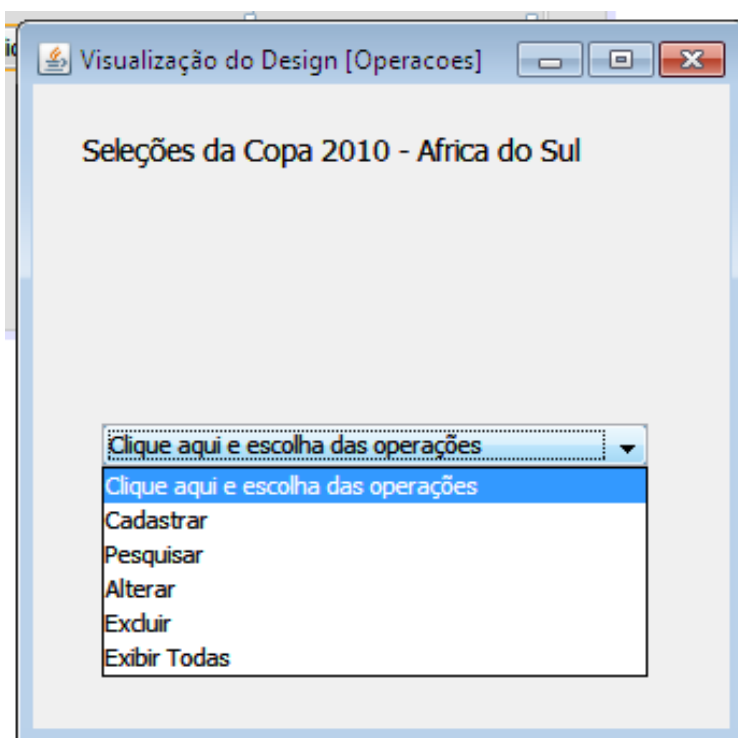


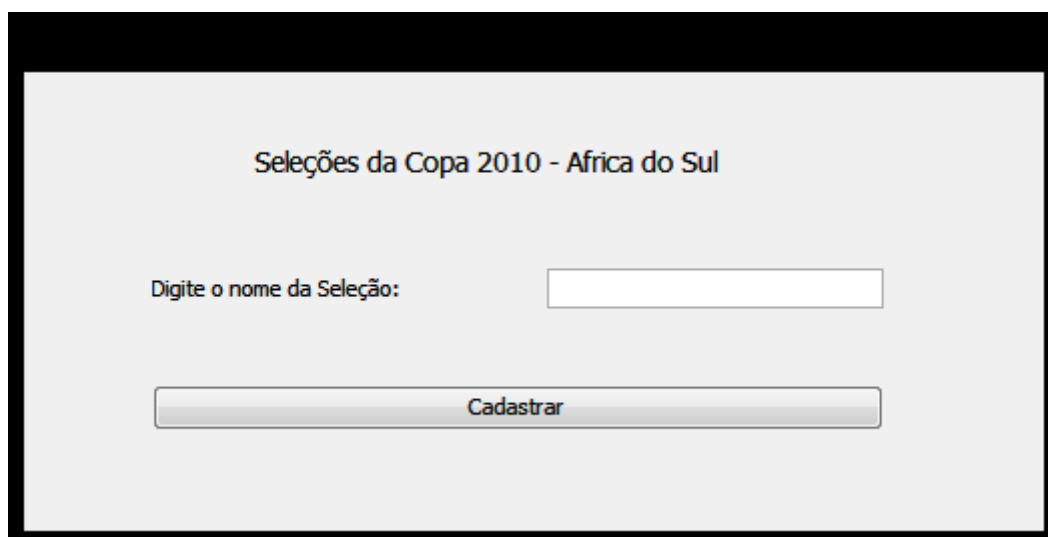
PROJETO EXEMPLO CRUD – COPA DO MUNDO

- O BANCO DE DADOS TEM DOIS CAMPOS, CODIGO E NOME DA SELAÇÃO.
- O BANCO É NOMEADO COMO COPA2010 E A TABELA É SELECOES

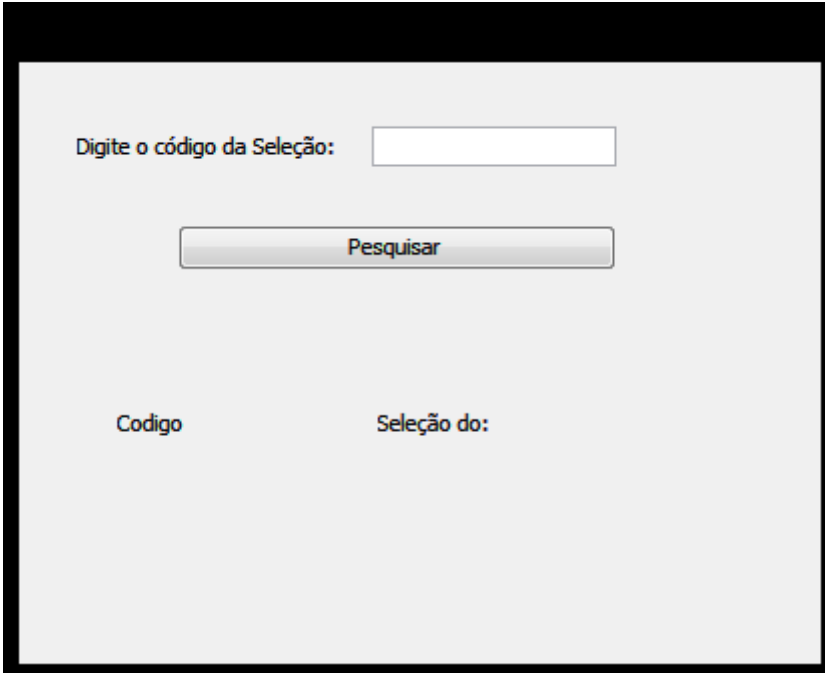
TELA 1 – MENU DE OPERAÇÕES



TELA 2 – CADASTRO DE SELEÇÕES

A screenshot of a form titled 'Seleções da Copa 2010 - Africa do Sul'. The form has a light gray background and is enclosed in a black border. It contains a single text input field with the label 'Digite o nome da Seleção:'. Below the input field, there is a large, wide button labeled 'Cadastrar'.

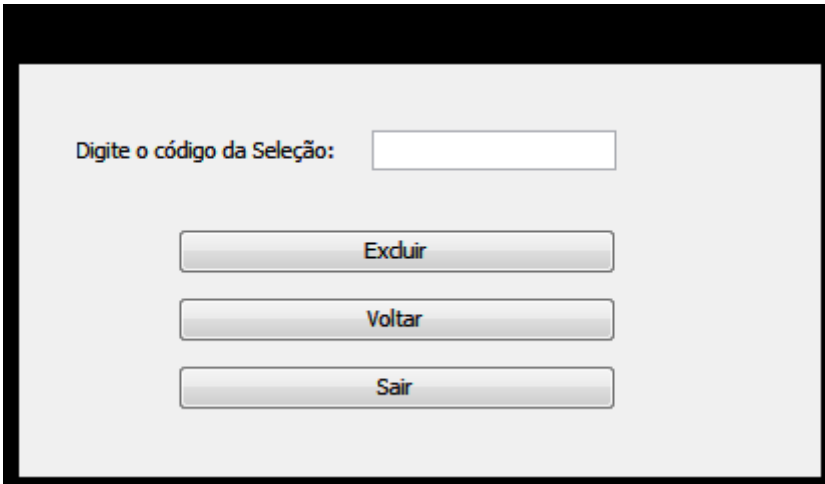
TELA 3 – PESQUISA POR CÓDIGO



Interface for searching by code. It features a text input field labeled "Digite o código da Seleção:" and a button labeled "Pesquisar". Below these, there are two labels: "Codigo" and "Seleção do:", which appear to be part of a table header.

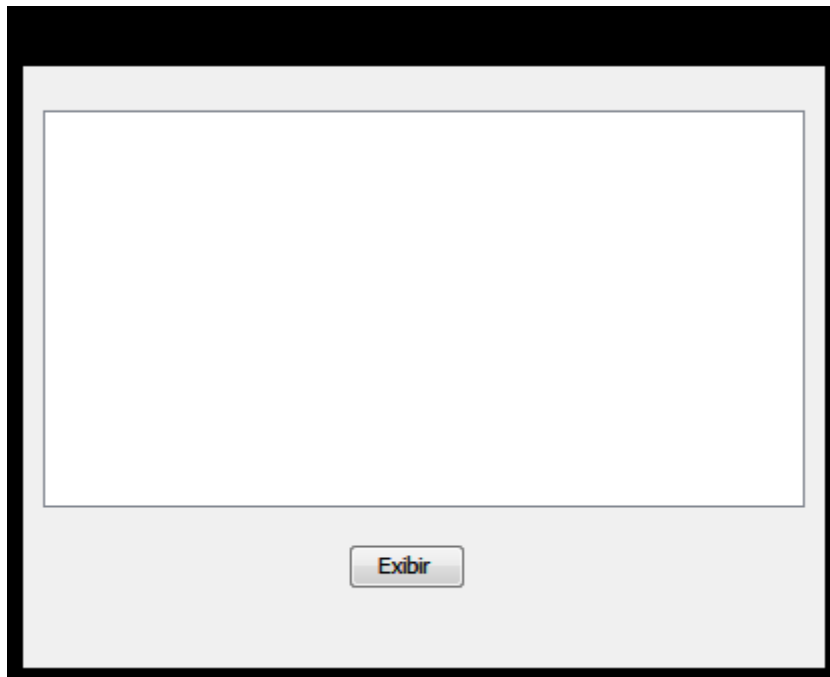
Codigo	Seleção do:
--------	-------------

TELA 4 – EXCLUSÃO DE REGISTRO



Interface for record exclusion. It features a text input field labeled "Digite o código da Seleção:" and three buttons: "Excluir", "Voltar", and "Sair".

TELA 5 – LISTA TODAS AS SELEÇÕES CADASTRADAS



- TODAS AS TELA DEVEM SERGUI O MODELO DA DE EXCLUSÃO, OU SEJA, DEVEM TER OS BOTÕES VOLTAR E SAIR.
- AO CHAMAR CADA UMA DAS TELAS NO MENU A TELA PRINCIPAL NÃO PODE SER FECHADA, ELA DEVE APENAS FICAR OCULTA.