

ADC - Analógico

Até um tempo atrás, o analógico ainda era muito falado. Por exemplo, antes dos relógios digitais e smart watches, as pessoas costumavam utilizar o relógio de ponteiro, também conhecido como relógio analógico.

Afinal, o que é o sinal analógico?

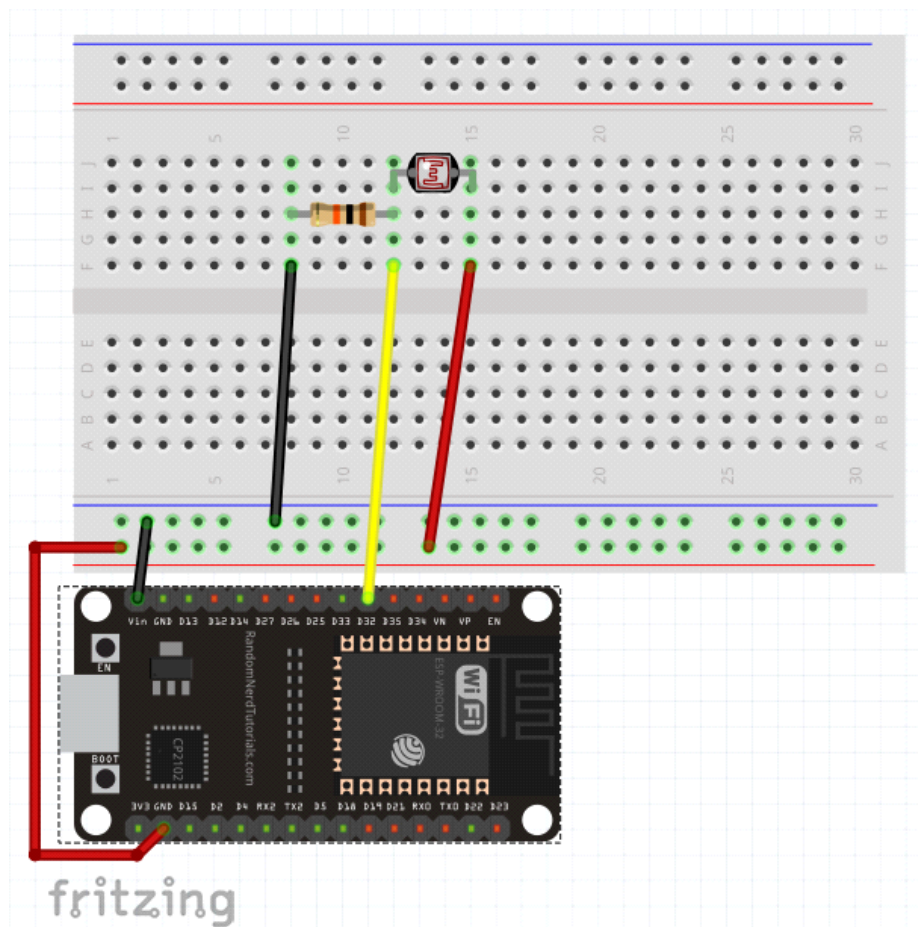
Anteriormente, aprendemos que o sinal digital é aquele que assume apenas dois valores, 0 ou 1, 0V ou 5v, ligado ou desligado e assim por diante. Por sua vez, o sinal analógico pode assumir qualquer valor dentro de um intervalo. Exemplificando, podemos utilizar a temperatura, que pode variar -15°C até 50°C , por se tratar de um valor analógico pode assumir qualquer valor dentro desse intervalo, 3.256°C ou $45,3^{\circ}\text{C}$.

Para termos acesso a esse recurso utilizando a linguagem MicroPython, é necessário entendermos o conceito de ADC – Conversão Analógica Digital (ou, *Analog Digital Converter*, em inglês). De maneira simplificada, o ADC é responsável por “transformar” a corrente elétrica do sinal analógico em um sinal digital. A onda gerada tenha a leitura realizada em vários pontos por segundo da onda elétrica gerada, após isso, é gerada uma versão digital desse sinal elétrico, estabelecido através da aproximação de valores da medição.

Para esse projeto, inicialmente você vai precisar de...

- ESP32;
- Fotorresistor (LDR) 10kohm;
- Termistor (LDR) 10kohm;
- 1 resistor 10KOHM;

Com os materiais em mãos, realize a montagem a seguir.



Código

No programa abaixo, vamos realizar a leitura da intensidade luminosa do ambiente. Repare, os valores vão variar num intervalo de 0 a 4095.

```
1 #Aula 3 - Sinal Analógico
2
3 from machine import Pin, ADC
4 from time import sleep
5
6 ldr = ADC(Pin(32))
7 ldr.atten(ADC.ATTN_11DB)
8
9 while True:
10     ldr_leitura = ldr.read() #associar o valor recebido a variável a ldr_leitura
11     print(ldr_leitura)       #imprimir valor monitor
12     sleep(2)
```

Escreva o código acima e execute-o.

Explicação

Como aprendemos antes, vamos importar a função **Pin** do módulo **machine**. Porém, dessa vez vamos necessitar de uma função chamada **ADC**:

```
3 from machine import Pin, ADC
```

Também, precisaremos da função time para o delay:

```
4 from time import sleep
```

Agora, vamos configurar o pino como analógico. Chamaremos a função ADC, dentro dela vamos declarar qual pino está sendo utilizado e, associar esse pino a uma variável, no caso, ldr:

```
6 ldr = ADC(Pin(32))
```

Por conseguinte, vamos “regular” o pino. Usaremos a função ldr.atten, que declara qual o intervalo de tensão, no nosso caso, de 0 a 3.3V:

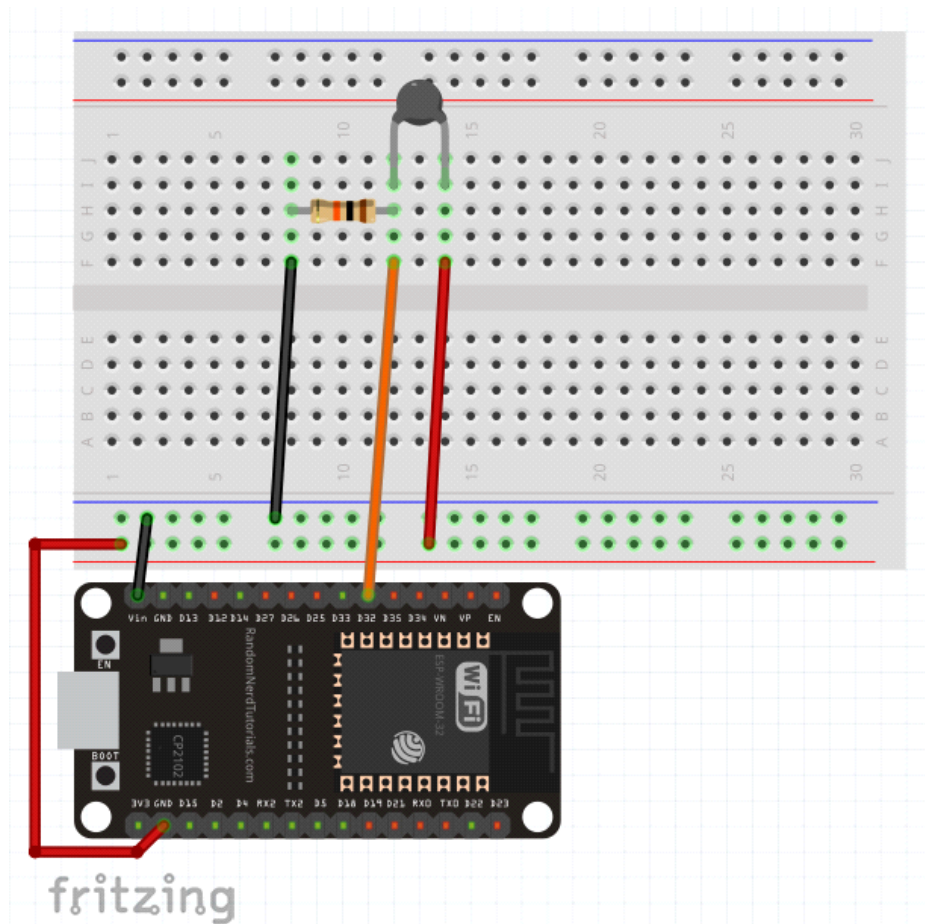
```
7 ldr.atten(ADC.ATTN_11DB)
```

Por fim, vamos criar o nosso laço de repetição infinita, while True. Nele, vamos realizar a leitura da intensidade e armazená-la na variável ldr_leitura. Para essa leitura, chamaremos a função ldr.read(). Também, vamos imprimir essa leitura a cada dois segundos:

```
9 while True:
10     ldr_leitura = ldr.read() #associar o valor recebido a variável a ldr_leitura
11     print(ldr_leitura)      #imprimir valor monitor
12     sleep(2)
```

Código 2

Agora, vamos aprender como usar um termistor, que varia sua tensão de acordo com temperatura. A montagem é mesma, assim como a configuração do pino. A única diferença é que usaremos uma função que converterá a resistência em graus Celsius:



Escreva e rode o código a seguir:

```

3 import math
4 from machine import Pin, ADC
5 from time import sleep
6
7 thermistor = ADC(Pin(32))
8 thermistor.atten(ADC.ATTN_11DB) #Atenuação -->
9
10 def temperature(r):
11     fator = 4096
12     TempK = math.log(10000.0*(fator / r - 1))
13     TempK = 1 / (0.001129148 + (0.000234125 + (0.0000000876741 * TempK * TempK))* TempK)
14     TempC = TempK - 273.15 #Convert Kelvin to Celsius
15     return TempC
16
17 while True:
18     adc = thermistor.read()
19     temperatura = temperature(adc)
20     print(temperatura, '°C', adc)
21     sleep(1)

```

Explicação 2

Além das bibliotecas e funções já usadas, aqui necessitaremos da biblioteca padrão do python, math:

```

3 import math
4 from machine import Pin, ADC
5 from time import sleep

```

Agora, vamos configurar o pino, da mesma maneira que fizemos com o ldr:

```
7 thermistor = ADC(Pin(32))
8 thermistor.atten(ADC.ATTN_11DB) #Atenuação -->
```

Finalmente, vamos a nossa função. Talvez, você já tenha visto na plataforma Arduino, aqui vamos adaptá-la para nosso uso. Primeiro, vamos criar a função, que receberá um parâmetro, ou seja, a resistência que será convertida. Depois, vamos definir o fator, a quantia máxima de valores que serão enviados. Na próxima linhas, vamos chamar a função **math.log**, retorna o logaritmo natural, nessas linhas a resistência será convertida em Kelvin e depois em Celsius. E. por fim retornará o valor em Celsius:

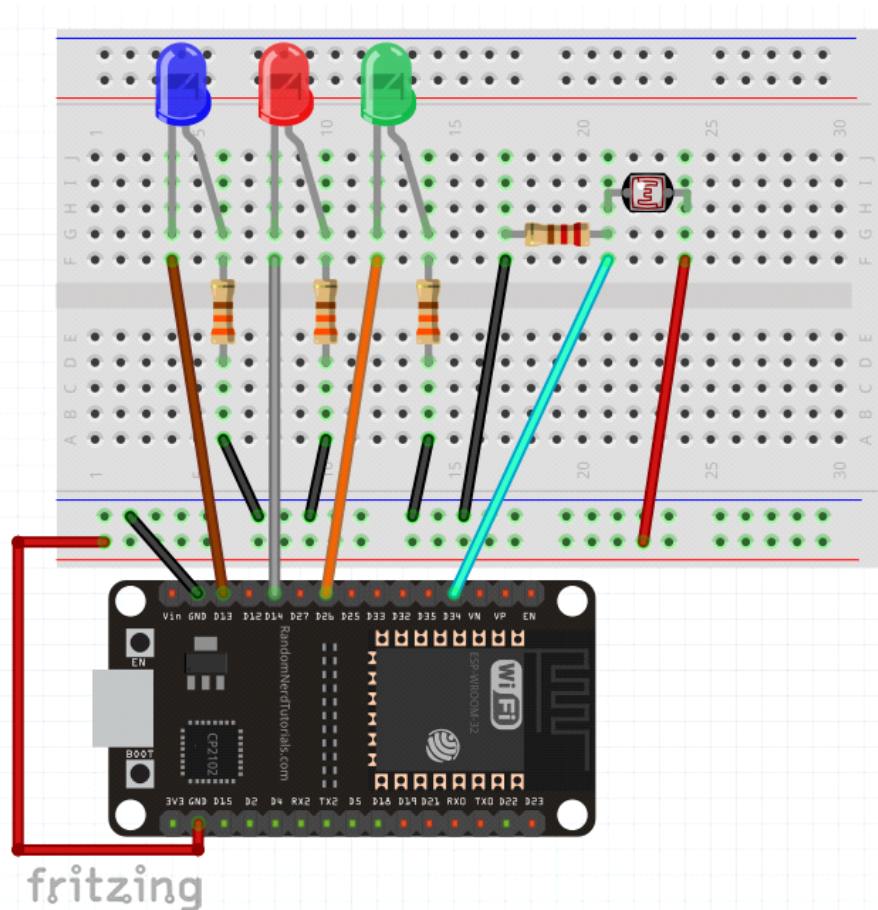
```
10 def temperature(r):
11     fator = 4096
12     TempK = math.log(10000.0*(fator / r - 1))
13     TempK = 1 / (0.001129148 + (0.000234125 + (0.0000000876741 * TempK * TempK))* TempK)
14     TempC = TempK - 273.15 #Convert Kelvin to Celsius
15     return TempC
```

Finalmente, em nosso loop, realizaremos a leitura do Termistor e depois chamaremos a função `temperature()`, para converter esse valor. Ademais, imprimiremos esse valor a cada segundo:

```
17 while True:
18     adc = thermistor.read()
19     temperatura = temperature(adc)
20     print(temperatura, '°C', adc)
21     sleep(1)
```

Exercícios

- Aqui vamos fazer uma espécie de termômetro para luminosidade, quanto mais escuro, mais leds ligados. Realiza a montagem abaixo:



Siga o seguinte algoritmo:

- Se a leitura for **maior ou igual a 0 e menor ou igual ao valor máximo (4095) dividido por 3**, apenas um led ligado;
- Caso seja, **maior que 4095/3 e menor ou igual a 4095**, dois leds ligados;
- E, se for **maior que 4095/2 e menor igual ao valor máximo**, 3 leds ligados.
- Utilizando um potenciômetro, acione um buzzer quando o valor ultrapassar metade do valor total. Realize a montagem abaixo e, utilize o código abaixo para configurar o potenciômetro:

```
5 pot = ADC(Pin(32))
6 pot.atten(ADC.ATTN_11DB)
7 pot.width(ADC.WIDTH_12BIT) #seta 12 bits(faixa de 0 - 4095)
```

Na terceira linha, estamos setando a quantia de bits.

