

[Skip to content](#)

# BoolAttribute(Attribute)

base classes — [bpy\\_struct](#), [Attribute](#)

**class** `bpy.types.BoolAttribute(Attribute)`

Geometry attribute that stores booleans

## data

### TYPE:

[bpy\\_prop\\_collection](#) of [BoolAttributeValue](#), (readonly)

**classmethod** `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

### PARAMETERS:

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

### RETURNS:

The RNA type or default when not found.

### RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

### PARAMETERS:

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

### RETURNS:

The class or default when not found.

### RETURN TYPE:

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)
- [Attribute.domain](#)
- [Attribute.name](#)
- [Attribute.is\\_internal](#)
- [Attribute.data\\_type](#)
- [Attribute.is\\_required](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)
- [Attribute.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [Attribute.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)

[Previous](#)  
[BoneColor\(bpy\\_struct\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[No](#)  
[BoolAttributeValue\(bpy\\_struct\)](#)