

[Skip to content](#)

# BoidRuleFight(BoidRule)

base classes — [bpy\\_struct](#), [BoidRule](#)

**class** `bpy.types.BoidRuleFight(BoidRule)`

## **distance**

Attack boids at max this distance

## **TYPE:**

float in [0, 100], default 0.0

## **flee\_distance**

Flee to this distance

## **TYPE:**

float in [0, 100], default 0.0

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

## **PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## **RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

## **RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

## **PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## **RETURNS:**

The class or default when not found.

## **RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)
- [BoidRule.name](#)
- [BoidRule.type](#)
- [BoidRule.use\\_in\\_air](#)
- [BoidRule.use\\_on\\_land](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)

- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)
- [BoidRule.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [BoidRule.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)

[Previous](#)  
[BoidRuleAvoidCollision\(BoidRule\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next](#)  
[BoidRuleFollowLeader\(BoidRule\)](#)