

[Skip to content](#)

ShaderFxFlip(ShaderFx)

base classes — [bpy_struct](#) , [ShaderFx](#)

class `bpy.types.ShaderFxFlip(ShaderFx)`

Flip effect

use_flip_x

Flip image horizontally

TYPE:

boolean, default False

use_flip_y

Flip image vertically

TYPE:

boolean, default False

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)
- [ShaderFx.name](#)
- [ShaderFx.type](#)
- [ShaderFx.show_viewport](#)
- [ShaderFx.show_render](#)
- [ShaderFx.show_in_editmode](#)
- [ShaderFx.show_expanded](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)

- bpy_struct.id_properties_clear
- bpy_struct.id_properties_ensure
- bpy_struct.id_properties_ui
- bpy_struct.is_property_hidden
- bpy_struct.is_property_overridable_library
- bpy_struct.is_property_readonly
- bpy_struct.is_property_set
- bpy_struct.items
- bpy_struct.path_resolve
- bpy_struct.pop
- bpy_struct.property_overridable_library_set
- bpy_struct.property_unset
- bpy_struct.type_recast
- bpy_struct.values
- ShaderFx.bl_rna_get_subclass
- ShaderFx.bl_rna_get_subclass_py

[Previous](#)
[ShaderFxColorize\(ShaderFx\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[ShaderFxGlow\(ShaderFx\)](#)