

[Skip to content](#)

# Extra Utilities (bpy\_extras)

Utility modules associated with the bpy module.

## SUBMODULES

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.anim\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.asset\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.object\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.io\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.image\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.keyconfig\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.mesh\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.node\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.view3d\\_utils\)](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.id\\_map\\_utils\)](#)

[Previous](#)

[BMesh Geometry Utilities \(bmesh.geometry\)](#)

[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors

Made with [Furo](#)

[bpy\\_extras submodule \(bpy\\_extras.anim\\_utils\)](#)