

# Index – W

- [w](#) ([mathutils.Quaternion](#) attribute)
  - ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [walk\(\)](#) (in module [bpy.ops.view3d](#))
- [walk\\_speed](#) ([bpy.types.WalkNavigation](#) attribute)
- [walk\\_speed\\_factor](#) ([bpy.types.WalkNavigation](#) attribute)
- [WalkNavigation](#) (class in [bpy.types](#))
- [wander](#) ([bpy.types.BoidRuleAverageSpeed](#) attribute)
- [warning\\_propagation](#) ([bpy.types.Node](#) attribute)
- [warning\\_type](#) ([bpy.types.GeometryNodeWarning](#) attribute)
- [WarpModifier](#) (class in [bpy.types](#))
- [WarpModifier.falloff\\_curve](#) (in module [bpy.types](#))
- [wave\\_alignment](#) ([bpy.types.OceanModifier](#) attribute)
- [wave\\_clamp](#) ([bpy.types.DynamicPaintBrushSettings](#) attribute)
- [wave\\_damping](#) ([bpy.types.DynamicPaintSurface](#) attribute)
- [wave\\_direction](#) ([bpy.types.OceanModifier](#) attribute)
- [wave\\_factor](#) ([bpy.types.DynamicPaintBrushSettings](#) attribute)
- [wave\\_profile](#) ([bpy.types.ShaderNodeTexWave](#) attribute)
- [wave\\_scale](#) ([bpy.types.OceanModifier](#) attribute)
- [wave\\_scale\\_min](#) ([bpy.types.OceanModifier](#) attribute)
- [wave\\_smoothness](#) ([bpy.types.DynamicPaintSurface](#) attribute)
- [wave\\_speed](#) ([bpy.types.DynamicPaintSurface](#) attribute)
- [wave\\_spring](#) ([bpy.types.DynamicPaintSurface](#) attribute)
- [wave\\_timescale](#) ([bpy.types.DynamicPaintSurface](#) attribute)
- [wave\\_type](#) ([bpy.types.DynamicPaintBrushSettings](#) attribute)
  - ([bpy.types.ShaderNodeTexWave](#) attribute)
- [waveform\\_alpha](#) ([bpy.types.Scopes](#) attribute)
- [waveform\\_display\\_style](#) ([bpy.types.SequencerTimelineOverlay](#) attribute)
- [waveform\\_display\\_type](#) ([bpy.types.SequencerTimelineOverlay](#) attribute)
- [waveform\\_mode](#) ([bpy.types.Scopes](#) attribute)
- [wavelength](#) ([bpy.types.LineStyleGeometryModifier\\_SinusDisplacement](#) attribute)
- [WaveModifier](#) (class in [bpy.types](#))
- [weight](#) ([bpy.types.Brush](#) attribute)
  - ([bpy.types.ConstraintTargetBone](#) attribute)
  - ([bpy.types.KinematicConstraint](#) attribute)
  - ([bpy.types.MaskSplinePoint](#) attribute)
  - ([bpy.types.MaskSplinePointUW](#) attribute)
  - ([bpy.types.MovieTrackingTrack](#) attribute)
  - ([bpy.types.PaletteColor](#) attribute)
  - ([bpy.types.ParticleHairKey](#) attribute)
  - ([bpy.types.SplinePoint](#) attribute)
  - ([bpy.types.UnifiedPaintSettings](#) attribute)
  - ([bpy.types.VertexGroupElement](#) attribute)
  - ([bpy.types.WeightedNormalModifier](#) attribute)
- [weight\(\)](#) ([bpy.types.VertexGroup](#) method)
- [weight\\_1](#) ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
- [weight\\_2](#) ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
- [weight\\_3](#) ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
- [weight\\_4](#) ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
- [weight\\_brush\\_stroke\(\)](#) (in module [bpy.ops.grease\\_pencil](#))
- [weight\\_from\\_bones\(\)](#) (in module [bpy.ops.paint](#))
- [weight\\_gradient\(\)](#) (in module [bpy.ops.paint](#))
- [weight\\_interpolation](#) ([bpy.types.MaskSpline](#) attribute)
- [Workspace](#) (class in [bpy.types](#))
- [workspace](#) (in module [bpy.context](#))
- [Workspace.owner\\_ids](#) (in module [bpy.types](#))
- [Workspace.screens](#) (in module [bpy.types](#))
- [Workspace.tools](#) (in module [bpy.types](#))
- [workspace\\_cycle\(\)](#) (in module [bpy.ops.screen](#))
- [workspace\\_tool\\_type](#) ([bpy.types.ToolSettings](#) attribute)
- [WORKSPACE\\_UL\\_addons\\_items](#) (class in [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool](#) (class in [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.brush\\_type](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.has\\_datablock](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.index](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.mode](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.space\\_type](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.use\\_brushes](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.use\\_paint\\_canvas](#) (in module [bpy.types](#))
- [WorkspaceTool.widget](#) (in module [bpy.types](#))
- [world](#) ([bpy.types.Scene](#) attribute)
- [World](#) (class in [bpy.types](#))
- [world](#) (in module [bpy.context](#))
- [World.animation\\_data](#) (in module [bpy.types](#))
- [World.cycles](#) (in module [bpy.types](#))
- [World.cycles\\_visibility](#) (in module [bpy.types](#))
- [World.light\\_settings](#) (in module [bpy.types](#))
- [World.mist\\_settings](#) (in module [bpy.types](#))
- [World.node\\_tree](#) (in module [bpy.types](#))
- [world\\_add\(\)](#) (in module [bpy.ops.rigidbody](#))
- [world\\_override](#) ([bpy.types.ViewLayer](#) attribute)
- [world\\_remove\(\)](#) (in module [bpy.ops.rigidbody](#))
- [world\\_to\\_camera\\_view\(\)](#) (in module [bpy\\_extras.object\\_utils](#))
- [WorldLighting](#) (class in [bpy.types](#))
- [WorldMistSettings](#) (class in [bpy.types](#))
- [wrap\\_axis](#) ([bpy.types.CompositorNodeTranslate](#) attribute)
- [wrap\\_method](#) ([bpy.types.GreasePencilShrinkwrapModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.ShrinkwrapModifier](#) attribute)
- [wrap\\_mode](#) ([bpy.types.GreasePencilShrinkwrapModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.ShrinkwrapConstraint](#) attribute)
  - ([bpy.types.ShrinkwrapModifier](#) attribute)
- [wrap\\_width](#) ([bpy.types.TextStrip](#) attribute)
- [write\(\)](#) ([aud.Sound](#) method)
  - ([bpy.types.BlendDataLibraries](#) method)
  - ([bpy.types.Text](#) method)
  - (in module [imbuf](#))
- [ww](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [www](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwwwww](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwwx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwwy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwwz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxwx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)

- [weight\\_invert\(\)](#) (in module [bpy.ops.grease\\_pencil](#))
- [weight\\_paint\(\)](#) (in module [bpy.ops.paint](#))
- [weight\\_paint\\_mode\\_opacity](#) ([bpy.types.View3DOverlay](#) attribute)
- [weight\\_paint\\_object](#) (in module [bpy.context](#))
- [weight\\_paint\\_toggle\(\)](#) (in module [bpy.ops.paint](#))
- [weight\\_sample\(\)](#) (in module [bpy.ops.grease\\_pencil](#))
  - (in module [bpy.ops.paint](#))
- [weight\\_sample\\_group\(\)](#) (in module [bpy.ops.paint](#))
- [weight\\_set\(\)](#) (in module [bpy.ops.paint](#))
  - (in module [bpy.ops.particle](#))
- [weight\\_softbody](#) ([bpy.types.BezierSplinePoint](#) attribute)
  - ([bpy.types.LatticePoint](#) attribute)
  - ([bpy.types.SplinePoint](#) attribute)
- [weight\\_stab](#) ([bpy.types.MovieTrackingTrack](#) attribute)
- [weight\\_toggle\\_direction\(\)](#) (in module [bpy.ops.grease\\_pencil](#))
- [weight\\_tool](#) ([bpy.types.Brush](#) attribute)
- [WeightedNormalModifier](#) (class in [bpy.types](#))
- [weightmode\\_toggle\(\)](#) (in module [bpy.ops.grease\\_pencil](#))
- [weld\(\)](#) (in module [bpy.ops.uv](#))
- [weld\\_verts\(\)](#) (in module [bmesh.ops](#))
- [WeldModifier](#) (class in [bpy.types](#))
- [wet\\_nix](#) ([bpy.types.Brush](#) attribute)
- [wet\\_paint\\_radius\\_factor](#) ([bpy.types.Brush](#) attribute)
- [wet\\_persistence](#) ([bpy.types.Brush](#) attribute)
- [white\\_balance\\_temperature](#) ([bpy.types.ColorManagedViewSettings](#) attribute)
- [white\\_balance\\_tint](#) ([bpy.types.ColorManagedViewSettings](#) attribute)
- [white\\_balance\\_whitepoint](#) ([bpy.types.ColorManagedViewSettings](#) attribute)
- [white\\_level](#) ([bpy.types.CurveMapping](#) attribute)
- [white\\_value](#) ([bpy.types.WhiteBalanceModifier](#) attribute)
- [WhiteBalanceModifier](#) (class in [bpy.types](#))
- [widget\\_emboss](#) ([bpy.types.ThemeUserInterface](#) attribute)
- [widget\\_text\\_cursor](#) ([bpy.types.ThemeUserInterface](#) attribute)
- [width](#) ([bpy.types.BakeSettings](#) attribute)
  - ([bpy.types.BevelModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.Node](#) attribute)
  - ([bpy.types.TextBox](#) attribute)
  - ([bpy.types.WaveModifier](#) attribute)
  - ([gpu.types.GPUOffScreen](#) attribute)
  - ([gpu.types.GPUPTexture](#) attribute)
- [width\\_pct](#) ([bpy.types.BevelModifier](#) attribute)
- [wind](#) ([bpy.types.EffectorWeights](#) attribute)
- [wind\\_factor](#) ([bpy.types.FieldSettings](#) attribute)
- [wind\\_velocity](#) ([bpy.types.OceanModifier](#) attribute)
- [Window](#) (class in [bpy.types](#))
- [window](#) (in module [bpy.context](#))
- [Window.height](#) (in module [bpy.types](#))
- [Window.modal\\_operators](#) (in module [bpy.types](#))
- [Window.parent](#) (in module [bpy.types](#))
- [Window.stereo\\_3d\\_display](#) (in module [bpy.types](#))
- [Window.width](#) (in module [bpy.types](#))
- [Window.x](#) (in module [bpy.types](#))
- [Window.y](#) (in module [bpy.types](#))
- [window\\_close\(\)](#) (in module [bpy.ops.wm](#))
- [window\\_fullscreen\\_toggle\(\)](#) (in module [bpy.ops.wm](#))
- [window\\_manager](#) (in module [bpy.context](#))
- [window\\_new\(\)](#) (in module [bpy.ops.wm](#))

- [wwxx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwxy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwxz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwyw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwyx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwyy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwyz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwzw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwzy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wwzz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxww](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxwx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxwy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxwz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxwx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxxx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxyw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyxy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyxz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyzw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzxw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxzy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wxzz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyww](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wywx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wywy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wywz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyxw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyxx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyxy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyxz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyyw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyyx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyyy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyyz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyzw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyzy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wyzz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)

- [window\\_new\\_main\(\)](#) (in module [bpy.ops.wm](#))
- [window\\_sliders](#) ([bpy.types.ThemeGraphEditor](#) attribute)
  - ([bpy.types.ThemeSequenceEditor](#) attribute)
- [WindowManager](#) (class in [bpy.types](#))
- [WindowManager.addon\\_tags](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.asset\\_path\\_dummy](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.extension\\_tags](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.is\\_interface\\_locked](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.keyconfigs](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.operators](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.windows](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.xr\\_session\\_settings](#) (in module [bpy.types](#))
- [WindowManager.xr\\_session\\_state](#) (in module [bpy.types](#))
- [WipeStrip](#) (class in [bpy.types](#))
- [WipeStrip.input\\_count](#) (in module [bpy.types](#))
- [wire](#) ([bpy.types.ThemeNodeEditor](#) attribute)
  - ([bpy.types.ThemeView3D](#) attribute)
- [wire\\_edit](#) ([bpy.types.ThemeImageEditor](#) attribute)
  - ([bpy.types.ThemeView3D](#) attribute)
- [wire\\_inner](#) ([bpy.types.ThemeNodeEditor](#) attribute)
- [wire\\_select](#) ([bpy.types.ThemeNodeEditor](#) attribute)
- [wireframe\(\)](#) (in module [bmesh.ops](#))
  - (in module [bpy.ops.mesh](#))
- [wireframe\\_color\\_type](#) ([bpy.types.View3DShading](#) attribute)
- [wireframe\\_detail](#) ([bpy.types.VolumeDisplay](#) attribute)
- [wireframe\\_opacity](#) ([bpy.types.View3DOverlay](#) attribute)
- [wireframe\\_threshold](#) ([bpy.types.View3DOverlay](#) attribute)
- [wireframe\\_type](#) ([bpy.types.VolumeDisplay](#) attribute)
- [WireframeModifier](#) (class in [bpy.types](#))
- [WithinImageBoundaryUP1D](#) (class in [freestyle.predicates](#))
- [wmOwnerID](#) (class in [bpy.types](#))
- [wmOwnerIDs](#) (class in [bpy.types](#))
- [wmTools](#) (class in [bpy.types](#))
- [wood\\_type](#) ([bpy.types.WoodTexture](#) attribute)
- [WoodTexture](#) (class in [bpy.types](#))
- [WoodTexture.users\\_material](#) (in module [bpy.types](#))
- [WoodTexture.users\\_object\\_modifier](#) (in module [bpy.types](#))
- [WORD\\_WRAP](#) (in module [blf](#))
- [word\\_wrap\(\)](#) (in module [blf](#))
- [workspace](#) ([bpy.types.Window](#) attribute)
- [wzw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzww](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzwx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzwy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzwz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzxw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzxx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzxy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzyw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzyx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzyy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzyz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzzw](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzzx](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzzy](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)
- [wzzz](#) ([mathutils.Vector](#) attribute)