

BUT Informatique 2023-2024
Semestre 2

S2.01 - Développement d'une application



Département Informatique

BARLIC François
BOURCIEZ Maxime
DUMAI Etienne
TDII - TP3
Groupe n°1

<https://github.com/FranzouGame/SAE1.01-LecteurDiaporama>

Table des matières :

I. Ce que nous avons appris	2
II. Ce que nous avons aimé / pas aimé	2
A. Ce que nous avons aimé	2
B. Ce que nous n'avons pas aimé	2
III. Ce qui a été difficile	2
IV. Le temps passé	2
A. Temps passé sur la conception	2
B. Temps passé sur le codage	2
V. Ce qui aurait pu être mieux fait	2
VI. Ce qui pourrait être amélioré	2

I. Ce que nous avons appris

Pour l'instant, nous n'avons pas appris beaucoup de choses étant donné que nous avons appris à concevoir et implémenter des classes en cours, et que nous avons déjà compris. Quant à l'interface, étant donné qu'il ne s'agit que de la mettre en forme, il n'y avait pas grand chose de compliqué (v1/v2/v3). En v4, le timer a posé quelques problèmes qui sont cependant anecdotiques. Rien de spécial en v5. Pour la v6, et pour pouvoir travailler sur nos machines, nous avons appris comment héberger et exploiter une base de données sur nos machines personnelles.(v6) En v7, nous avons appris que nous pouvions styliser notre fenêtre avec du css.

II. Ce que nous avons aimé / pas aimé

A. Ce que nous avons aimé

Nous avons bien aimé le sujet, et nous sommes plus à la réalisation de la version OO de l'application, ainsi qu'à la mise en place de l'interface (v1/v2). Nous avons aussi beaucoup aimé la mise en place de la v3. Nous nous sommes beaucoup plu à la réalisation de la v5 & de la v6. Nous avons aimé le design de l'interface et la mise en place de la création des diaporamas.

B. Ce que nous n'avons pas aimé

Rien de spécial (v1/v2). Nous avons trouvé dommage le fait de n'avoir jamais fait en cours l'intégration de classes extérieures dans un modèle MVP (v3 -> v7).

III. Ce qui a été difficile

Rien de spécial (v1/v2/v3/v4/v5/v6/v7)

IV. Le temps passé

A. Temps passé sur la conception

Diagramme des classes : environ 2 heures (V1/V3)

B. Temps passé sur le codage

Mise en place de la version OO de la v0 : 4 à 5 heures

Création de l'interface : 1.5 heure

Mise en place du modèle MVP : 2h

Mise en place de la V3 : 6h

Mise en place de la V4 : 4h

Mise en place de la v5 : 9h

Mise en place de la v6 : 5h

Mise en place de la v7 :

- Feuille de style : 1h30
- Création de diaporamas : 2h

V. Ce qui aurait pu être mieux fait

/

VI. Ce qui pourrait être amélioré

La communication au sein de l'équipe pour que le travail soit + coordonné (v1/v2)