

[Skip to content](#)

Float2AttributeValue(bpy_struct)

base class — [bpy_struct](#)

class `bpy.types.Float2AttributeValue(bpy_struct)`

2D Vector value in geometry attribute

vector

2D vector

TYPE:

[mathutils.Vector](#) of 2 items in $[-\text{inf}, \text{inf}]$, default (0.0, 0.0)

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.is_property_overridable_library](#)
- [bpy_struct.is_property_readonly](#)
- [bpy_struct.is_property_set](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)
- [bpy_struct.type_recast](#)
- [bpy_struct.values](#)

References

- [Float2Attribute.data](#) • [MeshUVLoopLayer.uv](#)

[Previous](#)
[Float2Attribute\(Attribute\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[Float4x4Attribute\(Attribute\)](#)