

Anforderungen WG-App

Use Cases

Use Case 1: Termine mehrerer Personen verwalten innerhalb eines Kalenders.

Ziel: zentrales Kommunikationstool zur Koordination von Terminen und Pflichten innerhalb der WG

Kategorie: primär

Vorbedingung: einloggen in das System

Nachbedingung Erfolg: Termine können erfolgreich eingetragen und verwaltet werden, außerdem bekommt der Nutzer eine Nachricht auf die Startseite

Nachbedingung Fehlschlag: Benachrichtigung dass Termin nicht eingetragen werden konnte

Akteure: WG-Mitglieder (ein Nutzer als Verfasser eines Termins und alle anderen können ihn lesen)

Auslösendes Ereignis: Anlegen eines Termins

Beschreibung:

1 Einloggen des Nutzers

2 Prüfen ob Termin noch frei ist

3 Termin anlegen (Datum (Anfang und Ende), Uhrzeit (Anfang und Ende), Ort und Beschreibung festlegen)

Benachrichtigung an alle Nutzer, die der Termin betrifft

Use Case 2: Liste für Einkaufswünsche der WG-Mitglieder

Ziel: zentrale Einkaufsliste zur Koordination der Einkäufe

Kategorie: primär

Vorbedingung: einloggen in das System

Nachbedingung Erfolg: Artikel werden erfolgreich in die Liste eingetragen

Nachbedingung Fehlschlag: Artikel muss erneut eingetragen werden

Akteure: WG-Mitglieder

Auslösendes Ereignis: Hinzufügen eines Artikels

Beschreibung:

1 Verfassen eines Einkaufslisteneintrags

2 Liste wird dynamisch aktualisiert und alle Nutzer können die aktuelle Liste sehen

Erweiterung:

1a Eintrag abhaken nach Einkauf

Use Case 3: Notizen an Mitbewohner verfassen und Fotos teilen

Ziel: zentrales Kommunikationstool zur Koordination von Terminen und Pflichten innerhalb der WG und ...

Kategorie: primär

Vorbedingung: einloggen in das System

Nachbedingung Erfolg: Notizen und Bilder werden auf die Pinnwand gestellt und Benachrichtigung per Mail an alle Nutzer

Nachbedingung Fehlschlag: Eintrag muss erneut angelegt werden

Akteure: WG-Mitglieder (ein Nutzer als Verfasser und alle anderen können es lesen)

Auslösendes Ereignis: Anlegen einer Notiz

Beschreibung:

1 Anlegen einer Notiz oder hochladen eines Bildes

2 Prüfen, ob Bild Format passt

2.3 Anforderungsanalyse

Die Anforderungen wurden auf Basis der Personas und der zugrundeliegenden Use Cases festgelegt.

Use Case 4: Auflistung des Inhaltes der Speisekammer um doppelt vorhandene Lebensmittel zu verhindern

Ziel: doppelt vorhandene Lebensmittel verhindern

Kategorie: primär

Vorbedingung: einloggen in das System

Nachbedingung Erfolg: Lebensmittel, die bereits vorhanden sind können erfolgreich in der vorhandenen Menge eingesehen werden. Außerdem sollen Lebensmittel hinzugefügt werden können und die Menge bearbeitet werden können, z.B. wenn ein WG-Mitglied gerade einkaufen war. Nachdem die Menge verändert wurde, bekommen alle WG-Mitglieder eine Nachricht.

Nachbedingung Fehlschlag: Benachrichtigung dass die Menge nicht geändert werden konnte.

Akteure: WG-Mitglieder

Auslösendes Ereignis: Öffnen der Speisekammerverwaltung

Beschreibung:

1 Einloggen des Nutzers

2 Einsehen der vorhandenen Lebensmittel

3 Menge erhöhen

4 Nachricht an alle anderen Nutzer

Use Case 5: Koordination der Badnutzung

Ziel: Verhindern der morgendlichen Hektik in der WG und Koordination der Badnutzung mit Hilfe eines Duschplans

Kategorie: primär

Vorbedingung: einloggen in das System

Nachbedingung Erfolg: Dusch- bzw. Badbelegungen können erfolgreich eingetragen und verwaltet werden, außerdem bekommen die anderen Nutzer eine Nachricht.

Nachbedingung Fehlschlag: Benachrichtigung, dass Badreservierung nicht eingetragen werden konnte.

Akteure: WG-Mitglieder

Auslösendes Ereignis: Anlegen einer Badreservierung

Beschreibung:

1 Einloggen des Nutzers

2 Prüfen, ob das Bad zur gewünschten Zeit noch frei ist

3 Reservierung anlegen (Datum (Anfang und Ende), Uhrzeit (Anfang und Ende))

4 Nachricht an alle anderen Nutzer

Anforderungsanalyse

Die Anforderungen wurden auf Basis der Personas und der zugrundeliegenden Use Cases festgelegt.

Allgemeine nichtfunktionale Anforderungen

Das System soll für eine Benutzerzahl von bis zu 10 Personen ausgelegt werden. Weiter soll die Antwortzeit der Seiten unter 2 Sekunden bleiben und wöchentliche Back-Ups aller Datenbankeinträge durchgeführt werden.

Zudem soll die Verfügbarkeit des Services jährlich 99% nicht unterschreiten

Allgemeine funktionale Anforderungen

Das WGApp System soll einem registrierten Nutzer eine mit anderen registrierten Nutzern vernetzte Kalenderfunktion, Notizwand und Einkaufsliste zur Verfügung stellen. Zur Anmeldung des Benutzers müssen die Login-Daten eingegeben werden. Dem eingeloggten Nutzer soll auf der Startseite angezeigt werden, wann sein letzter Login war und was sich seither in der App verändert hat.

Notizwand

Der User soll Notizen und Bilder über ein Formular auf die Notizwand posten können. Die Notizwand soll über die Funktionen "einfügen" und "löschen" von Notizen verfügen. Auf der Notiz wird automatisch der User, der die Notiz verfasst hat, das Datum und die Uhrzeit hinzugefügt. Zudem soll nach einem Eintrag die Seite aktualisiert werden.

Einkaufsliste

Der User soll neue Artikel über ein Formular auf die Einkaufsliste posten können. Schon bestehende Artikel auf der Liste sollen abgehakt werden können und ein Gesamtpreis der abgehakten Artikel soll gespeichert werden. Weiter soll automatisch hinzugefügt werden wann der Eintrag verfasst wurde.

Kalender

Der User soll Termine von sich und anderen Nutzern über ein Formular posten können. Aktuelle Termine sollen auf der Seite angezeigt und vergangene Termine automatisch gelöscht werden. Die Termine verfügen über ein Anfangs- und Enddatum, einen Ort und eine Beschreibung. Es soll differenziert werden, ob es ein eigener Termin, oder ein Termin für alle Nutzer der WGApp ist.

Speisekammerverwaltung

Der User soll bereits Vorhandene Lebensmittel in der WG einsehen können. Hierfür müssen zu Beginn der Nutzung der Speisekammerverwaltung erst einmal alle Lebensmittel mit der entsprechenden Menge eingetragen werden. Nun können alle User die „virtuelle“ Speisekammer einsehen und sie bearbeiten. Zum Beispiel kann ein User, der gerade einkaufen ist schauen, ob das Lebensmittel, das er benötigt noch in der benötigten Menge vorhanden ist und sonst ggf. nach seinem Einkauf die Menge der eingekauften Lebensmittel in der Speisekammer anpassen. Genauso können User, die gerade kochen oder backen, die Menge der verbrauchten Lebensmittel in der „virtuellen“ Speisekammer verringern. Sobald die Menge eines Lebensmittels verändert wurde, bekommen alle anderen User eine Nachricht.

Duschplan

Die User der WG-App sollen ihre Badbelegung besser koordinieren können und damit in Zukunft Hektik vermeiden. So können sich User mit dem gewünschten Datum und dem geplanten Zeitraum in den Duschplan eintragen, sofern dieser Termin nicht bereits belegt ist. Somit können alle anderen Nutzer sehen, wann das Bad belegt ist und so ihren Tagesablauf besser organisieren. Darüber hinaus erhält jeder Nutzer eine Benachrichtigung, sobald sich jemand in den Duschplan einträgt.