

Kurze Anleitung:

Die Anwendung kann einfach im Browser geöffnet werden, so lang dieser Canvas unterstützt.

Man gelangt direkt zum Startbildschirm, klickt man den „Start“ Button, erscheint das Spiel.

Der Papierflieger steht zuerst auf halber Höhe des Canvas, bis der erste Mausklick erfolgt. Per linke Maustaste lässt sich der Flieger nun durch Klicken, Taste gedrückt halten und Taste loslassen steuern. Ziel ist es die Sterne einzusammeln und den Wolken auszuweichen.

Nach einem Game Over kann das Spiel durch einen „Play again“ Button erneut von der Startseite aus gestartet werden.