

[Skip to content](#)

VIEW3D_AST_brush_gpencil_weight(AssetShelf)

base classes — [bpy_struct](#), [AssetShelf](#)

```
class bpy.types.VIEW3D_AST_brush_gpencil_weight(AssetShelf)
    classmethod brush_type_poll(context, asset)

    static draw_popup_selector(layout, context, brush, show_name=True)

    static get_shelf_name_from_context(context)

    classmethod has_tool_with_brush_type(context, brush_type)

    classmethod bl_rna_get_subclass(id, default=None)
        PARAMETERS:
            id (str) – The RNA type identifier.

        RETURNS:
            The RNA type or default when not found.

        RETURN TYPE:
            bpy.types.Struct subclass

    classmethod bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)
        PARAMETERS:
            id (str) – The RNA type identifier.

        RETURNS:
            The class or default when not found.

        RETURN TYPE:
            type
```

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)
- [AssetShelf.bl_idname](#)
- [AssetShelf.bl_space_type](#)
- [AssetShelf.bl_options](#)
- [AssetShelf.bl_activate_operator](#)
- [AssetShelf.bl_default_preview_size](#)
- [AssetShelf.asset_library_reference](#)
- [AssetShelf.show_names](#)
- [AssetShelf.preview_size](#)
- [AssetShelf.search_filter](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)
- [bpy_struct.type_recast](#)
- [bpy_struct.values](#)

- [bpy_struct.is_property_overridable_library](#)
- [bpy_struct.is_property_readonly](#)
- [bpy_struct.is_property_set](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [AssetShelf.poll](#)
- [AssetShelf.asset_poll](#)
- [AssetShelf.get_active_asset](#)
- [AssetShelf.draw_context_menu](#)
- [AssetShelf.bl_rna_get_subclass](#)
- [AssetShelf.bl_rna_get_subclass_py](#)

[Previous](#)
[VIEW3D_AST_brush_gpencil_vertex\(AssetShelf\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
 Made with [Furo](#)

[Next](#)
[VIEW3D_AST_brush_sculpt\(AssetShelf\)](#)