

[Skip to content](#)

Float4x4Attribute(Attribute)

base classes — [bpy_struct](#), [Attribute](#)

class `bpy.types.Float4x4Attribute(Attribute)`

Geometry attribute that stores a 4 by 4 float matrix

data

TYPE:

[bpy_prop_collection](#) of [Float4x4AttributeValue](#), (readonly)

classmethod `bl_rna_get_subclass(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The RNA type or default when not found.

RETURN TYPE:

[bpy.types.Struct](#) subclass

classmethod `bl_rna_get_subclass_py(id, default=None)`

PARAMETERS:

id (*str*) – The RNA type identifier.

RETURNS:

The class or default when not found.

RETURN TYPE:

type

Inherited Properties

- [bpy_struct.id_data](#)
- [Attribute.domain](#)
- [Attribute.name](#)
- [Attribute.is_internal](#)
- [Attribute.data_type](#)
- [Attribute.is_required](#)

Inherited Functions

- [bpy_struct.as_pointer](#)
- [bpy_struct.driver_add](#)
- [bpy_struct.driver_remove](#)
- [bpy_struct.get](#)
- [bpy_struct.id_properties_clear](#)
- [bpy_struct.id_properties_ensure](#)
- [bpy_struct.id_properties_ui](#)
- [bpy_struct.is_property_hidden](#)
- [bpy_struct.is_property_overridable_library](#)
- [bpy_struct.is_property_readonly](#)
- [bpy_struct.is_property_set](#)
- [bpy_struct.items](#)
- [bpy_struct.keyframe_delete](#)
- [bpy_struct.keyframe_insert](#)
- [bpy_struct.keys](#)
- [bpy_struct.path_from_id](#)
- [bpy_struct.path_resolve](#)
- [bpy_struct.pop](#)
- [bpy_struct.property_overridable_library_set](#)
- [bpy_struct.property_unset](#)
- [bpy_struct.type_recast](#)
- [bpy_struct.values](#)
- [Attribute.bl_rna_get_subclass](#)
- [Attribute.bl_rna_get_subclass_py](#)

[Previous](#)
[Float2AttributeValue\(bpy_struct\)](#)
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors
Made with [Furo](#)

[Next](#)
[Float4x4AttributeValue\(bpy_struct\)](#)