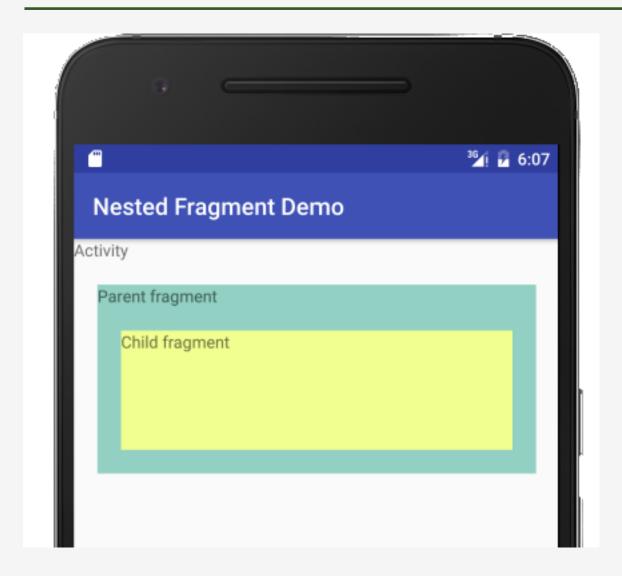
# Fragmentos

Clase Nro. 6

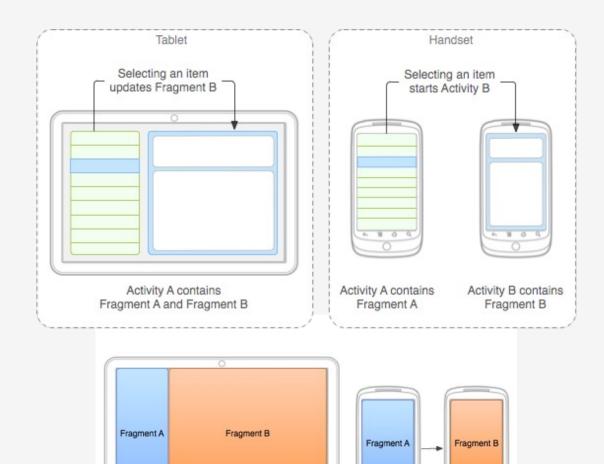
### Uso de Fragmentos (*Fragment*)



- •Es una porción «**modular**» de la UI embebida dentro de una **actividad**.
- Tiene su propio diseño

   (un recurso layout propio)
   y ciclo de vida propia.

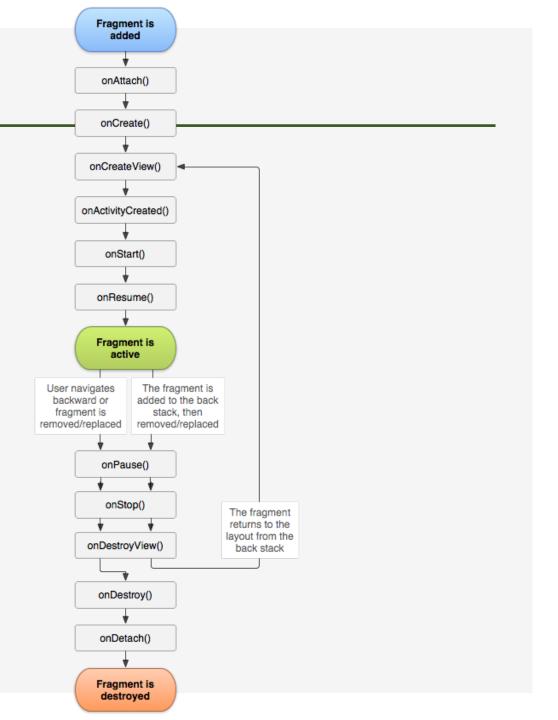
### Uso de Fragmentos (Ventajas)



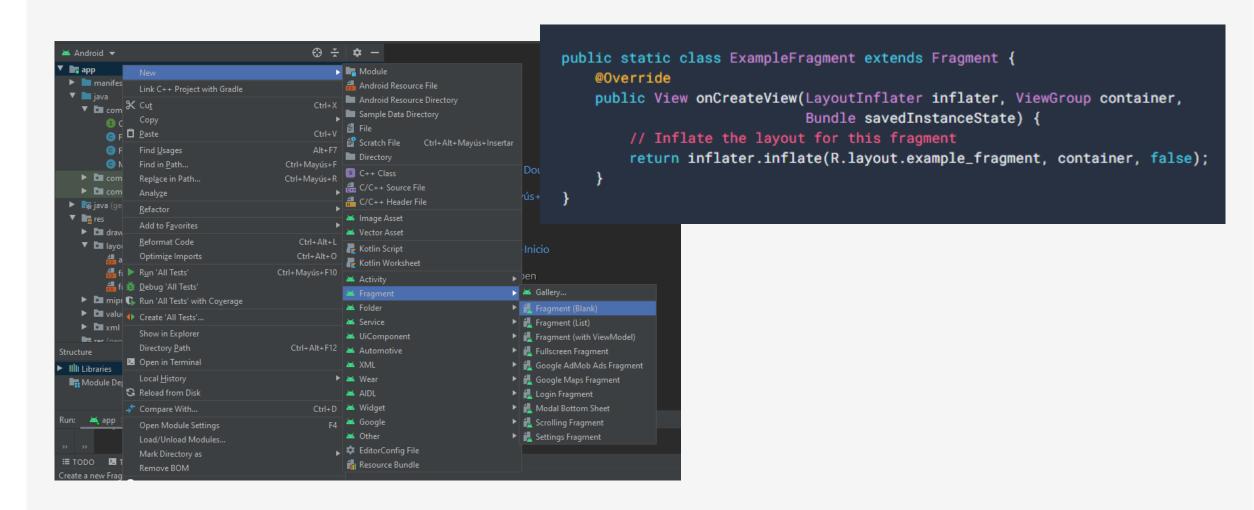
- Permiten reusar código y
   ahorrar tiempo de diseño a la
   hora de desarrollar una
   aplicación.
- Permiten crear diseños de interfaces de usuario de múltiples vistas.

#### Ciclo de vida de un Fragmento

- El ciclo de vida de un fragmento se ve afectado directamente por el ciclo de vida de la actividad.
- Por ejemplo si la actividad está pausada, todos los fragmentos también lo están.
- •Un fragmento siempre se aloja en una actividad.
- •Puedes reusar un mismo fragmento en diferentes actividades



### Como crear un Fragmento en Android Studio



### Como agregar un Fragmento en el archivo Layout

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:orientation="horizontal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleListFragment"</pre>
            android:id="@+id/list"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent" />
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleReaderFragment"</pre>
            android:id="@+id/viewer"
            android:layout_weight="2"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent" />
</LinearLayout>
```

 El atributo android:name de <fragment> especifica la clase kotlin/java del Fragment

### Como agregar un Fragmento desde java

```
FragmentManager fragmentManager = getSupportFragmentManager();
FragmentTransaction fragmentTransaction = fragmentManager.beginTransaction();
```

```
ExampleFragment fragment = new ExampleFragment();
fragmentTransaction.add(R.id.fragment_container, fragment);
fragmentTransaction.commit();
```

- Mientras la actividad se está ejecutando, se puede agregar fragmentos al diseño.
- Se necesita especificar un
   ViewGroup en el que se colocará el fragmento.

#### Como comunicarse con la Actividad

 Un fragmento está directamente vinculada a la actividad que la contiene usando el método getActivity()

```
View listView = getActivity().findViewById(R.id.list);
```

• Una actividad puede llamar a métodos del fragmento mediante la adquisición de una referencia a Fragment desde *FragmentManager* usando **findFragmentById()** o **findFragmentByTag()**.

```
ExampleFragment fragment = (ExampleFragment) getSupportFragmentManager().findFragmentById(R.id.example_fragment);
```

### Compartir datos entre fragmentos

```
package com.example.lab2ejemplo
≛ Teofilo Copa
interface ContadorListener {

▲ Teofilo Copa

    fun incrementar()//metodo

▲ Teofilo Copa

    fun getValorActual():Int //
    ≛ Teofilo Copa
    fun resetear() //metodo que
    ≛ Teofilo Copa
    fun reducir() //meotod que
```

```
class MainActivity : AppCompatActivity(),ContadorListener {
       var fra1:FragmentUno? = null
       var fra2:FragmentDos? = null
       var btnMain1:Button? = null
       var btnMain2: Button? = null
       var cont = 0
       override fun incrementar() {
            cont++
       override fun getValorActual(): Int {
            return cont
       override fun resetear() {
            cont = 0
       override fun reducir() {
           if (cont >0)cont--
           else <u>cont</u> = 0
```

 Mediante el uso de una interfaz

### Compartir datos entre fragmentos

```
fra2?.addListener( object : ContadorListener {
    override fun incrementar() {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    override fun getValorActual(): Int {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    override fun resetear() {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    override fun reducir() {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
```

 Mediante el la instancia de una clase anónima

### Compartir datos entre fragmentos

```
Lass FragmentDos : Fragment() {
    // TODO: Rename and change types of parameters
    private var param1: String? = null
    private var param2: String? = null

var contadorListener:ContadorListener? = null

Teofilo Copa

fun addListener(c:ContadorListener) {
    this.contadorListener = c
}
```

 Mediante el uso de una interfaz

## Demostración