

[Skip to content](#)

Normal Swizzle Items

POS_X:

+X.

POS_Y:

+Y.

POS_Z:

+Z.

NEG_X:

-X.

NEG_Y:

-Y.

NEG_Z:

-Z.

[Previous](#)

[Normal Space Items](#)

[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors

Made with [Furo](#)

[Normal Space Items](#)
[Bake Save Mode Item](#)