

[Skip to content](#)

ColorManagedInputColorspaceSettings(bpy_struct)

base class — [bpy_struct](#)

class `bpy.types.ColorManagedInputColorspaceSettings(bpy_struct)`

Input color space settings

is_data

Treat image as non-color data without color management, like normal or displacement maps

TYPE:

boolean, default False

name

Color space in the image file, to convert to and from when saving and loading the image

TYPE:

enum in [Color Space Convert Default Items](#), default 'NONE'

classmethod `bl_ma_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_ma_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_get](#)

- bpy_struct.is_property_hidden
- bpy_struct.is_property_override_library
- bpy_struct.is_property_readonly
- bpy_struct.is_property_set
- bpy_struct.property_override_library_set
- bpy_struct.property_unset
- bpy_struct.type_recast
- bpy_struct.values

References

- [Image.colors_space_settings](#)
- [ImageStrip.colors_space_settings](#)
- [MovieClip.colors_space_settings](#)
- [MovieStrip.colors_space_settings](#)
- [ImageFormatSettings.linear_colors_space_settings](#)

[Previous](#)
[ColorManagedDisplaySettings\(bpy_struct\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
 Made with [Furo](#)

[ColorManagedSequencerColorsSpaceSettings\(bpy_struct\)](#) [Next](#)