

[Skip to content](#)

# CompositorNodeDoubleEdgeMask(CompositorNode)

base classes — [bpy\\_struct](#), [Node](#), [NodeInternal](#), [CompositorNode](#)

**class** bpy.types.CompositorNodeDoubleEdgeMask(CompositorNode)

Create a gradient between two masks

## edge\_mode

- BLEED\_OUT Bleed Out – Allow mask pixels to bleed along edges.
- KEEP\_IN Keep In – Restrict mask pixels from touching edges.

### TYPE:

enum in ['BLEED\_OUT', 'KEEP\_IN'], default 'BLEED\_OUT'

## inner\_mode

- ALL All – All pixels on inner mask edge are considered during mask calculation.
- ADJACENT\_ONLY Adjacent Only – Only inner mask pixels adjacent to outer mask pixels are considered during mask calculation.

### TYPE:

enum in ['ALL', 'ADJACENT\_ONLY'], default 'ALL'

**classmethod** is\_registered\_node\_type()

True if a registered node type

### RETURNS:

Result

### RETURN TYPE:

boolean

**classmethod** input\_template(index)

Input socket template

### PARAMETERS:

**index** (*int in [0, inf]*) – Index

### RETURNS:

result

### RETURN TYPE:

[NodeInternalSocketTemplate](#)

**classmethod** output\_template(index)

Output socket template

### PARAMETERS:

**index** (*int in [0, inf]*) – Index

### RETURNS:

result

### RETURN TYPE:

[NodeInternalSocketTemplate](#)

**update()**

**classmethod** bl\_ma\_get\_subclass(id, default=None)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

**RETURN TYPE:**

`bpy.types.Struct` subclass

**classmethod** `bl_ma_get_subclass_py(id, default=None)`

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The class or default when not found.

**RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| • <code>bpy_struct.id_data</code>       | • <code>Node.select</code>            |
| • <code>Node.type</code>                | • <code>Node.show_options</code>      |
| • <code>Node.location</code>            | • <code>Node.show_preview</code>      |
| • <code>Node.location_absolute</code>   | • <code>Node.hide</code>              |
| • <code>Node.width</code>               | • <code>Node.mute</code>              |
| • <code>Node.height</code>              | • <code>Node.show_texture</code>      |
| • <code>Node.dimensions</code>          | • <code>Node.bl_idname</code>         |
| • <code>Node.name</code>                | • <code>Node.bl_label</code>          |
| • <code>Node.label</code>               | • <code>Node.bl_description</code>    |
| • <code>Node.inputs</code>              | • <code>Node.bl_icon</code>           |
| • <code>Node.outputs</code>             | • <code>Node.bl_static_type</code>    |
| • <code>Node.internal_links</code>      | • <code>Node.bl_width_default</code>  |
| • <code>Node.parent</code>              | • <code>Node.bl_width_min</code>      |
| • <code>Node.warning_propagation</code> | • <code>Node.bl_width_max</code>      |
| • <code>Node.use_custom_color</code>    | • <code>Node.bl_height_default</code> |
| • <code>Node.color</code>               | • <code>Node.bl_height_min</code>     |
| • <code>Node.color_tag</code>           | • <code>Node.bl_height_max</code>     |

## Inherited Functions

- |   |   |
|---|---|
| • <code>bpy_struct.as_pointer</code>                      | • <code>Node.update</code>                              |
| • <code>bpy_struct.driver_add</code>                      | • <code>Node.insert_link</code>                         |
| • <code>bpy_struct.driver_remove</code>                   | • <code>Node.init</code>                                |
| • <code>bpy_struct.get</code>                             | • <code>Node.copy</code>                                |
| • <code>bpy_struct.id_properties_clear</code>             | • <code>Node.free</code>                                |
| • <code>bpy_struct.id_properties_ensure</code>            | • <code>Node.draw_buttons</code>                        |
| • <code>bpy_struct.id_properties_ui</code>                | • <code>Node.draw_buttons_ext</code>                    |
| • <code>bpy_struct.is_property_hidden</code>              | • <code>Node.draw_label</code>                          |
| • <code>bpy_struct.is_property_overridable_library</code> | • <code>Node.debug_zone_body_lazy_function_graph</code> |
| • <code>bpy_struct.is_property_readonly</code>            | • <code>Node.debug_zone_lazy_function_graph</code>      |

- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)
- [Node.socket\\_value\\_update](#)
- [Node.is\\_registered\\_node\\_type](#)
- [Node.poll](#)
- [Node.poll\\_instance](#)
- [Node.debug\\_zone\\_lazy\\_function\\_graph](#)
- [Node.poll](#)
- [Node.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [Node.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)
- [NodeInternal.poll](#)
- [NodeInternal.poll\\_instance](#)
- [NodeInternal.update](#)
- [NodeInternal.draw\\_buttons](#)
- [NodeInternal.draw\\_buttons\\_ext](#)
- [NodeInternal.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [NodeInternal.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)
- [CompositorNode.tag\\_need\\_exec](#)
- [CompositorNode.poll](#)
- [CompositorNode.update](#)
- [CompositorNode.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [CompositorNode.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)