

[Skip to content](#)

# DynamicPaintSurfaces(bpy\_struct)

base class — [bpy\\_struct](#)

**class** `bpy.types.DynamicPaintSurfaces(bpy_struct)`

Collection of Dynamic Paint Canvas surfaces

## **active**

Active Dynamic Paint surface being displayed

## **TYPE:**

[DynamicPaintSurface](#), (readonly)

## **active\_index**

## **TYPE:**

int in [0, inf], default 0

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

## **PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## **RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

## **RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

## **PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## **RETURNS:**

The class or default when not found.

## **RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)

- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)

## References

- [DynamicPaintCanvasSettings.canvas\\_surfaces](#)

[Previous](#)  
[DynamicPaintSurface\(bpy\\_struct\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next](#)  
[EQCurveMappingData\(bpy\\_struct\)](#)