

[Skip to content](#)

FreestyleModuleSettings(bpy_struct)

base class — [bpy_struct](#)

class `bpy.types.FreestyleModuleSettings(bpy_struct)`

Style module configuration for specifying a style module

script

Python script to define a style module

TYPE:

[Text](#)

use

Enable or disable this style module during stroke rendering

TYPE:

boolean, default False

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)

- bpy_struct.is_property_hidden
- bpy_struct.is_property_overridable_library
- bpy_struct.is_property_readonly
- bpy_struct.is_property_set
- bpy_struct.property_overridable_library_set
- bpy_struct.property_unset
- bpy_struct.type_recast
- bpy_struct.values

References

- [FreestyleModules.new](#)
- [FreestyleSettings.modules](#)
- [FreestyleModules.remove](#)

[Previous](#)
[FreestyleLineStyle\(ID\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[FreestyleModules\(bpy_struct\)](#)