

[Skip to content](#)

MESH_UL_color_attributes_selector(UIList)

base classes — [bpy_struct](#), [UIList](#)

class `bpy.types.MESH_UL_color_attributes_selector(UIList)`

draw_item(`_context`, `layout`, `_data`, `attribute`, `_icon`, `_active_data`, `_active_propname`, `_index`)

filter_items(`_context`, `data`, `property`)

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)
- [UIList.bl_idname](#)
- [UIList.list_id](#)
- [UIList.layout_type](#)
- [UIList.use_filter_show](#)
- [UIList.filter_name](#)
- [UIList.use_filter_invert](#)
- [UIList.use_filter_sort_alpha](#)
- [UIList.use_filter_sort_reverse](#)
- [UIList.use_filter_sort_lock](#)
- [UIList.bitflag_filter_item](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.is_property_overridable_library](#)
- [bpy_struct.is_property_readonly](#)
- [bpy_struct.is_property_set](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)
- [bpy_struct.type_recast](#)
- [bpy_struct.values](#)
- [UIList.draw_item](#)
- [UIList.draw_filter](#)
- [UIList.filter_items](#)
- [UIList.append](#)

- `bpy_struct.is_property_set`
- `bpy_struct.items`
- `bpy_struct.keyframe_delete`
- `bpy_struct.keyframe_insert`
- `bpy_struct.keys`
- `bpy_struct.path_from_id`

- `UIList.is_extended`
- `UIList.prepend`
- `UIList.remove`
- `UIList.bl_rna_get_subclass`
- `UIList.bl_rna_get_subclass_py`

[Previous](#)
[MESH_UL_color_attributes\(UIList\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[MESH_UL_shape_keys\(UIList\)](#)