GLOSSARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| TERMINE | SIGNIFICATO E CARATTERISTICHE |
| Campionato | Insieme di gare sportive a cui partecipano le squadre. Al termine delle gare, la squadra che ha raggiunto il punteggio più alto vince. Per ogni partita vinta, ad una squadra sono assegnati 2 punti in campionato, per ogni sconfitta 0. |
| Lega | Organizzazione che comprende 4 Campionati differenziati in base al loro livello: Serie A (massimo), Serie A2, Lega Gold, Lega Silver. |
| Partita | Gara disputata da due squadre che schierano 5 giocatori l’una.  Ogni squadra dispone di 7 riserve, per un totale di 12 giocatori complessivi.  Lo scopo è realizzare punti facendo canestro. Ogni partita dura 40 minuti suddivisi in 4 periodi di 10 minuti ciascuno.  I canestri possono valere 1, 2 o 3 punti in base alla posizione da cui sono stati segnati.  I giocatori possono essere sostituiti un numero infinito di volte durante la partita, sempre ricordando che in campo devo restare 5 giocatori per squadra contemporaneamente.  Il risultato finale è dato dalla somma dai punti realizzati dalla squadra: chi ha il punteggio massimo si aggiudica la vittoria. **NB:NON ESISTE IL PAREGGIO…PROBLEMA SUPPLEMENTARI** |
| Statistica di Squadra per singola partita | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita. Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione. |
| Statistica di Squadra totale | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita complessivamente per tutte le partite disputate.  Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione. |
| Statistica Giocatore per singola partita | Informazione riguardante una particolare dinamica di una partita in riferimento ad un solo giocatore. Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione, Minuti Giocati. |
| Statistica Giocatore Totale | Informazione riguardante una particolare dinamica in riferimento ad un solo giocatore durante tutte le partite disputate. Le tipologie possono essere: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione, Minuti Giocati. |
| Classifica | Elenco di tutte le squadre partecipanti ad un campionato ordinate in base al numero di punti ottenuti.  La squadra che risulterà essere prima in classifica a fine campionato, sarà considerata la vincitrice. |
| Periodi | Sinonimo di Quarto |
| Quarto | Divisione del tempo di gioco di una partita. Il tempo di gioco è divisivo in 4 Quarti, dalla durata di 10 minuti ciascuno. |
| Impianto di Gioco | Luogo fisico in cui si disputa la partita.  Ogni squadra deve averne uno. |
| Squadra | ???? |
| Roster | Insieme totale dei giocatori di una squadra.  Possono essere un massimo di 15. |
| Giocatore | Persona facente parte di una squadra con la quale partecipa alle partite. E’ caratterizzato da un nome, un cognome, una data di nascita, un altezza, un peso ed uno/due ruoli. |
| Ruolo | Posizione occupata in campo da un giocatore.  I ruoli possibili sono: Playmaker(PM), Guardia(G), Ala Piccola(AP), Ala Grande(AG) e Centro o Pivot (C). |
| Utente Base | Utente standard che accede al sistema senza bisogno di login |
| Utente VIP | Utente registrato al sistema, ha funzionalità in più rispetto ad utente standard. |
| Admin | Amministratore del sistema. Come l’Utente VIP deve effettuare un login al sistema affinché possa essere riconosciuto come amministratore.  Ha la possibilità di modificare i dati ed inserirne di nuovi. |
| Notifica | Messaggio email che può contenere avvisi relativi ad una squadra quali, ad esempio, promemoria partite, finali partita o altro.  E’ una funzionalità di un utente VIP che può usufruire del servizio selezionando squadra preferita e tipo di notifiche da ricevere. |
| Commento | Messaggio di testo composto da un utente VIP riguardo una partita.  Il messaggio, una volta inviato, è visibile a tutti gli utenti in un apposito spazio della consultazione di una partita. |
| Voto | Forma di preferenze espressa da un utente VIP per un giocatore. |
| MVP | Premio che verrà assegnato a fine campionato ai 5 giocatori che hanno ricevuto più voti. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |