

[Skip to content](#)

SelectedUvElement(PropertyGroup)

base classes — [bpy_struct](#), [PropertyGroup](#)

class `bpy.types.SelectedUvElement(PropertyGroup)`

element_index

TYPE:

`int` in `[0, inf]`, default `0`

face_index

TYPE:

`int` in `[0, inf]`, default `0`

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

`type`

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)
- [PropertyGroup.name](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.is_property_overridable_library](#)
- [bpy_struct.is_property_readonly](#)
- [bpy_struct.is_property_set](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)
- [bpy_struct.type_recast](#)
- [bpy_struct.values](#)
- [PropertyGroup.bl_rna_get_subclass](#)
- [PropertyGroup.bl_rna_get_subclass_py](#)

[Previous](#)
[Sculpt\(Paint\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[SequenceEditor\(bpy_stru](#)