

OperatorMousePath(PropertyGroup)

base classes — [bpy_struct](#), [PropertyGroup](#)

class `bpy.types.OperatorMousePath(PropertyGroup)`

Mouse path values for operators that record such paths

loc

Mouse location

TYPE:

[mathutils.Vector](#) of 2 items in $[-\text{inf}, \text{inf}]$, default (0.0, 0.0)

time

Time of mouse location

TYPE:

float in $[-\text{inf}, \text{inf}]$, default 0.0

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)
- [PropertyGroup.name](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)

- bpy_struct.is_property_hidden
- bpy_struct.is_property_overridable_library
- bpy_struct.is_property_readonly
- bpy_struct.is_property_set
- bpy_struct.items
- bpy_struct.property_unset
- bpy_struct.type_recast
- bpy_struct.values
- PropertyGroup.bl_rna_get_subclass
- PropertyGroup.bl_rna_get_subclass_py

[Previous](#)
[OperatorMacro\(bpy_struct\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[OperatorOptions\(bpy_struct\)](#)