

[Skip to content](#)

# RenderSlot(bpy\_struct)

base class — [bpy\\_struct](#)

**class** `bpy.types.RenderSlot(bpy_struct)`

Parameters defining the render slot

**name**

Render slot name

**TYPE:**

string, default “”, (never None)

**clear(iuser)**

Clear the render slot

**PARAMETERS:**

**iuser** ([ImageUser](#)) – ImageUser

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

**RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The class or default when not found.

**RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)

- bpy\_struct.is\_property\_hidden
- bpy\_struct.is\_property\_override\_library
- bpy\_struct.is\_property\_readonly
- bpy\_struct.is\_property\_set
- bpy\_struct.property\_override\_library\_set
- bpy\_struct.property\_unset
- bpy\_struct.type\_recast
- bpy\_struct.values

## References

- [Image.render\\_slots](#)
- [RenderSlots.new](#)
- [RenderSlots.active](#)

[Previous](#)  
[RenderSettings\(bpy\\_struct\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next](#)  
[RenderSlots\(bpy\\_struct\)](#)