

Enlaces a las distintas contribuciones del TFG “Captura de movimiento para la detección de gestos en entornos virtuales”

Repositorio General del TFG y la Aplicación Demo: <https://github.com/FratosVR/TFG>

Repositorio de las herramientas de generación de animaciones:

<https://github.com/FratosVR/Mixamo-Animation-Dumper>

Repositorio de los modelos y los entrenadores: <https://github.com/FratosVR/Models>

Dataset de animaciones en FBX:

<https://www.kaggle.com/datasets/alk222/raw-mixamo-animations>

Dataset de animaciones en CSV:

<https://www.kaggle.com/datasets/alk222/csv-pose-animations>