

Bonus (81 – 95: +1; 96+: +2) (1-5 : -2; 6-20 : -1)

<b>Au</b>	
<b>Pa</b>	
<b>Wk</b>	
<b>KAW</b>	
<b>B</b>	
<b>B mit Abzügen</b>	

<b>GBiz</b>		Geistesblitz
<b>GG</b>		Gottes Gunst
<b>SG</b>		Schicksals Gunst
<b>Glü</b>		Glück

Spezial		Alter		Größe	
Spezies		Geburtstag		Gewicht	
Herkunft		Geschlecht		Weitere Merkmale:	
Glaube		Händigkeit			
Stand		Gestalt			
Last (Normal Schwer Höchst Schub)					

Persönlicher Bonus:

	Basis	Bonus	Total	Last (Normal Schw)	
Resistenz Körper		+			
Resistenz Geist		+		Parriewaffe	Schild
Abwehr		+		+	+

Landeskunden	FW	(Für jedes Land muss Landeskunde einzeln gelernt werden)			
	+		+		+
	+		+		+
	+		+		+
	+		+		+
	+		+		+

Notizen aktueller Zustand

[illegible]

alle wenigstens  $+(0)$  außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Bonus für  
Schaden   Angriff   Abwehr

<b>RK</b>	
LP Verlust	-

--

[illegible][illegible][illegible]