

[Skip to content](#)

# ByteColorAttributeValue(bpy\_struct)

base class — [bpy\\_struct](#)

**class** `bpy.types.ByteColorAttributeValue(bpy_struct)`

Color value in geometry attribute

## **color**

RGBA color in scene linear color space

## **TYPE:**

float array of 4 items in [0, 1], default (0.0, 0.0, 0.0, 0.0)

## **color\_srgb**

RGBA color in sRGB color space

## **TYPE:**

float array of 4 items in [0, 1], default (0.0, 0.0, 0.0, 0.0)

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

## **PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## **RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

## **RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

## **PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## **RETURNS:**

The class or default when not found.

## **RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)

- `bpy_struct.is_property_hidden`
- `bpy_struct.is_property_overridable_library`
- `bpy_struct.is_property_readonly`
- `bpy_struct.is_property_set`
- `bpy_struct.property_overridable_library_set`
- `bpy_struct.property_unset`
- `bpy_struct.type_recast`
- `bpy_struct.values`

## References

- `ByteColorAttribute.data`

[Previous](#)  
[ByteColorAttribute\(Attribute\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next](#)  
[ByteIntAttribute\(Attribute\)](#)