

[Skip to content](#)

# VIEW3D\_AST\_brush\_vertex\_paint(AssetShelf)

base classes — [bpy\\_struct](#), [AssetShelf](#)

```
class bpy.types.VIEW3D_AST_brush_vertex_paint(AssetShelf)
```

```
    classmethod brush_type_poll(context, asset)
```

```
    static draw_popup_selector(layout, context, brush, show_name=True)
```

```
    static get_shelf_name_from_context(context)
```

```
    classmethod has_tool_with_brush_type(context, brush_type)
```

```
    classmethod bl_rna_get_subclass(id, default=None)
```

## PARAMETERS:

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## RETURNS:

The RNA type or default when not found.

## RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

```
    classmethod bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)
```

## PARAMETERS:

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

## RETURNS:

The class or default when not found.

## RETURN TYPE:

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)
- [AssetShelf.bl\\_idname](#)
- [AssetShelf.bl\\_space\\_type](#)
- [AssetShelf.bl\\_options](#)
- [AssetShelf.bl\\_activate\\_operator](#)
- [AssetShelf.bl\\_default\\_preview\\_size](#)
- [AssetShelf.asset\\_library\\_reference](#)
- [AssetShelf.show\\_names](#)
- [AssetShelf.preview\\_size](#)
- [AssetShelf.search\\_filter](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)
- [bpy\\_struct.values](#)

- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_set](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [AssetShelf.poll](#)
- [AssetShelf.asset\\_poll](#)
- [AssetShelf.get\\_active\\_asset](#)
- [AssetShelf.draw\\_context\\_menu](#)
- [AssetShelf.bl\\_rna\\_get\\_subclass](#)
- [AssetShelf.bl\\_rna\\_get\\_subclass\\_py](#)

[Previous](#)  
[VIEW3D\\_AST\\_brush\\_texture\\_paint\(AssetShelf\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
 Made with [Furo](#)

[VIEW3D\\_AST\\_brush\\_weight\\_paint\(AssetShelf\)](#) [Next](#)