

[Skip to content](#)

# NodeTreeInterfaceSocketGeometry(NodeTreeInterfaceSocket)

base classes — [bpy\\_struct](#) , [NodeTreeInterfaceItem](#) , [NodeTreeInterfaceSocket](#)

**class** `bpy.types.NodeTreeInterfaceSocketGeometry(NodeTreeInterfaceSocket)`

Geometry socket of a node

**draw(context, layout)**

Draw interface socket settings

**PARAMETERS:**

**layout** ([UILayout](#) , (never None)) – Layout, Layout in the UI

**init\_socket(node, socket, data\_path)**

Initialize a node socket instance

**PARAMETERS:**

- **node** ([Node](#) , (never None)) – Node, Node of the socket to initialize
- **socket** ([NodeSocket](#) , (never None)) – Socket, Socket to initialize
- **data\_path** (*string*, (never None)) – Data Path, Path to specialized socket data

**from\_socket(node, socket)**

Setup template parameters from an existing socket

**PARAMETERS:**

- **node** ([Node](#) , (never None)) – Node, Node of the original socket
- **socket** ([NodeSocket](#) , (never None)) – Socket, Original socket

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

**RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The class or default when not found.

**RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)
- [NodeTreeInterfaceItem.item\\_type](#)
- [NodeTreeInterfaceItem.parent](#)
- [NodeTreeInterfaceItem.position](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.hide\\_value](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.hide\\_in\\_modifier](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.force\\_non\\_field](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.is inspect output](#)

- [NodeTreeInterfaceItem.index](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.name](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.identifier](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.description](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.socket\\_type](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.in\\_out](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.layer\\_selection\\_field](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.attribute\\_domain](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.default\\_attribute\\_name](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.default\\_input](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.bl\\_socket\\_idname](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)
- [NodeTreeInterfaceItem.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [NodeTreeInterfaceItem.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.draw](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.init\\_socket](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.from\\_socket](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [NodeTreeInterfaceSocket.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)

[Previous](#)

[NodeTreeInterfaceSocketFloatWavelength\(NodeTreeInterfaceSocket\)](#)

Copyright © Blender [NodeTreeInterfaceSocketImage\(NodeTreeInterfaceSocket\)](#)

Authors

Made with [Furo](#)

[Report issue on this page](#)