a 1, è stata migrata	
To Make	la chiave primaria di Card (IBAN) in	
	Transaction (CardIBAN)	
	Relazione 0* a 0*, è stata creata	
	la tabella ponte TransactionInWallet	
To Be In (Transaction/Wallet)	che contiene le chiavi primarie di <i>Tran</i> -	
	saction (ID_Transaction) e di Wallet	
	(ID_Wallet)	

Schema Fisico

4.1 Definizoni SQL delle tabelle