

[Skip to content](#)

# PaletteColor(bpy\_struct)

base class — [bpy\\_struct](#)

**class** bpy.types.PaletteColor(bpy\_struct)

**color**

**TYPE:**

[mathutils.Color](#) of 3 items in [0, 1], default (0.0, 0.0, 0.0)

**strength**

**TYPE:**

float in [0, 1], default 0.0

**weight**

**TYPE:**

float in [0, 1], default 0.0

**classmethod** [bl\\_ma\\_get\\_subclass](#)(id, default=None)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

**RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** [bl\\_ma\\_get\\_subclass\\_py](#)(id, default=None)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The class or default when not found.

**RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)

- `bpy_struct.is_property_overridable_library`
- `bpy_struct.is_property_readonly`
- `bpy_struct.is_property_set`
- `bpy_struct.property_unset`
- `bpy_struct.type_recast`
- `bpy_struct.values`

## References

- `Palette.colors`
- `PaletteColors.new`
- `PaletteColors.active`
- `PaletteColors.remove`

[Previous](#)  
[Palette\(ID\)](#)

[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next](#)  
[PaletteColors\(bpy\\_stru](#)