

La version v1 consiste à transformer le code sous forme procédural fourni (v0) en un projet OO non graphique. Il s'agit principalement de concevoir un diagramme des classes du système demandé, puis de l'implémenter en c++ pour montrer qu'il fonctionne. Il s'agit aussi de documenter les classes, leurs attributs et méthodes afin que n'importe qui puisse par la suite les utiliser.

La documentation des classes se retrouve dans le dossier portant ce nom, couplé au diagramme des classes.