

INFORMAZIONI PERSONALI

Francesco Romeo



Indirizzo: Corso Cosenza, 81, 10137, Torino, Italia

Cellulare: +39 3933261370

Mail: francesco.romeo-work@libero.it

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/franzrome/>

Sito Web: <https://franzrome.com/>

GitHub: <https://github.com/FranzRome>

Sesso Maschio | **Data di nascita** 08/02/1997 | **Nazionalità** Italiana

Mobile Developer, Game Developer, IA Passionate

In giovanissima età mi sono appassionato al mondo tecnologico e della computer science. All'età di 15 anni ho imparato il mio primo linguaggio di programmazione visuale chiamato Scratch. Alle scuole superiori ho appreso la programmazione procedurale e ad oggetti, le basi del web e delle reti. All'università ho imparato ad ottimizzare gli algoritmi su grandi strutture dati.

Di seguito la lista delle esperienze lavorative e degli strumenti usati negli anni di formazione e lavoro.

ESPERIENZE

ESPERIENZA LAVORATIVA

Da febbraio 2020
a ottobre 2020

Computer vision specialist / FE Developer - Astar Sport intelligence:

Durante il lavoro in Astar ho avuto modo di apprendere le tecniche di pose ed object recognition sfruttando delle reti neurali scritte in Python. Grazie alle mie conoscenze sono stato in grado di contribuire al miglioramento di alcuni strumenti utilizzati anche nel campo della ricerca accademica. Ho imparato ad utilizzare Qt, framework multiplatforma che abbiamo sfruttato per sviluppare la GUI del nostro prodotto pilota.

Ho avuto inoltre modo di approfondire la programmazione web affrontata durante gli anni di studio utilizzando i web framework React.js, Vue.js e Quasar; utilizzati per la creazione di una interfaccia web che permettesse di avviare le registrazioni delle partite negli stadi di calcio da remoto.

Da ottobre 2019
a gennaio 2020

Full stack developer - Alten:

Durante questo periodo ho mantenuto il servizio di ticketing e degli applicativi utilizzando Salesforce.

ESPERIENZA FORMATIVA

Dal 2021 a 2023

Diploma di Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software - Mobile App & Gaming Developer

Fondazione ITS ICT Piemonte

- Sviluppo Android
- Sviluppo IOS
- Unity Engine
- HTML, CSS, Javascript
- Typescript, Angular, JQuery
- MySQL, MongoDB, Firebase
- Flutter, React Native

Dal 2017 al 2019

Studente Dipartimento di Informatica

Università degli studi di Torino

- Ricerca operativa
- Ottimizzazione algoritmi e strutture dati
- Python, C
- Architetture degli elaboratori
- Analisi e statistica

Dal 2012 al 2017

Studente Perito Informatico

I.T.I.S Pininfarina

- Informatica : Studio della programmazione ad oggetti in Java, C# e PHP. Gestione di strutture dati, progettazione software e basi di dati
- Matematica: Algebra di base, Studi di funzione, trigonometria, derivate, integrali
- Gestione progetto
- Telecomunicazioni: circuiti digitali, elettrotecnica

COMPETENZE

COMPETENZE TRASVERSALI

- Eccellente capacità di problem solving, fondamentale per uno sviluppatore.
- Empatia e rispetto verso clienti e colleghi.
- Notevole capacità comunicativa e buona sicurezza di fronte al pubblico.
- Capacità di gestione del tempo per migliorare la produttività.
- Cura della comunicazione del design e dei feedback da parte degli utenti in merito ai miei prodotti

COMPETENZE TECNICHE

Linguaggi: Kotlin, Swift, Python, C, C++, C#, Java, JavaScript, HTML, CSS, SQL

Framework e librerie: Picasso, Glide, Retrofit, Vue.js, Quasar, Angular, React, React Native, Processing, PyQt, Selenium, Keras, TensorFlow

Editor di testo e IDE: Android Studio, WebStorm, Pycharm, IntelliJ, XCode, Rider, Visual Studio, VS Code, Eclipse, Atom, Notepad++

Motori di Gioco: Unity, Construct, GDevelop, Impact

Software Grafici e Prototipazione: Cinema-4D, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Adobe XD, Figma, Processing

Documenti e presentazioni: Suite Google, Microsoft Office, Miro

Database: MySQL, MongoDB, Firebase, PostgreSQL

Versioning: git, GitLab, GitHub, GitHub Desktop, Source Tree

Object detection e Pose estimation: Yolo v4 Darknet, DeepLabCut, OpenCV

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	C1	B2	B1	B1	B2

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Altre competenze

Nel tempo libero risolvo puzzle e creo design di UI.
 Testo siti web e APP provando le loro API
 Esperienza all'estero con la scuola che mi ha permesso di conoscere una cultura differente.

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni	▪ Tenuto un corso di arte programmatica (2022)
Presentazioni	▪ Lavorato ad un progetto riguardante il metaverso (2022)
Progetti	▪ Partecipato a due jam online su itch.io (2020)
Conferenze	▪ Partecipazione alla Global Game Jam (2019 e 2020)
Seminari	▪ Partecipazione a corso di Shader Programming della Event Horizon (2018)
Riconoscimenti e premi	▪ Partecipazione a competizione Zero Robotics al quinto anno di superiori (2017)
Appartenenza a gruppi / associazioni	▪ Lavorato alla Game Happens di Genova per due edizioni (2017 e 2019)
Referenze	▪ Seminario sulle intelligenze artificiali (2016)
Menzioni	▪ Partecipato al Jam Today di Torino (24/09/2016)
Corsi	▪ Presentazione gioco a "A bit of history" (21/05/2016)
Certificazioni	▪ Lavoro svolto in 1^ superiore con Scratch riguardante i vettori pubblicato su un libro destinato agli studenti del primo anno (2012/2013)

Il/La sottoscritto/a, in calce identificato/a, dichiara di essere consapevole di quanto previsto per la tutela dei propri dati e dei propri diritti dal Regolamento (UE) 2016/679 e dalla normativa italiana ed esprime il suo esplicito consenso al trattamento ed alla comunicazione dei propri dati, nei limiti e per le finalità specifiche cui il presente curriculum è predisposto.

Conferma inoltre di essere consapevole delle sanzioni previste dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 in caso di dichiarazioni mendaci.

21/11/2022

Francesco Romeo