

[Skip to content](#)

FloatColorAttributeValue(bpy_struct)

base class — [bpy_struct](#)

class `bpy.types.FloatColorAttributeValue(bpy_struct)`

Color value in geometry attribute

color

RGBA color in scene linear color space

TYPE:

float array of 4 items in [0, inf], default (0.0, 0.0, 0.0, 0.0)

color_srgb

RGBA color in sRGB color space

TYPE:

float array of 4 items in [0, inf], default (0.0, 0.0, 0.0, 0.0)

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)

- `bpy_struct.is_property_hidden`
- `bpy_struct.is_property_overridable_library`
- `bpy_struct.is_property_readonly`
- `bpy_struct.is_property_set`
- `bpy_struct.property_overridable_library_set`
- `bpy_struct.property_unset`
- `bpy_struct.type_recast`
- `bpy_struct.values`

References

- `FloatColorAttribute.data`

[Previous](#)
[FloatColorAttribute\(Attribute\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[FloatProperty\(Property\)](#)