

[Skip to content](#)

# ThemeAssetShelf(bpy\_struct)

base class — [bpy\\_struct](#)

**class** bpy.types.ThemeAssetShelf(bpy\_struct)

Theme settings for asset shelves

**back**

**TYPE:**

float array of 4 items in [0, 1], default (0.0, 0.0, 0.0, 0.0)

**header\_back**

**TYPE:**

float array of 4 items in [0, 1], default (0.0, 0.0, 0.0, 0.0)

**classmethod** bl\_ma\_get\_subclass(id, default=None)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The RNA type or default when not found.

**RETURN TYPE:**

[bpy.types.Struct](#) subclass

**classmethod** bl\_ma\_get\_subclass\_py(id, default=None)

**PARAMETERS:**

**id** (*str*) – The RNA type identifier.

**RETURNS:**

The class or default when not found.

**RETURN TYPE:**

type

## Inherited Properties

- [bpy\\_struct.id\\_data](#)

## Inherited Functions

- [bpy\\_struct.as\\_pointer](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_add](#)
- [bpy\\_struct.driver\\_remove](#)
- [bpy\\_struct.get](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_clear](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ensure](#)
- [bpy\\_struct.id\\_properties\\_ui](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_hidden](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_overridable\\_library](#)
- [bpy\\_struct.is\\_property\\_readonly](#)
- [bpy\\_struct.items](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_delete](#)
- [bpy\\_struct.keyframe\\_insert](#)
- [bpy\\_struct.keys](#)
- [bpy\\_struct.path\\_from\\_id](#)
- [bpy\\_struct.path\\_resolve](#)
- [bpy\\_struct.pop](#)
- [bpy\\_struct.property\\_overridable\\_library\\_set](#)
- [bpy\\_struct.property\\_unset](#)
- [bpy\\_struct.type\\_recast](#)

- `bpy_struct.is_property_set`
- `bpy_struct.values`

## References

- `ThemeImageEditor.asset_shelf` • `ThemeView3D.asset_shelf`

[Previous  
Theme\(bpy\\_struct\)](#)  
[Report issue on this page](#)

Copyright © Blender Authors  
Made with [Furo](#)

[Next  
ThemeBoneColorSet\(bpy\\_struct\)](#)