

- [nabla](#) ([bpy.types.CloudsTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.DistortedNoiseTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MarbleTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MusgraveTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.WoodTexture](#) attribute)
- [name](#) ([bmesh.types.BMLayerItem](#) attribute)
  - ([bpy.types.ActionGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.ActionLayer](#) attribute)
  - ([bpy.types.AOV](#) attribute)
  - ([bpy.types.AssetId](#) attribute)
  - ([bpy.types.Attribute](#) attribute)
  - ([bpy.types.BoidRule](#) attribute)
  - ([bpy.types.BoidState](#) attribute)
  - ([bpy.types.Bone](#) attribute)
  - ([bpy.types.BoneCollection](#) attribute)
  - ([bpy.types.CollectionExport](#) attribute)
  - ([bpy.types.ColorManagedInputColorspaceSettings](#) attribute)
  - ([bpy.types.ColorManagedSequencerColorspaceSettings](#) attribute)
  - ([bpy.types.Constraint](#) attribute)
  - ([bpy.types.DriverVariable](#) attribute)
  - ([bpy.types.DynamicPaintSurface](#) attribute)
  - ([bpy.types.EditBone](#) attribute)
  - ([bpy.types.FileBrowserFSMenuEntry](#) attribute)
  - ([bpy.types.FModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.ForeachGeometryElementGenerationItem](#) attribute)
  - ([bpy.types.ForeachGeometryElementInputItem](#) attribute)
  - ([bpy.types.ForeachGeometryElementMainItem](#) attribute)
  - ([bpy.types.FreestyleLineSet](#) attribute)
  - ([bpy.types.GreasePencilDashModifierSegment](#) attribute)
  - ([bpy.types.GreasePencilLayer](#) attribute)
  - ([bpy.types.GreasePencilLayerGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.GreasePencilLayerMask](#) attribute)
  - ([bpy.types.GreasePencilTimeModifierSegment](#) attribute)
  - ([bpy.types.ID](#) attribute)
  - ([bpy.types.KeyConfig](#) attribute)
  - ([bpy.types.Lightgroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.LineStyleAlphaModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.LineStyleColorModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.LineStyleGeometryModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.LineStyleThicknessModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.MaskLayer](#) attribute)
  - ([bpy.types.MeshLoopColorLayer](#) attribute)
  - ([bpy.types.MeshSkinVertexLayer](#) attribute)
  - ([bpy.types.MeshUVLoopLayer](#) attribute)
  - ([bpy.types.Modifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.MovieTrackingObject](#) attribute)
  - ([bpy.types.MovieTrackingPlaneTrack](#) attribute)
  - ([bpy.types.MovieTrackingTrack](#) attribute)
  - ([bpy.types.NlaStrip](#) attribute)
  - ([bpy.types.NlaTrack](#) attribute)
  - ([bpy.types.Node](#) attribute)
  - ([bpy.types.NodeEnumItem](#) attribute)
- [NodeSocketFloatColorTemperature.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatDistance](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatDistance.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatFactor](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatFactor.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatFrequency](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatFrequency.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatPercentage](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatPercentage.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatTime](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatTime.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatTimeAbsolute](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatTimeAbsolute.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatUnsigned](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatUnsigned.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatWavelength](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketFloatWavelength.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketGeometry](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketGeometry.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketImage](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketImage.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketInt](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketInt.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketIntFactor](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketIntFactor.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketIntPercentage](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketIntPercentage.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketIntUnsigned](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketIntUnsigned.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketMaterial](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketMaterial.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketMatrix](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketMatrix.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketMenu](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketMenu.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketObject](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketObject.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketRotation](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketRotation.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketShader](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketShader.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketStandard](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketStandard.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketString](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketString.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketStringFilePath](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketStringFilePath.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketTexture](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketTexture.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVector](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVector.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorAcceleration](#) (class in [bpy.types](#))

- ([bpy.types.NodeGeometryBakeItem](#) attribute)
- ([bpy.types.NodeGeometryCaptureAttributeItem](#) attribute)
- ([bpy.types.NodeOutputFileSlotLayer](#) attribute)
- ([bpy.types.NodeSocket](#) attribute)
- ([bpy.types.NodeTreeInterfacePanel](#) attribute)
- ([bpy.types.NodeTreeInterfaceSocket](#) attribute)
- ([bpy.types.OperatorFileListElement](#) attribute)
- ([bpy.types.ParticleSystem](#) attribute)
- ([bpy.types.PointCache](#) attribute)
- ([bpy.types.PointCacheItem](#) attribute)
- ([bpy.types.PoseBone](#) attribute)
- ([bpy.types.PropertyGroup](#) attribute)
- ([bpy.types.RenderSlot](#) attribute)
- ([bpy.types.RepeatItem](#) attribute)
- ([bpy.types.SceneRenderView](#) attribute)
- ([bpy.types.ScriptDirectory](#) attribute)
- ([bpy.types.SequenceTimelineChannel](#) attribute)
- ([bpy.types.ShaderFx](#) attribute)
- ([bpy.types.ShapeKey](#) attribute)
- ([bpy.types.SimulationStateItem](#) attribute)
- ([bpy.types.SpreadsheetColumnID](#) attribute)
- ([bpy.types.Strip](#) attribute)
- ([bpy.types.StripModifier](#) attribute)
- ([bpy.types.Theme](#) attribute)
- ([bpy.types.TimelineMarker](#) attribute)
- ([bpy.types.TransformOrientation](#) attribute)
- ([bpy.types.UserAssetLibrary](#) attribute)
- ([bpy.types.UserExtensionRepo](#) attribute)
- ([bpy.types.VertexGroup](#) attribute)
- ([bpy.types.ViewLayer](#) attribute)
- ([bpy.types.wmOwnerID](#) attribute)
- ([bpy.types.XrActionMap](#) attribute)
- ([bpy.types.XrActionMapBinding](#) attribute)
- ([bpy.types.XrActionMapItem](#) attribute)
- ([freestyle.types.BinaryPredicate0D](#) attribute)
- ([freestyle.types.BinaryPredicate1D](#) attribute)
- ([freestyle.types.Interface0D](#) attribute)
- ([freestyle.types.Interface1D](#) attribute)
- ([freestyle.types.Iterator](#) attribute)
- ([freestyle.types.SShape](#) attribute)
- ([freestyle.types.StrokeShader](#) attribute)
- ([freestyle.types.UnaryFunction0D](#) attribute)
- ([freestyle.types.UnaryFunction1D](#) attribute)
- ([freestyle.types.UnaryPredicate0D](#) attribute)
- ([freestyle.types.UnaryPredicate1D](#) attribute)
- ([freestyle.types.ViewShape](#) attribute)
- ([gpu.types.GPUShader](#) attribute)
- ([gpu.types.GPUStageInterfaceInfo](#) attribute)
- ([idprop.types.IDPropertyGroup](#) attribute)
- [name\\_display](#) ([bpy.types.ActionSlot](#) attribute)
- [narrowness](#) ([bpy.types.WaveModifier](#) attribute)
- [native\\_pathsep\(\)](#) (in module [bpy.path](#))
- [Nature](#) (class in [freestyle.types](#))
- [nature](#) ([freestyle.types.FEdge](#) attribute)
  - ([freestyle.types.Interface0D](#) attribute)
  - ([freestyle.types.Interface1D](#) attribute)
- [NodeSocketVectorAcceleration.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorDirection](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorDirection.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorEuler](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorEuler.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorTranslation](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorTranslation.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorVelocity](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorVelocity.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorXYZ](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVectorXYZ.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeSocketVirtual](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeSocketVirtual.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTree](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTree.animation\\_data](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTree.interface](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTree.links](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTree.nodes](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTree.type](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTree.view\\_center](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterface](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterface.items\\_tree](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceItem](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceItem.index](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceItem.item\\_type](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceItem.parent](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceItem.position](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfacePanel](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfacePanel.interface\\_items](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfacePanel.persistent\\_uid](#) (in module [bpy.type](#))
- [NodeTreeInterfaceSocket](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocket.identifier](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocket.in\\_out](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketBool](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketCollection](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketColor](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloat](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatAngle](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatColorTemperature](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatDistance](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatFactor](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatFrequency](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatPercentage](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatTime](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatTime.Absolute](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatUnsigned](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketFloatWavelength](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketGeometry](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketImage](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketInt](#) (class in [bpy.types](#))

- ([freestyle.types.ViewEdge](#) attribute)
- ([freestyle.types.ViewVertex](#) attribute)
- [navigate\(\)](#) (in module [bpy.ops.view3d](#))
- [navigation\\_bar](#) ([bpy.types.ThemeSpaceGeneric](#) attribute)
  - ([bpy.types.ThemeSpaceGradient](#) attribute)
- [navigation\\_location](#) ([bpy.types.XrSessionState](#) attribute)
- [navigation\\_mode](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [navigation\\_rotation](#) ([bpy.types.XrSessionState](#) attribute)
- [navigation\\_scale](#) ([bpy.types.XrSessionState](#) attribute)
- [ndof\(\)](#) (in module [bpy.ops.view2d](#))
- [ndof\\_all\(\)](#) (in module [bpy.ops.view3d](#))
- [ndof\\_deadzone](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_fly\\_helicopter](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_lock\\_camera\\_pan\\_zoom](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_lock\\_horizon](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_orbit\(\)](#) (in module [bpy.ops.view3d](#))
- [ndof\\_orbit\\_center\\_auto](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_orbit\\_center\\_selected](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_orbit\\_sensitivity](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_orbit\\_zoom\(\)](#) (in module [bpy.ops.view3d](#))
- [ndof\\_pan\(\)](#) (in module [bpy.ops.view3d](#))
- [ndof\\_pan\\_yz\\_swap\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_panx\\_invert\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_pany\\_invert\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_panz\\_invert\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_rotx\\_invert\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_roty\\_invert\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_rotz\\_invert\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_sensitivity](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_show\\_guide\\_orbit\\_axis](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_show\\_guide\\_orbit\\_center](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_view\\_navigate\\_method](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_view\\_rotate\\_method](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [ndof\\_zoom\\_invert](#) ([bpy.types.PreferencesInput](#) attribute)
- [needs\\_liboverride\\_resync](#) ([bpy.types.Library](#) attribute)
- [negate\(\)](#) ([mathutils.Vector](#) method)
- [network\\_connection\\_limit](#) ([bpy.types.PreferencesSystem](#) attribute)
- [network\\_timeout](#) ([bpy.types.PreferencesSystem](#) attribute)
- [new\(\)](#) ([bmesh.types.BMEdgeSeq](#) method)
  - ([bmesh.types.BMFaceSeq](#) method)
  - ([bmesh.types.BMLayerCollection](#) method)
  - ([bmesh.types.BMVertSeq](#) method)
  - ([bpy.types.ActionChannelbagFCurves](#) method)
  - ([bpy.types.ActionChannelbagGroups](#) method)
  - ([bpy.types.ActionChannelbags](#) method)
  - ([bpy.types.ActionFCurves](#) method)
  - ([bpy.types.ActionGroups](#) method)
  - ([bpy.types.ActionLayers](#) method)
  - ([bpy.types.ActionPoseMarkers](#) method)
  - ([bpy.types.ActionSlots](#) method)
  - ([bpy.types.ActionStrips](#) method)
  - ([bpy.types.Addons](#) class method)
  - ([bpy.types.AnimDataDrivers](#) method)
  - ([bpy.types.ArmatureConstraintTargets](#) method)
  - ([bpy.types.ArmatureEditBones](#) method)
  - ([bpy.types.AssetLibraryCollection](#) class method)
  - ([bpy.types.AssetTags](#) method)
- [NodeFreeInterfaceSocketIntFactor](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketIntPercentage](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketIntUnsigned](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketMaterial](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketMatrix](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketMenu](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketObject](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketRotation](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketShader](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketString](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketStringFilePath](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketTexture](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVector](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVectorAcceleration](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVectorDirection](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVectorEuler](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVectorTranslation](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVectorVelocity](#) (class in [bpy.type](#))
- [NodeTreeInterfaceSocketVectorXYZ](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreePath](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeTreePath.node\\_tree](#) (in module [bpy.types](#))
- [noise](#) ([bpy.types.FieldSettings](#) attribute)
- [Noise](#) (class in [freestyle.types](#))
- [noise\(\)](#) (in module [mathutils.noise](#))
- [noise\\_basis](#) ([bpy.types.CloudsTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.DistortedNoiseTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MarbleTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MusgraveTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.StucciTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.WoodTexture](#) attribute)
- [noise\\_basis\\_2](#) ([bpy.types.MarbleTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.WoodTexture](#) attribute)
- [noise\\_depth](#) ([bpy.types.CloudsTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MagicTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MarbleTexture](#) attribute)
- [noise\\_dimensions](#) ([bpy.types.ShaderNodeTexNoise](#) attribut
  - ([bpy.types.ShaderNodeTexWhiteNoise](#) attribute)
- [noise\\_distortion](#) ([bpy.types.DistortedNoiseTexture](#) attribute)
- [noise\\_intensity](#) ([bpy.types.MusgraveTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
- [noise\\_offset](#) ([bpy.types.GreasePencilNoiseModifier](#) attribut
  - ([bpy.types.FluidDomainSettings](#) attribute)
- [noise\\_pos\\_scale](#) ([bpy.types.FluidDomainSettings](#) attribute)
- [noise\\_scale](#) ([bpy.types.CloudsTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.DistortedNoiseTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.FluidDomainSettings](#) attribute)
  - ([bpy.types.GreasePencilNoiseModifier](#) attribute)
  - ([bpy.types.MarbleTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.MusgraveTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.StucciTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.VoronoiTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.WoodTexture](#) attribute)
- [noise\\_strength](#) ([bpy.types.FluidDomainSettings](#) attribute)
- [noise\\_texture](#) ([bpy.types.FluidFlowSettings](#) attribute)
- [noise\\_time\\_anim](#) ([bpy.types.FluidDomainSettings](#) attribute)

- (bpy.types.AttributeGroupCurves method)
- (bpy.types.AttributeGroupGreasePencil method)
- (bpy.types.AttributeGroupGreasePencilDrawing method)
- (bpy.types.AttributeGroupMesh method)
- (bpy.types.AttributeGroupPointCloud method)
- (bpy.types.BlendDataActions method)
- (bpy.types.BlendDataArmatures method)
- (bpy.types.BlendDataBrushes method)
- (bpy.types.BlendDataCameras method)
- (bpy.types.BlendDataCollections method)
- (bpy.types.BlendDataCurves method)
- (bpy.types.BlendDataGreasePencils method)
- (bpy.types.BlendDataGreasePencilsV3 method)
- (bpy.types.BlendDataHairCurves method)
- (bpy.types.BlendDataImages method)
- (bpy.types.BlendDataLattices method)
- (bpy.types.BlendDataLights method)
- (bpy.types.BlendDataLineStyle method)
- (bpy.types.BlendDataMasks method)
- (bpy.types.BlendDataMaterials method)
- (bpy.types.BlendDataMeshes method)
- (bpy.types.BlendDataMetaBalls method)
- (bpy.types.BlendDataNodeTrees method)
- (bpy.types.BlendDataObjects method)
- (bpy.types.BlendDataPalettes method)
- (bpy.types.BlendDataParticles method)
- (bpy.types.BlendDataPointClouds method)
- (bpy.types.BlendDataProbes method)
- (bpy.types.BlendDataScenes method)
- (bpy.types.BlendDataSpeakers method)
- (bpy.types.BlendDataTexts method)
- (bpy.types.BlendDataTextures method)
- (bpy.types.BlendDataVolumes method)
- (bpy.types.BlendDataWorlds method)
- (bpy.types.BoneCollections method)
- (bpy.types.CacheFileLayers method)
- (bpy.types.CameraBackgroundImages method)
- (bpy.types.ChannelDriverVariables method)
- (bpy.types.ColorRampElements method)
- (bpy.types.CompositorNodeOutputFileFileSlots method)
- (bpy.types.CompositorNodeOutputFileLayerSlots method)
- (bpy.types.CurveMapPoints method)
- (bpy.types.CurveSplines method)
- (bpy.types.FCurveModifiers method)
- (bpy.types.FreestyleModules method)
- (bpy.types.Gizmos method)
- (bpy.types.GPencilFrames method)
- (bpy.types.GreasePencilFrames method)
- (bpy.types.GreasePencilLayers method)
- (bpy.types.GreasePencilv3LayerGroup method)
- (bpy.types.GreasePencilv3Layers method)
- (bpy.types.KeyConfigurations method)
- (bpy.types.KeyingSets method)
- (bpy.types.KeyMapItems method)
- (bpy.types.KeyMaps method)
- (bpy.types.Linesets method)

- noise\_type (bpy.types.CloudsTexture attribute)
  - (bpy.types.MarbleTexture attribute)
  - (bpy.types.ShaderNodeTexNoise attribute)
  - (bpy.types.StucciTexture attribute)
  - (bpy.types.WoodTexture attribute)
- noise\_vector() (in module mathutils.noise)
- NoiseTexture (class in bpy.types)
- NoiseTexture.users\_material (in module bpy.types)
- NoiseTexture.users\_object\_modifier (in module bpy.types)
- nonmanifold\_boundary\_mode (bpy.types.SolidifyModifier attribute)
- nonmanifold\_merge\_threshold (bpy.types.SolidifyModifier attribute)
- nonmanifold\_thickness\_mode (bpy.types.SolidifyModifier attribute)
- NonTVertex (class in freestyle.types)
- noodle\_curving (bpy.types.ThemeNodeEditor attribute)
- normal (bmesh.types.BMFace attribute)
  - (bmesh.types.BMVert attribute)
  - (bpy.types.ThemeBoneColorSet attribute)
  - (bpy.types.ThemeView3D attribute)
  - (freestyle.types.FEdgeSmooth attribute)
- normal() (in module mathutils.geometry)
- Normal2DF0D (class in freestyle.functions)
- Normal2DF1D (class in freestyle.functions)
- normal\_angle (bpy.types.ImagePaint attribute)
- normal\_at\_I0D0 (in module freestyle.utils)
- normal\_b (bpy.types.BakeSettings attribute)
- normal\_bias (bpy.types.LightProbeVolume attribute)
- normal\_factor (bpy.types.ParticleSettings attribute)
- normal\_flip() (bmesh.types.BMFace method)
- normal\_g (bpy.types.BakeSettings attribute)
- normal\_left (freestyle.types.FEdgeSharp attribute)
- normal\_r (bpy.types.BakeSettings attribute)
- normal\_radius\_factor (bpy.types.Brush attribute)
- normal\_right (freestyle.types.FEdgeSharp attribute)
- normal\_space (bpy.types.BakeSettings attribute)
- normal\_update() (bmesh.types.BMEdge method)
  - (bmesh.types.BMESH method)
  - (bmesh.types.BMFace method)
  - (bmesh.types.BMVert method)
- normal\_vector (bpy.types.ToolSettings attribute)
- normal\_weight (bpy.types.Brush attribute)
- NormalEditModifier (class in bpy.types)
- normalize (bpy.types.ShaderNodeTexNoise attribute)
  - (bpy.types.ShaderNodeTexVoronoi attribute)
  - (bpy.types.VertexWeightEditModifier attribute)
  - (bpy.types.VertexWeightMixModifier attribute)
  - (bpy.types.VertexWeightProximityModifier attribute)
- normalize() (mathutils.Matrix method)
  - (mathutils.Vector method)
- normalize\_target\_weights() (in module bpy.ops.constraint)
- normalized() (mathutils.Matrix method)
  - (mathutils.Vector method)
- normals (freestyle.types.SVertex attribute)
- normals\_constant\_screen\_size (bpy.types.View3DOverlay





- (in module bpy.ops.particle)
- (in module bpy.ops.scene)
- (in module bpy.ops.screen)
- (in module bpy.ops.text)
- (in module bpy.ops.texture)
- (in module bpy.ops.world)
- (in module bpy.utils.previews)
- (in module inbuf)
- new\_clip() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_custom\_shape() (bpy.types.Gizmo static method)
- new\_effect() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_from\_actionmap() (bpy.types.XrActionMaps class method)
- new\_from\_binding() (bpy.types.XrActionMapBindings method)
- new\_from\_item() (bpy.types.KeyMapItems method)
  - (bpy.types.XrActionMapItems method)
- new\_from\_object() (bpy.types.BlendDataMeshes method)
- new\_geometry\_node\_group\_assign() (in module bpy.ops.node)
- new\_geometry\_node\_group\_tool() (in module bpy.ops.node)
- new\_geometry\_nodes\_modifier() (in module bpy.ops.node)
- new\_graphic() (bpy.types.SoundEqualizerModifier method)
- new\_image() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_image\_from\_plane\_marker() (in module bpy.ops.clip)
- new\_mask() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_meta() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_modal() (bpy.types.KeyMapItems method)
- new\_movie() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_node\_tree() (in module bpy.ops.node)
- new\_panel() (bpy.types.NodeTreeInterface method)
- new\_scene() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_sequencer() (in module bpy.ops.scene)
- new\_socket() (bpy.types.NodeTreeInterface method)
- new\_sound() (bpy.types.StripsMeta method)
  - (bpy.types.StripsTopLevel method)
- new\_target() (in module bpy.ops.particle)
- new\_triangles() (in module bpy.app.icons)
- new\_triangles\_from\_file() (in module bpy.app.icons)
- next() (in module bpy.ops.file)
- next\_fedge (freestyle.types.FEdge attribute)
- next\_vertex (freestyle.types.ChainingIterator attribute)
- ngon\_method (bpy.types.GeometryNodeTriangulate attribute)
  - (bpy.types.TriangulateModifier attribute)
- ngon\_tessellate() (in module bpy\_extras.mesh\_utils)
- nla\_track (bpy.types.ThemeNLAEditor attribute)
- nla\_tweak\_strip\_time\_to\_scene() (bpy.types.AnimData method)
- NlaStrip (class in bpy.types)
- NlaStrip.action\_suitable\_slots (in module bpy.types)
- NlaStrip.active (in module bpy.types)
- NlaStrip.fcurves (in module bpy.types)
- NlaStrip.modifiers (in module bpy.types)

- [NlaStrip.strips](#) (in module [bpy.types](#))
- [NlaStrip.type](#) (in module [bpy.types](#))
- [NlaStripFCurves](#) (class in [bpy.types](#))
- [NlaStrips](#) (class in [bpy.types](#))
- [NlaTrack](#) (class in [bpy.types](#))
- [NlaTrack.active](#) (in module [bpy.types](#))
- [NlaTrack.is\\_override\\_data](#) (in module [bpy.types](#))
- [NlaTrack.strips](#) (in module [bpy.types](#))
- [NlaTracks](#) (class in [bpy.types](#))
- [no\\_perspective\(\)](#) ([gpu.types.GPUStageInterfaceInfo](#) method)
- [no\\_polynors\\_fix](#) ([bpy.types.NormalEditModifier](#) attribute)
- [Node](#) (class in [bpy.types](#))
- [Node.bl\\_static\\_type](#) (in module [bpy.types](#))
- [Node.color\\_tag](#) (in module [bpy.types](#))
- [Node.dimensions](#) (in module [bpy.types](#))
- [Node.inputs](#) (in module [bpy.types](#))
- [Node.internal\\_links](#) (in module [bpy.types](#))
- [Node.outputs](#) (in module [bpy.types](#))
- [Node.type](#) (in module [bpy.types](#))
- [node\\_active](#) ([bpy.types.ThemeNodeEditor](#) attribute)
- [node\\_backdrop](#) ([bpy.types.ThemeNodeEditor](#) attribute)
- [node\\_color\\_preset\\_add\(\)](#) (in module [bpy.ops.node](#))
- [node\\_copy\\_color\(\)](#) (in module [bpy.ops.node](#))
- [NODE\\_FH\\_image\\_node](#) (class in [bpy.types](#))
- [node\\_group](#) ([bpy.types.NodesModifier](#) attribute)
- [node\\_id](#) ([bpy.types.GroupNodeViewerPathElem](#) attribute)
  - ([bpy.types.ViewerNodeViewerPathElem](#) attribute)
- [node\\_margin](#) ([bpy.types.PreferencesEdit](#) attribute)
- [node\\_output](#) ([bpy.types.CompositorNodeTexture](#) attribute)
  - ([bpy.types.TextureNodeTexture](#) attribute)
- [node\\_preview\\_resolution](#) ([bpy.types.PreferencesEdit](#) attribute)
- [node\\_selected](#) ([bpy.types.ThemeNodeEditor](#) attribute)
- [node\\_tree](#) ([bpy.types.CompositorNodeCustomGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.CompositorNodeGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.GeometryNodeCustomGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.GeometryNodeGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.NodeCustomGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.NodeGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.ShaderNodeCustomGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.ShaderNodeGroup](#) attribute)
  - ([bpy.types.SpaceNodeEditor](#) attribute)
  - ([bpy.types.TextureNodeGroup](#) attribute)
- [node\\_use\\_insert\\_offset](#) ([bpy.types.PreferencesEdit](#) attribute)
- [NodeCustomGroup](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeEnumItem](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeFrame](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryBakeItem](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryBakeItem.color](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeGeometryBakeItems](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryCaptureAttributeItem](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryCaptureAttributeItem.color](#) (in module [bpy.types](#))
- [NodeGeometryCaptureAttributeItems](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryForeachGeometryElementGenerationItems](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryForeachGeometryElementInputItems](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryForeachGeometryElementMainItems](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometryRepeatOutputItems](#) (class in [bpy.types](#))
- [NodeGeometrySimulationOutputItems](#) (class in [bpy.types](#))

- [NodeSocketJoinAndOutputs](#) (class in bpy.types)
- [NodeGroup](#) (class in bpy.types)
- [NodeGroupInput](#) (class in bpy.types)
- [NodeGroupOutput](#) (class in bpy.types)
- [NodeIndexSwitchItems](#) (class in bpy.types)
- [NodeInputs](#) (class in bpy.types)
- [NodeInstanceHash](#) (class in bpy.types)
- [NodeInternal](#) (class in bpy.types)
- [NodeInternalSocketTemplate](#) (class in bpy.types)
- [NodeInternalSocketTemplate.identifier](#) (in module bpy.types)
- [NodeInternalSocketTemplate.name](#) (in module bpy.types)
- [NodeInternalSocketTemplate.type](#) (in module bpy.types)
- [NodeLink](#) (class in bpy.types)
- [NodeLink.from\\_node](#) (in module bpy.types)
- [NodeLink.from\\_socket](#) (in module bpy.types)
- [NodeLink.is\\_hidden](#) (in module bpy.types)
- [NodeLink.multi\\_input\\_sort\\_id](#) (in module bpy.types)
- [NodeLink.to\\_node](#) (in module bpy.types)
- [NodeLink.to\\_socket](#) (in module bpy.types)
- [NodeLinks](#) (class in bpy.types)
- [NodeMenuSwitchItems](#) (class in bpy.types)
- [NodeOutputFileSlotFile](#) (class in bpy.types)
- [NodeOutputFileSlotFile.format](#) (in module bpy.types)
- [NodeOutputFileSlotLayer](#) (class in bpy.types)
- [NodeOutputs](#) (class in bpy.types)
- [NodeReroute](#) (class in bpy.types)
- [Nodes](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifier](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifier.bakes](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifier.node\\_warnings](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifier.panels](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierBake](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierBake.bake\\_id](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierBake.data\\_blocks](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierBake.node](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierBakeDataBlocks](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierBakes](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierDataBlock](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierDataBlock.id\\_name](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierDataBlock.id\\_type](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierDataBlock.lib\\_name](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierPanel](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierPanels](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierWarning](#) (class in bpy.types)
- [NodesModifierWarning.message](#) (in module bpy.types)
- [NodesModifierWarning.type](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket](#) (class in bpy.types)
- [NodeSocket.identifier](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.is\\_linked](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.is\\_multi\\_input](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.is\\_output](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.is\\_unavailable](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.label](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.links](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocket.node](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocketBool](#) (class in bpy.types)
- [NodeSocketBool.links](#) (in module bpy.types)



- [NodeSocketCollection](#) (class in bpy.types)
- [NodeSocketCollection.links](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocketColor](#) (class in bpy.types)
- [NodeSocketColor.links](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocketFloat](#) (class in bpy.types)
- [NodeSocketFloat.links](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocketFloatAngle](#) (class in bpy.types)
- [NodeSocketFloatAngle.links](#) (in module bpy.types)
- [NodeSocketFloatColorTemperature](#) (class in bpy.types)

Copyright © Blender Authors

Made with [Furo](#)