

[Skip to content](#)

ShaderNodeVectorTransform(ShaderNode)

base classes — [bpy_struct](#), [Node](#), [NodeInternal](#), [ShaderNode](#)

class bpy.types.ShaderNodeVectorTransform(ShaderNode)

Convert a vector, point, or normal between world, camera, and object coordinate space

convert_from

Space to convert from

TYPE:

enum in ['WORLD', 'OBJECT', 'CAMERA'], default 'WORLD'

convert_to

Space to convert to

TYPE:

enum in ['WORLD', 'OBJECT', 'CAMERA'], default 'WORLD'

vector_type

- **POINT** Point – Transform a point.
- **VECTOR** Vector – Transform a direction vector.
- **NORMAL** Normal – Transform a normal vector with unit length.

TYPE:

enum in ['POINT', 'VECTOR', 'NORMAL'], default 'VECTOR'

classmethod is_registered_node_type()

True if a registered node type

RETURNS:

Result

RETURN TYPE:

boolean

classmethod input_template(index)

Input socket template

PARAMETERS:

index (*int in [0, inf]*) – Index

RETURNS:

result

RETURN TYPE:

[NodeInternalSocketTemplate](#)

classmethod output_template(index)

Output socket template

PARAMETERS:

index (*int in [0, inf]*) – Index

RETURNS:

result

RETURN TYPE:

RETURN TYPE:

`NodeInternalSocketTemplate`

classmethod `bl_ma_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

`bpy.types.Struct` subclass

classmethod `bl_ma_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- `bpy_struct.id_data`
- `Node.type`
- `Node.location`
- `Node.location_absolute`
- `Node.width`
- `Node.height`
- `Node.dimensions`
- `Node.name`
- `Node.label`
- `Node.inputs`
- `Node.outputs`
- `Node.internal_links`
- `Node.parent`
- `Node.warning_propagation`
- `Node.use_custom_color`
- `Node.color`
- `Node.color_tag`
- `Node.select`
- `Node.show_options`
- `Node.show_preview`
- `Node.hide`
- `Node.mute`
- `Node.show_texture`
- `Node.bl_idname`
- `Node.bl_label`
- `Node.bl_description`
- `Node.bl_icon`
- `Node.bl_static_type`
- `Node.bl_width_default`
- `Node.bl_width_min`
- `Node.bl_width_max`
- `Node.bl_height_default`
- `Node.bl_height_min`
- `Node.bl_height_max`

Inherited Functions

- `bpy_struct.as_pointer`
- `bpy_struct.driver_add`
- `bpy_struct.driver_remove`
- `bpy_struct.get`
- `bpy_struct.id_properties_clear`
- `bpy_struct.id_properties_ensure`
- `bpy_struct.id_properties_ui`
- `Node.poll_instance`
- `Node.update`
- `Node.insert_link`
- `Node.init`
- `Node.copy`
- `Node.free`

- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.is_property_overridable_library](#)
- [bpy_struct.is_property_readonly](#)
- [bpy_struct.is_property_set](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)
- [bpy_struct.type_recast](#)
- [bpy_struct.values](#)
- [Node.socket_value_update](#)
- [Node.is_registered_node_type](#)
- [Node.poll](#)
- [Node.draw_buttons](#)
- [Node.draw_buttons_ext](#)
- [Node.draw_label](#)
- [Node.debug_zone_body_lazy_function_graph](#)
- [Node.debug_zone_lazy_function_graph](#)
- [Node.poll](#)
- [Node.bl_rna_get_subclass](#)
- [Node.bl_rna_get_subclass_py](#)
- [NodeInternal.poll](#)
- [NodeInternal.poll_instance](#)
- [NodeInternal.update](#)
- [NodeInternal.draw_buttons](#)
- [NodeInternal.draw_buttons_ext](#)
- [NodeInternal.bl_rna_get_subclass](#)
- [NodeInternal.bl_rna_get_subclass_py](#)
- [ShaderNode.poll](#)
- [ShaderNode.bl_rna_get_subclass](#)
- [ShaderNode.bl_rna_get_subclass_py](#)