

▼ Introducción a SLAM

Simultaneous Localization And Mapping (SLAM) es un problema computacional que consiste en construir un mapa de un entorno desconocido, mientras el agente o robot navega dentro de este entorno.

▼ Crear robot y un mundo vacío

Creemos un workspace llamado labo_robotica

```
mkdir labo_robotica
cd labo_robotica
mkdir src
catkin_make
source devel/setup.bash
```

Creemos un paquete llamado description. Trabajaremos con este único paquete

```
cd src
catkin_create_pkg description urdf
```

Para esta dirigida usaremos los archivos de: <https://github.com/Franz04Rony/ros-robot>

Entramos al paquete description, clonamos el repositorio y movemos todas las carpetas del repositorio un nivel arriba

```
cd description
git clone https://github.com/Franz04Rony/ros-robot.git
cd ros-robot
mv launch urdf world ../
```

```
catkin_make
```

Podemos comprobar si funciona correctamente ejecutando Rviz y Gazebo

```
roslaunch description rviz.launch
```

```
roslaunch description gazebo.launch
```

▼ Agregar el plugin Laser sensor scanner al robot

Agregar en el archivo urdf/robot.gazebo:

```
<gazebo reference="sensor_laser">
  <sensor type="ray" name="head_hokuyo_sensor">
    <pose>0 0 0 0 0 0</pose>
```

```

<visualize>false</visualize>
<update_rate>20</update_rate>
<ray>
  <scan>
    <horizontal>
      <samples>720</samples>
      <resolution>1</resolution>
      <min_angle>-1.570796</min_angle>
      <max_angle>1.570796</max_angle>
    </horizontal>
  </scan>
  <range>
    <min>0.10</min>
    <max>10.0</max>
    <resolution>0.01</resolution>
  </range>
  <noise>
    <type>gaussian</type>
    <mean>0.0</mean>
    <stddev>0.01</stddev>
  </noise>
</ray>
<plugin name="gazebo_ros_head_hokuyo_controller" filename="libgazebo_ros_laser.so">
  <topicName>/robot/laser/scan</topicName>
  <frameName>sensor_laser</frameName>
</plugin>
</sensor>
</gazebo>

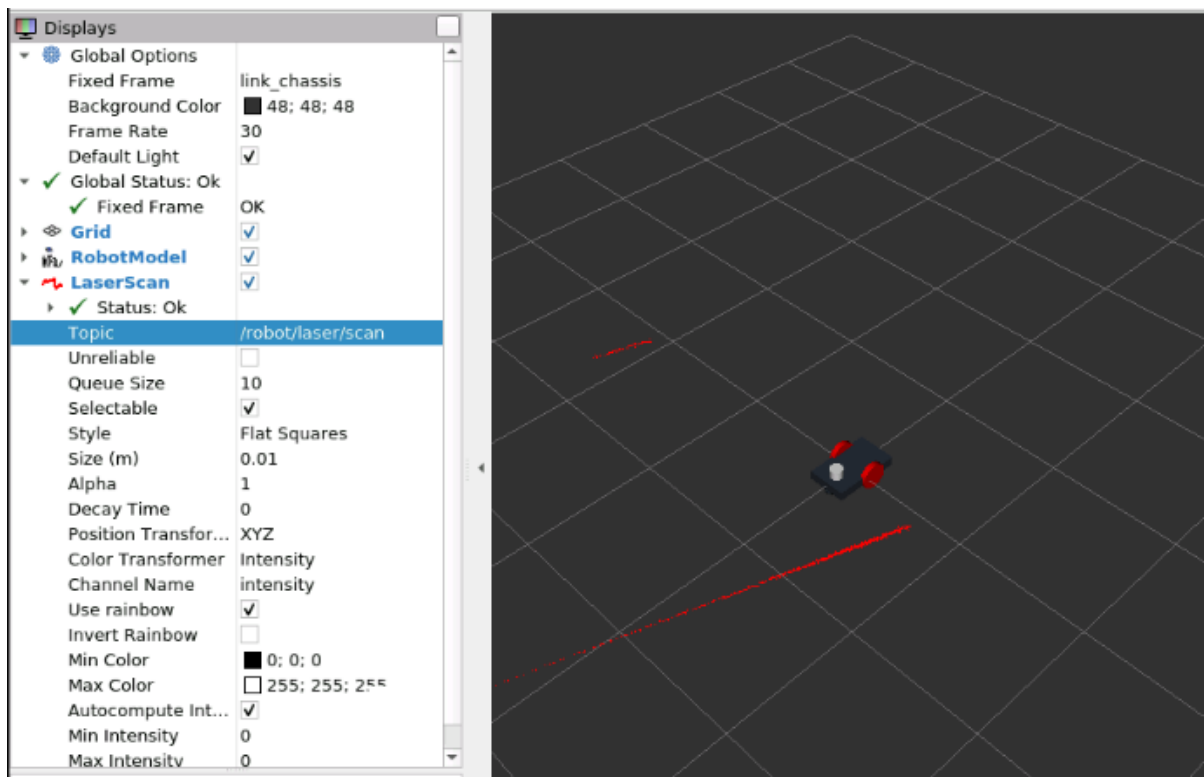
```

Para comprobar el funcionamiento del sensor laser, volvemos a ejecutar Rviz y Gazebo.

```

roslaunch description rviz.launch
roslaunch description gazebo.launch

```



OBSERVACION: Rviz es solamente un visualizador, mientras que Gazebo es un simulador. Por lo que en Gazebo se puede realizar cambios a tiempo real del entorno.

▼ Realizar SLAM sobre un entorno (mundo)

Cambiar en el archivo launch/gazebo.launch (línea 18). Aquí definiremos qué mundo usaremos

```
<arg name="world" default="$(find description)/world/world1.world" />
```

Dentro de la carpeta launch creamos un archivo llamado gmapping.launch, y dentro agregamos:

```
<launch>
  <arg name="scan_topic" default="/robot/laser/scan" />
  <arg name="base_frame" default="link_chassis"/>
  <arg name="odom_frame" default="odom"/>

  <node pkg="robot_state_publisher" type="robot_state_publisher" name="robot_state_publisher"></node>

  <node pkg="rviz" type="rviz" name="rviz"></node>

  <node pkg="gmapping" type="slam_gmapping" name="slam_gmapping" output="screen">
    <param name="base_frame" value="$(arg base_frame)"/>
    <param name="odom_frame" value="$(arg odom_frame)"/>
    <param name="map_update_interval" value="5.0"/>
    <param name="maxUrange" value="6.0"/>
    <param name="maxRange" value="8.0"/>
    <param name="sigma" value="0.05"/>
    <param name="kernelSize" value="1"/>
    <param name="lstep" value="0.05"/>
    <param name="astep" value="0.05"/>
    <param name="iterations" value="5"/>
    <param name="lsigma" value="0.075"/>
    <param name="ogain" value="3.0"/>
    <param name="lskip" value="0"/>
    <param name="minimumScore" value="200"/>
    <param name="srr" value="0.01"/>
    <param name="srt" value="0.02"/>
    <param name="str" value="0.01"/>
    <param name="stt" value="0.02"/>
    <param name="linearUpdate" value="0.5"/>
    <param name="angularUpdate" value="0.436"/>
    <param name="temporalUpdate" value="-1.0"/>
    <param name="resampleThreshold" value="0.5"/>
    <param name="particles" value="80"/>
    <param name="xmin" value="-1.0"/>
    <param name="ymin" value="-1.0"/>
    <param name="xmax" value="1.0"/>
    <param name="ymax" value="1.0"/>

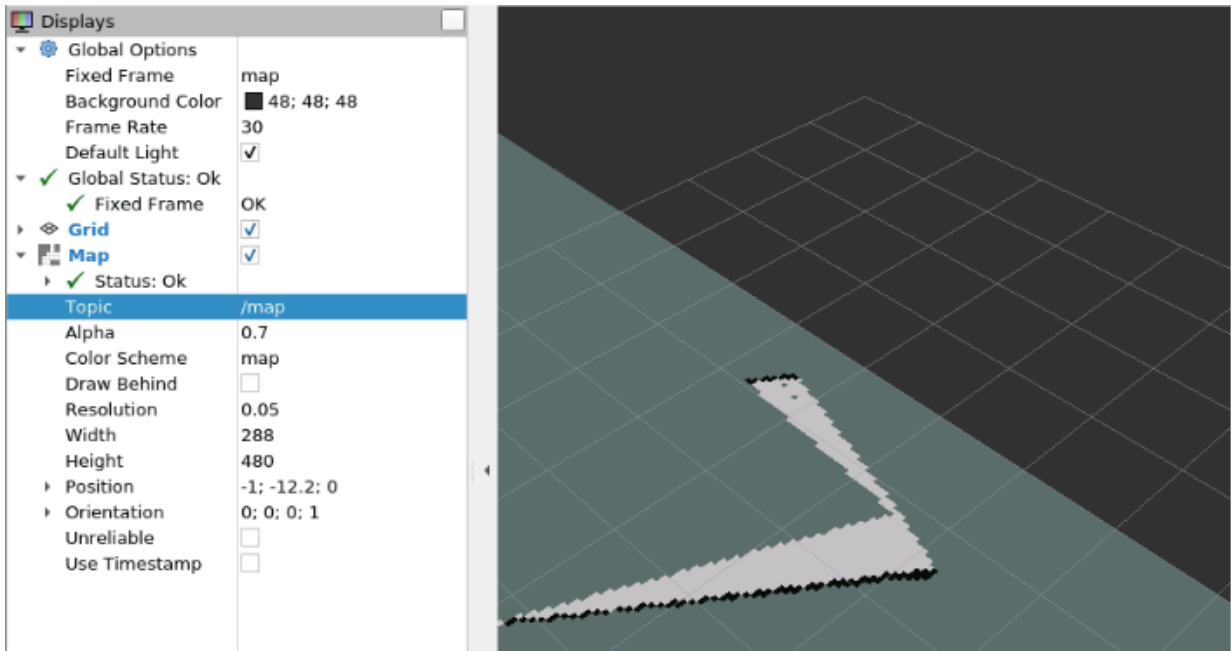
    <param name="delta" value="0.05"/>
    <param name="llsamplerange" value="0.01"/>
    <param name="llsamplestep" value="0.01"/>
    <param name="lasamplerange" value="0.005"/>
    <param name="lasamplestep" value="0.005"/>
    <remap from="scan" to="$(arg scan_topic)"/>
  </node>
</launch>
```

```

</node>
</launch>

catkin_make
roslaunch description gazebo.launch
roslaunch description gmapping.launch

```



Para moverse a través del mundo, abrimos un nuevo terminal y usamos el comando:

```
roslaunch teleop_twist_keyboard teleop_twist_keyboard.py
```

▼ Guardar el mapa generado

En caso no se tenga el paquete map-server. Se puede instalar con:

```
sudo apt-get install ros-noetic-map-server
```

Dentro del workspace description creamos la carpeta maps. Dentro de la carpeta maps guardamos nuestro mapa con el nombre "Mapa1":

```
roslaunch map_server map_saver -f Mapa1
```

▼ Separar el modelo del robot y SLAM en paquetes distintos

Una buena práctica en ROS es separar en paquetes distintos cada función del robot

Creamos un paquete llamado mapping

```

cd ~/labo_robotica/src
catkin_create_pkg mapping urdf

```

En el paquete mapping nos interesa tener solo el archivo que llama al nodo de gmapping, este es el gmapping.launch. Dentro de este paquete creamos una carpeta launch

```
cd mapping
mkdir launch
```

Movemos solamente el archivo gmapping.launch del paquete description al paquete mapping, dentro de la carpeta launch, y luego ponemos:

```
cd ~/labo_robotica
catkin_make
```

Probamos que funcione correctamente

```
roslaunch description gazebo.launch
roslaunch mapping gmapping.launch
```

▼ Localizar el robot en el mapa guardado

Se utilizará AMCL(Adaptive Monte Carlo Localization). AMCL implementa el map_server para tomar un mapa estático y localizar el robot dentro de él usando un Localizador Monte-Carlo Adaptativo

Dentro del paquete mapping, creamos el archivo launch/amcl.launch y colocamos:

```
<launch>

  <!-- Map Server Arguments -->

  <arg name="map_file" default="$(find description)/maps/Mapa1.yaml"/>
  <node name="map_server" pkg="map_server" type="map_server" args="$(arg map_file)" />
  <node pkg="robot_state_publisher" type="robot_state_publisher" name="robot_state_publisher"></node>
  <node pkg="rviz" type="rviz" name="rviz"></node>

  <!-- Arguments -->
  <arg name="scan_topic" default="/robot/laser/scan"/>
  <arg name="base_frame" default="link_chassis"/>
  <arg name="odom_frame" default="odom"/>
  <arg name="initial_pose_x" default="0.0"/>
  <arg name="initial_pose_y" default="0.0"/>
  <arg name="initial_pose_a" default="0.0"/>

  <!-- AMCL -->
  <node pkg="amcl" type="amcl" name="amcl">

    <param name="min_particles" value="500"/>
    <param name="max_particles" value="3000"/>
    <param name="kld_err" value="0.02"/>
    <param name="update_min_d" value="0.20"/>
    <param name="update_min_a" value="0.20"/>
    <param name="resample_interval" value="1"/>
    <param name="transform_tolerance" value="0.5"/>
    <param name="recovery_alpha_slow" value="0.00"/>
```

```

<param name="recovery_alpha_fast" value="0.00"/>
<param name="initial_pose_x" value="$(arg initial_pose_x)"/>
<param name="initial_pose_y" value="$(arg initial_pose_y)"/>
<param name="initial_pose_a" value="$(arg initial_pose_a)"/>
<param name="gui_publish_rate" value="50.0"/>
<remap from="scan" to="$(arg scan_topic)"/>
<param name="laser_max_range" value="3.5"/>
<param name="laser_max_beams" value="180"/>
<param name="laser_z_hit" value="0.5"/>
<param name="laser_z_short" value="0.05"/>
<param name="laser_z_max" value="0.05"/>
<param name="laser_z_rand" value="0.5"/>
<param name="laser_sigma_hit" value="0.2"/>
<param name="laser_lambda_short" value="0.1"/>
<param name="laser_likelihood_max_dist" value="2.0"/>
<param name="laser_model_type" value="likelihood_field"/>
<param name="odom_model_type" value="diff"/>
<param name="odom_alpha1" value="0.1"/>
<param name="odom_alpha2" value="0.1"/>
<param name="odom_alpha3" value="0.1"/>
<param name="odom_alpha4" value="0.1"/>
<param name="odom_frame_id" value="$(arg odom_frame)"/>
<param name="base_frame_id" value="$(arg base_frame)"/>

</node>
</launch>

```

```

cd ~/labo_robotica
catkin_make

```

```

roslaunch description gazebo.launch
roslaunch mapping amcl.launch

```

▼ Visualizar nodos y tópicos

Podemos visualizar los nodos y tópicos activos con:

```
rqt_graph
```

▼ Problema propuesto

Conseguir el mapa de un entorno utilizando SLAM. Para ello se tiene que crear un workspace llamado problema1, y dentro del workspace dos paquetes, uno llamado description (irá todo lo relacionado al robot), y otro llamado slam (donde se correrá el nodo de gmapping). Guardar el mapa generado y localizar el robot en este mapa utilizando AMCL.

Entorno a usar: <https://github.com/Franz04Rony/ros-robot/blob/main/world/world2.world>