

**MATERIA: PROCESAMIENTO DE IMÁGENES:**

**ESTUDIANTE:**

**NIVEL: SEPTIMO.**

## **EXAMEN PARCIAL Nº 1**

5

1. Realice en matlab la siguiente interfaz. Debe contener lo siguiente: (0.5 pts.)

MENÚ

Imagen

SUBMENÚ

Abrir, nuevo y salir.

axes1 (axes - visible)

axes2 (axes - oculto)

axes3 (axes - oculto)

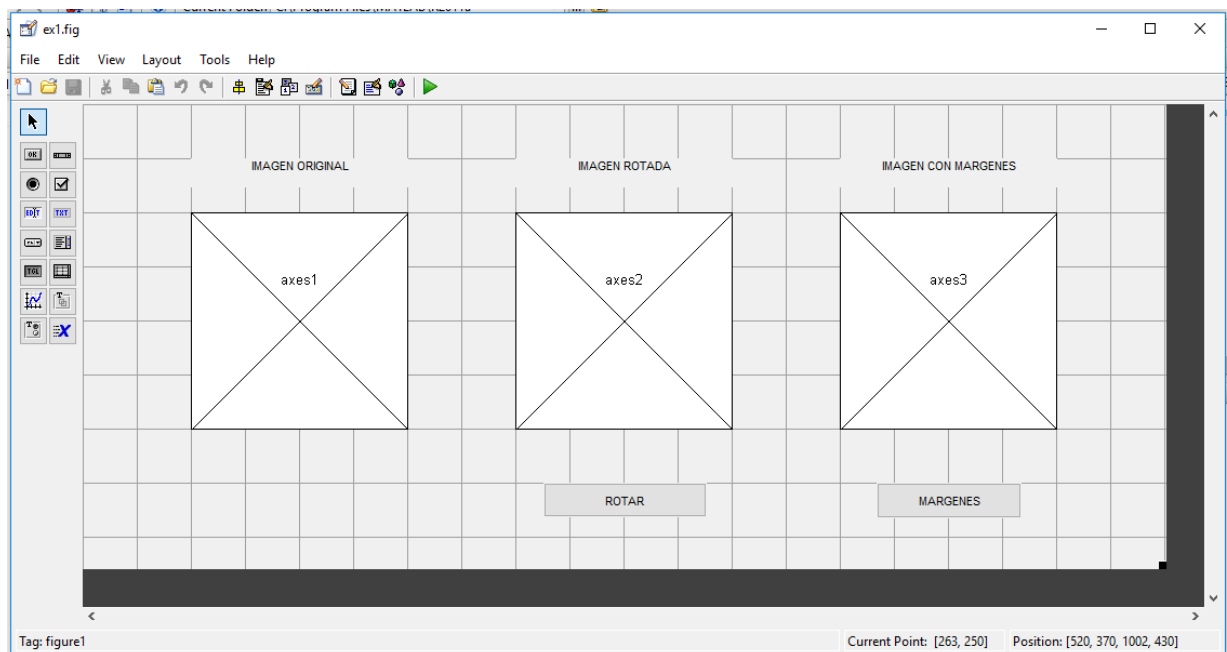
text1 (static text - "IMAGEN ORIGINAL" – visible)

text2 (static text - "IMAGEN ROTADA" – oculto)

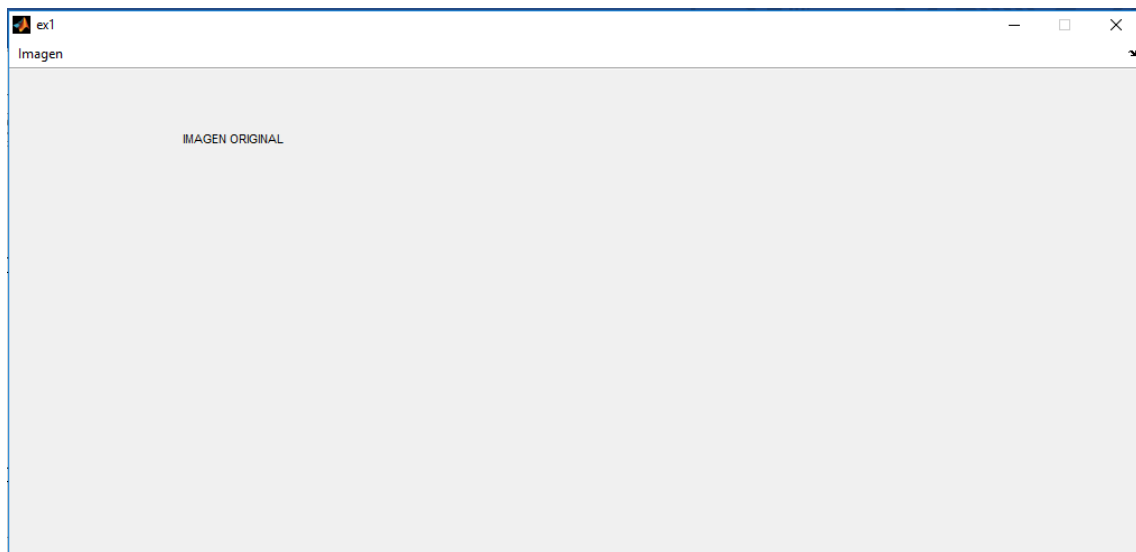
text3 (static text - "IMAGEN CON MÁRGENES" – oculto)

btnrotar (button – "ROTAR" – oculto)

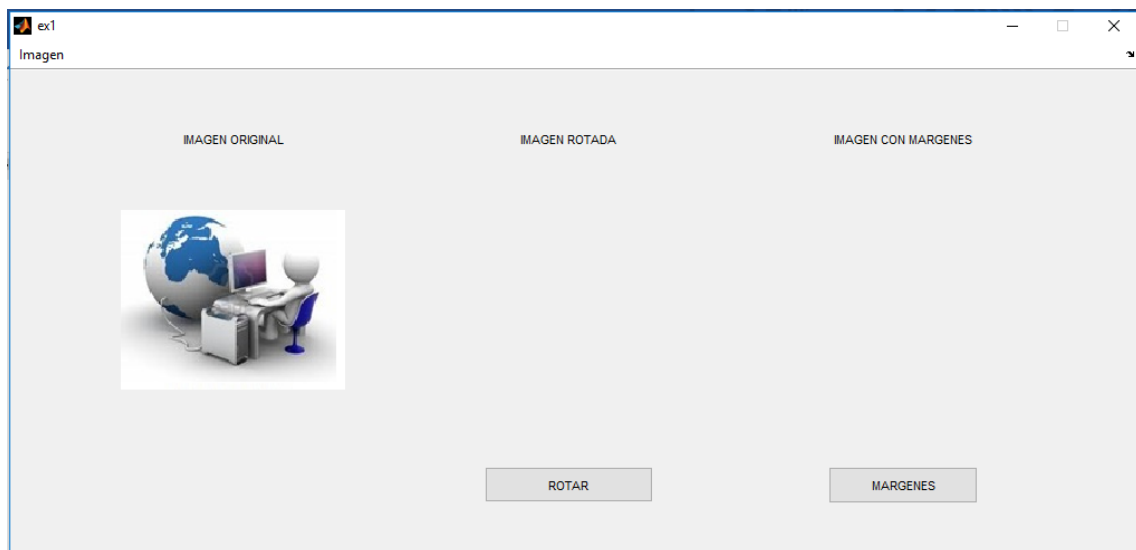
btnmargenes (button – "MARGENES" – oculto)



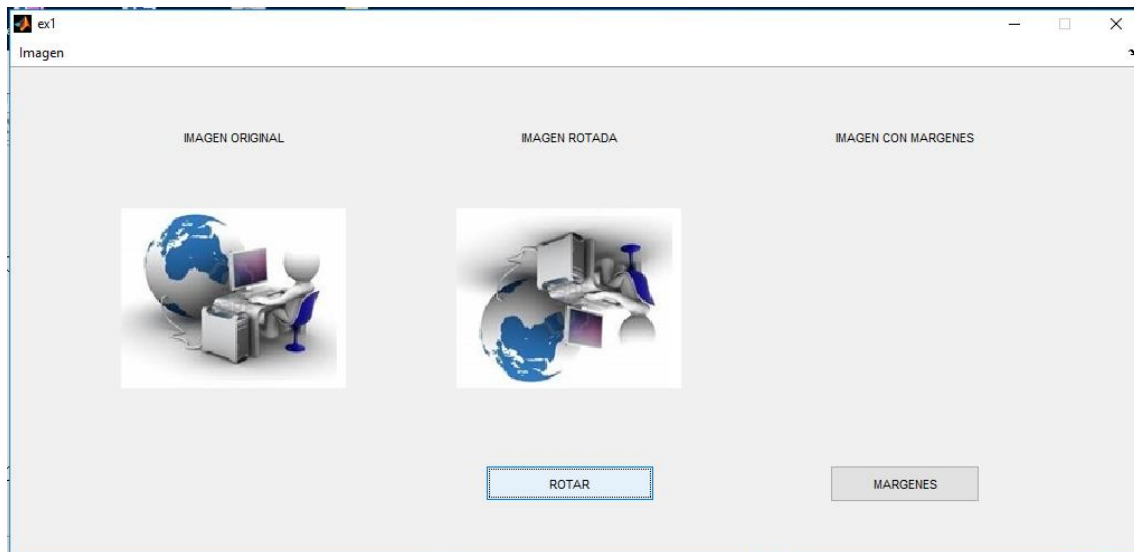
2. Al ejecutar debe aparecer la siguiente pantalla:



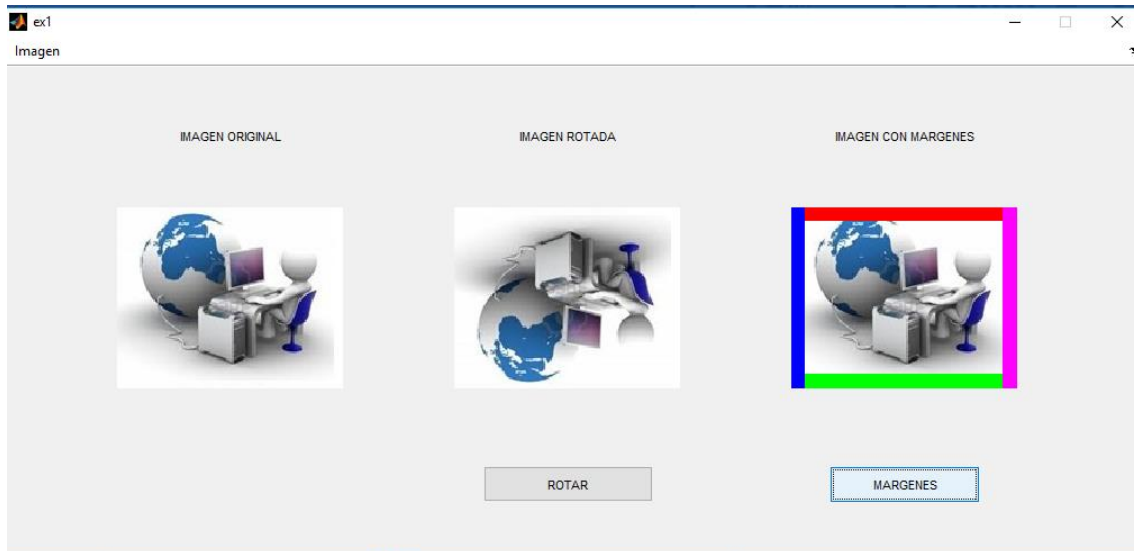
3. ABRIR IMAGEN: Se debe mostrar en el axes1 y ser visibles los controles que estaban ocultos. (0.5 pts.)



4. ROTAR IMAGEN: Se debe mostrar la imagen aplicando rotación y mostrarla en el axes2. No utilizar los comandos imrotate, rot90, flipud y fliplr. (1.5 pts.)

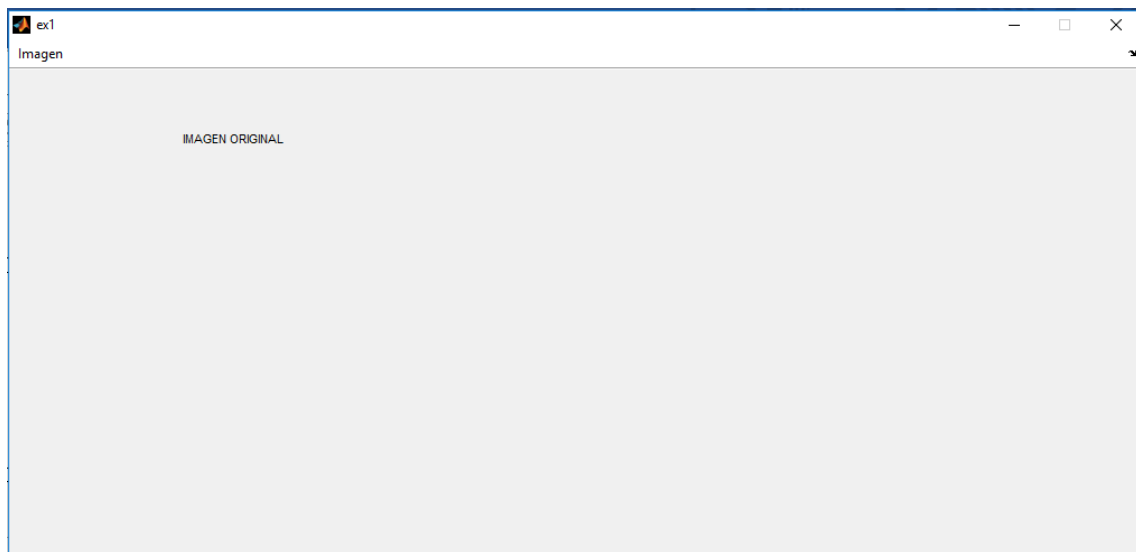


5. IMAGEN CON MARGENES: Se debe mostrar la imagen con márgenes de 15 pixeles cada uno y con colores rojo, rosado, verde y azul y visualizar en el axes3. (1.5 pts.)



6. BOTÓN NUEVO: Se debe mostrar lo siguiente.

(0.5 pts.)



7. BOTÓN SALIR: Se debe mostrar un mensaje con dos opciones SI y NO. Si da clic en SI, sale del programa y si da clic en NO permanecerá en este. (0.5 pts.)