GLOSSARIO:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TERMINE | SIGNIFICATO E CARATTERISTICHE | RUOLO |
| Campionato | Insieme di partite giocate tra le squadre diviso per giornate. | Attributo (Calendario) |
| Lega | Organizzazione che comprende 4 Campionati differenziati in base al loro livello: Serie A (massimo), Serie A2, Lega Gold, Lega Silver. | ? |
| Partita | Gara disputata da due squadre che schierano 5 giocatori titolari e 7 riserve, per un totale di 12 giocatori complessivi.  Lo scopo è realizzare punti facendo canestro. I canestri possono valere 1, 2 o 3 punti in base alla posizione da cui sono stati segnati. Ogni partita dura 40 minuti ed è suddivisa in 4 periodi da 10 minuti ciascuno.  I giocatori possono essere sostituiti più volte durante la partita senza limitazioni, mantenendo costante il numero dei giocatori in campo.  Il risultato finale è dato dalla somma dei punti realizzati dalla squadra: chi ha il punteggio massimo si aggiudica la vittoria.  In caso di pareggio, si continua a giocare dei quarti supplementari fino a quando una delle squadre prevale. | Classe |
| Statistica di Squadra per singola partita | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita. Le voci che compongono la statistica sono: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi Totali (Offensivi, Difensivi), Palle recuperate e Perse, Falli Commessi. | Classe in gerarchia |
| Statistica di Squadra totale | Informazione riguardante la somma delle statistiche di tutte le partite disputate dalla squadra. | Classe in gerarchia |
| Statistica Giocatore per singola partita | Informazione riguardante la performance di un giocatore relativa a una partita. Le voci che compongono la statistica sono: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi Totali (Offensivi, Difensivi), Palle recuperate e Perse, Falli Commessi, Minuti Giocati, Valutazione. | Classe in gerarchia |
| Statistica Giocatore Totale | Informazione riguardante la somma delle statistiche di tutte le partite disputate dal giocatore. | Classe in gerarchia |
| Classifica | Elenco di tutte le squadre partecipanti ad un campionato ordinate in base al numero di punti ottenuti. Ad ogni partita, alla squadra vincitrice sono assegnati 2 punti, a quella perdente 0 punti.  La squadra che risulterà essere prima in classifica a fine campionato, sarà considerata la vincitrice. | Classe (utilizza le statistiche) |
| Periodo | Sinonimo di Quarto |  |
| Quarto | Divisione del tempo di gioco di una partita della durata di 10 minuti. Il tempo di gioco totale è diviso in 4 Quarti. | Struttura |
| Impianto di Gioco | Sito presso il quale si disputa la partita.  Ogni squadra deve averne uno. | Attributo |
| Squadra | Società caratterizzata da: nome, città di appartenenza, impianto di gioco, roster. | Classe |
| Roster | Insieme totale dei giocatori di una squadra con una cardinalità massima di 15. | Attributo |
| Giocatore | Persona che fa parte di una squadra, con la quale disputa le partite. È caratterizzato da un nome, un cognome, una data di nascita, un'altezza, un peso ed uno/due ruoli. | Classe |
| Ruolo | Posizione occupata in campo da un giocatore.  I ruoli possibili sono: Playmaker(PM), Guardia(G), Ala Piccola(AP), Ala Grande(AG) e Centro o Pivot (C). | Attributo |
| Visitatore | Utente con accesso limitato al sistema. Non necessita di login. | Attore, non rappresentato |
| Utente registrato | Utente che può usufruire di funzionalità avanzate del sistema tramite login. | Attore, classe |
| Admin | Amministratore del sistema. Ha la possibilità di modificare i dati ed inserirne di nuovi. | Attore, classe |
| Notifica | Messaggio email che contiene avvisi relativi ad eventi legati alla squadra di interesse. | Operazione |
| Squadra di interesse | Squadra selezionata al momento della registrazione di un utente della quale si vogliono ricevere notifiche. | Attributo |
| Calendario | Contenitore di giornate associato a un campionato. | Classe contenitore |
| Giornata | Entità che racchiude le informazioni temporali di un gruppo di partite. | Classe |
| Consultazione | Servizio per la visualizzazione delle informazioni contenute nel sistema relative a statistiche, classifiche e calendario. È disponibile per ogni tipo di utenza. | Operazione |
| Registrazione al sistema | Operazione mediante la quale un visitatore anonimo diventa utente registrato. | Operazione |
| Login | Autenticazione al sistema da parte di un utente registrato o un admin. | Operazione |
| Gestione del sistema | Funzioni di inserimento e aggiornamento dati relativi alle altre entità del sistema. | Operazione |