REQUISTI DEL CLIENTE

* Si richiede un sistema di gestione di una Lega di Basket
* Il sistema consente la memorizzazione ed il consulto dei risultati delle partite giocate, delle relative statistiche di squadra, individuali e le classifiche aggiornate.
* Una partita è caratterizzata da una squadra di casa ed i suoi 12 giocatori convocati, una in trasferta coi suoi 12 giocatori convocati, un punteggio finale, 4 punteggi parziali, un impianto di gioco e un campionato di appartenenza.
* I campionati della Lega sono in totale 4 e si differenziano in modo univoco per il loro nome: Serie A, Serie A2, Lega Gold, Lega Silver.
* Una squadra è caratterizzata da un nome, una città, un impianto di gioco, un campionato (una squadra può partecipare UNICAMENTE ad un solo campionato) e un roster.
* Per Roster si intende l’organico di ogni squadra e può essere composto al massimo da 15 giocatori.
* Ogni giocatore è caratterizzato da un nome, un cognome, altezza, peso, ruoli (al massimo 2) e una data di nascita e può essere tesserato da un’unica squadra.
* Per ogni partita giocata devono essere disponibili le statistiche individuali e di squadra.  
  Per entrambi i tipi esse comprendono: punti realizzati, tentativi da 2 punti, canestri realizzati da 2 punti, tentavi e realizzazioni da 3, tentativi e realizzazioni da tiro libero, rimbalzi offensivi ,difensivi e totali, assist, palle recuperate, palle perse e falli commessi. Per le statistiche individuali devono essere disponibili anche i minuti di gioco per singolo giocatore.
* Il sistema prevede tre tipi di utenza: utente base, utente VIP, admin.

L’utente base è una utente non registrato al sistema, un utente VIP è un utente registrato mentre l’admin è amministratore del sistema stesso.

* Un utente base ha la possibilità di consultare tutte le statistiche relative alle squadre, le statistiche relative ai giocatori, la visualizzazione delle classifiche e la possibilità di consultare il calendario del campionato.

Inoltre vi è la possibilità, da parte dell’utente base, di registrarsi e diventare utente VIP.

* Un utente VIP viene riconosciuto dal sistema tramite login. Rispetto ad un utente base, egli ha nuove funzionalità:
  + Possibilità di ricevere in automatico notifiche via mail riguardanti la squadra di suo interesse (es. avvisio di inizio partita e di fine partita con relativi punteggi).
  + Possibilità di inserire commenti in un opportuno spazio reso disponibile per ogni partita. [RISCRIVERE IN ITALIANO]
  + Possibilità settimanale di votare un giocatore per ruolo.

Alla fine del campionato i 5 giocatori (1 per ruolo) che risulteranno avere più voti saranno nominati MVP.

IPOTESI ESTENDIBILITA’:  
-Partite Live;  
-Possibilità di un utente di “seguire” la sua squadra e ricevere gli avvisi delle partite terminate, magari dovendosi loggare.  
-Possibilità utente di scommettere “live” e ottenere punti per fare qualcosa/ricevere qualcosa, (es ogni 200 punti biglietto per una partita)

-Possibilità di un utente di comprare i biglietti per una gara futura (MODIFICA ABBASTANZA CORPOSA).

-Possibilità di votare un giocatore per ruolo ogni settimana del campionato (da giorno partita a giorno prima della partita).  
-Possibilità di visualizzare la classifica dei voti dei giocatori votati.

-Possibilità da parte dell’utente registrato di inserire commenti per ogni partita.

-Ipotesi chat con un giocatore al giorno: il sistema offre la possibilità giornaliera di potere chattare con un giocatore per tot tempo il quale risponderà alle domande…

COMMENTI VARI:

-Database mantiene informazioni per giocatori per singola partita. Le statistiche e il punteggio vengono presi/generati da lì.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| COGNOME | SQUADRA | PARTITA | PUNTI | RIMBALZI |
| A | B | 00 | 23 | 2 |
| B | B | 00 | 24 | 2 |

-Supplementari…evento generato automatico post controllo di fine 4quarto, chiesto manuale.

-Admin e aggiornamento: no automatico ma avviene manualmente da parte dell’admin: ad informazioni finite da l’ok e sistema controlla. Se problema supplementare avvisa.

-Se controllo ogni quarto errato: ti blocca o va avanti comunque?PostCondizione e quindi bloccato o semplice avviso?

ANALISI DEI REQUISITI

* Il sistema consente la memorizzazione ed il consulto dei risultati delle partite giocate, delle relative statistiche di squadra, individuali e le classifiche aggiornate.
* Una partita è caratterizzata da una squadra di casa ed i suoi 12 giocatori convocati, una in trasferta coi suoi 12 giocatori convocati, un punteggio finale, 4 punteggi parziali, un impianto di gioco e un campionato di appartenenza.
* I campionati della Lega sono in totale 4 e si differenziano in modo univoco per il loro nome: Serie A, Serie A2, Lega Gold, Lega Silver.
* Una squadra è caratterizzata da un nome, una città, un impianto di gioco, un roster. Una squadra può partecipare UNICAMENTE ad un solo campionato.
* Per Roster si intende l’organico di ogni squadra e può essere composto al massimo da 15 giocatori.
* Ogni giocatore è caratterizzato da un nome, un cognome, altezza, peso, ruoli (al massimo 2) e una data di nascita e può essere tesserato da un’unica squadra
* Per ogni partita giocata devono essere disponibili le statistiche individuali e di squadra.  
  Per entrambi i tipi esse comprendono: punti realizzati, tentativi da 2 punti, canestri realizzati da 2 punti, tentavi e realizzazioni da 3, tentativi e realizzazioni da tiro libero, rimbalzi offensivi ,difensivi e totali, asssist, palle recuperate, palle perse e falli commessi. Per le statistiche individuali devono essere disponibili anche i minuti di gioco per singolo giocatore.
* Il sistema prevede due utilizzi: utente base e admin.  
  L’utente base ha funzionalità di sola visualizzazione, l’admin invece, previo login, ha la possibilità di modifiche di risultati, roster e calendari.
* Partita: evento sportivo dalla durata di 40minuti durante il quale si affrontano due squadre. Al termine del tempo, la squadra con punteggio più alto si aggiudica la vittoria.
* Caratterizzata da:
* Squadra di Casa.
* Giocatori Squadra di Casa: Giocatori che partecipano all’evento e dei quali saranno disponibili le statistiche.
* Squadra Ospite.
* Giocatori Squadra Ospite.
* Punteggio Finale: Totale punti Squadra di Casa e totale punti
* Squadra Ospite.
* Parziali: Risultati parziali che rispecchiano i punteggi negli intervalli di partita (10’,20’,30’,40’).
* Impianto di gioco: Struttura in cui si disputa la partita.
* Campionato: Campionato in cui è prevista la partita e di cui fanno parte le due squadre.
* Campionato: entità di raggruppamento di squadre
* Caratterizzato da un nome
* Squadra: insieme di giocatori che partecipano alle partite.
* Caratterizzata da:
* Nome: Univoco per ogni squadra
* Città: Città di cui la quadra fa parte.
* Impianto di gioco: Struttura che ospita le partite in casa della squadra
* Roster: Insieme di massimo 15 giocatori che possono partecipare alle partite della squadra durante l’anno sportivo.
* Giocatore: entità rappresentate una persona che partecipa ad una partita.
* Caratterizzato da:

Nome.

Cognome.

Altezza.

Peso.

Ruoli: Posizioni ricoperte in campo dal giocatore, al massimo due.

Data di nascita.  
(SQUADRA):eventuale, decidere!

* Statistica: Insieme di differenti informazioni riguardanti avvenimenti legati a una partita.
* Tutte comprendono: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione.
* Possono essere: Totale, Singola Partita, di squadra o di singolo giocatore.

Singola Partita: Riguardano le statistiche per un match singolo.

Totale: Riguardano le statistiche complessive di tutta la stagione.

Squadra: Si riferiscono alle statistiche complessive di tutti i giocatori della squadra.

Singolo Giocatore: Riferite alle statistiche individuali di ogni giocatore. Prevede l’aggiunta del tempo di gioco del giocatore.

* Il sistema prevede tre tipi di utenza:
  + utente base: NON REGISTRATO;
  + utente VIP: REGISTRATO;
  + Admin: AMMINISTRATORE.
* Un utente base ha la possibilità di consultare tutte le statistiche relative alle squadre, le statistiche relative ai giocatori, la visualizzazione delle classifiche e ha la possibilità di consultare il calendario del campionato.

Inoltre vi è la possibilità, da parte dell’utente base, di registrarsi e diventare utente VIP.

* Un utente VIP viene riconosciuto dal sistema tramite login. Rispetto ad un utente base, egli ha nuove funzionalità:
  + Possibilità di ricevere in automatico notifiche via mail riguardanti la squadra di suo interesse (es. avviso di inizio partita e di fine partita con relativi punteggi).
  + Possibilità di inserire commenti in un opportuno spazio reso disponibile per ogni partita. [RISCRIVERE IN ITALIANO]
  + Possibilità settimanale di votare un giocatore per ruolo.

Alla fine del campionato i 5 giocatori (1 per ruolo) che risulteranno avere più voti saranno nominati MVP.

GLOSSARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| TERMINE | SIGNIFICATO E CARATTERISTICHE |
| Campionato | Insieme di gare sportive a cui partecipano le squadre. Al termine delle gare, la squadra che ha raggiunto il punteggio più alto vince. Per ogni partita vinta, ad una squadra sono assegnati 2 punti in campionato, per ogni sconfitta 0. |
| Lega | Organizzazione che comprende 4 Campionati differenziati in base al loro livello: Serie A (massimo), Serie A2, Lega Gold, Lega Silver. |
| Partita | Gara disputata da due squadre che schierano 5 giocatori l’una.  Ogni squadra dispone di 7 riserve, per un totale di 12 giocatori complessivi.  Lo scopo è realizzare punti facendo canestro. Ogni partita dura 40 minuti suddivisi in 4 periodi di 10 minuti ciascuno.  I canestri possono valere 1, 2 o 3 punti in base alla posizione da cui sono stati segnati.  I giocatori possono essere sostituiti un numero infinito di volte durante la partita, sempre ricordando che in campo devo restare 5 giocatori per squadra contemporaneamente.  Il risultato finale è dato dalla somma dai punti realizzati dalla squadra: chi ha il punteggio massimo si aggiudica la vittoria. **NB:NON ESISTE IL PAREGGIO…PROBLEMA SUPPLEMENTARI** |
|  |  |
| Statistica di Squadra per singola partita | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita. Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione. |
| Statistica di Squadra totale | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita complessivamente per tutte le partite disputate.  Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione. |
| Statistica Giocatore per singola partita | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita in riferimento ad un solo giocatore. Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione, Minuti Giocati. |
| Statistica Giocatore Totale | Informazione riguardante una particolare dinamica in riferimento ad un solo giocatore durante tutte le partite disputate. Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione, Minuti Giocati. |
| Classifica | Elenco di tutte le squadre partecipanti ad un campionato ordinate in base al numero di punti ottenuti.  La squadra che risulterà essere prima in classifica a fine campionato, sarà considerata la vincitrice. |
| Periodi | Sinonimo di Quarto |
| Quarto | Divisione del tempo di gioco di una partita. Il tempo di gioco è divisivo in 4 Quarti, dalla durata di 10 minuti ciascuno. |
| Impianto di Gioco | Luogo fisico in cui si disputa la partita.  Ogni squadra deve averne uno. |
| Squadra | ???? |
| Roster | Insieme totale dei giocatori di una squadra.  Possono essere un massimo di 15. |
| Giocatore | Persona facente parte di una squadra con la quale partecipa alle partite. E’ caratterizzato da un nome, un cognome, una data di nascita, un altezza, un peso ed uno/due ruoli. |
| Ruolo | Posizione occupata in campo da un giocatore.  I ruoli possibili sono: Playmaker(PM), Guardia(G), Ala Piccola(AP), Ala Grande(AG) e Centro o Pivot (C). |
| Utente Base | Utente standard che accede al sistema senza bisogno di login |
| Utente VIP | Utente registrato al sistema, ha funzionalità in più rispetto ad utente standard. |
| Admin | Amministratore del sistema. Come l’Utente VIP deve effettuare un login al sistema affinché possa essere riconosciuto come amministratore.  Ha la possibilità di modificare i dati ed inserirne di nuovi. |
| Notifica | Messaggio email che può contenere avvisi relativi ad una squadra quali, ad esempio, promemoria partite, finali partita o altro.  E’ una funzionalità di un utente VIP che può usufruire del servizio selezionando squadra preferita e tipo di notifiche da ricevere. |
| Commento | Messaggio di testo composto da un utente VIP riguardo una partita.  Il messaggio, una volta inviato, è visibile a tutti gli utenti in un apposito spazio della consultazione di una partita. |
| Voto | Forma di preferenze espressa da un utente VIP per un giocatore. |
| MVP | Premio che verrà assegnato a fine campionato ai 5 giocatori che hanno ricevuto più voti. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |