## Imatges BMP vs. SVG

He decidit ajuntar en un mateix punt les preguntes del punt 1 i el punt 5, ja que van relacionades.

Les imatges BMP (BitMap) són imatges que es generen a partir d'una graella de píxels, determinada per una amplada i una alçada. I se solen presentar en formats tal com PNG, JPEG, WebP o GIF.

Les imatges SVG (Scalable Vector Graphics). Són documents XML amb la informació que defineix la imatge geomètricament, són més fàcils de modificar que les imatges BMP, ja que aquestes estan definides a un document que és "Human-readable", que és accessible i modificable en qualsevol moment.

Les imatges SVG són ideals per les icones. Ja que aquestes escalen sense cap problema a causa del fet que estan formades a partir de la informació d'un XML, mentre que les imatges BMP, quan canvien de grandària es veuen forçades a canviar la quantitat de bits que les componen, fent que en algunes ocasions es pugui perdre informació, deformar-se o pixelar-se.

Per una altra banda, les imatges BMP són millors a l'hora de representar fotografies o altres imatges més complexes. Tot i que són més pesades que les SVG, tenen més facilitat per representar detalls subtils, com els que podem trobar a representacions de paisatges o retrats. Emprar imatges SVG per representar aquest tipus de coses, seria difícil a causa del fet que són imatges grans i amb molt detall que implicarien una gran càrrega de feina per poder fer-les.



## **ES CRUCIAL**

adicias Originais y Paney unen tuerzas de nuevo y presentan esta zapatilla creada para la ciudad pero inspirada en los océanos. Presenta una parte superior de tejido adidas Primeknit confeccionado con Parley Ocean Plastic™; un material fabricado a partir de plástico recoglido en zonas costeras. Incluye una suela de goma reciclada. NMD lieva la innovación ecológica a la calle.

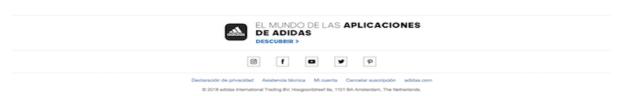
COMPRAR ()



## **LIDERAMOS EL CAMBIO**

¿Cómo podríamos acabar a largo plazo con los productos plásticos que contaminan el mar? Colaboramos con Parley para evitar que los residuos plásticos contaminen nuestros océanos transformándolos en prendas deportivas de alto rendimiento. Convertimos el problema en su solución. Hilo a hilo.

MÁS INFORMACIÓN O



En aquest exemple de Newsletter podem trobar diverses imatges on podem observar com s'empren de distints tipus, els logos, així com els símbols que fan referència a les diferents xarxes socials, es farien empleant SVG. Per altra banda, les imatges que veiem que fan de fons, serien BMP.