

[Skip to content](#)

# MeshSkinVertexLayer(bpy\_struct)

base class — [bpy\\_struct](#)

**class** `bpy.types.MeshSkinVertexLayer(bpy_struct)`

Per-vertex skin data for use with the Skin modifier

## data

### TYPE:

[bpy\\_prop\\_collection](#) of [MeshSkinVertex](#), (readonly)

## name

Name of skin layer

### TYPE:

string, default “”, (never None)

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

### PARAMETERS:

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

### RETURNS:

The RNA type or default when not found.

### RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

### PARAMETERS:

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

### RETURNS:

The class or default when not found.

### RETURN TYPE:

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)

- `bpy_struct.is_property_readonly`
- `bpy_struct.is_property_set`
- `bpy_struct.type_recast`
- `bpy_struct.values`

## References

- `Mesh.skin_vertices`

[Previous](#)  
[MeshSkinVertex\(bpy\\_struct\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next](#)  
[MeshStatVis\(bpy\\_struct\)](#)