Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung

* Im ersten Schritt, kann sich der Nutzer mithilfe des Formulars auf der linken Bildschirmfläche seine eigene Rakete erstellen 🡪 dabei ist es wichtig der Rakete einen individuellen Namen zu geben, um sie später wiederzufinden.
* Wenn man mit der Auswahl seiner Formulardaten zufrieden ist, kann man mithilfe des Buttons „display rocket“, die Rakete, in **„your Rocket“** darstellen
* Anschließend kann man durch klicken auf den Canvas diese Rakete zum Explodieren bringen.
* Der Button **„reset formular“** leert **„your Rocket“** und man kann eine neue Rakete erstellen
* Der Button **„save rocket“,** speichert deine Rakete in der Datenbank 🡪 wenn deine Rakete gespeichert wurde bekommst du in einem alert Fenster eine Bestätigung und dir werden die Raketen Daten angezeigt.
* Der Button **„delete rocket“,** löscht die letzte Rakete die du erstellt hast🡪ein alert Fenster bestätigt dir den Löschvorgang
* Mit dem Button **„show rockets“** kannst du deine gespeicherten Raketen aus der Datenbank zurückholen 🡪 Ihre Namen werden als Link aufgelistet, und durch klicken auf den Namen, der Rakete, die du wiederherstellen möchtest, wird diese zu **„your Rocket“** hinzugefügt und du kannst sie zum explodieren bringen.
* Wenn du schnell genug bist, kannst du mehrere Raketen gleichzeig explodieren lassen und damit ein Feuerwerk erstellen.