

[Skip to content](#)

# SCENE\_UL\_keying\_set\_paths(UIList)

base classes — [bpy\\_struct](#), [UIList](#)

**class** bpy.types.SCENE\_UL\_keying\_set\_paths(UIList)

**draw\_item**(*\_context*, *layout*, *\_data*, *item*, *icon*, *\_active\_data*, *\_active\_propname*, *\_index*)

**classmethod** *bl\_rna\_get\_subclass*(*id*, *default=None*)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

**RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** *bl\_rna\_get\_subclass\_py*(*id*, *default=None*)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The class or default when not found.

**RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)
- [UIList.bl\\_idname](#)
- [UIList.list\\_id](#)
- [UIList.layout\\_type](#)
- [UIList.use\\_filter\\_show](#)
- [UIList.filter\\_name](#)
- [UIList.use\\_filter\\_invert](#)
- [UIList.use\\_filter\\_sort\\_alpha](#)
- [UIList.use\\_filter\\_sort\\_reverse](#)
- [UIList.use\\_filter\\_sort\\_lock](#)
- [UIList.bitflag\\_filter\\_item](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)
- [UIList.draw\\_item](#)
- [UIList.draw\\_filter](#)
- [UIList.filter\\_items](#)
- [UIList.append](#)
- [UIList.is\\_extended](#)
- [UIList.prepend](#)

- `bpy_struct.keyframe_delete`
- `bpy_struct.keyframe_insert`
- `bpy_struct.keys`
- `bpy_struct.path_from_id`

- `UIList.remove`
- `UIList.bl_rna_get_subclass`
- `UIList.bl_rna_get_subclass_py`

[Previous](#)

[SCENE\\_UL\\_gltf2\\_filter\\_action\(UIList\)](#)

[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors

Made with [Furo](#)

[SEQUENCER\\_FH\\_image\\_strip\(FileHandle\)](#) [Next](#)