

colink

13-14/04/2023—

BESSON Jules - B1 A

RIBEIRO Anthony - B1 B

DURA Jeremy - B2 B

FRASCA Célian- B3 Dev A

RISTICH Estéban - B3 Dev B

DESPRES Antoine - B3 Dev B

Ynov

27 rue Raoul Servant

69003

Description du projet

Le but de ce projet est de concevoir et développer une plateforme web permettant aux étudiants de différentes filières de créer des projets, d'inviter d'autres étudiants à les rejoindre et de faciliter la recherche de projets selon leurs intérêt et compétences, le but est de faciliter et augmenter l'entraide entre étudiants et permettre au étudiants motivé à la recherche de nouvelles compétences de pourvoir rejoindre des projets .

Objectifs

1. Création de projets :
 - Les utilisateurs pourront créer des projets en fournissant des informations telles que le titre, la description, les compétences requises, la durée prévue et le nombre de participants souhaité.
 - Les créateurs de projets pourront ajouter des tags et des catégories pour faciliter la recherche et attirer les étudiants intéressés.
2. Recherche et filtrage de projets :
 - Les étudiants pourront rechercher des projets en utilisant différents critères tels que les tags, les catégories, les compétences requises ou la durée prévue.
 - Un système de filtrage permettra aux étudiants de personnaliser leur recherche en fonction de leurs intérêts et de leurs disponibilités.
3. Communication entre les étudiants et les chefs de projet :
 - Les étudiants intéressés par un projet pourront contacter les chefs de projet via la plateforme pour demander à rejoindre le projet ou pour obtenir plus d'informations.
 - Les chefs de projet pourront accepter ou refuser les demandes d'adhésion et communiquer avec les candidats pour discuter des détails et des attentes.
4. Gestion des projets :
 - Les chefs de projet pourront gérer leur projet en ajoutant ou supprimant des membres, en modifiant les informations du projet et en suivant l'avancement des tâches assignées.

Lien avec le thème

Durant ce Challenge 48h, le thème est d'améliorer la vie étudiante. Notre objectif est de créer une plateforme favorisant l'entraide entre étudiants, chacun pourra créer, rejoindre et voir les projets postés des étudiants, ce qui permettra de faciliter l'entraide, le partage et favoriser le contact entre les filières. De ce fait, notre projet s'inscrit dans une volonté d'améliorer la vie étudiante, de pouvoir créer des élans de créativité, et de se fait, voir des projets de plus en plus poussés et complets.

Valeur ajoutée

Ce projet offre plusieurs avantages et une valeur ajoutée significative pour les étudiants et les établissements d'enseignement, tels que :

Promotion de la collaboration interdisciplinaire :

1. La plateforme encourage les étudiants de différentes filières à travailler ensemble sur des projets, ce qui favorise l'échange d'idées, de compétences et de connaissances entre différentes disciplines. Cette collaboration interdisciplinaire peut conduire à des solutions innovantes et créatives aux problèmes et défis rencontrés lors de la réalisation des projets. Cette plateforme peut aider à briser les barrières entre les différentes filières en favorisant les contacts interdisciplinaire

Développement des compétences et de l'employabilité :

2. En rejoignant des projets sur la plateforme, les étudiants peuvent acquérir de nouvelles compétences et expériences en dehors de leur cursus académique. Cela peut les aider à se démarquer sur le marché du travail et à améliorer leur employabilité après l'obtention de leur diplôme.

Renforcement de la communauté étudiante :

3. La plateforme facilite l'entraide et le soutien entre étudiants en leur permettant de travailler ensemble sur des projets, ce qui renforce le sentiment d'appartenance à

la communauté étudiante et favorise un environnement d'apprentissage positif et stimulant.



Valorisation des projets étudiants :

4. La plateforme donne aux étudiants la possibilité de présenter leurs projets à un public plus large, ce qui peut attirer l'attention des enseignants, des professionnels du secteur et d'autres parties prenantes intéressées. Cela peut éventuellement mener à des opportunités de financement, de mentorat, de partenariats ou de stages pour les étudiants impliqués.

Gestion efficace du temps et des ressources :

5. La plateforme permet aux étudiants de rechercher et de rejoindre des projets qui correspondent à leurs intérêts et compétences, ce qui peut les aider à utiliser leur temps et leurs ressources de manière plus efficace. De plus, les chefs de projet peuvent facilement trouver des étudiants ayant les compétences requises pour leur projet, ce qui accélère le processus de recrutement et assure une meilleure adéquation entre les compétences des membres de l'équipe et les besoins du projet.

Organisation du groupe

Au sein de notre équipe de six étudiants, nous avons organisé notre travail de manière efficace et collaborative pour garantir le succès du projet. Quatre d'entre nous se sont concentrés sur la conception de l'interface utilisateur en utilisant Figma pour créer des maquettes interactives et visuellement attrayantes. Cette approche nous a permis de travailler ensemble et de manière synchronisée sur la conception, facilitant la communication et l'efficacité tout en assurant une expérience utilisateur optimale.

Pendant ce temps, les deux autres membres de l'équipe se sont chargés de la mise en place des environnements de développement pour le front-end et le back-end. Ils ont travaillé en étroite collaboration avec le groupe de conception pour s'assurer que les technologies choisies étaient adaptées aux besoins du projet et pour faciliter la transition entre la phase de conception et la phase de développement. Cette répartition des tâches a permis à notre équipe de progresser rapidement et de manière cohérente dans la réalisation du projet, en tirant parti des compétences et des expertises de chacun.

Choix des technologies

Le choix des technologies pour notre projet a été soigneusement réfléchi et basé sur les compétences de notre équipe ainsi que sur les besoins spécifiques de la plateforme. Pour le front-end, nous avons opté pour Angular, un choix d'équipe qui a été soutenu par plusieurs raisons. Premièrement, un nombre important de membres de notre équipe maîtrisent déjà Angular, ce qui facilite la collaboration et la prise en main rapide du développement. De plus, Angular est un framework qui offre des outils et des fonctionnalités puissantes pour accélérer le processus de développement et créer des applications web modernes et réactives.

Pour le back-end, nous avons choisi d'utiliser Strapi, un CMS headless open-source qui simplifie la création et la gestion d'API. L'un des membres de notre équipe possède une solide expertise avec Strapi, ce qui a été un facteur déterminant dans notre choix. Strapi est également pratique et simple d'utilisation, ce qui nous permet de gagner du temps dans le développement et la maintenance de notre plateforme. Initialement, nous avions envisagé d'utiliser Symfony pour construire l'API, mais après une réévaluation des besoins du projet et des compétences de l'équipe, nous avons décidé de changer de cap et d'opter pour Strapi.

Ces choix technologiques reflètent notre engagement à créer une plateforme solide, moderne et conviviale tout en tirant parti des compétences et des connaissances de notre équipe pour assurer un développement efficace et rapide.

Promotion de l'application

voici quelques idées pour promouvoir notre application :

1. Témoignages d'utilisateurs satisfaits : Nous partagerons les expériences positives et les réussites des étudiants qui ont utilisé notre plateforme pour collaborer sur des projets et développer de nouvelles compétences. Ces témoignages pourraient être partagés sur notre site web, nos réseaux sociaux et dans des vidéos promotionnelles.
2. Présentations et ateliers dans les établissements d'enseignement : Nous organiserons des présentations et des ateliers dans les écoles et les universités pour montrer aux étudiants et au personnel enseignant comment notre plateforme fonctionne et comment elle peut les aider à atteindre leurs objectifs académiques et professionnels.
3. Partenariats avec des clubs, des associations et des organisations étudiantes : Nous établirons des partenariats avec des clubs et des organisations étudiantes pour promouvoir notre plateforme au sein de leur réseau, en échange d'un soutien pour leurs activités et événements.

4. Utilisation des réseaux sociaux et du marketing de contenu : Nous créerons et partagerons régulièrement du contenu attrayant sur nos réseaux sociaux, mettant en avant les avantages de notre plateforme, les projets réussis et les opportunités de collaboration. Nous pourrions également publier des articles de blog, des infographies et des vidéos pour montrer comment notre plateforme peut aider les étudiants à améliorer leurs compétences et à élargir leur réseau professionnel.
5. Concours et événements : Nous organiserons des concours et des événements en ligne ou en personne pour encourager les étudiants à utiliser notre plateforme et à partager leurs projets. Ces événements pourraient inclure des hackathons, des compétitions de projets et des ateliers de développement de compétences.

En mettant l'accent sur les avantages de notre application et en utilisant divers canaux de promotion, nous pourrions attirer l'attention des étudiants et les inciter à utiliser notre plateforme pour collaborer sur des projets et développer de nouvelles compétences.

Démarche RSE

Le projet de plateforme web pour la création et la recherche de projets étudiants peut s'inscrire dans une démarche RSE à travers plusieurs aspects, en prenant en compte les dimensions sociales, environnementales et économiques :

1. Dimension sociale :
 - Encourager la collaboration et l'entraide entre étudiants de différentes filières, en offrant un espace pour créer et rejoindre des projets, renforçant ainsi la cohésion sociale et la solidarité.
 - Contribuer au développement des compétences et à l'employabilité des étudiants, en leur permettant d'acquérir de nouvelles compétences et expériences, favorisant ainsi leur insertion professionnelle.
 - Créer des partenariats avec des clubs, des associations et des organisations étudiantes pour promouvoir la plateforme, soutenir leurs activités et renforcer le lien entre l'éducation et la société.
2. Dimension environnementale :
 - Encourager les projets étudiants liés à l'environnement et au développement durable, en mettant en avant ces projets et en facilitant leur recherche sur la plateforme.
 - Adopter des pratiques écoresponsables dans le développement et la maintenance de la plateforme, telles que l'utilisation de serveurs écoénergétiques, la réduction de la consommation d'énergie et l'optimisation des ressources numériques.
3. Dimension économique :

- Stimuler l'innovation et la créativité en favorisant la collaboration interdisciplinaire, ce qui peut conduire à des solutions novatrices et créatives aux problèmes rencontrés lors de la réalisation des projets. Cela peut également contribuer à la création de nouvelles entreprises ou au développement de technologies ayant un impact économique positif.
- Offrir un soutien aux projets étudiants ayant un potentiel de croissance économique, en facilitant l'accès à des ressources, des financements, des partenariats ou des stages pour les étudiants impliqués.

En résumé, le projet de plateforme web s'inscrit dans une démarche RSE en abordant les dimensions sociales, environnementales et économiques. Il favorise la collaboration et l'entraide entre étudiants, contribue au développement durable, stimule l'innovation et la créativité, et soutient la croissance économique. En plaçant la RSE au cœur du projet, la plateforme s'engage à créer un impact positif sur la société et l'environnement, tout en offrant de la valeur ajoutée aux étudiants et aux établissements d'enseignement.

Features

Si nous avions eu deux jours supplémentaires pour travailler sur notre projet de plateforme web, nous aurions ajouté plusieurs fonctionnalités supplémentaires pour améliorer l'expérience utilisateur et faciliter la collaboration entre les étudiants :

1. Chat intégré : Nous aurions implémenté un chat en temps réel permettant aux étudiants de contacter directement les chefs de projet ou d'échanger des messages privés entre eux sur la plateforme. Cela aurait favorisé la communication et la collaboration, tout en réduisant les délais de réponse.
2. Algorithme de matching de projets : Nous aurions développé un algorithme de matching intelligent pour aider les étudiants à trouver des projets qui correspondent à leurs intérêts, compétences et objectifs. Cet algorithme aurait analysé les préférences, les compétences et le profil des étudiants pour leur proposer des projets pertinents et adaptés à leurs besoins.
3. Extension de la portée du projet : Nous aurions travaillé sur l'expansion de la plateforme pour toucher un public plus large et inclure des établissements d'enseignement de différents niveaux, régions ou pays. Cela aurait permis de créer des opportunités de collaboration internationale, d'échange culturel et d'apprentissage mutuel entre les étudiants.

Ces fonctionnalités supplémentaires auraient renforcé l'utilité et l'attrait de notre plateforme, en facilitant la communication, en améliorant la pertinence des projets proposés aux étudiants et en élargissant notre portée pour inclure un public plus vaste et diversifié.

Potentiel V2

Dans le futur, notre plateforme web pourrait connaître plusieurs évolutions pour améliorer encore l'expérience utilisateur et étendre ses fonctionnalités, en tenant compte des éléments mentionnés précédemment :

Amélioration de la communication entre les utilisateurs :

1. Nous pourrions ajouter un système de messagerie instantanée pour permettre aux étudiants de discuter en temps réel avec les chefs de projet, facilitant ainsi la communication et la collaboration. Les messages privés pourraient également être intégrés à l'application, offrant un moyen simple et sécurisé pour les utilisateurs de partager des informations et des idées.

Implémentation d'un algorithme de matching de projets :

2. Un algorithme de correspondance de projets pourrait être développé pour suggérer automatiquement aux étudiants des projets qui correspondent à leurs intérêts, compétences et expériences. Cela faciliterait la recherche de projets et augmenterait les chances de trouver des opportunités pertinentes pour chaque utilisateur.


Extension de la portée de la plateforme :

3. Notre plateforme pourrait être étendue pour inclure des établissements d'enseignement supérieur et des universités à travers le pays, voire à l'échelle internationale. Cela permettrait d'atteindre un public plus large et d'encourager davantage de collaborations interdisciplinaires et interculturelles.

Intégration de fonctionnalités d'apprentissage en ligne :

4. La plateforme pourrait évoluer pour inclure des ressources d'apprentissage en ligne et des outils de formation, permettant aux étudiants de développer leurs compétences et leurs connaissances en parallèle de leur travail sur des projets.

Partenariats avec des entreprises et des institutions :

- 
5. Nous pourrions établir des partenariats avec des entreprises et des institutions pour offrir des opportunités de stages, de mentorat, de financement et de soutien aux projets étudiants. Cela renforcerait le lien entre l'éducation et le monde professionnel et créerait des opportunités de croissance pour les étudiants et les projets.

En envisageant ces évolutions possibles, notre plateforme web aurait le potentiel de devenir un outil encore plus puissant et polyvalent pour les étudiants, les établissements d'enseignement et les entreprises, en encourageant la collaboration, en favorisant le développement des compétences et en créant des opportunités de croissance et d'innovation.