Hauptprog Zeile	ramm	n = number												
2	Kommentar Variable definieren Variable definieren	n = number	c = string string		y = number	i = number	a = number							
5	Variable definieren Variable definieren			0	0									
7 8	Schleife beginnt, 0 < 5 Ternary Operator, 0 = 2 (false) (y wird verändert) Modulo Operator (170 % 400 -> Rest 170) (x wird verändert)			170	50	0								
10 11	switch Abfrage (i = 0) Bedingung erfüllt (case = 0)													
12 13 23	neue Wertzuweisung für c break Schleife beginnt, 50 > 0 (true)		#ff0000 (rot)				50							
24 25	Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 0 = 4 (false) -> kein Abbruch		#ff0000	170	50		50	placeDiv Zeile	Kommentar	color : string	x : number	y : number	width : number	
								31 32 33	Parameter definieren durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im dody> angezeigt	#ff0000	170	50	50	50
								35 36	Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border"					
								37 38	Style Zuweisung "position" Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px)	#ff0000			50	
								39 40 41	Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in rx)		170		50	50
								42	Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm			50		
23 24 25	a(50) - 20 = 30 > 0 (true) Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 0 = 4 (false) -> kein Abbruch		#ff0000	170	50		30 30	31	Parameter definieren	#ff0000	170	50	30	30
								32 33	durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im <body> angezeigt</body>			-		
								35 36 37	Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border"					
								38 39	Style Zuweisung "position" Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px)	#ff0000			30	
								40 41	Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px)		170			30
23	a(30) -20 = 10 > 0 (true)						10	42	Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm			50		
24 25	Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 0 = 4 (false) -> kein Abbruch		#ff0000	170	50		10							
								31 32	Parameter definieren durch Variable "div" Container erstellen	#ff0000	170	50	10	10
								33 35 36	div-Container wird im <body> angezeigt Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border"</body>					
								37 38	Style Zuweisung "position" Style Zuweisung "backgroundColor"	#ff0000				
								39 40	Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px) Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px)		470		10	10
								41 42	Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px) Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm		170	50		
23	a(10) - 20 = -10 > 0 (false) i inkrementieren (0+1) = 1 < 5 (true)					1	-10							
8 9 10	Ternary Operator, 1 = 2 (false) (y wird verändert) Modulo Operator, 340 % 400 -> Rest 340 (x wird verändert) switch (i = 1) -> case 1			340	100									
14 15	case 1 -> Code wie case 4 case 4													
16 17 23	c wird verändert break Schleife beginnt, 50 > 0 (true)		#00ff00 (grün)				50							
23 24 25	Schleife beginnt, 50 > 0 (true) Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 1 = 4 (false) -> kein Abbruch		#00ff00	340	100		50	31	Parameter definieren	#00ff00	340	100	50	50
								32 33	durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im <body> angezeigt</body>					
								35 36 37	Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border" Style Zuweisung "position"					
								38 39	Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px)	#00ff00			50	
								40 41	Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Rildschirmrand in px)		340			50
23	a(50) - 20 = 30 > 0 (true)						30	42	Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm			100		
24 25	Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 1 = 4 (false) -> kein Abbruch		#00ff00	340	100		30	31	Parameter definieren	#00ff00	340	100	30	30
								32 33	durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im <body> angezeigt</body>					
								35 36 37	Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border" Style Zuweisung "position"					
								38 39	Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px)	#00ff00			30	
								40 41 42	Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px) Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px)		340	100		30
23	a(30) - 20 = 10 > 0 (true)						10	42	Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm			100		
24 25	Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 1 = 4 (false) -> kein Abbruch		#00ff00	340	100		10	31	Parameter definieren	#00ff00	340	100	10	10
								32 33 35	durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im Style Zuweisung durch variable "s"					
								36 37	Style Zuweisung "border" Style Zuweisung "position"					
								38 39 40	Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px)	#00ff00			10	40
								41 42	Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px) Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px)		340	100		10
23	a(10) - 20 = -10 > 0 (false)						-10		Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm					
8 9	i inkrementieren (1+1) = 2 < 5 (true) Ternary Operator, 2 = 2 (true) (y wird verändert) Modulo Operator, 510 % 400 -> 110 (x wird verändert)			110	120	2								
10 20	switch (i = 2) -> case 2 -> geht zu default default													
21 23 24	c ändert sich Schleife beginnt 50 > 0 (true) Funktionsaufruf placeDiv		#0000ff (blau)	110	120		50 50							
25	if Abfrage, 2 = 4 (false) -> kein Abbruch		WOODII	110	120		30	31 32	Parameter definieren durch Variable "div" Container erstellen	#0000ff	110	120	50	50
								33 35	div-Container wird im <body> angezeigt Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border"</body>					
								36 37 38	Style Zuweisung "border" Style Zuweisung "position" Style Zuweisung "backgroundColor"	#0000ff				
								39 40	Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px) Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px)				50	50
								41 42	Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px) Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm		110	120		
23 24	a(50) - 20 = 30 > 0 (true) Funktionsaufruf placeDiv		#0000ff	110	120		30 30							
25	if Abfrage, 2 = 4 (false) -> kein Abbruch							31 32 33	Parameter definieren durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im <body> angezeigt</body>	#0000ff	110	120	30	30
								35 36	Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border"					
								37 38 39	Style Zuweisung "position" Style Zuweisung "backgroundColor"	#0000ff			20	
								39 40 41	Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px) Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px)		110		30	30
								42	Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm			120		
23 24 25	a(30) - 20 = 10 > 0 (true) Funktionsaufruf placeDiv if Abfrage, 2 = 4 (false) -> kein Abbruch		#0000ff	110	120		10 10	31	Parameter definieren	#0000ff	110	120	10	10
								32 33	durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im <body> angezeigt</body>					
								35 36 37	Style Zuweisung durch variable "s" Style Zuweisung "border" Style Zuweisung "position"					
								38 39	Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px)	#0000ff			10	
								40 41	Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px) Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px)		110			10
23	a(10) - 20 = -10 > 0 (false)						-10	42	Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px) Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm			120		
7 8	i inkrementieren 2+1 = 3 < 5 (true) Ternary Operator, 3 = 2 (false) (y wird geändert) Modulo Operator, 280 % 400 -> Rest = 280				170	3	-							
9 10 18	Modulo Operator, 280 % 400 -> Rest = 280 switch i = 3 -> case (3) case 3			280										
18 19 7	case 3 = continue -> Schleife beginnt von vorne i inkrementieren 3+1 = 4 < 5 (true)					4								
8 9	Ternary Operator, 4 = 2 (false) (y wird verändert) Modulo Operator, 450 % 400 -> Rest = 50 (x wird verändert)			50	220									
10 15 16	switch (i = 4) -> case (4) case 4 c ändert sich		#00ff00 (grün)											
17 23	break Schleife beginnt, 50 > 0 (true)		-				50							
24	Funktionsaufruf placeDiv		#00ff00	50	220		50	31	Parameter definieren	#00ff00	50	220	50	50
								32 33 35	durch Variable "div" Container erstellen div-Container wird im <body> angezeigt Style Zuweisung durch variable "s"</body>					
								36 37	Style Zuweisung "border" Style Zuweisung "position"					
								38 39 40	Style Zuweisung "backgroundColor" Style Zuweisung "width" (Breite des div-Containers in px) Style Zuweisung "height" (Höhe des div-Containers in px)	#0000ff			10	50
								40 41 42	Style Zuweisung "left" (Abstand zum linken Bildschirmrand in px) Style Zuweissung "top" (Abstand zum oberen Bildschirmrand in px)		50	220		30
25 26	if Abfrage, i = 4 (true) break i inkrementieren 5= 5 < 5 (false) -> Abbruch								Funktion abgeschlossen -> Hauptprogramm					
7	- manufacture/en 3- 3 \ 3 (raise) -> Apprush													