Figur					LP																	
Spieler			Gr	ad	AP																	
Klasse					LP																	
	В	Bonus (81 – 95: +1;	96+:+2) (1-5:-2;	6-20 : -1)	AP																	
STR			Au				•		•			•		•	•		•	•				
GW			Pa		GBlz		Geistesbl	itz	S	pezia	ıl				Alter				Größ	е		
GS			Wk		GG		Gottes G	unst	s	pezie	s				Gebui	tstag			Gewi	cht		
ко			KAW		SG		Schicksal	s Gunst	—	lerkuı					Gesch				Weitere Meri	male:		
IN			В		Glü		Glück		—	Slaube					Händi							
ZT			B mit Abzügen				_		s	stand					Gesta							
Persönlicher Bo	onus:					Basis	Bonus	Total	L	ast (N	ormal Sc	hwer Höchs	st Schu	b)								
Ausdauer	+	Schaden	+	Res	istenz Körpe		+									<u> </u>			Į.			
Zaubern	+	Angriff	+		istenz Geist		+		Parrierw	vaffe	Schild			Notizen al	tueller Zustand							
				Abw	ehr		+		+	-	+											
Wahrnehmu	ıng +					1																
Sehen	+	Landes	kunden	FW	(Für j	edes Land	muss Land	leskunde	e einzeln (gelernt	werden)										
Hören	+			+				+				+										_
Riechen	+			+				+				+		Spra	chen			FW	Schrif	ten		FW
Tasten	+			+				+				+		Com	entang			+12				+
Nachtsicht	+			+				+				+						+				+
6. Sinn	+			+				+				+						+				+
		•											_					+				+
Haben	Notizen	Haben	Notizen	1	Schulden	Notize	en		ES									+				+
											ΕP							+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+
																		+				+

ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift

Schleichen+(3) Akrobatik+(6) Anführen+(6) Schwimmen+(3) Seilkunst+(3) Balancieren+(6) Beredsamkeit+(3) Spurensuche+(0) Stehlen+(3) Betäuben+(6) Bootfahren+(3) Tarnen+(3) Fallen entdecken+(0) Tauchen+(6) Fallenmechanik+(0) Überleben+(6) Geländelauf+(6) Verführen+(3) Klettern+(6) Verhören+(3) Landeskunde+(6) Verstellen+(3) Menschenkenntnis+(3) Wagenlenken+(3) Reiten+(6) Zaubern+(3)

Bonus für

 Schaden
 Angriff
 Abwehr

 +
 +
 +

 Mit Rüstung
 +
 +

RK	
LP Verlust	-

Rüstungsteile/Eigenschaften

Zauber	PP	Waffenfertigkeit	+FW	PP
Beherrschen			+	
Bewegen			+	
Erkennen			+	
Erschaffen			+	
Formen			+	
Verändern			+	
Zerstören			+	
Wundertaten			+	
Dweomer			+	
Zauberlieder			+	
			+	
			+	

		1	1=			I=		T = =	1	+	_
Fähigkeiten	+FW	PP	Fähigkeiten	+FW	PP	Fähigkeiten	+FW	PP		+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+				
	+			+			+		Fähigkeiten	+FW	PP
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	1
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	
	+			+			+			+	1
	+			+			+			+	1
	+			+			+			+	1
	+			+			+			+	†
	+			+			+			+	1
	+			+			+			+	+

Waffe	+ FW	Schaden	Effekte
Raufen	+		Handgemengewert
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		