



# Franzininho Na FATEC



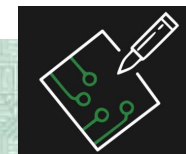
The background of the slide features two ESP32-WROOM development boards. One board is positioned in the upper right, angled towards the top right, showing its gold-plated pins and the 'ESPRESSIF ESP32-WROOM' label. The other board is in the lower left, angled towards the bottom left, with labels for 'RST', 'GND', and '5V' visible on its pins. A solid dark green horizontal band spans the middle of the image, serving as a backdrop for the title text.

# Aula 04: PWM



# Estrutura de Repetição FOR

- Em algumas situações é comum que uma mesma instrução (ou conjunto delas) precise ser executada várias vezes seguidas. Nesses casos, normalmente utilizamos um loop (ou laço de repetição) que permite executar o mesmo bloco de código enquanto uma condição é atendida.

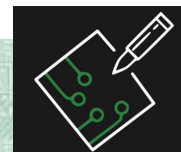




# Estrutura de Repetição FOR

- O laço **for** nos permite percorrer os itens de uma coleção e, para cada um deles, executar o bloco de código declarado no loop. Sua sintaxe é a seguinte:

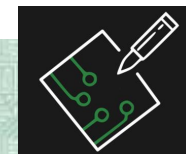
```
1 | for variavel in lista  
2 | comandos
```





# Função Range()

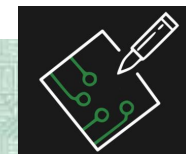
- A função `range()` retorna uma série numérica no intervalo enviado como argumento. A série retornada é um objeto iterável tipo `range` e os elementos contidos serão gerados sob demanda.
- É comum o uso da função `range()` com a estrutura `for loop`. Desta forma temos que a cada ciclo o próximo elemento da sequência será utilizado de tal forma que é possível partirmos de um ponto e ir incrementando, decrementando x unidades.



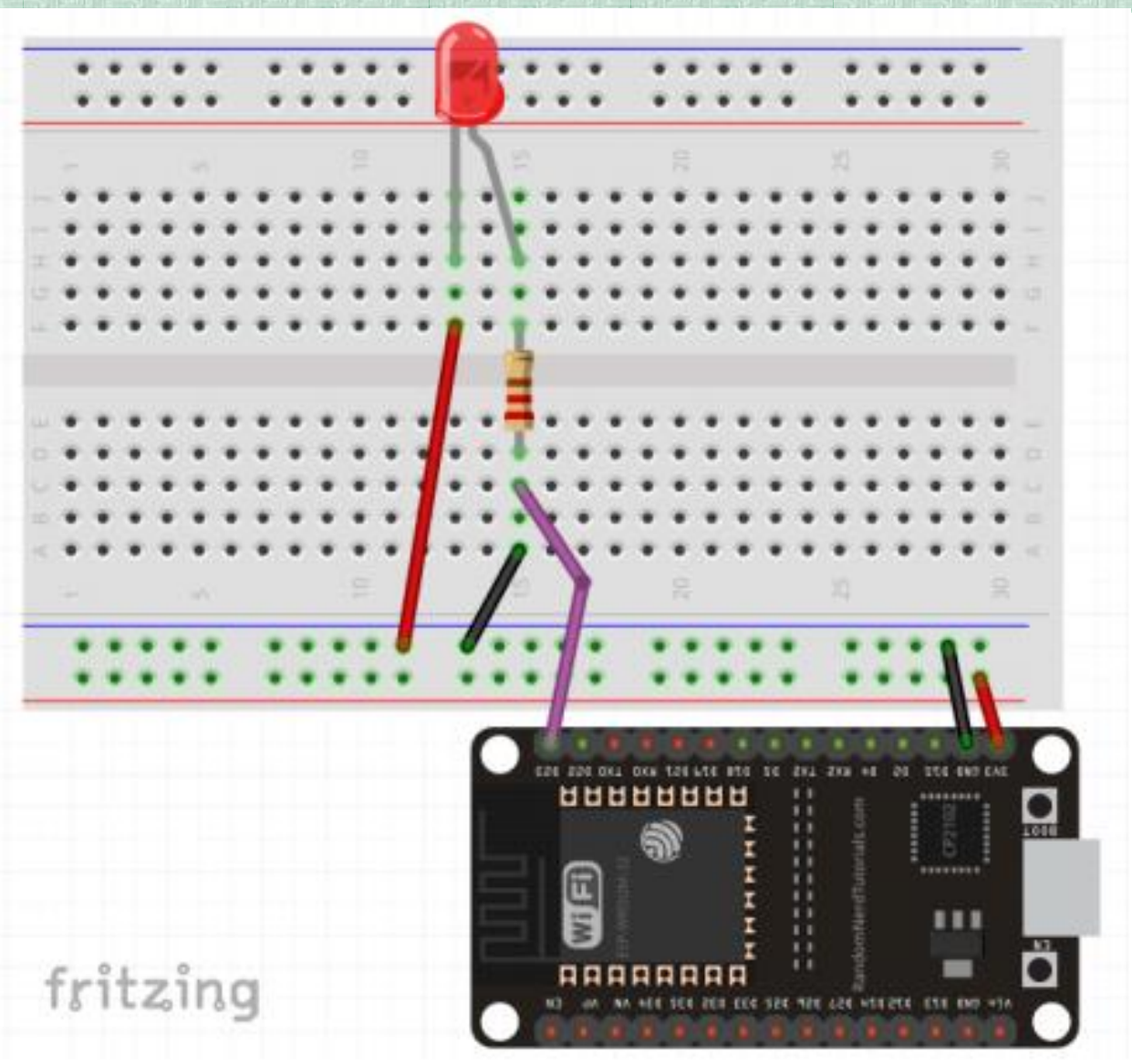


# PWM – Pulse Width Modulation

- Essa é uma técnica onde, uma saída digital é usada para simular uma saída analógica. Isso acontece por meio de mudanças constantes de sinal, que são imperceptíveis e, dessa maneira o componente conectado a esse pino apenas tira uma média de quanto tempo está em estado alto e baixo.





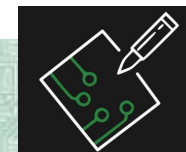




# PWM – Pulse Width Modulation

- Para iniciar, vamos importar as funções Pin e PWM do módulo machine:
- Também, precisaremos a função sleep para intervalos de temporização:

```
3  ✓ from machine import Pin, ADC, PWM
4    from time import sleep
5
6    led = PWM(Pin(23))
```







# PWM – Pulse Width Modulation

- Agora, iremos para o nosso `while True`. Aqui, usaremos as funções `for`, uma estrutura de repetição e a função `range`, que gera um intervalo de valores.

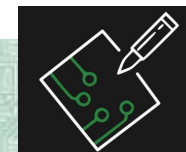




# PWM – Pulse Width Modulation

- No primeiro laço de repetição, aumentaremos gradativamente a luminosidade do led. Para enviarmos um valor para a saída digital usamos a função `led.duty( )` e, o valor enviado será `i`, a variável de contagem que estamos utilizando no laço `for`.

```
8  while True:
9      #for --> estrutura de repetição
10     #range --> intervalo de valores com incremento
11
12     for i in range(0, 1023, 5):
13         led.duty(i) #enviar o valor para o LED
14         sleep(0.05)
```

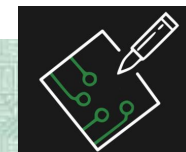




# PWM – Pulse Width Modulation

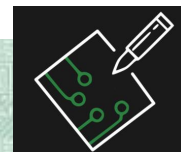
- No segundo, vamos repetir o mesmo processo, porém, agora diminuiremos o brilho:

```
15  
16  ✓   for i in range(1023,0, -5):  
17       led.duty(i) #enviar o valor para o LED  
18       sleep(0.05)
```





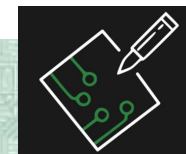
```
1  #Aula 4 - PWM
2
3  from machine import Pin, ADC, PWM
4  from time import sleep
5
6  led = PWM(Pin(23))
7
8  while True:
9      #for --> estrutura de repetição
10     #range --> intervalo de valores com incremento
11
12     for i in range(0, 1023, 5):
13         led.duty(i) #enviar o valor para o LED
14         sleep(0.05)
15
16     for i in range(1023, 0, -5):
17         led.duty(i) #enviar o valor para o LED
18         sleep(0.05)
```





# Led RGB

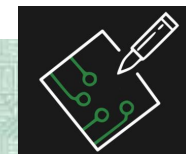
- Agora, vamos utilizar um led RGB. Esse, é um componente que contém três LEDs encapsulados, sendo eles, vermelho, verde e azul. A partir dessas cores, podemos criar uma grande variedade de combinações. Além disso, ele funciona utilizando PWM.



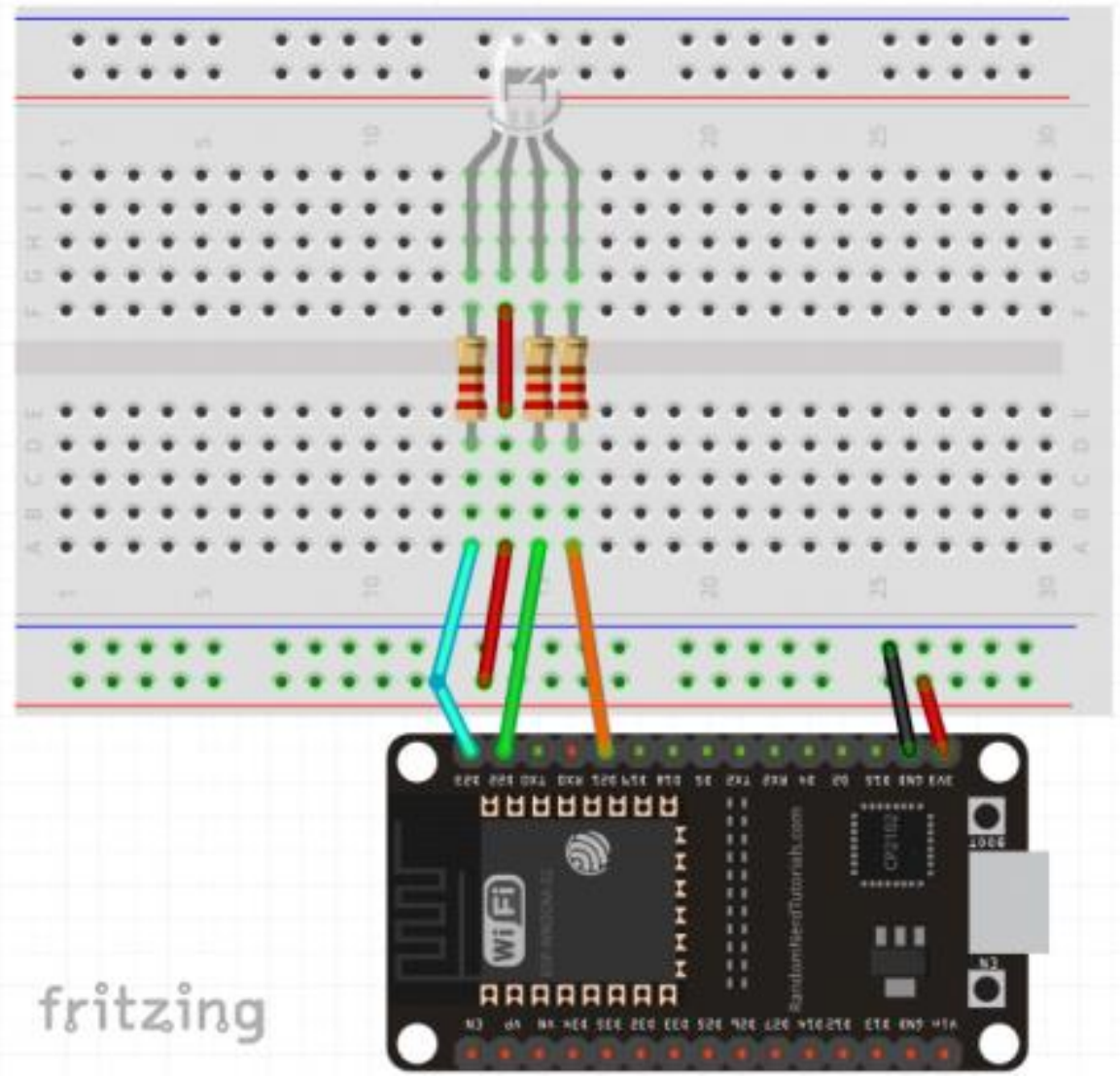


# Led RGB

- O LED RGB, pode ser de anodo comum (acende em nível baixo) ou catodo comum (acende em nível alto). Nesse caso, é um LED RGB anodo comum, por isso o conectamos ao 3V da placa.







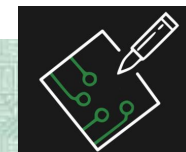




# Led RGB

- Primeiramente, vamos importar os módulos e funções já utilizados em aulas anteriores – machine, time e math:

```
1  from machine import Pin, PWM
2  from time import sleep
3  import math
```

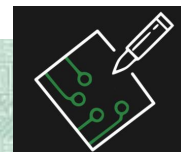




# Led RGB

- Após isso, vamos configurar os pinos que utilizaremos. Repare, que assim como leds individuais cada led necessita de um pino:

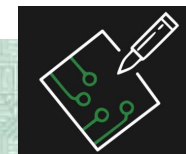
```
5  red = PWM(Pin(21))
6  green = PWM(Pin(22))
7  blue = PWM(Pin(23))
```





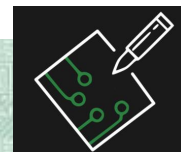
# Led RGB

- Criaremos uma função converter, onde enviaremos dois parâmetros, primeiro o valor que desejamos converter se é um anodo ou um catodo comum
- Após isso, verificaremos qual opção foi escolhida.





```
9  def converter(x, comum):
10      if comum.lower() == 'catodo':
11          in_min=0
12          in_max=255
13          out_min=0
14          out_max=1023
15      elif comum.lower() == 'anodo':
16          in_min=0
17          in_max=255
18          out_min=1023
19          out_max=0
20      conta = math.trunc((x - in_min) * (out_max - out_min) / (in_max - in_min) + out_min)
21      return conta
22
```

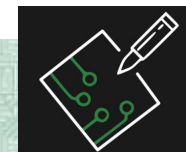




# Led RGB

- Por conseguinte, criaremos uma função que facilitará o envio dos valores para o RGB.

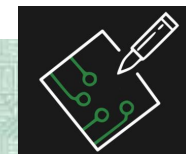
```
23 def rgb(r, g, b):  
24     red.duty(converter(r, 'anodo'))  
25     green.duty(converter(g, 'anodo'))  
26     blue.duty(converter(b, 'anodo'))
```





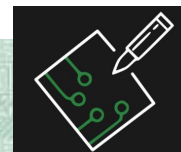
# Led RGB

- Por fim, vamos criar o laço de repetição infinita. Aqui vamos chamar a função `rgb` e a cada 3 segundos trocar a cor:





```
28 while True:
29     #Vermelho
30     rgb(255, 0, 0)
31     sleep(3)
32     #Verde
33     rgb(0, 255, 0)
34     sleep(3)
35     #Azul
36     rgb(0, 0, 255)
37     sleep(3)
38     #Amarelo
39     rgb(255, 255, 0)
40     sleep(3)
41     #Rosa
42     rgb(255, 20, 147)
43     sleep(3)
44     #Azul Claro
45     rgb(173,216,230)
46     sleep(3)
47     rgb(0,0,0)
```

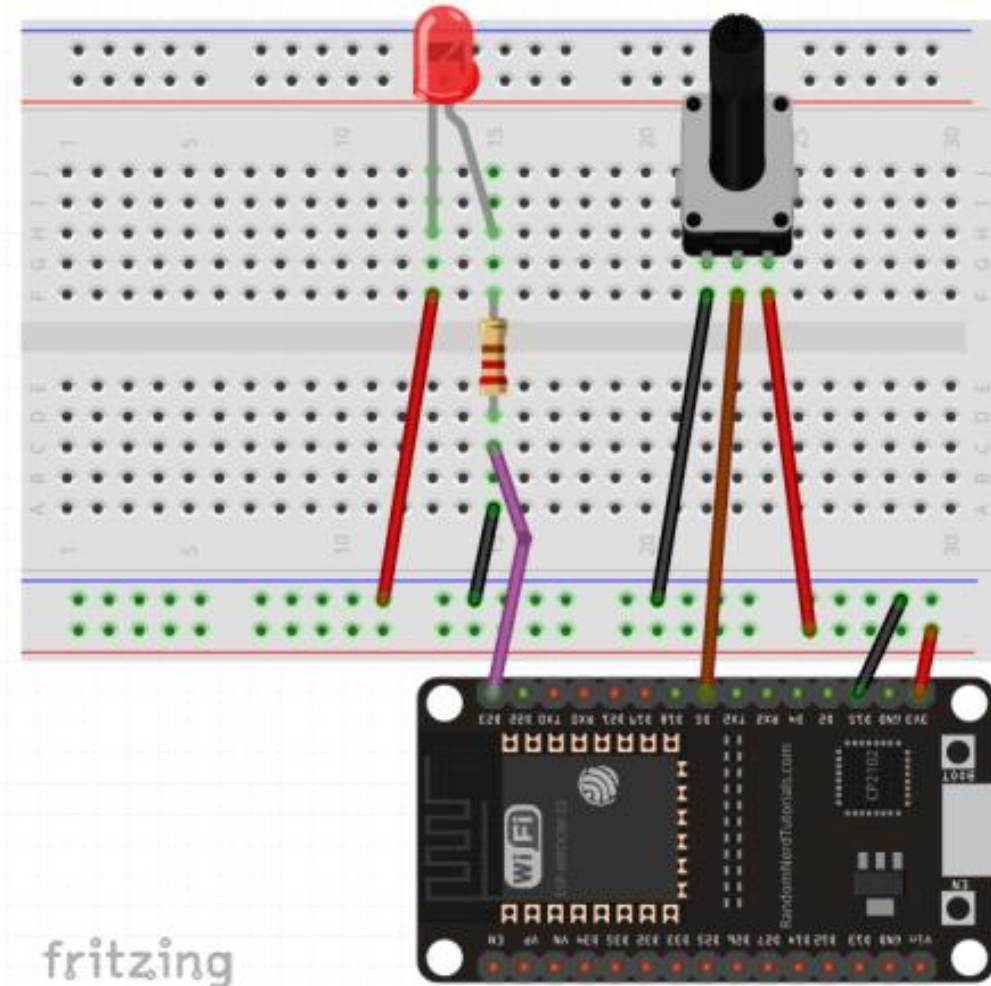






## Exercícios

- Realize a montagem a abaixo.





Utilizando o potenciômetro, varie a intensidade luminosa do led de acordo com o valor da leitura.

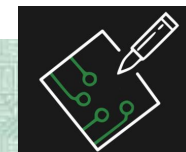
Para isso, você vai necessitar da função a seguir:

```
11 def map(leitura):
12     tensao = leitura * (3.3 / 4095)
13     tensao = int(tensao * 310) #Tensão máxima(3.3)
14     # 3.3 * 310 == 1023
15     return tensao
```

- Utilizando um led RGB, realize as seguintes transições:

Verde-Azul-Vermelho.

Dica: utilize o laço de repetição for e a função range, vista em aulas anteriores.





# Referências

- <https://docs.franzininho.com.br/docs/franzininho-wifi/exemplos-circuitpython/pwm>

